**Паспорт проекта**

Тема проекта: **Изучение принципов построения графических приложений с помощью библиотеки JavaFX на примере реализации математических задач.**

Руководитель проекта: **Видякина Н.Б** , учитель Физикки, МБОУ Гимназия № 2

Авторы проекта: **Аристов Сергей,** учащийся 10Б класса

Учебная дисциплина: **математика, информатика**

Тип проекта:  **прикладной**

Проблема/актуальность:

С развитием технологий стало важно уметь создавать удобные в плане пользователя и разработчика приложения. Для того чтобы создавать такие приложения, нужно уметь их правильно спроектировать и отладить, так же важно уметь реализовывать любую логику для правильной работы приложения.

Цель работы: научиться писать удобные прикладные приложения на современной библиотеке JavaFX

Задачи работы:

1. Изучить литературу по теме построения пользовательских графических приложений
2. Изучить литературу по теме интересных математических задач, которые удобно решать на компьютере
3. Реализовать простой клеточный автомат без ГПИ
4. Написать «пустое»(без внутренней логики) графическое приложения
5. Написать приложение с ГПИ, реализовав нетривиальную математическую логику
6. Подвести итоги проделанной работы

Объект: Библиотека JavaFX

Предмет: Математические Задачи

Результат проекта (продукт): приложение с ГПИ