**Паспорт проекта**

Тема проекта: Изучение различных способов обучения нейросетей, посредством игры «Змейка»

Руководитель проекта: Кулыгина О. В., учитель математики в МБОУ Гимназии № 2

Авторы проекта: учащиеся 10 Б класса Аристов Сергей и Чернышов Сергей

Учебная дисциплина: математика, информатика

Тип проекта: исследовательско-прикладной

Проблема / актуальность :

Машинное обучение становится популярнее последние несколько лет, оно имеет массу применений, начиная с чисто математических и экономических задач, заканчивая точными диагнозами. В современном мире очень полезно знать принципы работы и уметь создать нейросети.

Цель работы: изучить нейронные сети и способы их обучения

Задачи работы:

1. Изучить литературу по теме машинного обучения
2. Изучить принципы работы нейронных сетей и исксственного интеллекта
3. Создать среду для работы нейронной сети — игру «Змейка»
4. Разработать уникальную нейронную сеть
5. Обучить нейронную сеть по подобию человека
6. Обучить нейронную сеть посредством искусственного отбора

Объект: нейронные сети

Предмет: способы обучения нейросетей

Результат проекта (продукт): приложение, использующее нейросеть для управления змейкой