CYNTHIA B HERNÁNDEZ RODRÍGUEZ

Ingeniería en Animación y Efectos Visuales

ing.cynthiahr@gmail.com



Sobre mí

Mi experiencia abarca desde trabajar en la creación de modelos 3D y animaciones para una campaña publicitaria hasta generar objetos tridimensionales basados en arte conceptual. En mi rol anterior como modeladora 3D en un estudio de animación, tuve la oportunidad de colaborar con artistas, diseñadores y otros modeladores para desarrollar el proyecto.

Experiencia laboral

Mokiki Animation Studio - Puebla, Pue. | Artista 3D (Pasantía) | Enero-Abril 2022 Propuestas de concept art y modelado 3D y texturizado de props (mid poly) para un videojuego.

Centro Interactivo Mundo Futbol/Salón de la Fama - Pachuca, Hgo. | Artista 3D (Pasantía) | Marzo-Abril 2021

Modelado, texturizado, rig y animación de la mascota de la empresa.

Habilidades

Software: Autodesk Maya – Avanzado | Substance Painter – Medio | Marmoset Toolbar – Medio | Paquetería Adobe - Medio | Lumion - Medio | Medibang Paint Pro - Avanzado | Unity - Principiante | Unreal Engine - Principiante | Visual Studio Code – Medio | Paquetería Office- Avanzado

Aptitudes y Destrezas: Autodidacta | Adaptabilidad | Trabajo en equipo | Creatividad | Pensamiento crítico | Resolución de problemas | Gestión de tiempo | Pensamiento estratégico

Idiomas: Inglés - Nivel Avanzado | Español - Nativa

Educación

Ingeniería en Animación y Efectos Visuales | Universidad Politécnica Metropolitana de Hidalgo -Tolcayuca, Hgo. | Sept 2018 - Abril 2022

Grado obtenido: Título profesional

Programa Oracle Next Education F2 T5 Front-End | Alura Latam | Sept 2023

ID de la credencial: cea0e69f-5fa9-4b31-b285-7706e913ca81

URL de la credencial: https://app.aluracursos.com/program/certificate/cea0e69f-5fa9-4b31-b285-7706e913ca81

First Certificate (FCE) | Cambridge University | 2017

Nivel: B2

