

Gliwice, 11.06.2018

Praktyka Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych

Zadania wykonane w projekcie

Informatyka, semestr 3

Grupa IGT, sekcja 3

Skład sekcji:

Krystian Lisoń

Łukasz Nowak

Rafał Potoczek

Michał Rosenbeiger

Marcin Środa

Wersje dokumentu

| Data | Opis zmian | Autor |
|------------|-----------------------|--------------|
| 11.06.2018 | Utworzenie dokumentu. | Łukasz Nowak |

Imię i nazwisko: Łukasz Nowak

Planowane funkcje w projekcie: programowanie, tworzenie poziomów, tworzenie dokumentacji

Opis:

Wszystkie z funkcji planowanych na początku projektu zostały wypełnione. Z założenia, że każda osoba w zespole powinna wykonać własny pokój wypełniona została funkcja tworzenia poziomów. Z tworzeniem poziomów powiązane jest projektowanie zagadek i mechanizmów, do których należy napisać skrypty, co wypełnia funkcję programisty. Podczas pracy nad projektem wspólnie tworzone też były dokumenty.

Planowane prace zostały w większej części zrealizowane - własny poziom został zaprojektowany i jest obecnie w końcowej fazie tworzenia. Utworzone zostały także mechanizmy (m.in. winda, używanie przedmiotów w ekwipunku, układanie przedmiotów w odpowiednich miejscach) i zagadki, z które zostały wykorzystane również przez pozostałe osoby w zespole.