

Gliwice, 10.06.2018r.

Praktyka Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych

Zadania wykonane w projekcie

Informatyka, semestr 3

Grupa IGT, sekcja 3

Skład sekcji:

Krystian Lisoń

Łukasz Nowak

Rafał Potoczek

Michał Rosenbeiger

Marcin Środa

Wersje dokumentu

Data	Opis zmian	Autor
10.06.2018	Utworzenie i wypełnienie dokumentu.	Rafał Potoczek

Imię i nazwisko: Rafał Potoczek

Funkcje w projekcie: programista gameplay, level designer, opiekun wersjonowania dokumentów.

Zadania wykonane w projekcie: W projekcie zaprojektowałem i zbudowałem dwa pokoje według własnego projektu. Zaimplementowałem budowanie drabiny i wchodzenie po niej. Zaimplementowałem działanie młotka i stołu roboczego. Zaimplementowałem napisy wspomagające gracza, które obecnie są wykorzystane w pokoju samouczkowym. Poprawiłem także kilka błędów związanych z komunikacją sieciową i ogólnym działaniem niektórych rzeczy, np. otwieranie/zamykanie się drzwi, ładowanie kolejnych poziomów.