

Gliwice, 11.06.2018r.

# **Praktyka Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych**

**Zadania wykonane w projekcie**

**Informatyka, semestr 3**

**Grupa IGT, sekcja 3**

**Skład sekcji:**

Krystian Lisoń

Łukasz Nowak

Rafał Potoczek

Michał Rosenbeiger

Marcin Środa

## Wersje dokumentu

Data	Opis zmian	Autor
11.06.2018	Utworzenie i wypełnienie dokumentu.	Krystian Lisoń

**Imię i nazwisko:** Krystian Lisoń

**Funkcje w projekcie:** kierownik projektu, programista networkingu i grafiki, technical support

**Zadania wykonane w projekcie:** W projekcie zaimplementowałem pełną synchronizację internetową, włącznie z tworzeniem serwera, synchronizacją pozycji/obrotu obiektów jak i rozwiązywałem na bieżąco problemy związane z wysyłaniem komunikatów i rozłączeniem efektów wizualnych w kliencie/serwerze. Wrzuciłem post-process stack pozwalający na dostosowanie efektów wizualnych, zwiększający jakość renderowanych elementów. Dodałem shader typu sub-surface pozwalający na przenikanie światła przez włosy. W czasie trwania projektu pomagałem teamowi w przypadku problemów z silnikiem i programowaniem mechanik. Prowadziłem ewaluację na potrzeby konkursu Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych w Łodzi.