

Gliwice, 18.03.2018

# **Praktyka Zespołowego Tworzenia Gier Komputerowych**

**Planowana funkcja w projekcie**

**Informatyka, semestr 3**

**Grupa IGT, sekcja 3**

**Skład sekcji:**

Krystian Lisoń

Łukasz Nowak

Rafał Potoczek

Michał Rosenbeiger

Marcin Środa

## Wersje dokumentu

Data	Opis zmian	Autor
20.03.2018	Utworzenie dokumentu.	Krystian Lisoń

**Imię i nazwisko:** Krystian Lisoń

**Funkcje w projekcie:** kierownik projektu, programista networkingu i grafiki, technical support

**Opis:**

Kierownik projektu - kontakt z prowadzącym i zarządzanie repozytoriami, planem prac.

Programowanie systemów sieciowych typu synchronizacja pozycji pomiędzy graczami, czat głosowy i tekstowy, synchronizacja stanu pokoju/rozwiązania zagadki.

Programowanie grafiki czyli nowe shadery, dodatkowe elementy oświetlenia czy efekty post processowe.

Technical support w sprawach pracy z silnikiem, rady dotyczące wbudowanych systemów, pomoc w razie problemów z integracją.