Module TSP1C101: Développement Mobile

Introduction à React Native

Introduction



Les solutions pour développer une application mobile

- → Native
 - ◆ Pour IOS : Swift ou Objectif C
 - Pour Android : JAVA ou Kotlin
- → Cross-platforme
 - Application fonctionnant sur IOS et Android

React Native

Créé en 2015 par Facebook Basé sur la librairie React

Plus performant que les autres solutions Cross-platform

Objectifs du module

- → Création / communication et affichage de composants React Native
- → Récupération de données par le biais du API
- → Accéder à la caméra et à la galerie photo du téléphone
- → Création d'un Pokédex (ou toute autre application de votre choix)
- → Mise en ligne de l'application et fonctionnement des différents stores



Installation de l'environnement de développement

Node JS

https://nodejs.org/

Utilisation du gestionnaire de paquet NPM

EXPO

https://docs.expo.dev/get-started/installation/

- → Héberge notre application
- → Compiler l'application pour IOS et Android
- → Permet de tester l'application avec un smartphone
- → Expo CLI très performant et facilite grandement le développement sur React Native

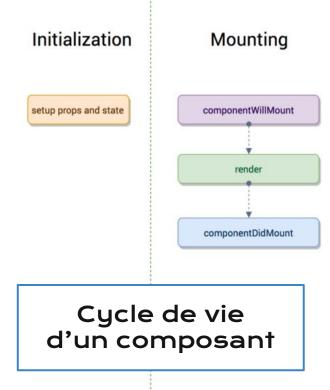
Initialisation d'un projet React Native avec Expo

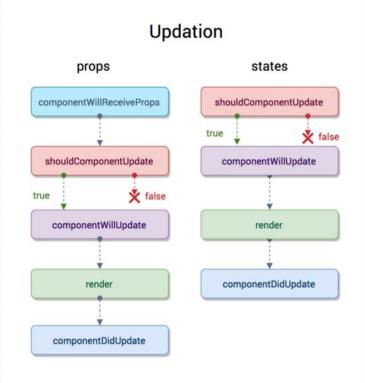
Gestion et utilisation des composants

2 types de composants

Les composants "Basic"

Les composants "Custom"





Unmounting

componentWillUnmount