

Module TSP1C101 : Développement Mobile

Introduction à React Native

Introduction


Swift
Objective-C
Kotlin
Java
Ionic
React Native

Les solutions pour développer une application mobile

→ Native

- ◆ Pour iOS : Swift ou Objectif C
- ◆ Pour Android : JAVA ou Kotlin

→ Cross-plateforme

- ◆ Application fonctionnant sur iOS et Android

React Native

**Créé en 2015
par Facebook**

**Basé sur
la librairie React**

**Plus performant que
les autres solutions
Cross-platform**

Objectifs du module

- Création / communication et affichage de composants React Native
- Récupération de données par le biais du API
- Accéder à la caméra et à la galerie photo du téléphone
- Création d'un Pokédex (ou toute autre application de votre choix)
- Mise en ligne de l'application et fonctionnement des différents stores



Installation de l'environnement de développement

Node JS

<https://nodejs.org/>

Utilisation du gestionnaire de paquet NPM

EXPO

<https://docs.expo.dev/get-started/installation/>

- Héberge notre application
- Compiler l'application pour IOS et Android
- Permet de tester l'application avec un smartphone
- Expo CLI très performant et facilite grandement le développement sur React Native

Initialisation d'un projet React Native avec Expo

Gestion et utilisation des composants

2 types de composants

**Les composants
“Basic”**

**Les composants
“Custom”**

Initialization

setup props and state

Mounting

componentWillMount

render

componentDidMount

Updation

props

componentWillReceiveProps

shouldComponentUpdate

true

false

componentWillUpdate

render

componentDidUpdate

states

shouldComponentUpdate

true

false

componentWillUpdate

render

componentDidUpdate

Unmounting

componentWillUnmount

Cycle de vie
d'un composant