

# 计算机学院 计算机网络实验报告

# 配置 Web 服务器 + 编写简单页面 + 分析交互过程

姓名:杨馨仪

学号:2011440

专业:计算机科学与技术

目录 计算机网络实验报告

# 目录

| 7 | 实验反思          | 9 |  |  |  |  |  |
|---|---------------|---|--|--|--|--|--|
|   | 6.3 四次挥手      | 8 |  |  |  |  |  |
|   | 6.2 http 请求   | 6 |  |  |  |  |  |
|   | 6.1 三次握手      | 6 |  |  |  |  |  |
| 6 | 交互过程分析        | 6 |  |  |  |  |  |
| 5 | Wireshark 的使用 | 5 |  |  |  |  |  |
| 4 | 程序测试          |   |  |  |  |  |  |
| 3 | 配置 web 服务器    | 3 |  |  |  |  |  |
| 2 | 编写 web 页面     |   |  |  |  |  |  |
| 1 | 实验要求          | 2 |  |  |  |  |  |

2 编写 WEB 页面 计算机网络实验报告

#### 1 实验要求

(1) 搭建 Web 服务器(自由选择系统),并制作简单的 Web 页面,包含简单文本信息(至少包含专业、学号、姓名)和自己的 LOGO。

(2) 通过浏览器获取自己编写的 Web 页面,使用 Wireshark 捕获浏览器与 Web 服务器的交互过程,并进行简单的分析说明。

# 2 编写 web 页面

在简单学习过后, 我编写了如下 html 文件。里面的主要内容包括我的一些基本信息: 姓名, 学号, 专业, 学校等等。此外, 还放置了我的个人 logo, 并且更换为了更具观赏性的背景图片。其代码如下所示:

```
<!DOCTYPE html>
  <html lang="en">
  <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
      <title>Cynthia-Young's Home Page</title>
      <style>
      body
      {
        background-image: url(./6.jpg);
        background-size: cover;
13
      }
    </style>
14
      <style>
          div.transbox
17
                    width: 1050px;
                    height: 320px;
19
                    margin: 300px 330px;
                    background-color: #ffffff;
21
                    border: 1px solid #FFFFFF;
                    opacity:0.8;
23
                  }
      </style>
      <style>
      h1 {text-align: center;}
      h2.ex1 {margin-left:5cm;}
28
      h3.ex1 {margin-left:5cm;}
29
    </style>
30
31
      <style>
      img.ex1{margin-left:19cm; position: absolute;top: 10;left: 150;}
    </style>
33
34
  </head>
```

3 配置 WEB 服务器 计算机网络实验报告

```
<body>
36
      <div class="background">
37
      <div class="transbox">
38
              <h1>font color=lightcoral>Cynthia-Young's Home</h1>
                  <img src="logo.png" alt="图片加载失败" width="250" class="ex1">
              <h2 class="ex1">姓名: 杨馨仪</h2>
41
              <h2 class="ex1">学号: 2011440</h2>
42
              <h2 class="ex1">专业: 计算机科学与技术</h2>
              <h2 class="ex1">学校: 南开大学</h2>
          </div>
45
      </div>
46
  </body>
47
   </html>
```

## 3 配置 web 服务器

PhpStudy 是一个 PHP 调试环境的程序集成包。该程序包集成最新的 Apache+PHP+MySQL+phpMyAdmin+ZendOptimizer,一次性安装,无须配置即可使用,是非常方便、好用的 PHP 调试环境。在此次实验中使用 PhpStudy 来配置 web 服务器。

在官网下载成功后,双击可执行文件即可进入 PhpStudy 主页面。首先要打开服务,先点击启动 WNMP,然后再点击启动套件中的 Apache。



点击右侧目录中的"网站",然后点击"创建网站",在弹出的窗口中,有基本配置,高级配置等选项,一般情况下我们选择"基本配置"。

4 程序测试 计算机网络实验报告



本次实验, 我将域名命名为 www.demo.com, 端口选择为 http 8080 (没有选择 80 端口是因为 80 端口被 IIS 占用)。创建环境勾选"同步 hosts", 程序类型为 PHP。

打开刚刚创建的网站的根目录,将里面的文件删除,加入自己写的 html 文件,如下图所示:



# 4 程序测试

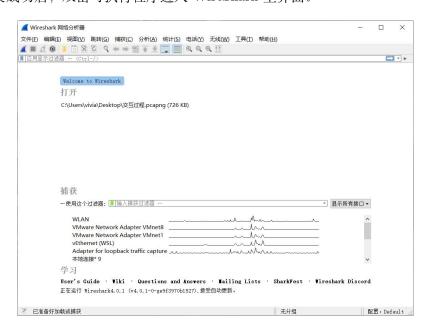
在 PhpStudy 中点击打开网站,即可看到我编写的 html 网页,如下图所示:



5 WIRESHARK 的使用 计算机网络实验报告

#### 5 Wireshark 的使用

Wireshark (前称 Ethereal) 是一个网络封包分析软件。Npcap 基于 WinPcap 库,可以抓取通过 127.0.0.1 本地环回地址的包。从官网下载 Wireshark 来做进一步的服务器与浏览器的交互过程分析。下载并安装成功后,双击可执行程序进入 WireShark 主界面。



选择 Adapter for loopback traffic capture,这个能够捕捉到本地发出,本地接收的报文。同时选择过滤 port 8080,因为我本地服务器代码指定的是 8080 端口。

然后点击左上角的"鲨鱼图标",开始捕获分组。我们通过搭建好的 web 服务器打开我们编写的 html 文件,然后再将浏览器关闭,获取整个交互过程如下图所示:

| Source    | Destination | Protocol | Length Info  |
|-----------|-------------|----------|--|
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 56 5097 → 8080 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM                                |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 56 8080 → 5097 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM                     |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 437 GET / HTTP/1.1   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [ACK] Seq=1 Ack=394 Win=2619648 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 1765 HTTP/1.1 200 OK (text/html)   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=394 Ack=1722 Win=2617856 Len=0  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 388 GET /logo.png HTTP/1.1   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [ACK] Seq=1722 Ack=738 Win=2619392 Len=0  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=1722 Ack=738 Win=2619392 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU]    |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=67217 Ack=738 Win=2619392 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU]   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=132712 Ack=738 Win=2619392 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU]  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 63524 HTTP/1.1 200 OK (PNG)  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=738 Ack=261687 Win=2490624 Len=0  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 [TCP Window Update] 5097 → 8080 [ACK] Seq=738 Ack=261687 Win=2556160 Len=0                        |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 385 GET /6.jpg HTTP/1.1  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [ACK] Seq=261687 Ack=1079 Win=2618880 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=261687 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=327182 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=392677 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=458172 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=523667 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=589162 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 65539 8080 → 5097 [ACK] Seq=654657 Ack=1079 Win=2618880 Len=65495 [TCP segment of a reassembled PDU] |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 4530 HTTP/1.1 200 OK (JPEG JFIF image)   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1079 Ack=724638 Win=2287616 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 [TCP Window Update] 5097 → 8080 [ACK] Seq=1079 Ack=724638 Win=2353152 Len=0                       |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 [TCP Window Update] 5097 → 8080 [ACK] Seq=1079 Ack=724638 Win=2619648 Len=0                       |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 391 GET /favicon.ico HTTP/1.1  |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [ACK] Seq=724638 Ack=1426 Win=2618624 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | HTTP     | 639 HTTP/1.1 404 Not Found (text/html)   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1426 Ack=725233 Win=2619136 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [FIN, ACK] Seq=725233 Ack=1426 Win=2618624 Len=0                                      |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1426 Ack=725234 Win=2619136 Len=0   |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 5097 → 8080 [FIN, ACK] Seq=1426 Ack=725234 Win=2619136 Len=0                                      |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1   | TCP      | 44 8080 → 5097 [ACK] Seg=725234 Ack=1427 Win=2618624 Len=0   |

6 交互过程分析 计算机网络实验报告

#### 6 交互过程分析

#### 6.1 三次握手

| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 56 5097 → 8080 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM            |
|-----------|-----------|-----|--|
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 56 8080 → 5097 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=0                               |

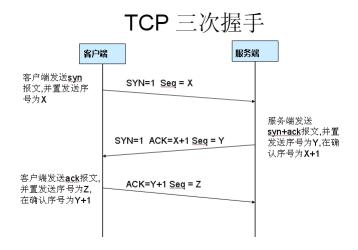
TCP 三次握手连接建立过程:

**Step1:** Client 将标志位 SYN 置为 1, 随机产生一个值 seq=J, 并将该数据包发送给 Server, Client 进入 SYN SENT 状态,等待 Server 确认, 这是第一次握手。

**Step2:** Server 收到数据包后由标志位 SYN=1 知道 Client 请求建立连接, Server 将标志位 SYN和 ACK 都置为 1, ack=J+1, 随机产生一个值 seq=K, 并将该数据包发送给 Client 以确认连接请求, Server 进入 SYN\_RCVD 状态, 这是第二次握手。

Step3: Client 收到确认后,检查 ack 是否为 J+1, ACK 是否为 1, 如果正确则将标志位 ACK 置为 1, ack=K+1, 并将该数据包发送给 Server, Server 检查 ack 是否为 K+1, ACK 是否为 1, 如果正确则连接建立成功, Client 和 Server 进入 ESTABLISHED 状态,完成三次握手,随后 Client 与 Server 之间可以开始传输数据了。

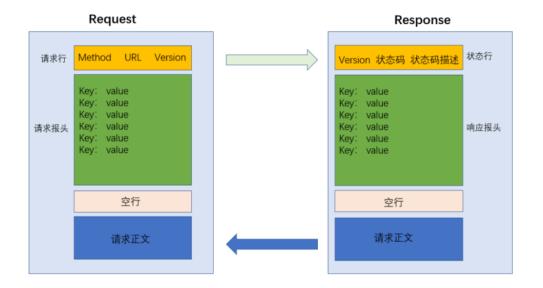
TCP 连接建立,开始通讯。



#### 6.2 http 请求

HTTP 协议格式如下图所示:

6 交互过程分析 计算机网络实验报告



#### 请求报文:

```
GET / HTTP/1.1

Host: www.a.com:8080

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:106.0) Gecko/20100101

Firefox/106.0

Accept:

text/html, application/xhtml+xml, application/xml; q=0.9, image/avif, image/webp,*/*; q=0.8

Accept-Language: zh-CN, zh; q=0.8, zh-TW; q=0.7, zh-HK; q=0.5, en-US; q=0.3, en; q=0.2

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1
```

#### 请求行:

- 1. 请求方法: GET 方法 GET 请求的特点:
  - 首行里面的第一个部分就是 GET
  - URL 里面的 query string 可以为空,也可以不为空
  - GET 请求的 header 有若干个键值对结构
  - GET 请求的 body 一般是空的
- 2. url 格式: 由于在本实验中是同一台主机, 于是 URL 就被省略了。
- 3. http 版本: 本实验中是 HTTP/1.1

**请求报头:** header 的整体格式是键值对结构,每个键值对占一行,键和值之间使用冒号 + 空格进行分割

6 交互过程分析 计算机网络实验报告

| key            | value                   |
|----------------|-------------------------|
| Host           | 表示服务器主机的地址和端口           |
| Content-Length | 表示 body 的数据长度,长度单位是字节   |
| Content-Type   | 表示 body 的数据格式           |
| User-Agent     | 表示浏览器或者操作系统的属性          |
| Referer        | 表示这个页面是从哪个页面跳转过来的       |
| Cookie         | 是浏览器提供的一种让程序员在本地存储数据的能力 |

请求体: GET 请求,不包含请求体。

响应报文:

HTTP/1.1 200 OK

Date: Fri, 28 Oct 2022 09:25:50 GMT

3 | Server: Apache/2.4.39 (Win64) OpenSSL/1.1.1b mod\_fcgid/2.3.9a mod\_log\_rotate/1.02

4 Last-Modified: Fri, 28 Oct 2022 02:16:16 GMT

5 ETag: "568-5ec0ed7b9075c"

Accept—Ranges: bytes
Content—Length: 1384

8 | Keep-Alive: timeout=5, max=100

Connection: Keep-Alive
Content-Type: text/html

g content Type: cente, nomi

//响应体为编写的html文件, 在此不再贴出

响应行: HTTP 版本 +HTTP 状态码 + 原因描述

| 常见状态码                        | 说明   |
|------------------------------|--|
| 200 OK                       | 这是一个最常见的状态码,表示访问成功。抓包抓到的大部分结果都是 200  |
| 404 Not Found                | 没有找到资源。URL 标识的资源不存在,那么就会出现 404   |
| 403 Forbidden                | 表示访问被拒绝。有的页面通常需要用户具有一定的权限才能访问(登陆后才能访问)。如果用户没有登陆直接访问,就容易见到403                     |
| 405 Method Not<br>Allowed    | 我们学习了HTTP中所支持的方法,有GET, POST, PUT, DELETE等。但是对方的服务器不一定都支持所有的方法(或者不允许用户使用一些其他的方法). |
| 500 Internal Server<br>Error | 服务器出现内部错误。一般是服务器的代码执行过程中遇到了一些特殊情况(服务器异常崩溃)会产生这个状态码,一般很少见                         |
| 504 Gateway Timeout          | 当服务器负载比较大的时候,服务器处理单条请求的时候消耗的时间就会很长,就可能会导致出现超时的情况                                 |
| 302 Move temporarily         | 临时重定向。在登陆页面中经常会见到302.用于实现登陆成功后自动跳转到主页  |
| 301 Moved<br>Permanently     | 永久重定向。当浏览器收到这种响应时,后续的请求都会被自动改成新的地址。301 也是通过 Location 字段来表示要重定向到的新地址              |

响应报头:响应报头的基本格式和请求报头的格式基本一致。

响应体: 就是编写的 html 文件

除此之外,由于页面中有两张图片,所以客户端还向服务器发送过两次请求,并成功得到了响应, 在此不再赘述。

#### 6.3 四次挥手

四次挥手即终止 TCP 连接,就是指断开一个 TCP 连接时,需要客户端和服务端总共发送 4 个包以确认连接的断开。在 socket 编程中,这一过程由客户端或服务端任一方执行 close 来触发。

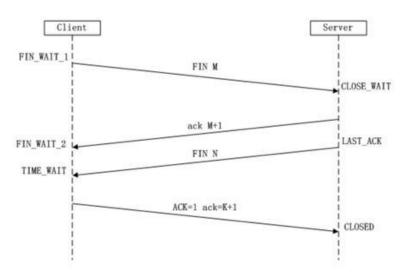
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 44 8080 → 5097 [FIN, ACK] Seq=725233 Ack=1426 Win=2618624 Len=0 |
|-----------|-----------|-----|---|
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 44 5097 → 8080 [ACK] Seq=1426 Ack=725234 Win=2619136 Len=0      |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 44 5097 → 8080 [FIN, ACK] Seq=1426 Ack=725234 Win=2619136 Len=0 |
| 127.0.0.1 | 127.0.0.1 | TCP | 44 8080 → 5097 [ACK] Seq=725234 Ack=1427 Win=2618624 Len=0      |

**Step1:** Client 发送一个 FIN, 用来关闭 Client 到 Server 的数据传送, Client 进入 FIN\_WAIT\_1 状态。

Step2: Server 收到 FIN 后,发送一个 ACK 给 Client,确认序号为收到序号 +1 (与 SYN 相同,一个 FIN 占用一个序号), Server 进入 CLOSE WAIT 状态。

Step3: Server 发送一个 FIN, 用来关闭 Server 到 Client 的数据传送, Server 进入 LAST\_ACK 状态。

**Step4:** Client 收到 FIN 后, Client 进入 TIME\_WAIT 状态,接着发送一个 ACK 给 Server,确认序号为收到序号 +1, Server 进入 CLOSED 状态,完成四次挥手。



## 7 实验反思

在本次实验中,经过反思我认为有以下几点可以进一步改进:

- 搭建服务器可以进阶尝试使用 socket 编程
- 在编写 html 语言时,对其了解程度有限,应当可以在网页设计上提高其功能性与美观性
- 使用 wireshark 进行抓包时,由于并不熟悉该工具,对于配置捕获选项以及使用过滤器上出现了很多问题,导致花费了很长时间。
- 在第二次打开网站捕获分组时的响应报文总是 304 Not Modified。后来发现是因为网页有缓存机制。因此,每一次重新创建网站就可以避免这一点,得以成功捕获到了 200 OK 的响应报文。
- 最开始纠结于为什么四次挥手中的第一次是由浏览器发出的,后来发现客户端和服务器都可以主动发起挥手动作,实验中我关闭了网页,所以由客户端先向服务器发送终止连接的请求。