

[Wikidot.com](http://Wikidot.com)

.wikidot.com

Share on      

[Edit](#) [History](#) [Tags](#) [Source](#)

[Explore »](#)

# Ruby Tutorial

## ...o como pasar un buen rato programando

- [admin](#)
  - [site manager](#)

[Create account](#) or [Sign in](#)



## Lección 1

- [Introducción](#)
- [Instalación](#)
- [El Primer Programa](#)
- [Números en Ruby](#)
- [Strings y diversión](#)
- [Variables](#)
- [Alcance de las variables](#)

## Lección 2

- [Introduciendo Datos](#)
- [Normas en los nombres](#)

- [Los métodos](#)
- [Los métodos: argumentos](#)
- [Rangos](#)
- [Arrays](#)

## Lección 3

- [Bloques](#)
- [Más malabares con strings](#)
- [Expresiones Regulares](#)
- [Condicionales](#)
- [Bucles](#)
- [Números Aleatorios](#)

## Lección 4

- [Clases y Objetos](#)
- [Accesores](#)
- [Ficheros: lectura/escritura](#)
- [Cargando librerías](#)
- [Herencia de clases](#)
- [Modificando clases](#)
- [Congelando objetos](#)
- [Serializando objetos](#)

## Lección 5

- [Control de acceso](#)
- [Excepciones](#)
- [Módulos](#)
- [Constantes](#)
- [Hashes y Símbolos](#)
- [La clase Time](#)

## Lección 6

- [self](#)
- [Duck Typing](#)
- [Azúcar Sintáctico](#)
- [Test de unidades](#)

## contacto

[e-mail](#)



## Más malabares con strings

Hay muchos métodos en la clase String (no hay que memorizarlos todos; para algo está la documentación) como:

- **reverse**, que invierte los caracteres de un string
- **length**, que nos dice el número de caracteres de un string, incluyendo los espacios en blanco.
- **upcase**, que pone todos los caracteres en mayúsculas
- **lowercase**, que pone todos los caracteres en minúsculas
- **swapcase**, pone los caracteres mayúsculas en minúsculas y los minúsculas en mayúsculas
- **capitalize**, pone el primer caracter de cada palabra en mayúsculas, y los demás en minúsculas
- **slice**, da una parte de un string

Los métodos upcase, downcase, swapcase y capitalize tienen su correspondiente método bang, que modifican el string (upcase!, downcase!, swapcase!, y captalize!). Si no

necesitas el string original, es bueno usarlo, por que salvarás memoria; sobretodo si el string es largo.

Cada vez que se se asigna a una variable un string, un nuevo objeto String es creado. ¿Cómo es administrada la memoria en los strings? ¿Hay una porción separada para ellos? La clase String tiene más de 75 métodos. Leyendo la Guía de Uso de Ruby (Ruby User's Guide), dice "no tenemos en cuenta la memoria ocupada por un string. Prescindimos de cualquier administración de memoria". Para saber todos los métodos que tiene un String:

- **String.methods**, da una lista de todo los métodos que tiene la clase String.
- **String.methods.sort** (sort=ordenar), da una lista ordenada alfabéticamente de todos los métodos.
- **String.instance\_methods.sort**, da una lista ordenada de todo los métodos de instancia (se explicará más adelante) que tiene un String.
- **String.instance\_methods(false).sort**, muestra una lista ordenada de todos los métodos que pertanezcan exclusivamente a los Strings, pero no a las clases de las que descende.

## Comparando dos cadenas

Los strings tienen distintos métodos para comparar su igualdad. El más común de ellos es **==**. Otro método es **String.eql?**, que devuelve el mismo resultado que **==**. Y por último está **String.equal?**, que comprueba si dos strings son el mismo objeto. Veamos el siguiente ejemplo:

```
def compara_strings(s1, s2, s3)

#comprobamos si el contenido es igual
  if s1 == s2
    puts 'Ambos strings tienen el mismo contenido'
  else
    puts 'Ambos strings NO tienen el mismo conenido'
  end

  if s1.eql?(s2)
    puts 'Ambos strings tienen el mismo contenido'
  else
    puts 'Ambos strings NO tienen el mismo conenido'
  end

=end

  ahora comprobamos si ambos objetos son iguales:
  dos objetos diferentes
  pueden tener el mismo contenido
=end
```

```

if s1.equal?(s2)
  puts 'Ambos strings son el mismo objeto'
else
  puts 'Ambos strings NO son el mismo objeto'
end

if s1.equal?(s3)
  puts 'Ambos strings son el mismo objeto'
else
  puts 'Ambos strings NO son el mismo objeto'
end

```

end

```

string1 = 'Jonathan'
string2 = 'Jonathan'
string3 = string1

```

```
compara_strings(string1,string2,string3)
```

## Ejercicio

Dado un string, invertirlo palabra por palabra (en vez de letra por letra).

### Solución

Se puede usar **String.split** que nos da un array formado por las palabras del string. La clase Array tiene un método **reverse**; de tal forma que puedes revertir el array antes de juntarlo para hacer un nuevo string:

```

palabras = 'Tutorial de Ruby - fácil, sencillo y con fundamento'
puts palabras.split(" ").reverse.join(" ")

```

page\_revision: 7, last\_edited: 8 Jul 2008, 23:28 GMT-05 (874 days ago)

[EditTags](#) [History](#) [Files](#) [Print](#) [Site tools+](#) [Options](#)

[Help](#) | [Terms of Service](#) | [Privacy](#) | [Report a bug](#) | [Flag as objectionable](#)

Powered by [Wikidot.com](#)

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 License](#)

## Other interesting sites



## Let The End Times Roll



## Harry Potter: Into The Fire



## WWW 6

Wakacyjne Warsztaty Wielodyscyplinarne 6