

Wikidot.com

.wikidot.com

Share on      

[Edit](#) [History](#) [Tags](#) [Source](#)

[Explore »](#)

Ruby Tutorial

...o como pasar un buen rato programando

- [admin](#)
 - [site manager](#)

[Create account](#) or [Sign in](#)



Lección 1

- [Introducción](#)
- [Instalación](#)
- [El Primer Programa](#)
- [Números en Ruby](#)
- [Strings y diversión](#)
- [Variables](#)
- [Alcance de las variables](#)

Lección 2

- [Introduciendo Datos](#)
- [Normas en los nombres](#)

- [Los métodos](#)
- [Los métodos: argumentos](#)
- [Rangos](#)
- [Arrays](#)

Lección 3

- [Bloques](#)
- [Más malabares con strings](#)
- [Expresiones Regulares](#)
- [Condicionales](#)
- [Bucles](#)
- [Números Aleatorios](#)

Lección 4

- [Clases y Objetos](#)
- [Accesores](#)
- [Ficheros: lectura/escritura](#)
- [Cargando librerías](#)
- [Herencia de clases](#)
- [Modificando clases](#)
- [Congelando objetos](#)
- [Serializando objetos](#)

Lección 5

- [Control de acceso](#)
- [Excepciones](#)
- [Módulos](#)
- [Constantes](#)
- [Hashes y Símbolos](#)
- [La clase Time](#)

Lección 6

- [self](#)
- [Duck Typing](#)
- [Azúcar Sintáctico](#)
- [Test de unidades](#)

contacto

[e-mail](#)



Normas en las palabras

Un nombre es una letra mayúscula, una letra minúscula o un guión bajo, seguido por cualquier combinación de mayúsculas, minúsculas, números o guiones bajos.

Los nombres en Ruby se usan para referirse a constantes, variables, métodos, clases y módulos. La primera letra de un nombre ayuda a Ruby a distinguirlos. Algunos nombres, son palabras reservadas y no pueden usarse como variable, método, clase o módulo. El conjunto de las **minúsculas** abarca de la 'a' a la 'z' incluyendo el guión bajo '_'. El conjunto de las **mayúsculas** abarca de la 'A' a la 'Z' y los números (del '0' al '9').

Variables

Las variables contienen cualquier tipo de dato. El propio nombre de la variable, muestra su alcance (local, global,...):

- Una variable local consiste en una letra minúscula o guión bajo seguido de cualquier mayúscula o minúscula. P.ej.: `sunil`, `_z`, `rock_and_roll`
- Una variable de un objeto (más adelante se hablará de clases y objetos) empieza con la arroba, seguido de cualquier mayúscula o minúscula. P.ej.: `@sign`, `@_`, `@Counter`
- Una variable de clase empieza con dos arrobas seguido por cualquier mayúscula o minúscula. P.ej.: `@@signo`, `@@_`, `@@Counter`
- Una variable global empieza por el signo dólar, seguido por cualquier carácter(no sólo mayúsculas o minúsculas). P.ej.: `$counter`, `$COUNTER`, `$-x`.

Constantes

Una constante empieza por una letra mayúscula, seguido por cualquier mayúscula o minúscula. Los nombres de clases y de módulos son constantes, y siguen unas normas. Ejemplos: `module MyMath`, `PI=3.1416`, `class Perro`.

Los nombres de métodos deben empezar por una minúscula (letra o guión bajo). La `?` y la `!` son los únicos caracteres ajenos al grupos de las mayúsculas y minúsculas, que se permiten como sufijos de los métodos. Más adelante se explicará su uso.

Por norma, se usa el guión bajo para separar palabras compuestas en los nombres de métodos y de variables. Para los nombres de clases, módulos y constantes, la norma dice de usar letras mayúsculas en vez de guiones bajos, para distinguirlas. Ejemplos:

- variables y métodos: `real_madrid`, `futbol_club_barcelona`
- clases, módulos y constantes: `RealMadrid`, `FutbolClubBarcelona`

Hay que notar que una variable puede referirse a distintos valores a lo largo del tiempo. Una constante en Ruby puede ser una referencia a un objeto. Las constantes son creadas en el momento de su primera asignación, normalmente en la definición de una clase o un módulo; no deben estar definidas en los métodos. Se puede variar el valor de una constante, pero esto genera un valor de aviso.

page_revision: 4, last_edited: 29 Jan 2009, 00:46 GMT-06 (670 days ago)

[EditTags](#) [History](#) [Files](#) [Print](#) [Site tools+](#) [Options](#)

[Help](#) | [Terms of Service](#) | [Privacy](#) | [Report a bug](#) | [Flag as objectionable](#)

Powered by [Wikidot.com](#)

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 License](#)

Other interesting sites



Junko Junsui



Etnolingüística

línguas indígenas da América do Sul



Dragon Trees

A Dragon Cave Fansite



Python,GAE,.....