Wikidot.com

.wikidot.com



Explore »

# **Ruby Tutorial**

#### ...o como pasar un buen rato programando

- admin
  - o site manager

Create account or Sign in



## Lección 1

- Introducción
- Instalación
- El Primer Programa
- Números en Ruby
- Strings y diversión
- Variables
- Alcance de las variables

## Lección 2

- Introduciendo Datos
- Normas en los nombres

- Los métodos
- Los métodos: argumentos
- Rangos
- Arrays

## Lección 3

- Bloques
- Más malabares con strings
- Expresiones Regulares
- Condicionales
- Bucles
- Números Aleatorios

# Lección 4

- Clases y Objetos
- Accesores
- Ficheros: lectura/escritura
- Cargando librerías
- Herencia de clases
- Modificando clases
- Congelando objetos
- Serializando objetos

## Lección 5

- Control de acceso
- Excepciones
- Módulos
- Constantes
- Hashes y Símbolos
- La clase Time

## Lección 6

- self
- Duck Typing
- Azúcar Sintáctico
- Test de unidades

#### contacto

e-mail

Condicionales y bucles

## if,else

En Ruby, nil y false significan falso, todo lo demás (incluyendo true, 0) significan verdadero. En Ruby, nil es un objeto: por tanto, tiene sus métodos, y lo que es más, puedes añadir los métodos que se quieran.

Veamos un ejemplo de if, else:

```
xyz = 5
if xyz > 4
  puts 'La variable xyz es mayor que 4'
  puts 'Puedo poner más instrucciones dentro del if'
  if xyz == 5
    puts 'Se puede anidar un bloque if,else,end dentro de otro'
```

```
else
  puts "Parte del bloque anidado"
  end
else
  puts 'La variable xyz no es mayor que 5'
  puts 'También puedo poner múltiples sentencias'
```

#### elsif

end

else se ejecutaba si la condición en if no se cumplía. Para poder tomar más decisiones, en función del valor de la variable, se usa **elsif**:

```
#usando if,else anidados
puts 'Hola, cuál es tu nombre?'
STDOUT.flush
nombre = gets.chomp
puts 'Hola, ' + nombre + '.'
if nombre == 'Mojamuto'
  puts 'Pedazo de nombre!!!'
else
  if name == 'Enjuto'
    puts '...este nombre no es moco de pavo...'
  end
end
#usando elsif
puts 'Hola, cuál es tu nombre?'
STDOUT.flush
nombre = gets.chomp
puts 'Hola, ' + nombre + '.'
if nombre == 'Mojamuto'
  puts 'Pedazo de nombre!!!'
elsif nombre == 'Enjuto'
  puts '...este nombre no es moco de pavo...'
end
#otra modificación, usando el | ("o" lógico)
```

```
puts 'Hola, cuál es tu nombre?'
STDOUT.flush
nombre = gets.chomp
puts 'Hola, ' + nombre + '.'
if nombre = 'Mojamuto' || 'Enjuto'
  puts 'Pedazo de nombre!!!'
end
```

Además de la igualdad, existen otros operadores condicionales:

```
== igual
!= distinto
>= mayor igual que
<= menor igual que
> mayor que
< menor que
```

#### case

end

Esta instrucción es muy parecida al if: se crean una serie de condiciones, y se ejecuta la primera condición que se cumpla. Por ejemplo:

```
if xyz % 2 == 0
  puts 'La variable xyz es par'
else
  puts 'La variable xyz es impar'
end

es equivalente a:

xyz = 10

par = case
  when xyz % 2 == 0 then true
  when xyz % 2 != 0 then false
```

puts par

### unless

Ruby tiene una forma contraria al if: la instrucción **unless**. Y digo contraria, por que en if se ejecutaba el bloque (do ... end) si se cumplía la condición; con unless se ejecutará el bloque mientras NO se cumpla.

```
nombre = 'Pepe'
unless nombre == 'Enjuto'
  puts 'Ese nombre no tiene arte ninguno'
end

=begin
  Si el nombre no es Enjuto,
  siempre se ejecutará el bloque.
=end
```

# **Ejercicios**

Escribe un método que pregunte por un año, y sea capaz de:

- 1. decir si es, o no es bisiesto.
- 2. poner la cantidad de minutos que tiene el año.

page\_revision: 2, last\_edited: 6 Aug 2010, 05:48 GMT-05 (116 days ago)

EditTags History Files Print Site tools+ Options

Help | Terms of Service | Privacy | Report a bug | Flag as objectionable

Powered by Wikidot.com

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under <u>Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 License</u>

### Other interesting sites



### Trueblood: Dallas



#### **Performance & Philosophy**



#### **Radiation Oncology - Australia**

Training in the RANZCR Radiation Oncology Program



### **Red Box Vancouver**

We play old school D&D