Wikidot.com

.wikidot.com



Explore »

Ruby Tutorial

...o como pasar un buen rato programando

- admin
 - o site manager

Create account or Sign in



Lección 1

- Introducción
- Instalación
- El Primer Programa
- Números en Ruby
- Strings y diversión
- Variables
- Alcance de las variables

Lección 2

- Introduciendo Datos
- Normas en los nombres

- Los métodos
- Los métodos: argumentos
- Rangos
- Arrays

Lección 3

- Bloques
- Más malabares con strings
- Expresiones Regulares
- Condicionales
- Bucles
- Números Aleatorios

Lección 4

- Clases y Objetos
- Accesores
- Ficheros: lectura/escritura
- Cargando librerías
- Herencia de clases
- Modificando clases
- Congelando objetos
- Serializando objetos

Lección 5

- Control de acceso
- Excepciones
- Módulos
- Constantes
- Hashes y Símbolos
- La clase Time

Lección 6

- self
- Duck Typing
- Azúcar Sintáctico
- Test de unidades

contacto

e-mail

Bucles

while

Se pueden hacer bucles (bucle = algo que se repite) con la instrucción **while**:

```
# Loops
var = 0
while var < 10
  puts var.to_s
  var += 1
end</pre>
```

times

Este es un ejemplo de cómo en Ruby es todo un objeto, inclusive los números. El método times necesita dos cosas:

- 1. un número entero, del cuál es el método
- 2. un bloque

Lo que hace times es iterar el bloque ese "número" de veces.

```
10.times do |num|
  puts num
end
```

Fijarse, que la variable num va de 0 a 9; por lo tanto, el bloque se itera 10 veces.

```
page_revision: 1, last_edited: 17 Nov 2007, 15:54 GMT-06 (1108 days ago)
EditTags History Files Print Site tools+ Options
```

Help | Terms of Service | Privacy | Report a bug | Flag as objectionable

Powered by Wikidot.com

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 License

Other interesting sites

Bucles - Ruby Tutorial



My Pride



Eventide MUSH



Borderlands Modding Resource



ABCdba.com

The DBA's quick reference website