

[Wikidot.com](#)

.wikidot.com

Share on      

[Edit](#) [History](#) [Tags](#) [Source](#)

[Explore »](#)

Ruby Tutorial

...o como pasar un buen rato programando

- [admin](#)
 - [site manager](#)

[Create account](#) or [Sign in](#)



Lección 1

- [Introducción](#)
- [Instalación](#)
- [El Primer Programa](#)
- [Números en Ruby](#)
- [Strings y diversión](#)
- [Variables](#)
- [Alcance de las variables](#)

Lección 2

- [Introduciendo Datos](#)
- [Normas en los nombres](#)
- [Los métodos](#)
- [Los métodos: argumentos](#)
- [Rangos](#)
- [Arrays](#)

Lección 3

- [Bloques](#)
- [Más malabares con strings](#)
- [Expresiones Regulares](#)
- [Condicionales](#)
- [Bucles](#)
- [Números Aleatorios](#)

Lección 4

- [Clases y Objetos](#)
- [Accesores](#)
- [Ficheros: lectura/escritura](#)
- [Cargando librerías](#)
- [Herencia de clases](#)
- [Modificando clases](#)
- [Congelando objetos](#)
- [Serializando objetos](#)

Lección 5

- [Control de acceso](#)
- [Excepciones](#)
- [Módulos](#)
- [Constantes](#)
- [Hashes y Símbolos](#)
- [La clase Time](#)

Lección 6

- [self](#)
- [Duck Typing](#)
- [Azúcar Sintáctico](#)
- [Test de unidades](#)

contacto

[e-mail](#)

Constantes

Una **constante** es una referencia inmutable a un objeto; mientras que las variables sí se podían. Las constantes se crean cuando son asignadas por primera vez. En la actual versión de Ruby, reasignar una constante (intentar cambiar su valor) genera una advertencia, pero no un error.

Las constantes se ponen en mayúsculas:

```
CONST = 10  
CONST = 20
```

Alcance de las constantes

- Las constantes definidas dentro de una clase o módulo pueden ser usadas en cualquier lugar dentro de la clase o módulo.
- Fuera de la clase o módulo, se pueden usar mediante el operador `::` precedido de una palabra que indique el módulo o clase apropiados.
- Las constantes definidas fuera de cualquier clase o módulo pueden ser usadas mediante el operador `::` pero sin palabra que lo preceda.
- Las constantes no pueden ser definidas dentro de un método.

```
CONST_EXTERNA = 99
```

```
class Const  
  CONST = CONST_EXTERNA + 1  
  def get_const  
    CONST  
  end  
end
```

```

end

puts Const.new.get_const # 100
puts Const::CONST        # constante dentro de la clase Const
puts ::CONST_EXTERNA     # constante externa a toda clase
puts Const::NEW_CONST = 123

```

Repaso a los tipos de variables

```

# los nombres de las variables y métodos empiezan por minúsculas

$glob = 5                # las variables globales empiezan por $
class TestVar            # nombre de clase, empieza por mayúsculas
  @@cla = 6              # las variables de clase empiezan por @@
  CONST_VAL = 7          # constante: todo mayúsculas y/o _
  def initialize(x)      # constructor
    @inst = x            # variables de objeto empiezan por @
    @@cla += 1           # cada objeto comparte @@cla
  end
  def self.cla           # método de clase, lector de atributo
    @@cla
  end
  def self.cla=(y)       # método de clase, modificador de atributo"0@%0 @@cla =
y
  end
  def inst               # método de objeto, lector
    @inst
  end
  def inst=(i)           # método de objeto, modificador
    @inst = i
  end
end

puts $glob
test = TestVar.new(3)
puts test.inspect        # da el ID del objeto y sus variables
TestVar.cla = 4
test.inst=8
puts test.inst
puts TestVar.cla
otro = TestVar.new(17)
# 'cla' se modifica cada vez
# que se crea un objeto
puts TestVar.cla
puts otro.inspect

```

page_revision: 1, last_edited: 3 Dec 2007, 12:06 GMT-06 (1093 days ago)

[EditTags](#) [History](#) [Files](#) [Print](#) [Site tools+](#) [Options](#)

[Help](#) | [Terms of Service](#) | [Privacy](#) | [Report a bug](#) | [Flag as objectionable](#)

Powered by [Wikidot.com](#)

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under [Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 License](#)

Other interesting sites



[Bozic Nation](#)



[GoonDroid Wiki](#)



[CUA SLIS Comps Study Wiki](#)



[Therafim RPG](#)

Epic Destiny Awaits