PANDROIDE

Seguin Tony - Gaziello Tristan - Delauney Cynthia

1 Présentation

Nous souhaitons mettre à la disposition d'un utilisateur un logiciel d'aide à la décision. L'intéraction entre l'utilisateur (DM) et l'aide à la décision (DA) se fait par une interface graphique (IHM).

Nous distinguons deux phases, la première consiste à une phase d'initialisation et la deuxième au dialogue entre le DM et le DA.

<u>Phase d'initialisation</u>: L'utilisateur veut donc faire un choix, il va donc exposer ses choix possibles ainsi que les critères sur lesquels il veut que le choix final repose. On définit les notions suivantes :

- les **options** O (si on reprend l'exemple dans l'article : les différents modèles de vélos sont a, b, c et d)
- les **critères** H (c_1 :price, c_2 :weight, c_3 :estetic, c_4 :gears, c_5 :dimension)
- valeurs associées aux options ($S_O = \{good, average, bad\}$)
- valeurs associées aux critères $(S_H = \{\text{good, average, bad}\})$

Phase de dialogue: Pour l'aider à faire ce choix notre DA composera un classement de ses choix. Ces classements vont évoluer avec le temps. Le DA va proposer un classement en utilisant les informations données par l'utilisateur. Ce dernier peut alors soit se montrer satisfait (accept), ajouter une information (argue) ou remettre en cause le classement (contradict, challenge). Dans ce second cas, le DA va lui exposer les raisons (argue) de son classement si c'est un challenge, ou questionner le DM (challenge) pour affiner sa recherche à l'aide de nouvelles préférences (du au contradict).

Le DA répète l'opération jusqu'à ce que le DM soit satisfait du classement.

 $^{^{1}}$ Nous nous intéressons ici à un class sement total, de la forme b > a > c > d

1.1 Idée de l'IHM

```
Ordonnancement de base indiqué par
l'utilisateur au départ :
                                                          Methode Utilisée actuellement.
c1: d >c1 a >c1 c >c1 b;
                                                          - Pi SM ...
c2: d >c2 a >c2 b >c2 c;
c3: b > c3 c > c3 a > c3 d;
c4: c >c4 b >c4 a >c4 d:
c5: b >c5 a >c5 c >c5 d.
                                                               Discussion utilisateur(DM) / DA:
Préference de l'utilisateur enregistré au
long de la discussion:
                                                               DM - J'ai quatre produit : a, b, c, d.
- c2 < 200
                                                               DM - Pour le critère c2 : d > a > b > c
- c2 > c4
                                                               DA - Je propose : b > a > c > d
                                                               DM - c2 (prix) doit être inférieur à 200.
                                                               DM - c2 (prix) est plus important que
                                                               l'esthétique.
Indicateur de coherence de l'utilisateur : Vert
```

À tout moment le DM peut voir le classements de ses choix selon les critères qu'il a lui même entré, ainsi que les préférences ajoutées au fil de son échange avec le DA. Le DA affiche le modèle actuellement utilisé pour calculer le classement des options (le DA utilise quatre modèles : $\pi_{SM}, \pi_{SWM}, \pi_{SM}, \pi_{M}$). Enfin il y aura un indicateur concernant la cohérence des propos tenu par le DM afin de l'avertir de tout risque de cycle ou de l'impossibilité d'aboutir à une solution.

2 Calendrier

- \bullet Mardi 24 Février : Cahier des charges, première proposition de dessin UML
- Fin Février : Ajustement, retravailler le dessin UML
- Mars : Mis en place de la structure du code, coder les classes options et critères
- Début Avril : Gestion des modèles : création d'un classement à partir d'un modèle
- Mi-Avril : Protocole de dialogue
- Fin Avril : Mise en place de l'IHM
- Vendredi 8 Mai 2015 : Rapport et remise de code
- 1ère semaine de Juin : Soutenance