### Case

Private int x Private int y

Private int distanceTresor Private Contenu contenu

Case(int x, int y)

Public int getX()
Public int getY()
Public getDistance()

### Jeu

Private Case[][] tabCase Private PriorityQueue<Chasseur> int rocherRestant Boolean Gameover Boolean isFound int xTresor int yTresor

Public Jeu(int width, int height)

Public void poserRocher()
Public void prendreRocher()

## **Abstract Contenu**

Public boolean isChasseur()
Public boolean isRocher()

# Chasseur extends Contenu

Private int x; Private int y;

Public Chasseur()

Public void chooseDir()

Public Boolean isChasseur()

Public boolean deplacementAutorise()

## Rocher extends Contenu

Private int x; Private int y;

Public Rocher()

Public boolean isRocher()