Nama: Cynthia Veronika Pardede

Kelas: SIB-3_QE Kelas A

A. Theory

1. Apa yang dimaksud dengan Bugs

Jawab:

Bugs adalah suatu eror atau cacat yang dapat menyebabkan program atau sistem tidak berjalan dengan sempurna atau menghasilkan hasil yang tidak diinginkan.

2. Apa yang dimaksud dengan "TO DO" pada JIRA?

Jawab:

TO DO pada Jira adalah panel yang berisi story yang akan dikerjakan dan sudah diprioritaskan selama planning, story yang paling atas menandakan story tersebut prioritas utama

3. Apa yang dimaksud dengan "In Progress" pada JIRA?

Jawab:

In Progress pada Jira adalah story yang sedang dikerjakan oleh software engineer dan developer.

4. Apa perbedaan antara "Deliver" dan "Finish"?

Jawab.

Perbedaan Deliver dengan Finish adalah Deliver yaitu berisikan story yang siap memasuki tahap testing oleh quality engineer sedangkan Finish adalah berisikan story yang sudah dikerjakan oleh para developer namun belum siap dalam testing

5. Apa yang dimaksud dengan "EPIC" pada JIRA?

Jawab:

EPIC pada Jira adalah jenis issue untuk melakukan pengelompokan task

6. Apa yang harus dilakukan saat menggunakan tools JIRA, jika kita menemukan bugs pada fitur yang sudah dilakukan testing?

Jawab:

Yang harus dilakukan pada saat ditemukan bugs pada fitur yang sudah ditesting adalah memasukkan fitur tersebut ke panel "Need Fix" karena pada panel ini berisi tory yang berisi hasil testing yang tidak lolos kriteria oleh tim development kemudian apabila bugs yang ditemukan sudah dapat dipecahkan oleh developer maka akan dilanjutkan pada panel "Finish".

B. Practice

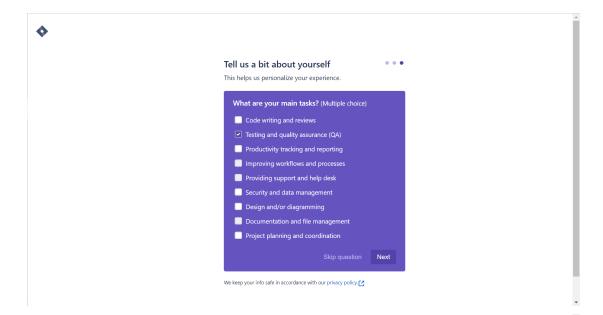
- 1. Buatlah Simulasi terjadinya bugs pada suatu feature (Story, Task, Subtask). Deskripsikan Feature dan Bugs (minimal 5 untuk bugs) dari simulasi yang dibuat pada JIRA.
- 2. Lampirkan Screenshot step-step pekerjaan berupa docs atau pdf.

Jawab:

a. Pertama mendaftar akun Jira







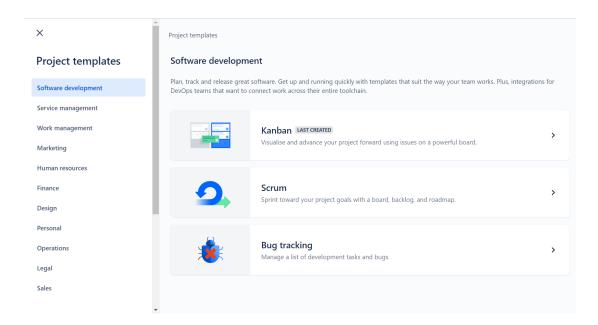
A ATLASSIAN

One moment, your site is starting up

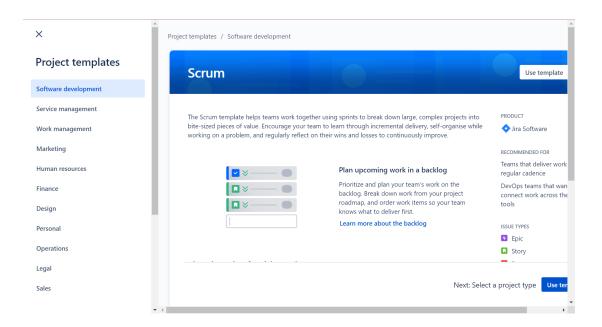


Thanks for signing up! Our robots are working on your Atlassian Cloud site. This won't take more than a minute or two. You'll be taken there once it's ready.

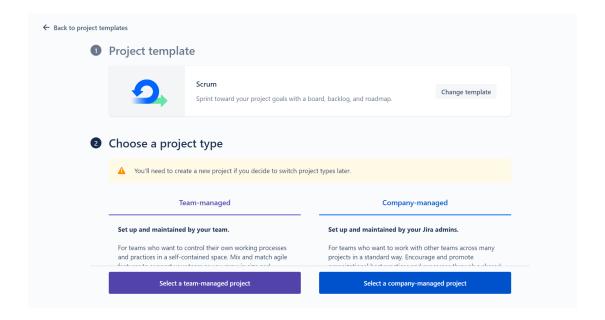
b. Kedua membuat proyek baru dengan memilih "Scrum"



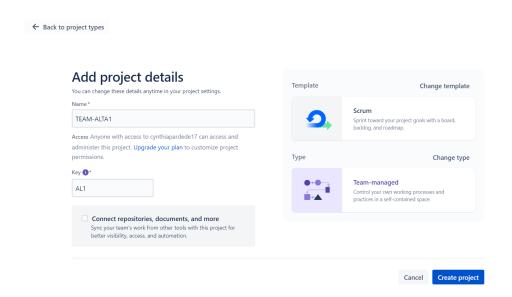
Pilih Use Template



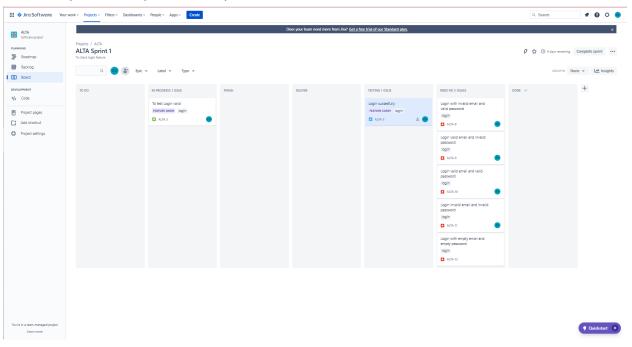
Pilih button "Select a team-managed project"



Kemudian isi nama proyek dan key dan setelah itu pilih button "Create project"

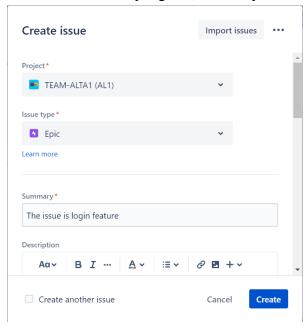


c. Menambahkan semua panel yang dibutuhkan TO DO, IN PROGRESS, FINISH, DELIVER, TESTING, NEED FIX, DONE

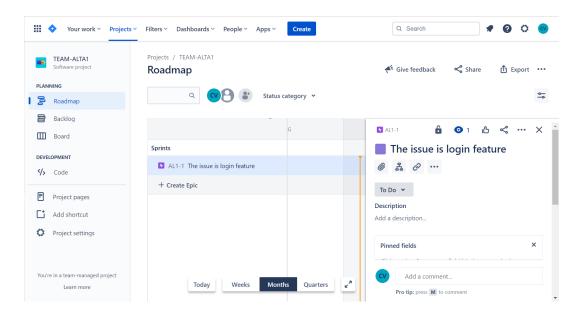


d. Membuat issue

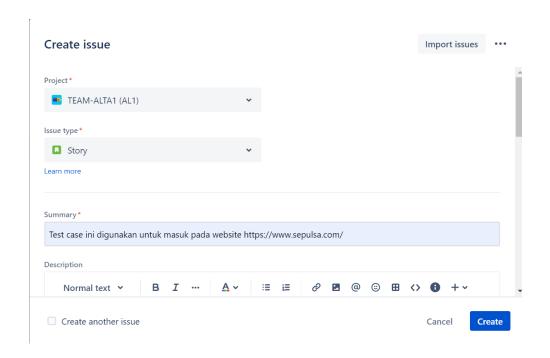
- Klik button "Create" untuk membuat issue pada backlog yang jenisnya "EPIC" yang bertujuan untuk mengelompokkan task fungsi login
 - Pilih button create pada bagian atas kemudian pilih "EPIC", mengisi semua field yang ada, summary dan Description setelah itu button Create.



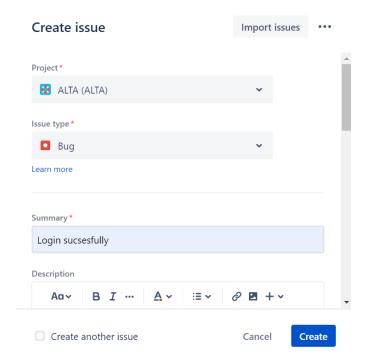
Berikut tampilan menu "RoadMap" setelah membuat issue dengan type EPIC



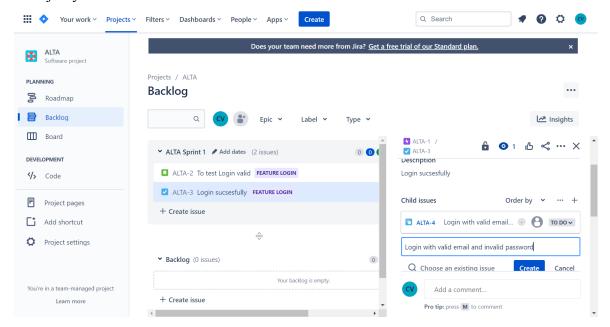
- Klik button "Create" untuk membuat issue pada backlog yang jenisnya "STORY" yang bertujuan untuk mengelompokkan task fungsi login
 - Pilih button create pada bagian atas kemudian pilih "STORY", isi semua field yang ada kemudian summary dan Description setelah itu button Create.

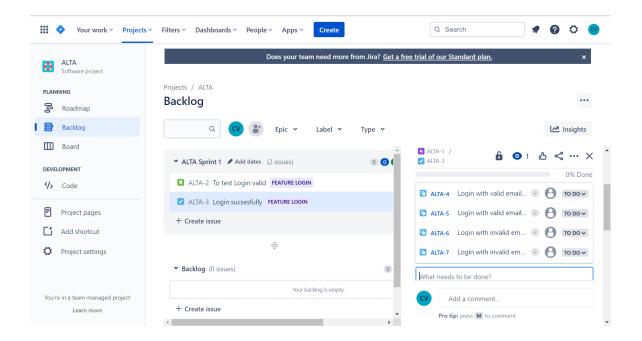


• Membuat issue yang bertipe "TASK" dengan mengisi field yang diperlukan.

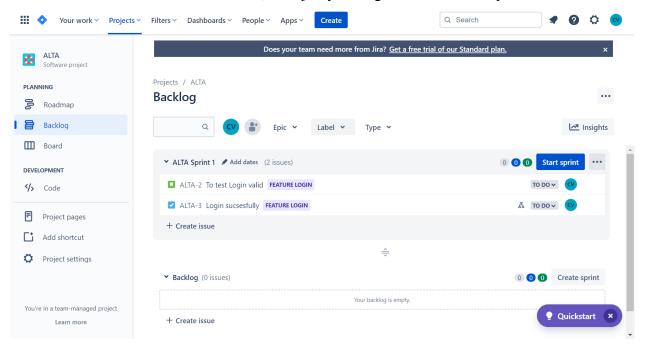


e. Selanjutnya membuat daftar "SUB TASK"





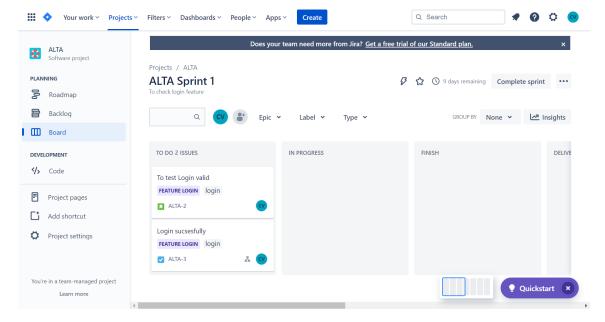
f. Setelah selesai membuat semua subtask, selanjutnya mengklik button Start sprint



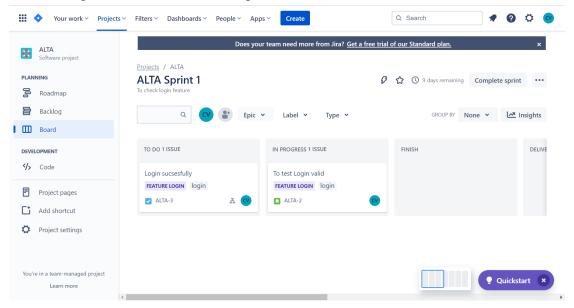
Berikut tampilan halaman ketika button start sprint di klik

Start Sprint 2 issues will be included in this sprint. Sprint name * ALTA Sprint 1 Duration * custom Start date * 06/09/2022 02:11 End date * 20/09/2022 0 02:11 Sprint goal To check login feature Start Cancel

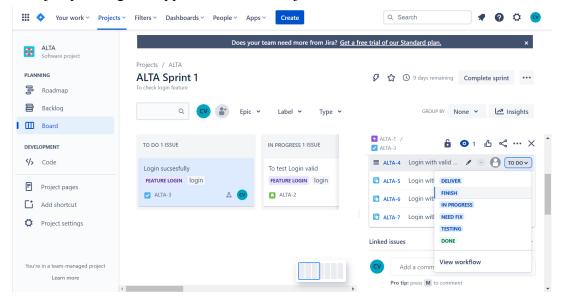
Setelah melakukan start sprint akan memunculkan tampilan berikut: Pertama, sprint akan dimulai dari panel TO DO.

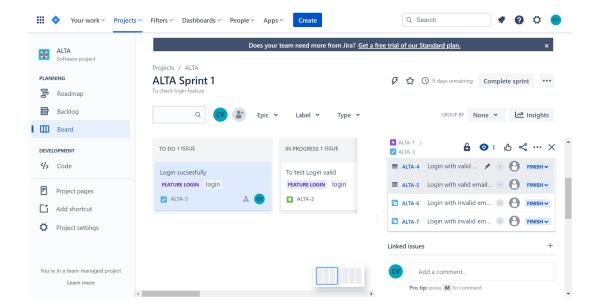


g. Kemudian, pindahkan issue kedalam panel IN PROGRESS.

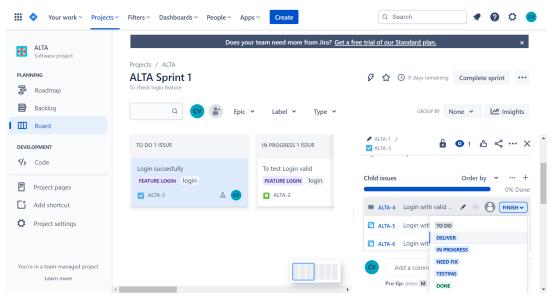


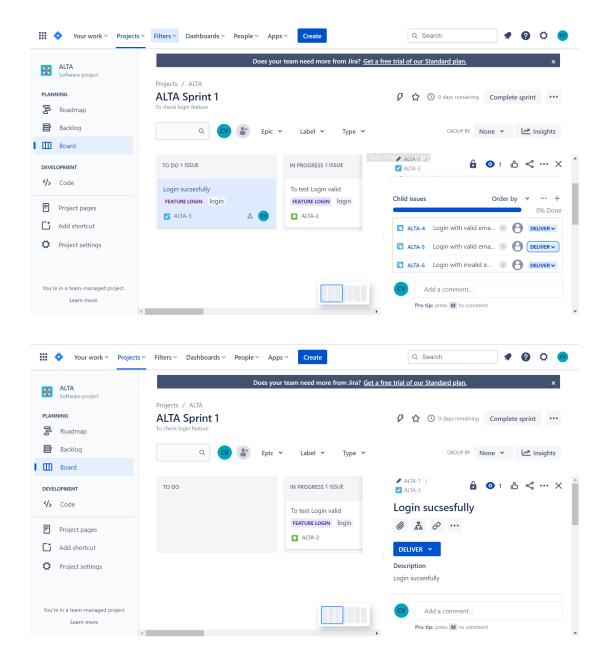
h. Selanjutnya mengubah type SUBTASK menjadi FINISH

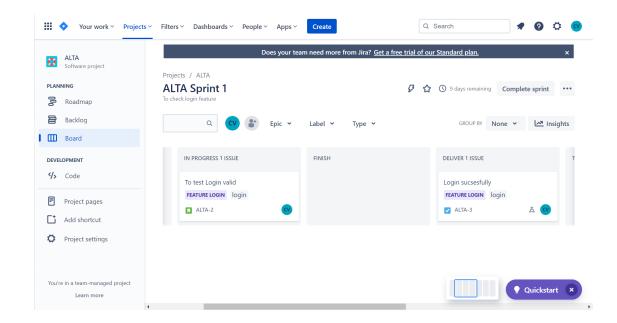




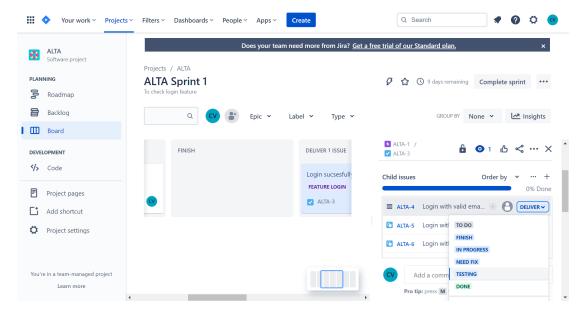
Kemudian mengubah type subtask menjadi DELIVER

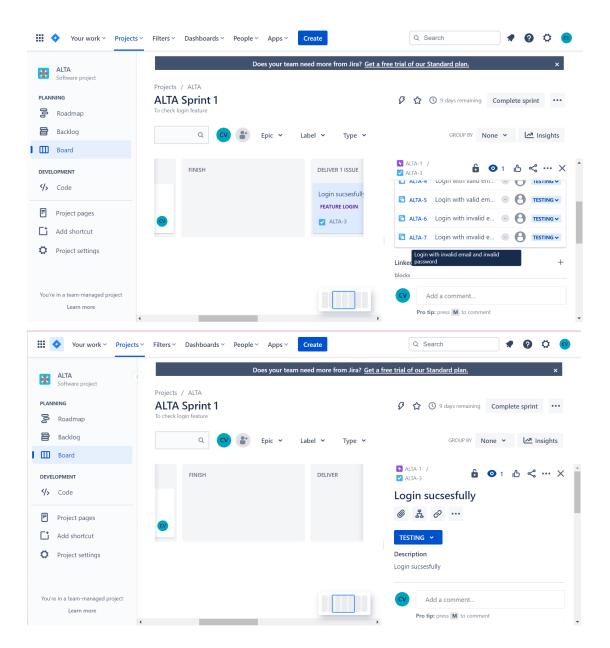




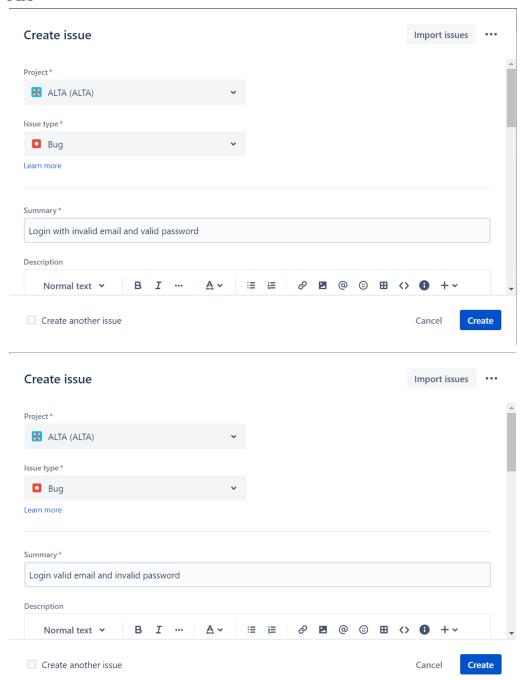


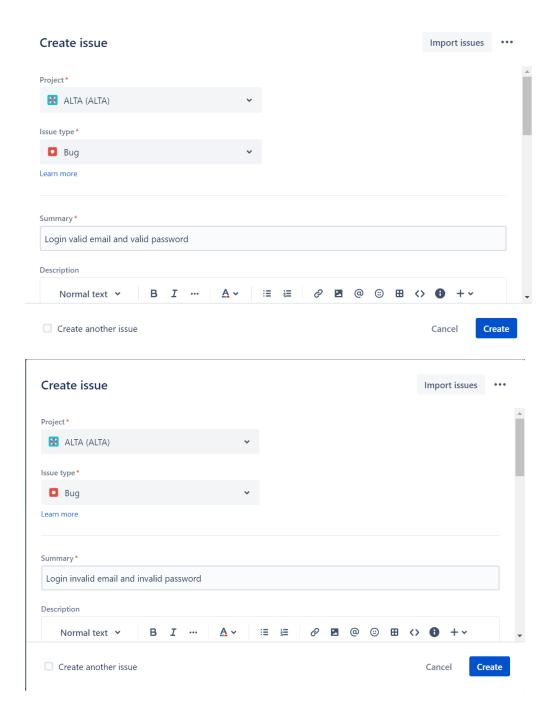
j. Setelah tahapan FINISH dan DELIVER selesai maka issue akan dilanjutkan kepada panel TESTING





k. Pada tahapan testing, dianggap seorang Software Quality Engineer menemukan bug sehingga QA akan membuat issue dengan type bugs dan akan dibuat pada panel NEED FIX





Create issue					ı	mport issues	•••
Project*							
ALTA (ALTA)	•						
Issue type *							
Bug	~						
Learn more							
Summary *							_
Login with empty email and empty pass	sword						
Description							
Normal text • B I ···	<u>A</u> ~	≣	. @	⊕ ⊞	<>	0 + ~	
Create another issue						Cancel	Create

Setelah membuat 5 bugs maka tampilan dari menu Board akan seperti ini:

