



程曦

UX Designer

## 工作经验

高级交互设计师（策划组），网易有限公司（雷火）

杭州，2021/03 - Now

- 负责在研游戏（多端MMORPG，即时制+回合制/随机大地图/生存模拟建造，山海经+现代田园主题）的交互设计。梳理策划需求信息架构、玩家的体验路径和使用过程，制定GUI需求和动效设计方案，输出交互设计原型图和交互文档并参与交互规范的制作，保证效果完整性。
- 其次，负责Unity中界面的搭建和迭代。使用SGUI工具完成界面的基本交互功能实现。制定了SGUI的界面结构搭建适配规则，增加界面的结构通用性，提高动效和程序的工作效率。
- 负责多岗位协作，跟进程序功能、GUI美术、动效等的落地，并把控设计方案实现效果。

UX设计师，ABBY RYAN DESIGN

Philadelphia, 2020/05 - 2020/12

- 负责继续跟进Elfreth's Alley Museum的AR项目。与开发部门和市场部门合作开发AR软件。

UX设计师 - 实习，ABBY RYAN DESIGN

Philadelphia, 2019/05 - 2019/09

- 根据内部及外部的调查分析制定Elfreth's Alley Museum的AR项目的功能构想。
- 通过LensStudio来实现用Snapchat filter做为活动宣传，参与度达当日95%以上。
- 通过插画，动画和AR技能设计和制作AR信息图（infographic）和Philly Row House AR海报，作为其之后AR软件的地基基础。
- 策划了Horatio B Hackett School的艺术文化集会活动，并设计其VI和标识系统。

UX设计师 - 实习，21XDESIGN

Philadelphia, 2018/12 - 2019/05

- 负责针对用户来制定软件的调整方案，参与3个软件和功能的重新设计和落地。

## 荣誉奖励

优秀MiniGame

2021

- 作为网易雷火2021 MiniGame主策兼交互设计师和GUI，带领10人团队在一个月时间内完成一个二次元美少女弹珠游戏的制作，并获得雷火优秀游戏奖。

P5.JS（JavaScript编程式库）官方优秀作品收录与展览

2020

- Project: The Farm Beats (创意编程)

AIGA FLUX\* 设计奖

2019

\*AIGA Flux是一个美国国家级设计比赛，我有三个个人作品在1000个左右的专业设计作品中获奖

- Project: Vegetopia (UX/UI设计)
- Project: The Farm Beats (创意编程)
- Project: Solar System (创意编程)

NBCUniversal（NBC环球）数据分析挑战赛冠军

2018

- Project: E-Sport Infographic Animation (数据分析/数据可视化/动画)

收集、分析并用动画来展现电子竞技行业的可视化数据。并向传统媒体公司提供有关如何应对电子竞技当下趋势的建议。

作为唯一一个单人小组，在超过200个左右的专业竞争对手中拿到了冠军

Temple University - Tyler School of Art & Architecture 校级杰出学生奖学金

2018

优秀大学毕业生（TOP3）

2015

天津工业大学校级校长二等奖学金

2011/2012/2013

## 教育背景

硕士（双）

平面与交互设计

天普大学 - Temple University, Tyler School of Art & Architecture

网页设计与新媒体

旧金山艺术大学 - Academy of Art University

本科（双）

视觉传达 / 会计学

天津工业大学

GPA: 3.77

2018-2020

GPA: 3.3

2015-2018

GPA: 3.7

2010-2014

## 联系方式

Tel: 17857156025

Email: cynthia.cheng625@gmail.com

## 作品集

个人网站: CynthiaXDesign.github.io

## 交互设计

- 交互原型
- 可用性测试
- 数据分析
- 信息可视化
- 响应式设计
- 视觉设计
- 动态图形与动画

## 软件工具

Adobe Creative Suite

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- After Effect
- InDesign
- Premiere
- Adobe XD

User Interface

- Sketch
- Figma
- Principle
- InVision
- Marvel

Front End

- HTML5
- CSS
- JavaScript
- P5.JS

Interactive Design

- MadMapper
- Lens Studio

Game Design

- Unity (SGUI)

## 游戏喜好

- 生存模拟建造: 饥荒/Spiritfarer
- 即时制RPG: 塞尔达/刺客信条系列/古墓丽影/怪物猎人
- 回合制JRP: Persona 5
- 卡牌: 百闻牌
- SLG: 文明6