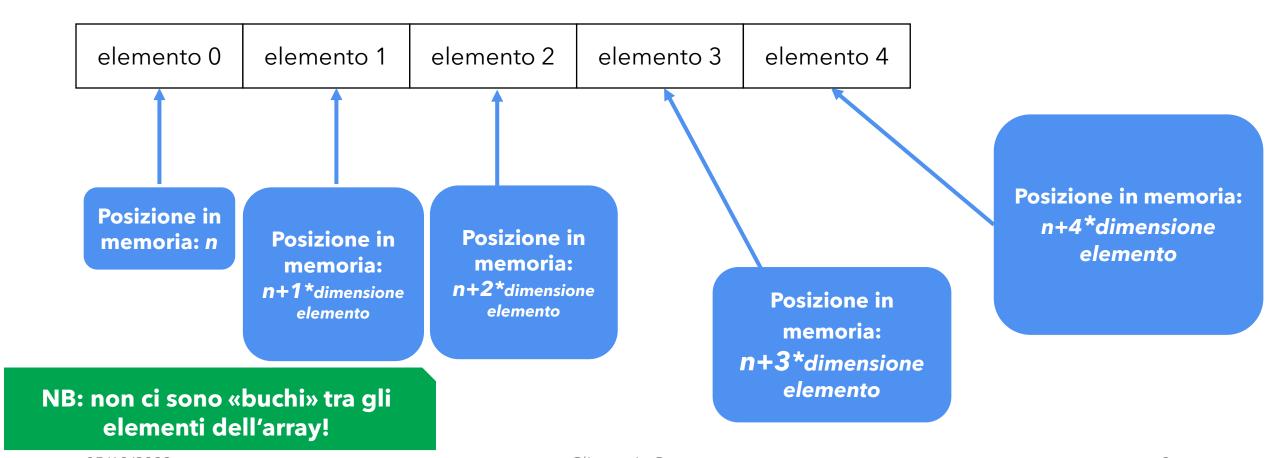
Gli array (vettori) in C++

Liceo G.B. Brocchi
Classi seconde Scientifico - opzione scienze applicate
Bassano del Grappa, Settembre 2022

• Un array è una sequenza di oggetti omogenei (dello **stesso tipo** e quindi della stessa dimensione in byte) allocati in posizioni di memoria contigue



05/10/2022 Gli array in C++ 2

```
//array of 20 integers
 int vect_in[20];
                         //array's first element (index == 0)
 vect_in[0];
008FFBA4: indirizzo di memoria di vect_in[0]
008FFBA8: indirizzo di memoria di vect_in[1]
008FFBAC: indirizzo di memoria di vect_in[2]
008FFBB0: indirizzo di memoria di vect in[3]
008FFBB4: indirizzo di memoria di vect_in[4]
008FFBB8: indirizzo di memoria di vect_in[5]
008FFBBC: indirizzo di memoria di vect in[6]
```

La differenza tra l'indirizzo dell'elemento iesimo e l'indirizzo dell'elemento (i-1)-esimo è 4 perché un int occupa 4 byte

```
char vect_ch[10]; //array of 10 characters
```

```
010FFE94: indirizzo di memoria di vect_ch[0]
010FFE95: indirizzo di memoria di vect_ch[1]
010FFE96: indirizzo di memoria di vect_ch[2]
010FFE97: indirizzo di memoria di vect_ch[3]
. . .
. . .
```

La differenza tra l'indirizzo dell'elemento iesimo e l'indirizzo dell'elemento (i-1)-esimo è 1 perché un char occupa 1 byte

```
int size = 5;
int v[size];
```

 Non compila! La dimensione dell'array non può essere una variabile, perché deve essere nota a compile time (al momento della compilazione del programma)

```
const int size = 5;
int v[size];
```

 Compila! La dimensione dell'array in questo caso è una costante nota a compiletime

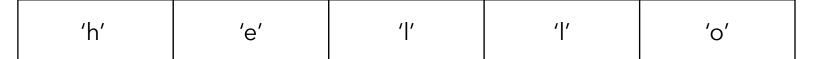
int ai[30];

Cosa conterrà la memoria allocata per l'array ai?

0 5242392 13 5242600 14598928 -334170950 -2 5242476 14631564 5242464 5242456 5242468 5242484 5242488 2 2 -323339802 5242492 14631425 14768304 14700998 5242504 14587344 14700998 5242516 14765836 5242524 14553135 0 5242548

Memoria non inizializzata. Ci sono i valori che c'erano prima della dichiarazione nelle stesse locazioni di memoria.





La dimensione viene calcolata contando il numero di elementi della lista di inizializzazione

char ac[5] = $\{'h', 'e', 'l', 'l', 'o'\}$; //dimensione specificata ma si può omettere

int
$$vi[10] = {};$$

0

0

0

)

0

0

(

(

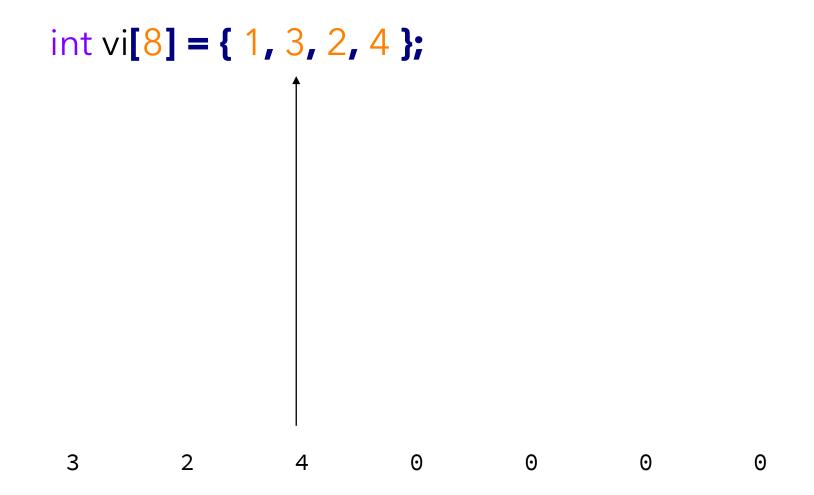
0

contenuto dell'array. I 10 elementi vengono inizializzati a 0 grazie all'inizializzatore {}

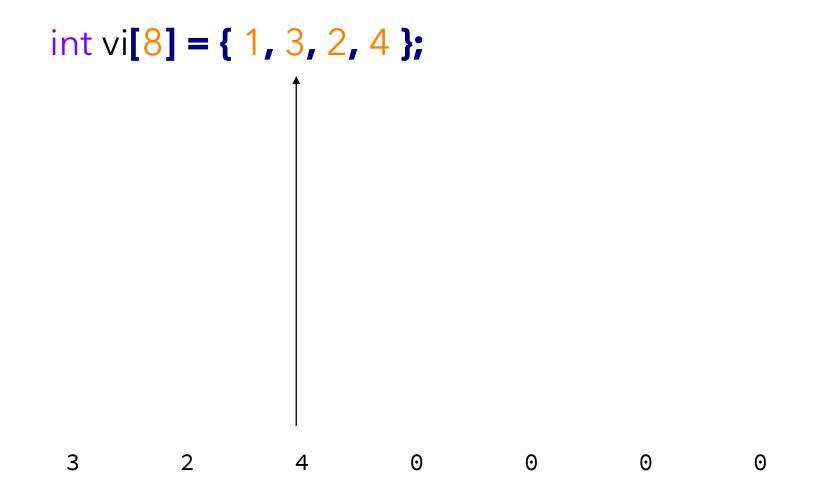
```
double vi[5] = \{4.5, 6.0, 3.2, 30.2, 3.43, 3.14, 6.28\};
                                   non compila!
```

lecture2.cpp(134): error C2078: troppi inizializzatori

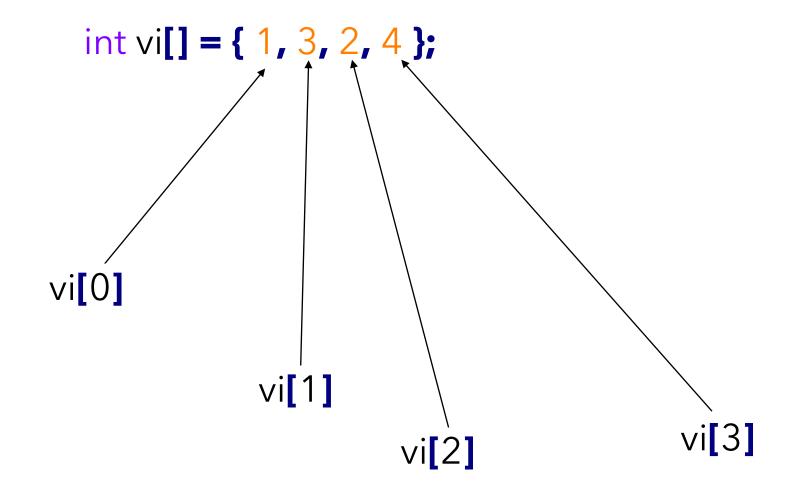
9



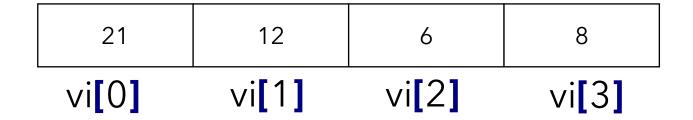
Gli array in C++ 10

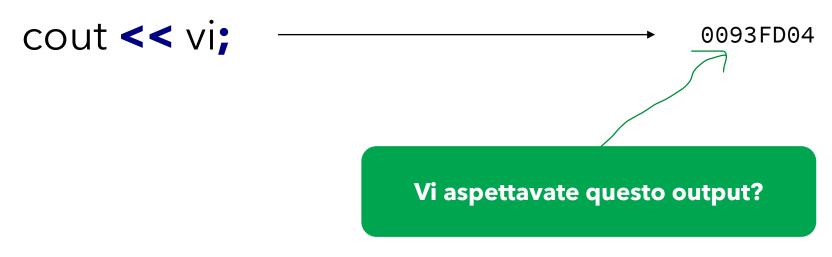


Gli array in C++ 11 05/10/2022



int vi[] =
$$\{ 21, 12, 6, 8 \}$$
;





```
int vi[] = \{21, 12, 6, 8\};
 for (int i = 0; i < 4; i++) {
        cout << vi[i] << '\t';
Ecco come si stampa il contenuto di un array
```

21

0

11893664

11532752

9383936

12

11532684

```
int vi[] = \{ 21, 12, 6, 8 \};
   for (int i = 0; i < 30; i++) {
          cout << vi[i] << '\t';
Compila! In C++ non c'è alcun controllo sull'indice
utilizzato per accedere ad un elemento dell'array.
                Ecco l'output:
                  -1461440336
                                   11532736
                                                     2921131 1
 11954752
                  -1461440504
                                   2921267 2921267 9383936
                                                                      0
                  11532824
                                   2933408 -1469777448
                                                              0
                  9383936 1983932192
                                            11532840
                                                              2005176274
 1983932217
```

 Scrivere un programma che somma e memorizza in una variabile tutti gli elementi maggiori di 7 in un array di interi (utilizzare un ciclo for);

 Scrivere un programma che stampa gli elementi di un array di interi di dimensione 10 con un ciclo for. La stampa deve fermarsi prima del primo elemento dell'array con valore 42 (se c'è);

```
int arr[] = { 21, 12, 6, 8 };
int acc = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++) {
    if (arr[i] > 7) {
        acc++;
    }
}
```

```
int arr[] = { 21, 12, 6, 8, 56, 45, 5, 8 };
for (int i = 0; i < 8 && arr[i] != 42; i++) {
     cout << arr[i] << '\t';
}</pre>
```

- prima volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 0, 0 < 8 e arr $[0] == 21 != 42 \rightarrow true$
- seconda volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 1, 1 < 8 e arr[1] == 12!= 42 \rightarrow true
- terza volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 2, 2 < 8 e arr[2] == 6!= 42 \rightarrow true
- quarta volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 3, 3 < 8 e arr[3] == 8!= 42 \rightarrow true
- quinta volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 4, 4 < 8 e arr[4] == 56!= 42 \rightarrow true
- sesta volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 5, 5 < 8 e arr $[5] == 45 != 42 \rightarrow true$
- settima volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 6, 6 < 8 e arr[6] == 5!= 42 \rightarrow true
- ottava volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 7, 7 < 8 e arr[7] == 8!= 42 \rightarrow true
- nona volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: $i == 8, 8 < 8 e \dots \rightarrow false$

```
int arr[] = { 21, 12, 42, 8, 56, 45, 5, 8 };
for (int i = 0; i < 8 && arr[i] != 42; i++) {
      cout << arr[i] << '\t';
}</pre>
```

- prima volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 0, 0 < 8 e arr $[0] == 21 != 42 \rightarrow true$
- seconda volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 1, 1 < 8 e arr[1] == 12 != 42 → true
- terza volta in cui viene valutata la condizione di permanenza: i == 2, 2 < 8 e arr[2] == 42 != 42 \rightarrow false

• Scrivere un programma che calcoli e memorizzi i numeri di Fibonacci fino all' n-esimo utilizzando un array costruito così:

```
const int size = ...;
int fibonacci_array[size] = {0, 1};
```

- L'i-esimo numero di Fibonacci è la somma dei 2 precedenti. È per questo che dobbiamo partire con 0 e 1 già inseriti nell'array.
- L'i-esimo numero di Fibonacci deve essere memorizzato in fibonacci_array[i]

Spiegare perché è comodo utilizzare la costante size

```
const int size = 10;
int fibonacci_array[size] = {0, 1};
for (int i = 2; i < size; i++) {
         fibonacci_array[i] = fibonacci_array[i - 1] + fibonacci_array[i - 2];
cout << "Fibonacci series, up to the " << size-1 << "-th element is: " << endl;
for (int i = 0; i < size; i++) {
         cout << fibonacci_array[i] << '\t';</pre>
cout << endl;
```

• Scrivere un programma che stampi il rapporto tra l'i-esimo e l'(i-1) esimo numero della successione di Fibonacci memorizzata nell'array visto sopra. Attenzione: la divisione deve produrre un numero decimale.

Collegamento con la matematica: studiare la Sezione Aurea

Facoltativo: preparare una piccola presentazione sulla Sezione Aurea

• Scrivere un programma che stampi il rapporto tra l'i-esimo e l'(i-1) esimo numero della successione di Fibonacci memorizzata nell'array visto sopra. Attenzione: la divisione deve produrre un numero decimale.

```
for (int i = 2; i < size; i++) {
    cout << (double)fibonacci_array[i] / (double)fibonacci_array[i - 1] << '\t';
}</pre>
```

Fibonacci senza array

```
int fib_pp = 0;
int fib_p = 1;
int fib_i;
cout << fib_pp << '\t' << fib_p << '\t';
for (int i = 2; i < 10; i++) {
          fib_i = fib_p + fib_pp;
          fib_pp = fib_p;
          fib_p = fib_i;
          cout << fib_i << '\t';
cout << endl;
comodi gli array vero?
```

Fibonacci senza array

iterazione di indice 0, fittizia	fib_i	fib_pp	fib_p				
valori delle variabili	non definito	0	1				
iterazione di indice 1, fittizia	fib_i	fib_pp	fib_p				
valori delle variabili	non definito	0	1				
iterazione di indice 2	fib_i	fib_pp	fib_p				
valori delle variabili	1	1	1				
iterazione di indice 3		fib_i	fib_pp	fib_p			
valori delle variabili		2	1	2			
iterazione di indice 4			fib_i	fib_pp	fib_p		
valori delle variabili			3	2	3		
iterazione di indice 5				fib_i	fib_pp	fib_p	
valori delle variabili				5	3	5	
iterazione di indice 6					fib_i	fib_pp	fib_p
valori delle variabili					8	5	8