Classi prime Scientifico - opzione scienze applicate
Bassano del Grappa, Novembre 2022
Prof. Giovanni Mazzocchin

Motivazioni

 Le macchine digitali comprendono solo sistema binario, ma l'essere umano lo trova abbastanza scomodo e verboso

Ad esempio, per rappresentare 1024_{dec} bisogna scrivere:
 0b100000000

• È chiaramente una notazione verbosa e *antipatica* per l'essere umano



Motivazioni

- La quantità di cifre che servono per rappresentare un numero *n* in un sistema posizionale **S** in base **b** è inversamente proporzionale alla dimensione di **b**:
 - **i.e.** più grande è la base, meno cifre servono per rappresentare *n*
- 1024_{dec}:
 - richiede 4 cifre decimali (qual è l'esponente naturale e per cui 10^e si avvicina a 1024 per difetto? → 3 (10^3 = 1000))
 - **0b1000000000** richiede **11** cifre binarie decimali (qual è l'esponente naturale **e** per cui **2^e** si avvicina a 1024 per difetto? → **10** (2^10 = 1024))
 - Il numero di cifre necessarie per rappresentare un numero in una base b è proporzionale al **logaritmo** in base **b** del numero da rappresentare... vedrete i logaritmi in terza

Motivazioni

- Vogliamo utilizzare un sistema posizionale comodo per l'essere umano quasi quanto il sistema decimale, ma utile per l'informatica
- Ci serve un sistema posizionale la cui base sia una potenza di 2 che ci permette di scrivere anche numeri grandi utilizzando *poche* cifre, meno di quelle richieste dal sistema decimale
 - base 4 (2^2)?: troppo piccola
 - base 8 (2^3) ?: si usa ma non è la più utilizzata (**sistema ottale**)
 - base 16 (2^4) : sistema esadecimale (hexadecimal), il più utilizzato

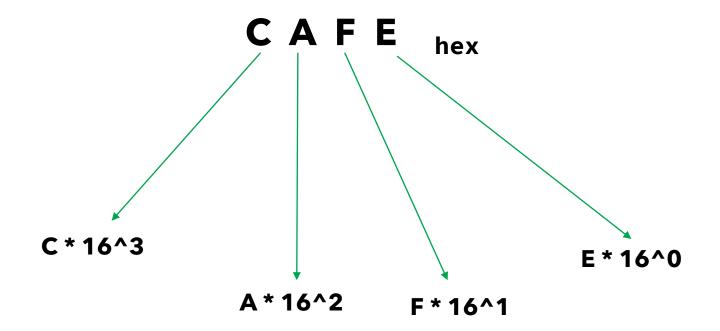


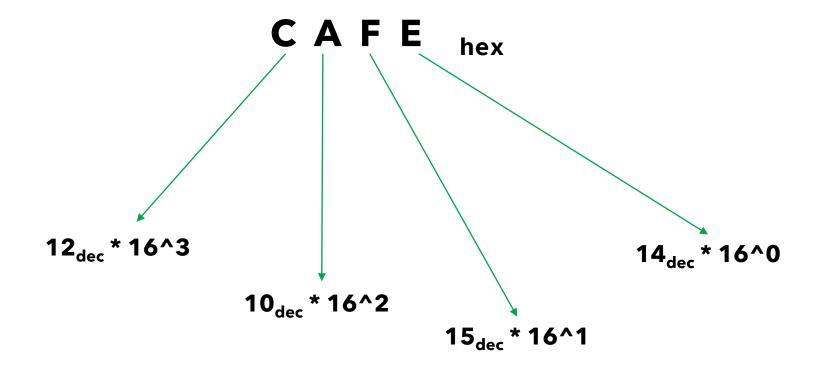
ecco i 16 simboli (cifre) utilizzate nel sistema esadecimale



ll sistema esadecimale – tabella di corrispondenza

O _{hex}	00 _{dec}	0000_{bin}
1 _{hex}	01 _{dec}	0001_{bin}
2 _{hex}	02 _{dec}	0010_{bin}
3 _{hex}	03 _{dec}	0011_{bin}
4 _{hex}	04 _{dec}	0100_{bin}
5 _{hex}	05 _{dec}	0101_{bin}
6 _{hex}	06 _{dec}	0110_{bin}
7 _{hex}	07 _{dec}	0111_{bin}
8 _{hex}	08 _{dec}	1000_{bin}
9 _{hex}	09 _{dec}	1001_{bin}
A_{hex}	10 _{dec}	1010_{bin}
B_{hex}	11 _{dec}	1011_{bin}
C _{hex}	12 _{dec}	1100_{bin}
D _{hex}	13 _{dec}	1101_{bin}
E _{hex}	14 _{dec}	1011_{bin}
F _{hex}	15 _{dec}	1111_{bin}





$$14_{dec}*16^{0} + 15_{dec}*16^{1} + 10_{dec}*16*2 + 12_{dec}*16*3$$

$$= 51966_{dec}$$

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

1 0 hex

```
0<sub>dec</sub>*16^0 + 1<sub>dec</sub>*16^1
=
16<sub>dec</sub>
```

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

1 0 0 hex

$$\theta_{dec}$$
* 16^0 + θ_{dec} * 16^0 + θ_{dec} * 16^2 = 256_{dec}

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

D E A D hex

17/06/2023 Il sistema esadecimale 13

• Qual è il numero decimale più grande rappresentabile con 5 cifre decimali?

9 9 9 9 _{dec}

• Qual è il numero binario più grande rappresentabile con 5 cifre binarie?

1 1 1 1 1 bin

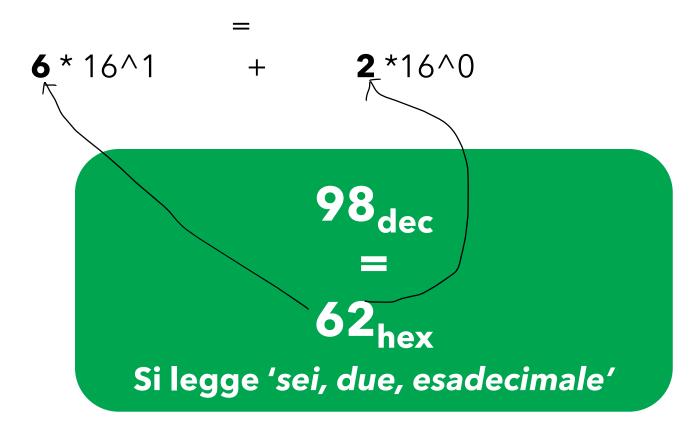
• Qual è il numero esadecimale più grande rappresentabile con 5 cifre esadecimali?

• Cosa succede se aggiungete 1 al numero precedente?

Conversione intuitiva da decimale a esadecimale

• Scrivere il numero **98_{dec}** come somma di potenze di 16 ad esponente naturale, con il numero minimo di addendi

$$16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1}$$



Addizione esadecimale

```
F E hex +
2 6 hex =

1 2 4 hex
```

```
colonna 0: E_hex + 6_hex = 14_dec + 6_dec = 20_dec = 14_hex ---> 4 con
riporto di 1

colonna 1: F_hex + 2_hex + 1_hex (riporto) = 15_dec + 2_dec + 1_dec =
18_dec = 12_hex ---> 2 con riporto di 1
```

17

Sottrazione, moltiplicazione, divisione intera

Sottrazione, moltiplicazione e divisione intera nel sistema esadecimale sono del tutto analoghe a quelle dei sistemi binario e decimale, in quanto si tratta sempre di sistemi posizionali

Non possiamo soffermarci troppo per ragioni di tempo

Utilizzare python come calcolatore esadecimale e binario. Provare i seguenti comandi:

0xCAFE hex(567) 0b11000 bin(4536)