# Algoritmi di ricerca (search algorithms)

Liceo G.B. Brocchi - Bassano del Grappa (VI) Liceo Scientifico - opzione scienze applicate Giovanni Mazzocchin

#### Motivazioni

- Il nostro obiettivo è **cercare** la prima occorrenza di un elemento all'interno di una struttura dati:
  - l'unica struttura dati che conosciamo è l'array
  - per semplicità lavoreremo su array di interi
  - nella realtà si lavora spesso sugli array o su altre strutture dati, contenenti però dati molto più complessi dei semplici interi
- Questo problema ha innumerevoli applicazioni in Informatica. Alcuni esempi:
  - ricerca di un record in un database
  - ricerca di un file in un file system
  - ricerca di un gene in un genoma sequenziato
  - ricerca di una parola all'interno di un dizionario
  - <u>ricerca di un'impronta digitale all'interno di un archivio di impronte di pregiudicati</u>

## Ricerca lineare (linear search)



• ipotizziamo di dover cercare la prima occorrenza della chiave 7 e memorizzare l'indice dell'elemento che la contiene. Qual è il modo più ovvio per farlo?

```
const int items_size = 12;
int items[items_size] = {6, 5, 9, 23, 5, 7, 6, 7, 78, 4, 56, 98};
bool found = false;
int index = -1;
int item = 7;

for (int i = 0; i < items_size && found == false; i++) {
    if (items[i] == item) {
        found = true;
        index = i;
    }
}</pre>
```

#### Ricerca lineare

6 5 9 23 5 0 6 -2 78 4 -56 98

• se l'elemento cercato non è presente, la ricerca lineare restituisce:

• index: -1

• found: false

# E se l'array fosse ordinato?

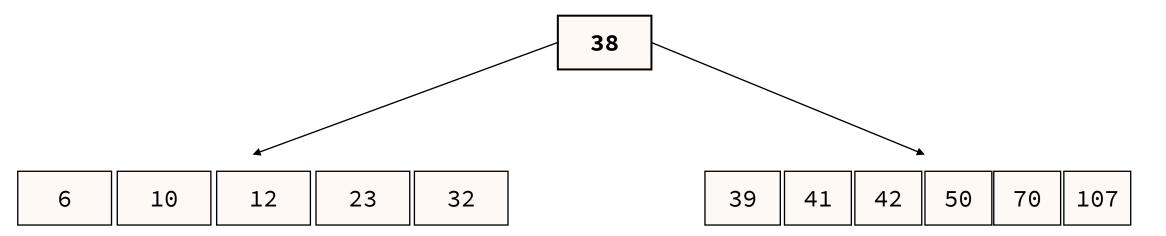
 6
 10
 12
 23
 32
 38
 39
 41
 42
 50
 70
 107

- L'array è ordinato in senso crescente
- Cerchiamo di visualizzare l'array in un modo che permetta di velocizzare la ricerca, senza dover più partire dal primo elemento e scorrerlo tutto
- Questo array ha 12 elementi. L'ultimo elemento ha indice 11:
  - l'elemento **centrale** ha indice 11 / 2 = 5
- In generale, data una *slice* di un array A di indice minimo l e indice massimo h, possiamo dire che:
  - la slice contiene h l + 1 elementi
  - l'indice centrale della slice è (l + h) / 2

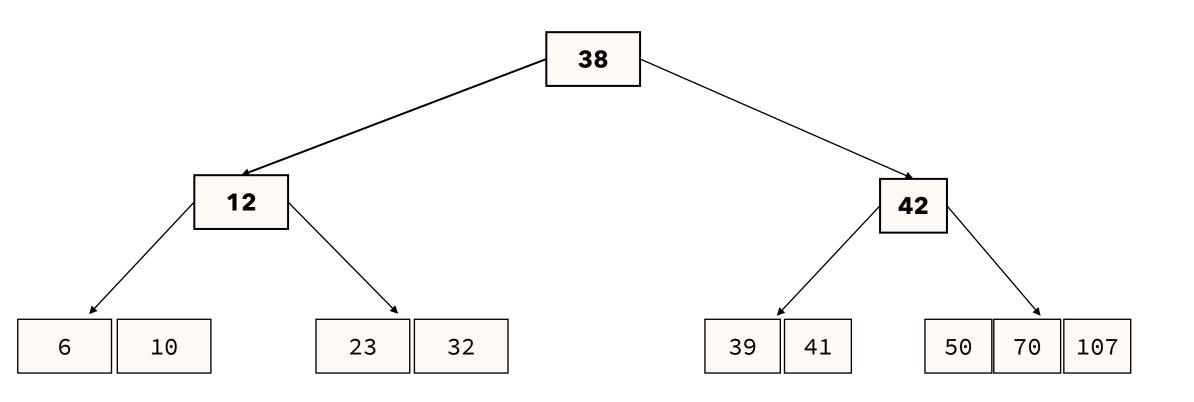
# E se l'array fosse ordinato?



vediamo l'array come un **albero binario**, dove la radice è l'elemento centrale, il figlio sinistro è il sotto-array a sinistra dell'elemento centrale, e il figlio destro è il sotto-array a destra dell'elemento centrale. Poi applichiamo la suddivisione ricorsivamente

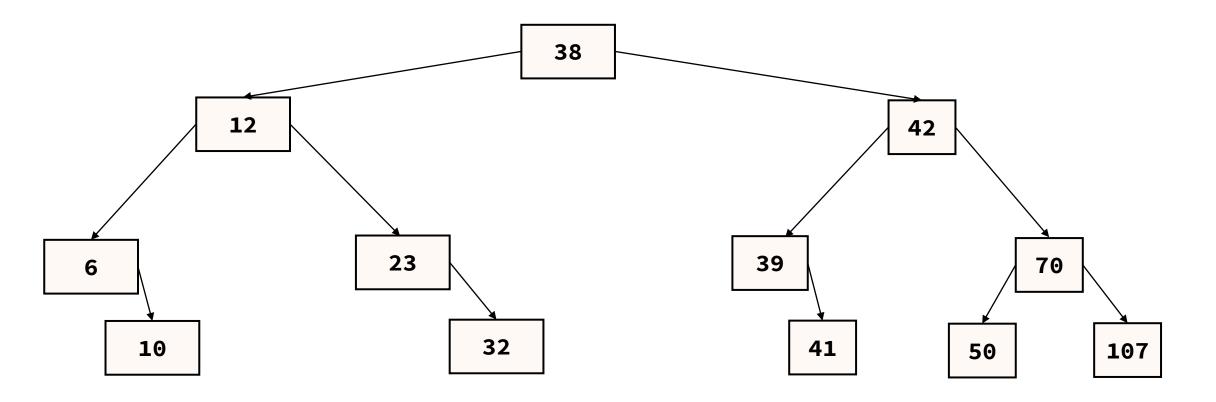


# E se l'array fosse ordinato?



# Ricerca binaria (binary search)

- **NB**: l'albero che abbiamo costruito è solo un modello di calcolo. In memoria c'è solo l'array
- Quale procedura potremmo seguire per trovare un elemento all'interno dell'albero?



- La <u>ricerca binaria</u> (o <u>logaritmica</u>, o <u>dicotomica</u>) è un algoritmo che permette di non perdere tempo nel cercare le cose dove sicuramente non esistono
- L'albero che abbiamo visto è solo una nostra costruzione mentale per capire il funzionamento dell'algoritmo che scriveremo
- Quello che dobbiamo fare è modificare gli indici dell'array in modo da riprodurre la ricerca che abbiamo fatto sull'albero

iteration 1

	low				mid					high
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

iteration 2

						low		mid		high
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

iteration 3

						low mid	high			
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

iteration 4

							low mid high			
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

iteration 5

searched key: 37

							mid high	low		
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

low > high
la chiave cercata non esiste nell'array,
l'algoritmo termina

iteration 1

	low				mid					high
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

iteration 2

searched key: 40

						low		mid		high
indexes	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
values	5	9	12	13	20	20	30	40	42	44

array[mid] == key
la chiave è stata trovata,
l'algoritmo termina

- Se l'elemento cercato è maggiore di array [mid], si aggiorna solo l'indice low:
  - $\cdot$  low = mid + 1
- Se l'elemento cercato è minore di array[mid], si aggiorna solo l'indice high:
  - high = mid 1
- Se low > high, significa che la ricerca è fallita. L'algoritmo termina

```
int low = 0;
int high = size - 1;
int mid;
bool found = false;
while (!found && low <= high) {</pre>
         mid = (low + high) / 2;
         if (v[mid] == key) {
                  found = true;
         else if (key > v[mid]) {
                  low = mid + 1;
         else {
                  high = mid - 1;
```