

# Error detection: Cyclic Redundancy Check

**Liceo G.B. Brocchi - Bassano del Grappa (VI)**  
**Liceo Scientifico - opzione scienze applicate**  
Giovanni Mazzocchin

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$x - 3$$

$$x^3 - 2x^2 + 0x - 4$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \end{array}$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \end{array}$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \\ x^2 + 0x \phantom{- 4} \end{array}$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 + x \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \\ x^2 + 0x \phantom{- 4} \end{array}$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 + x \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \\ x^2 + 0x \phantom{- 4} \\ \underline{x^2 - 3x} \phantom{- 4} \\ 3x - 4 \end{array}$$

# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 + x + 3 \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \\ x^2 + 0x \phantom{- 4} \\ \underline{x^2 - 3x} \phantom{- 4} \\ 3x - 4 \\ \underline{3x - 9} \\ 5 \end{array}$$



# Ripasso – algoritmo di divisione tra polinomi

$$\begin{array}{r} x^2 + x + 3 \\ x - 3 \overline{) x^3 - 2x^2 + 0x - 4} \\ \underline{x^3 - 3x^2} \phantom{+ 0x - 4} \\ x^2 + 0x \phantom{- 4} \\ \underline{x^2 - 3x} \phantom{- 4} \\ 3x - 4 \\ \underline{3x - 9} \\ 5 \end{array}$$

# Cyclic Redundancy Check

- Il **CRC** è un esempio di polynomial code: un frame di  $k$  bit viene interpretato come polinomio di grado  $k - 1$
- Inventato da [W. Wesley Peterson](#), viene utilizzato per l'**error detection**
- Esempio:  
la stringa di bit 1 0 0 1 1 0 1 viene vista come:  
$$1x^6 + 0x^5 + 0x^4 + 1x^3 + 1x^2 + 0x^1 + 1x^0$$
- Il CRC si basa sull'aritmetica in modulo 2: addizione e sottrazione sono la stessa operazione, ossia lo XOR. Quindi niente riporti o prestiti (*no carries or borrows*)
- **Regola di divisibilità utilizzata:**  $b$  divide  $a$  se  $a$  ha almeno tanti bit quanti  $b$

# Cyclic Redundancy Check - algoritmo

- Il mittente e il destinatario si accordano su un polinomio generatore  $G(x)$ , di grado inferiore rispetto al polinomio  $F(x)$  che rappresenta il frame
- Sia  $r$  il grado di  $G(x)$ . Il mittente aggiunge in coda a  $F(x)$   $r$  bit a 0. Chiamiamo il polinomio risultante  $P(x)$
- Il mittente effettua la divisione in modulo 2 tra  $P(x)$  e  $G(x)$
- Il mittente considera il resto della divisione ( $R(x)$ ), e calcola:

$$T(x) = P(x) - R(x)$$

- Il mittente trasmette  $T(x)$
- Il ricevitore calcola  $T(x) / G(x)$ . Se il resto è diverso da 0, significa che il frame è corrotto

# Cyclic Redundancy Check - esempio

**Frame -  $F(x)$ :** 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1

**Generatore -  $G(x)$ :** 1 0 0 1 1

Il grado del generatore è 4. Quindi aggiungiamo 4 bit a 0 al frame, ottenendo:

$P(x)$ : 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 0 0 0 0

i bit sottolineati sono quelli aggiunti

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)																			Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0											Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)
					1	0	0	1	1									
					1 0 0 1 1													
					1 0 0 1 1													
					0 0 0 0 1													
					0 0 0 0 0													
					0 0 0 0 1													



# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0											Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)	
					1	0	0	1	1											
						1	0	0	1	1										
						1	0	0	1	1										
							0	0	0	0	1									
							0	0	0	0	0									
								0	0	0	1	1								
								0	0	0	0	0								
								0	0	0	1	1								

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0											Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)		
					1	0	0	1	1												
						1	0	0	1	1											
						1	0	0	1	1											
								0	0	0	0	1									
								0	0	0	0	0									
									0	0	0	1	1								
									0	0	0	0	0								
										0	0	1	1	1							
										0	0	0	0	0							
										0	0	1	1	1							

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0											Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)				
					1	0	0	1	1													
											1	0	0	1	1							
					1	0	0	1	1													
											0	0	0	0	1							
											0	0	0	0	0							
											0	0	0	1	1							
											0	0	0	0	0							
											0	0	1	1	1							
											0	0	0	0	0							
											0	1	1	1	1							
											0	0	0	0	0							
											0	1	1	1	1							

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1									Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)			
					1	0	0	1	1											
					1	0	0	1	1											
					1	0	0	1	1											
					0	0	0	0	1											
					0	0	0	0	0											
					0	0	0	0	1	1										
					0	0	0	0	0	0										
					0	0	1	1	1	1										
					0	0	0	0	0	0										
					0	1	1	1	1	1										
					0	0	0	0	0	0										
					1	1	1	1	1	0										
					1	0	0	1	1											
					0	1	1	0	1											

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1					Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)
					1	0	0	1	1									
											1	0	0	1	1			
					1	0	0	1	1									
											0	0	0	0	1			
											0	0	0	0	0			
											0	0	0	1	1			
											0	0	0	0	0			
											0	0	1	1	1			
											0	0	0	0	0			
											0	1	1	1	1			
											0	0	0	0	0			
											1	1	1	1	0			
											1	0	0	1	1			
											1				1	0	1	0

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1							Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)
										1	1	0	1	0					
										1	0	0	1	1					
										0	1	0	0	1					

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1	1						Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)
										1	1	0	1	0					
										1	0	0	1	1					
															1	0	0	1	0
															1	0	0	1	1
															0	0	0	0	1

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1	1	0					Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	P(x)



# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

P(x)	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	-
R(x)													1	0	=
T(x)	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	

- il mittente trasmette  $T(x)$
- il ricevitore calcola  $T(x) / G(x)$ . Se il resto è diverso da 0, significa che il frame è corrotto
- calcoliamo  $T(x) / G(x)$

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1															Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)
					1	0	0	1	1											
					0	1	0	0	1											

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0											Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)
					1	0	0	1	1									
					1 0 0 1 1													
					1	0	0	1	1									
					1 0 0 1 1													
						0	0	0	0	1								
						0	0	0	0	0								
						0	0	0	0	1								

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0											Q(x)			
1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)				
					1	0	0	1	1															
											1													
					1	0	0	1	1															
											0	0	0	0	1									
											0	0	0	0	0									
																	0	0	0	1	1			
											0	0	0	0	0									
											0	0	1	1	1									
											0	0	0	0	0									
											0	1	1	1	1									
											0	0	0	0	0									
											0	1	1	1	1									



# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1									Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0			T(x)
					1	0	0	1	1											
						1	0	0	1	1										
							0	0	0	0	1									
							0	0	0	0	0									
								0	0	0	1	1								
								0	0	0	0	0								
									0	0	1	1	1							
									0	0	0	0	0							
										0	1	1	1	1						
										0	0	0	0	0						
											1	1	1	1	0					
											1	0	0	1	1					
												0	1	1	0	1				

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1					Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)
					1	0	0	1	1									
					1 0 0 1 1													
					1 0 0 1 1													
					0 0 0 0 1													
					0 0 0 0 0													
					0 0 0 1 1													
					0 0 0 0 0													
					0 0 1 1 1													
					0 0 0 0 0													
					0 1 1 1 1													
					0 0 0 0 0													
					1 1 1 1 0													
					1 0 0 1 1													
					1 1 0 1 0													

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1						Q(x)		
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)		

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1	1						Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	0	0	0	0	1	1	1	0					Q(x)				
1	0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)				
												1	1	0	1	0							
												1	0	0	1	1							
												<hr/>											
													1	0	0	1	1						
													1	0	0	1	1						
													<hr/>										
														0	0	0	0	0	0				
														0	0	0	0	0	0				
														<hr/>									
															0	0	0	0		R(x)			

**$R(x)$ : 0  $\rightarrow$  ACCEPT**

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)																	Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0			T(x)
					1	0	0	1	1									
					0	1	1	0	1									

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]



# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	1	0											Q(x)	
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)	
					1	0	0	1	1											
						1	1	0	1	1										
						1	0	0	1	1										
							1	0	0	0	1									
							1	0	0	1	1									
								0	0	1	0	1								
								0	0	0	0	0	0							
								0	0	1	0	1								

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	1	0	0											Q(x)		
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)			
					1	0	0	1	1													
					<hr/>					1												
					1	1	0	1	1													
					1	0	0	1	1													
					<hr/>																	
					1	0	0	0	1													
					1	0	0	1	1													
					<hr/>																	
						0	0	1	0	1												
						0	0	0	0	0												
					<hr/>																	
						0	1	0	1	1												
							0	0	0	0	0											
							0	1	0	1	1											

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	1	0	0	1						Q(x)			
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	T(x)			
					1	0	0	1	1										
										1	1	0	1	1					
										1	0	0	1	1					
															1				
										1	0	0	1	1					
										1	0	0	0	1					
										1	0	0	1	1					
										0	0	1	0	1					
										0	0	0	0	0					
										0	1	0	1	1					
										0	0	0	0	0					
										1	0	1	1	1					
										1	0	0	1	1					
										0	0	1	0	0					

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	1	0	0	1	0									Q(x)
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0		T(x)
					1	0	0	1	1											
						1	1	0	1	1										
						1	0	0	1	1										
							1	0	0	0	1									
							1	0	0	1	1									
								0	0	1	0	1								
								0	0	0	0	0								
									0	1	0	1	1							
									0	0	0	0	0							
										1	0	1	1	1						
										1	0	0	1	1						
											0	1	0	0	0					
												0	0	0	0	0				
													0	1	0	0	0			

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]

# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)				
1	0	0	1	1

Q(x)	T(x)
1	1
1	1
1	1
0	1
0	0
1	1
0	1
1	1
0	1
1	1
0	0
0	0
1	1
0	0

1

0

0

0

0

1

0

0

1

1

0

0

1

1

1

0

0

0

0

0

0

0

1

1

1

# Cyclic Redundancy Check - esempio

[illegible]



# Cyclic Redundancy Check - esempio

G(x)					1	1	1	0	0	1	0	1	0	0	Q(x)				
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	T(x)

1	0	0	0	0		
1	0	0	1	1		
<hr/>						
	0	0	1	1	1	
	0	0	0	0	0	
	<hr/>					
		0	1	1	1	0
		0	0	0	0	0
		<hr/>				
			1	1	1	0

**$R(x)$ : 1110 -> REJECT**

# Considerazioni

- Replicare l'esempio precedente con un foglio di calcolo
- Il polinomio generatore viene scelto in base al protocollo. Non viene scambiato prima di trasmettere il frame
- I polinomi CRC non sono scelti a caso
- Un polinomio scelto bene permette di rilevare molte più situazioni di errore rispetto ad un semplice checksum
- **Ethernet 33-bit CRC** (32-degree):

$$x^{32} + x^{26} + x^{23} + x^{22} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$$

# Da provare a casa

- [CRC calculator](#)