Classi prime Scientifico - opzione scienze applicate
Bassano del Grappa, Novembre 2022
Prof. Giovanni Mazzocchin

Motivazioni

 Le macchine digitali comprendono solo sistema binario, ma l'essere umano lo trova abbastanza scomodo e verboso

• Ad esempio, per rappresentare 1024_{dec} bisogna scrivere:

0b1000000000

• È chiaramente una notazione verbosa e *antipatica* per l'essere umano



Motivazioni

- La quantità di cifre che servono per rappresentare un numero *n* in un sistema posizionale **S** in base **b** è inversamente proporzionale alla dimensione di **b**:
 - **i.e.** più grande è la base, meno cifre servono per rappresentare *n*
- 1024_{dec}:
 - richiede 4 cifre decimali (qual è l'esponente naturale e per cui 10^e si avvicina a 1024 per difetto? → 3 (10^3 = 1000))
 - 0b1000000000 richiede 11 cifre binarie decimali (qual è l'esponente naturale e per cui 2^e si avvicina a 1024 per difetto? → 10 (2^10 = 1024))
 - Il numero di cifre necessarie per rappresentare un numero in una base b è proporzionale al **logaritmo** in base **b** del numero da rappresentare... farete i logaritmi in terza

Motivazioni

- Vogliamo utilizzare un sistema posizionale comodo per l'essere umano quasi quanto il sistema decimale, ma utile per l'informatica
- Ci serve un sistema posizionale la cui base sia una potenza di 2 che ci permette di scrivere anche numeri grandi utilizzando *poche* cifre, meno di quelle richieste dal sistema decimale
 - base 4 (2^2)?: troppo piccola
 - base 8 (2^3) ?: si usa ma non è la più utilizzata (**sistema ottale**)
 - base 16 (2^4) : sistema esadecimale (hexadecimal), il più utilizzato

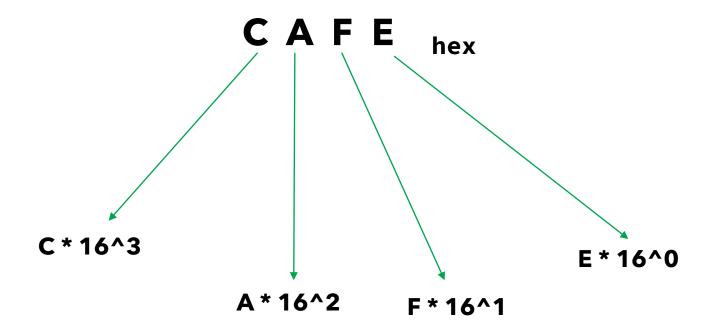
ecco i 16 simboli (cifre) utilizzate nel sistema esadecimale

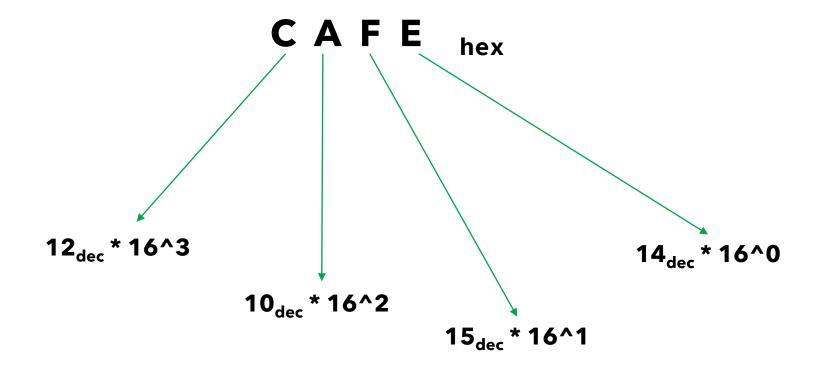
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F



ll sistema esadecimale – tabella di corrispondenza

$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0 _{hex}	00 _{dec}	0000_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		01 _{dec}	0001_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		02 _{dec}	0010_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		03 _{dec}	0011_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$			0100_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		05 _{dec}	0101_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	6 _{hex}	06 _{dec}	0110_{bin}
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		07 _{dec}	0111_{bin}
$\begin{array}{cccc} A_{\text{hex}} & 10_{\text{dec}} & 1010_{\text{bin}} \\ B_{\text{hex}} & 11_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \\ C_{\text{hex}} & 12_{\text{dec}} & 1100_{\text{bin}} \\ D_{\text{hex}} & 13_{\text{dec}} & 1101_{\text{bin}} \\ E_{\text{hex}} & 14_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \end{array}$	8 _{hex}	08 _{dec}	1000_{bin}
$\begin{array}{ccc} B_{\text{hex}} & 11_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \\ C_{\text{hex}} & 12_{\text{dec}} & 1100_{\text{bin}} \\ D_{\text{hex}} & 13_{\text{dec}} & 1101_{\text{bin}} \\ E_{\text{hex}} & 14_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \end{array}$	9 _{hex}	09 _{dec}	1001_{bin}
$\begin{array}{ccc} B_{\text{hex}} & 11_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \\ C_{\text{hex}} & 12_{\text{dec}} & 1100_{\text{bin}} \\ D_{\text{hex}} & 13_{\text{dec}} & 1101_{\text{bin}} \\ E_{\text{hex}} & 14_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \end{array}$		10 _{dec}	1010_{bin}
$\begin{array}{ccc} D_{\text{hex}} & 13_{\text{dec}} & 1101_{\text{bin}} \\ E_{\text{hex}} & 14_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \end{array}$		11 _{dec}	1011_{bin}
$\begin{array}{ccc} D_{\text{hex}} & 13_{\text{dec}} & 1101_{\text{bin}} \\ E_{\text{hex}} & 14_{\text{dec}} & 1011_{\text{bin}} \end{array}$	C _{hex}	12 _{dec}	1100_{bin}
			1101_{bin}
			1011_{bin}
			1111_{bin}





$$14_{dec}*16^{0} + 15_{dec}*16^{1} + 10_{dec}*16*2 + 12_{dec}*16*3$$
=
$$51966_{dec}$$

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

1 0 hex

$$0_{dec}*16^0 + 1_{dec}*16^1$$
=
 16_{dec}

10

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

1 0 0 hex

$$0_{dec}*16^0 + 0_{dec}*16^0 + 1_{dec}*16^2 =$$

256_{dec}

• Anche il sistema esadecimale è posizionale, quindi i principi di funzionamento sono identici a quelli dei sistemi binario e decimale

D E A D hex

$$13_{dec}*16^{0} + 10_{dec}*16^{1} + 14_{dec}*16^{2} + 13_{dec}*16^{3} =$$

57007_{dec}

24/11/2022 Il sistema esadecimale 13

• Qual è il numero decimale più grande rappresentabile con 5 cifre decimali?

9 9 9 9 _{dec}

• Qual è il numero binario più grande rappresentabile con 5 cifre binarie?

1 1 1 1 1 bin

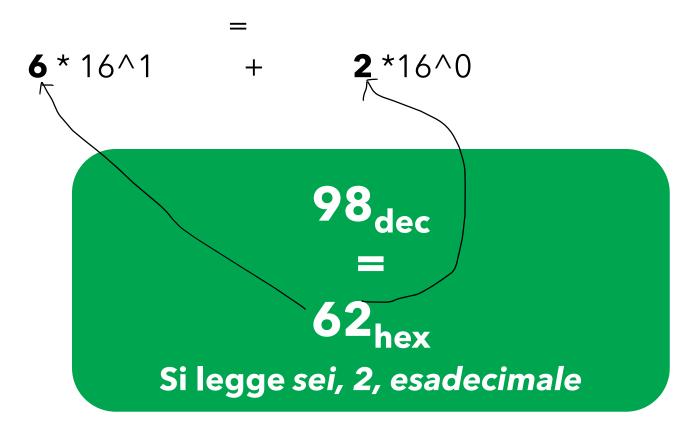
• Qual è il numero esadecimale più grande rappresentabile con 5 cifre esadecimali?

• Cosa succede se aggiungete 1 al numero precedente?

Conversione intuitiva da decimale a esadecimale

• Scrivere il numero **98_{dec}** come somma di potenze di 16 ad esponente naturale, con il numero minimo di addendi

$$16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1} + 16^{1}$$



Addizione esadecimale

```
F E hex +
2 6 hex =

1 2 4 hex
```

```
colonna 0: E_hex + 6_hex = 14_dec + 6_dec = 20_dec = 14_hex ---> 4 con
riporto di 1

colonna 1: F_hex + 2_hex + 1_hex (riporto) = 15_dec + 2_dec + 1_dec =
18_dec = 12_hex ---> 2 con riporto di 1
```

Sottrazione, moltiplicazione, divisione intera

Sottrazione, moltiplicazione e divisione intera nel sistema esadecimale sono del tutto analoghe a quelle dei sistemi binario e decimale, in quanto si tratta sempre di sistemi posizionali

Non possiamo soffermarci troppo per ragioni di tempo

Utilizzare python come calcolatore esadecimale e binario. Provare i seguenti comandi:

0xCAFE hex(567) 0b11000 bin(4536)