

Casting

Liceo G.B. Brocchi - Bassano del Grappa (VI)
Liceo Scientifico - opzione scienze applicate
Giovanni Mazzocchin

C-style cast

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    double d = 6;  
    double* d_ptr = &d;  
    int* p = (int*)(d_ptr);  
}
```

può essere utilizzato per effettuare manipolazioni a basso livello:

- nell'esempio: conversione da `double*` a `int*`
- pensare ad un possibile utilizzo del puntatore `p` che permetta di *vedere dentro* `d`

C-style cast

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int a = 8;  
    int b = 3;  
    cout << (double)a / (double)b << endl;  
}
```

- può essere utilizzato per effettuare la divisione floating-point tra a e b
- senza il cast, la divisione sarebbe intera

Casting in C++

- `static_cast`
- `const_cast`
- `reinterpret_cast`
- `dynamic_cast`

argomenti molto complicati, non li trattiamo...