

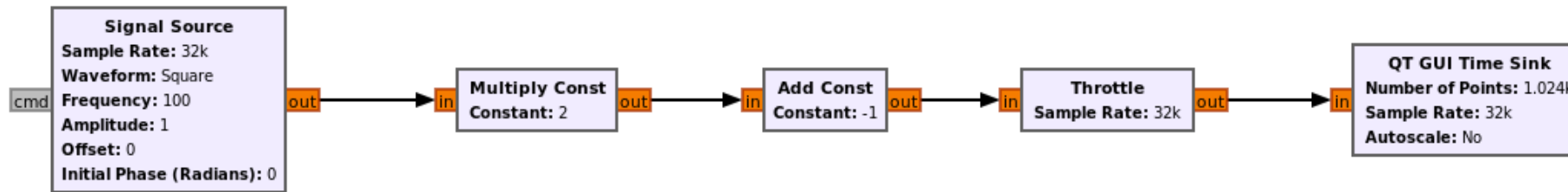
# **Analisi di segnali periodici nel dominio della frequenza**

**Liceo G.B. Brocchi - Bassano del Grappa (VI)**  
**Liceo Scientifico - opzione scienze applicate**  
Giovanni Mazzocchin

# Le sinusoidi come mattoncini dei segnali

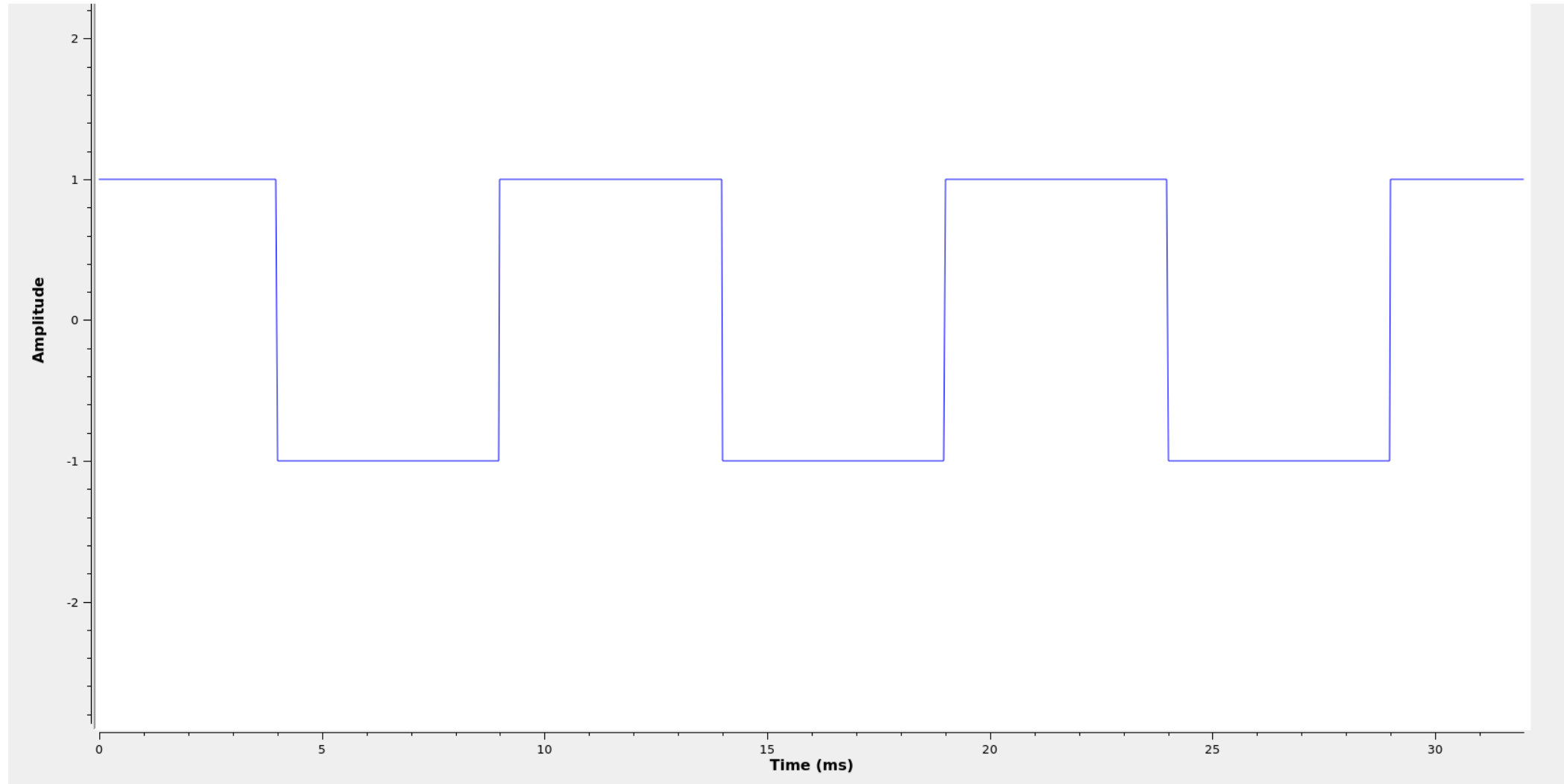
- Una serie di Fourier è l'espansione di una funzione periodica sotto forma di somma di funzioni trigonometriche (seni e coseni)
- Esprimere un segnale periodico come somma di seni e coseni risulta molto comodo per effettuare operazioni di elaborazione dei segnali
- La matematica che sta dietro tutto questo è piuttosto avanzata, per cui cercheremo una comprensione intuitiva dell'argomento
- Partiamo da un segnale «famoso»: l'**onda quadra** (*square wave*)

# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?



**Onda quadra**  
**Frequenza: 100 Hz**  
**Ampiezza: 1**

# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?



# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?

$$s_1(t) = \cos(2\pi 1t)$$

$$s_2(t) = -\frac{1}{3}\cos(2\pi 3t)$$

$$s_3(t) = \frac{1}{5}\cos(2\pi 5t)$$

$$s_4(t) = -\frac{1}{7}\cos(2\pi 7t)$$

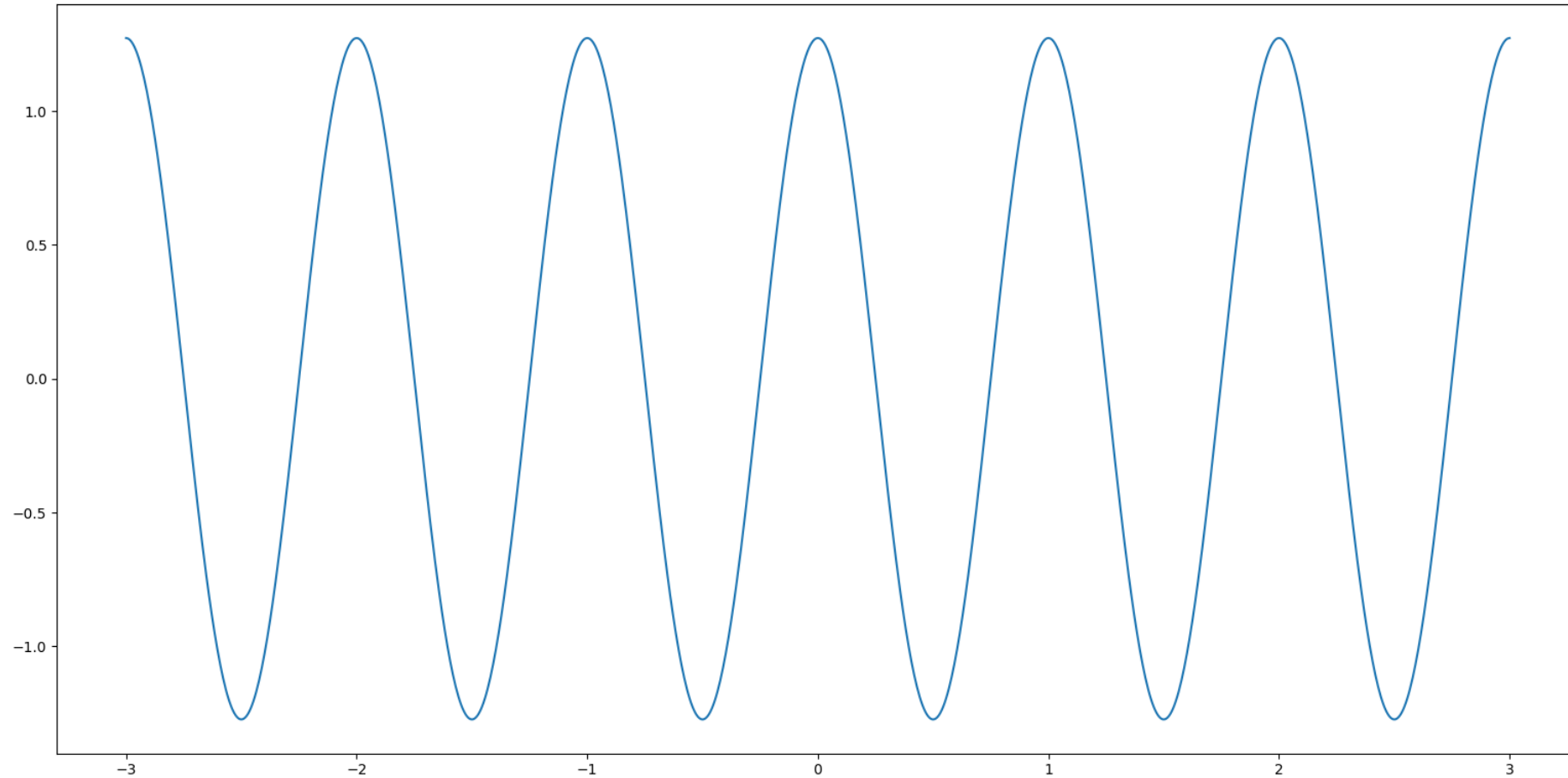
la frequenza di  $s_1$  è 1 Hz  
(frequenza fondamentale)

queste funzioni sono date senza  
spiegazione, vogliamo solo  
capire intuitivamente cosa  
succede quando le sommiamo

come saranno fatte  $s_5, s_6$  etc...?

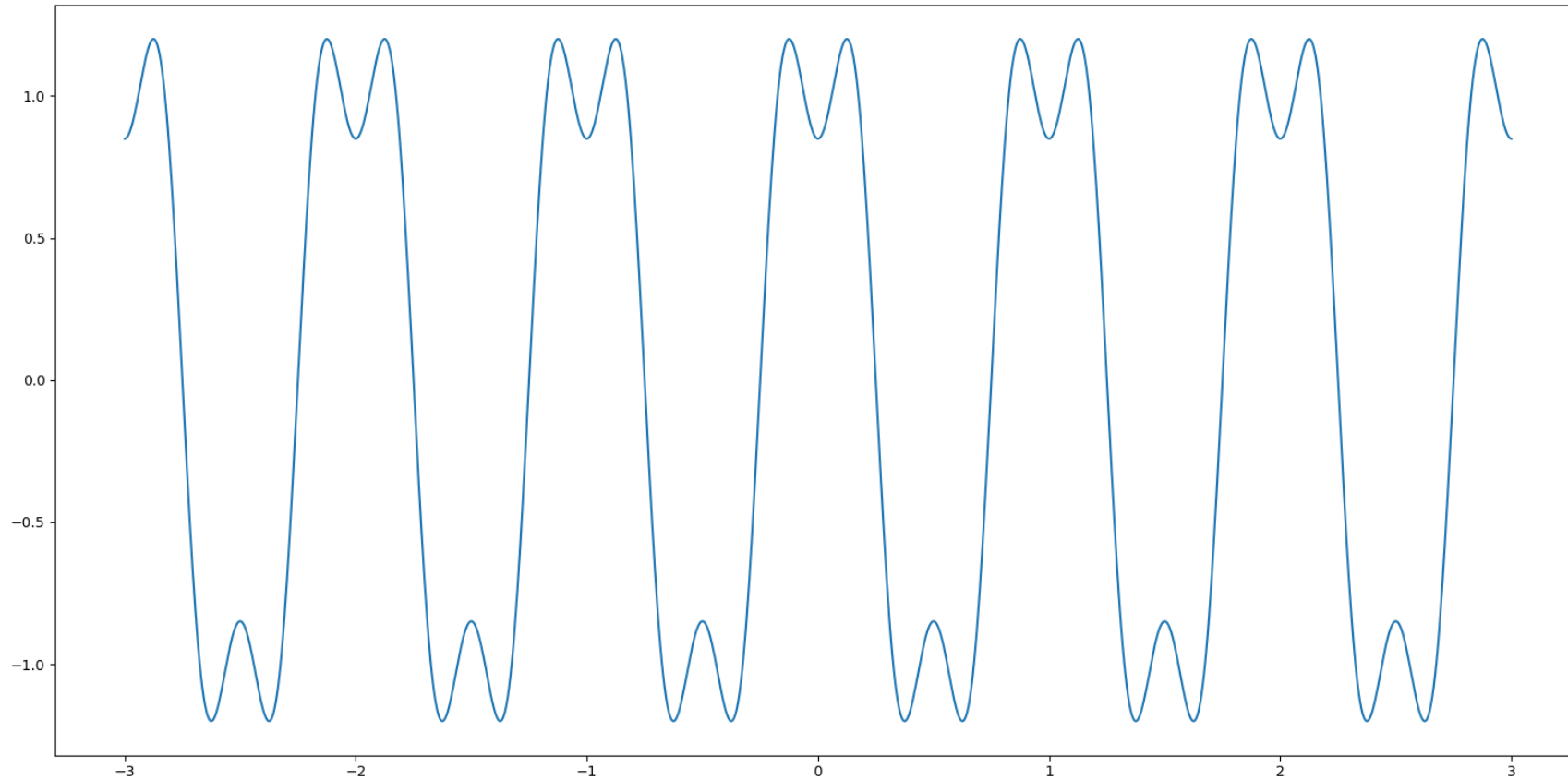
# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?

$$s(t) = \frac{4}{\pi} s_1(t)$$



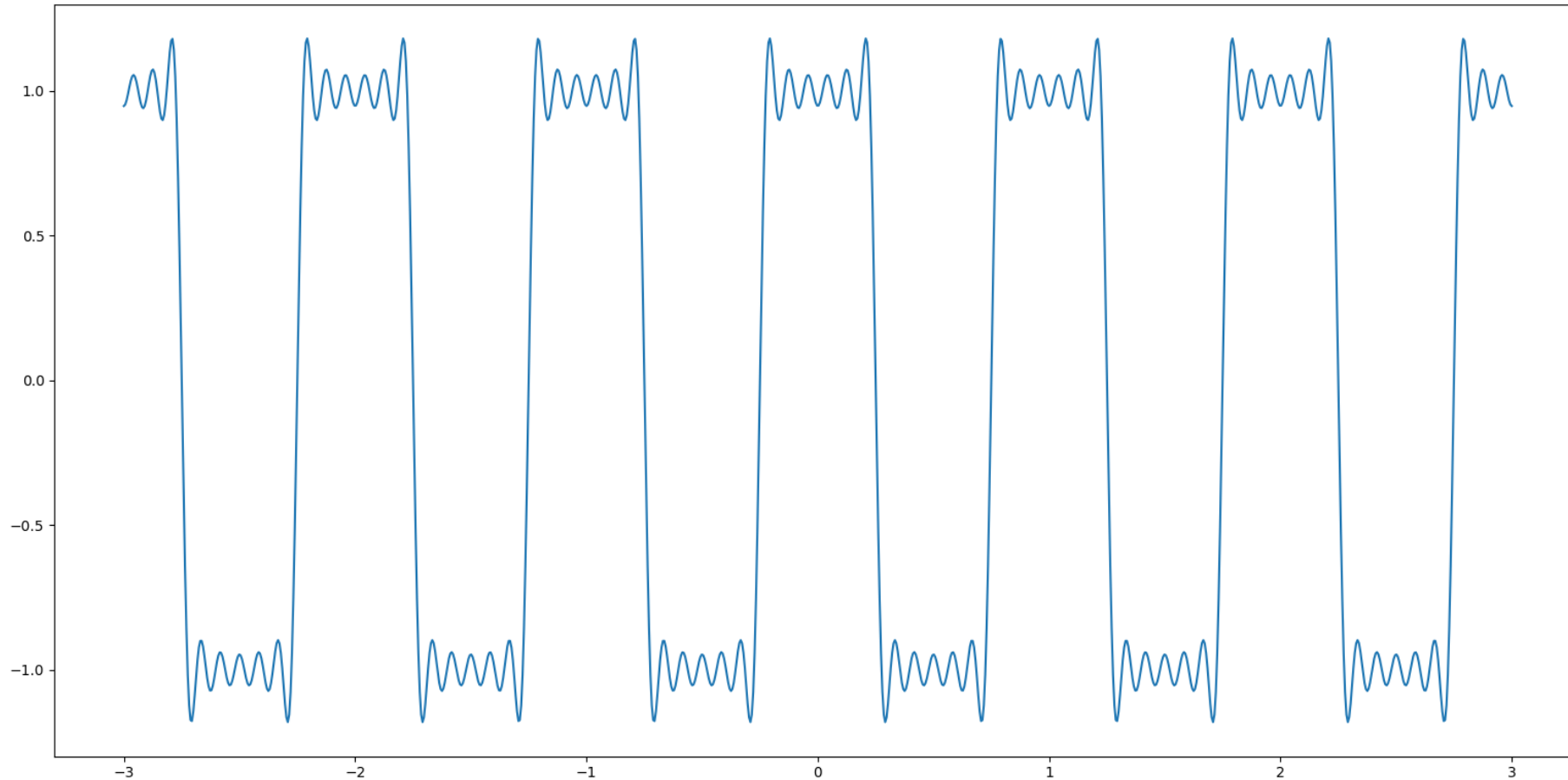
# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?

$$s(t) = \frac{4}{\pi}(s_1(t) + s_2(t))$$



# Cosa c'entrano seni e coseni con un'onda quadra?

$$s(t) = \frac{4}{\pi}(s_1(t) + s_2(t) + s_3(t) + s_4(t) + s_5(t) + s_6(t))$$

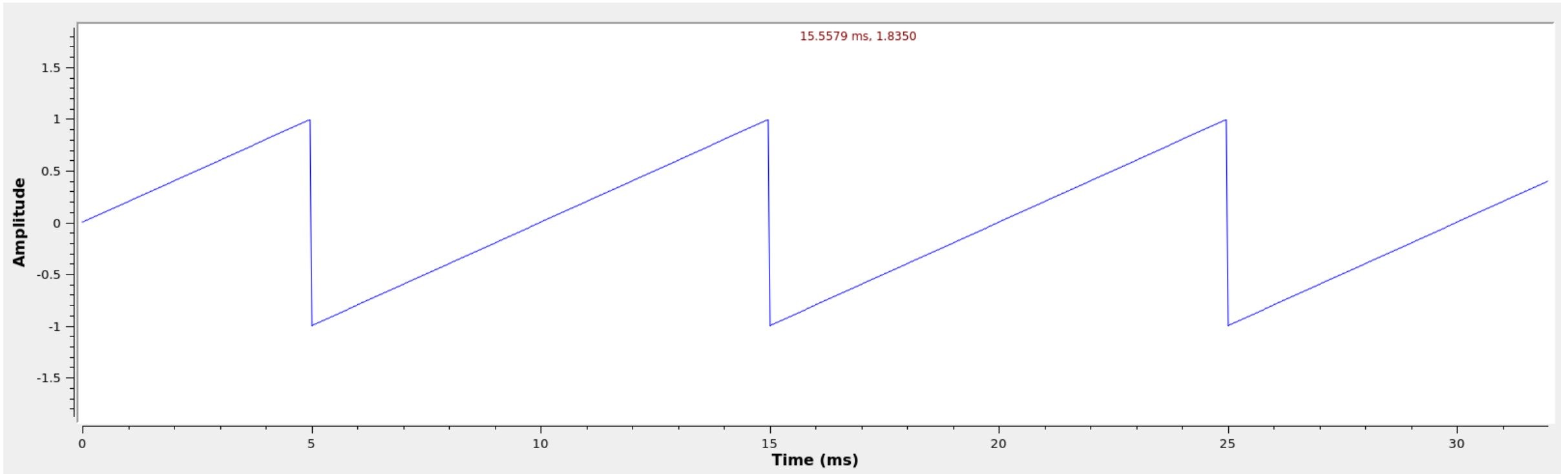


**cosa sta  
succedendo?**

[esempio in Python](#)



# Componenti sinusoidali di una *sawtooth* wave



**Onda a dente di sega**  
**Frequenza: 100 Hz**  
**Ampiezza: 1**

# Componenti sinusoidali di una *sawtooth wave*

$$s_1(t) = \sin(2\pi 1t)$$

$$s_2(t) = -\frac{1}{2}\sin(2\pi 2t)$$

$$s_3(t) = \frac{1}{3}\sin(2\pi 3t)$$

$$s_4(t) = -\frac{1}{4}\sin(2\pi 4t)$$

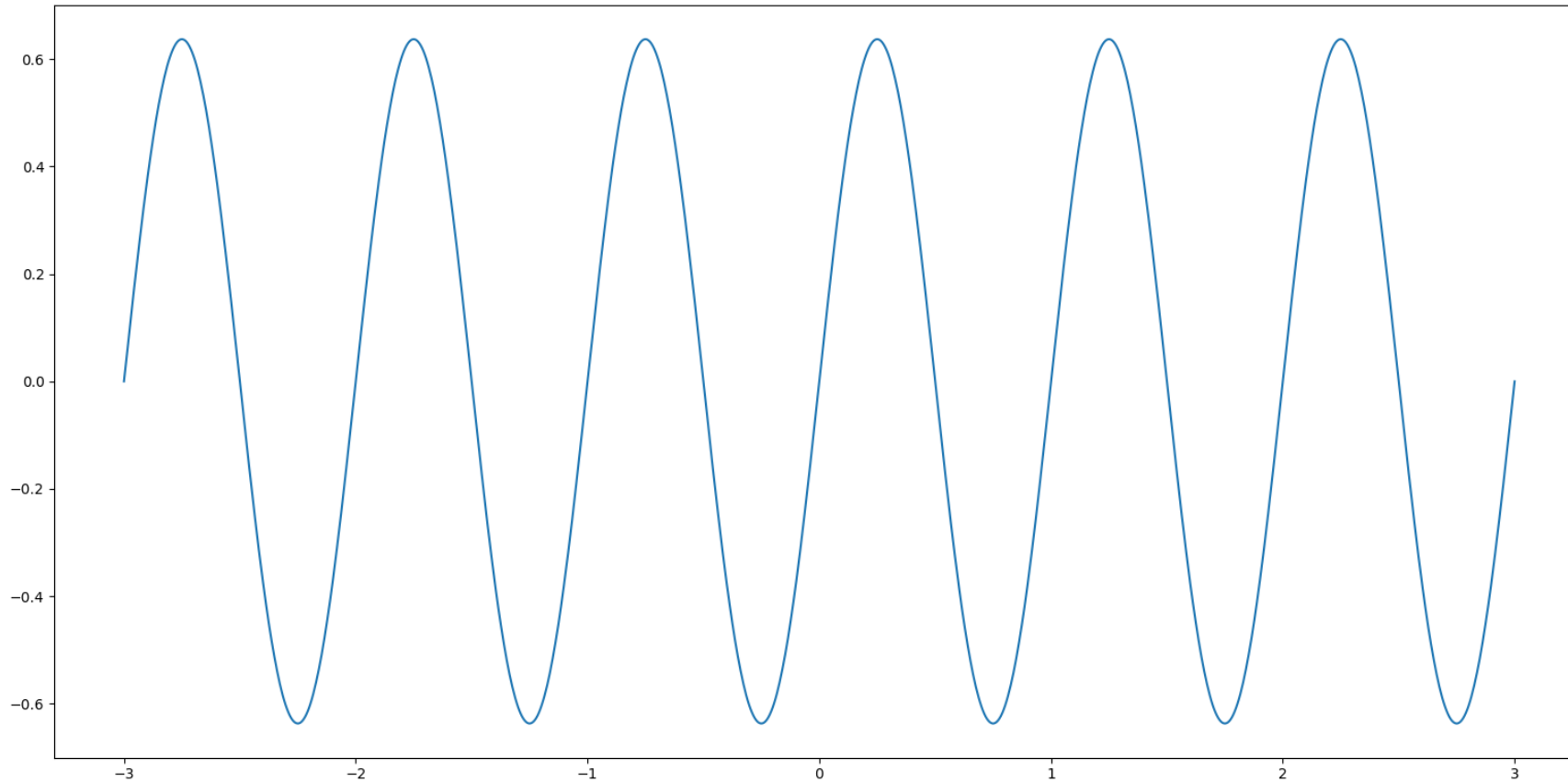
la frequenza di  $s_1$  è 1 Hz  
(frequenza fondamentale)

queste funzioni sono date senza  
spiegazione, vogliamo solo  
capire intuitivamente cosa  
succede quando le sommiamo

come saranno fatte  $s_5, s_6$  etc...?

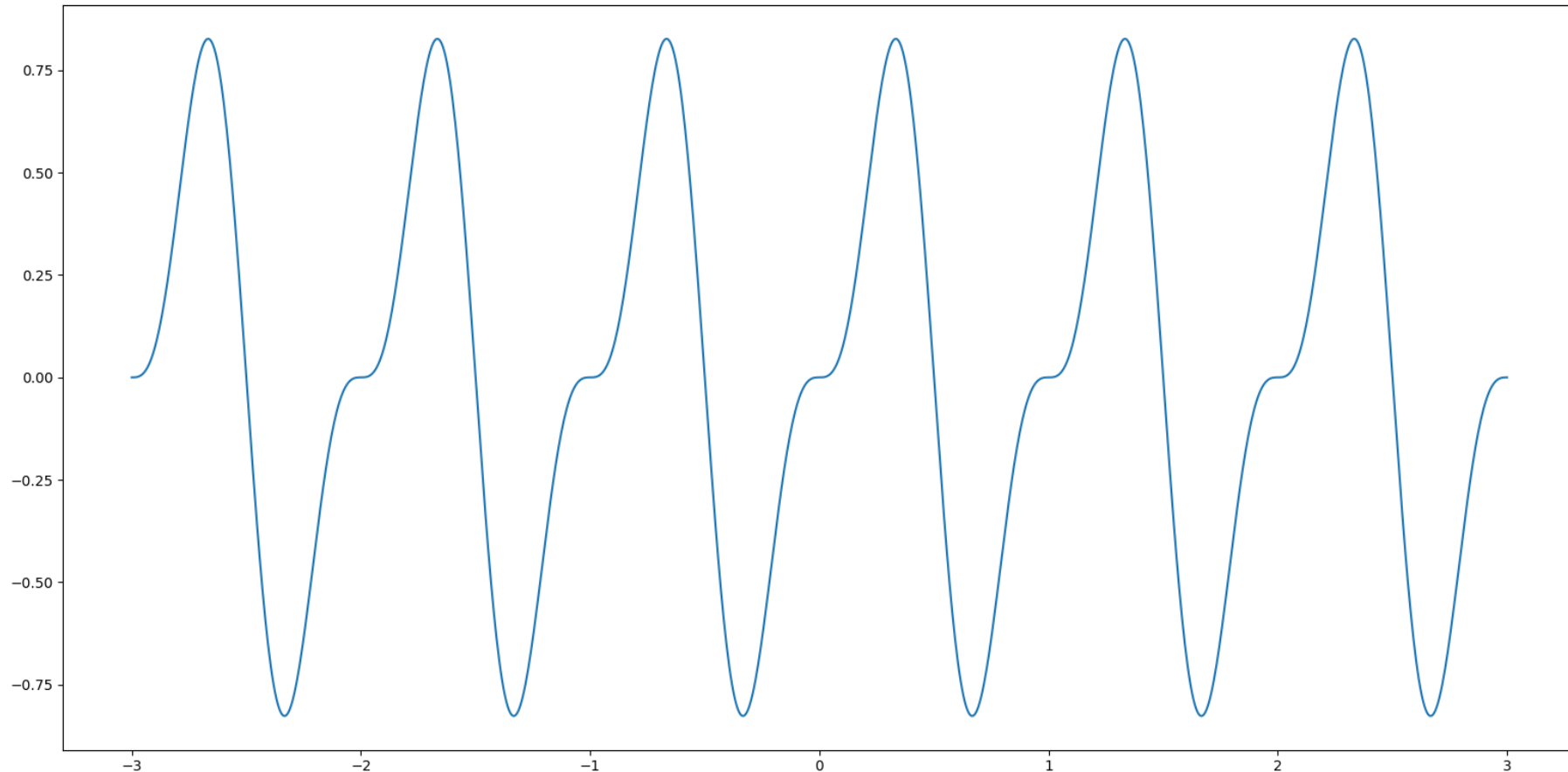
# Componenti sinusoidali di una *sawtooth* wave

$$s(t) = \frac{2}{\pi} s_1(t)$$



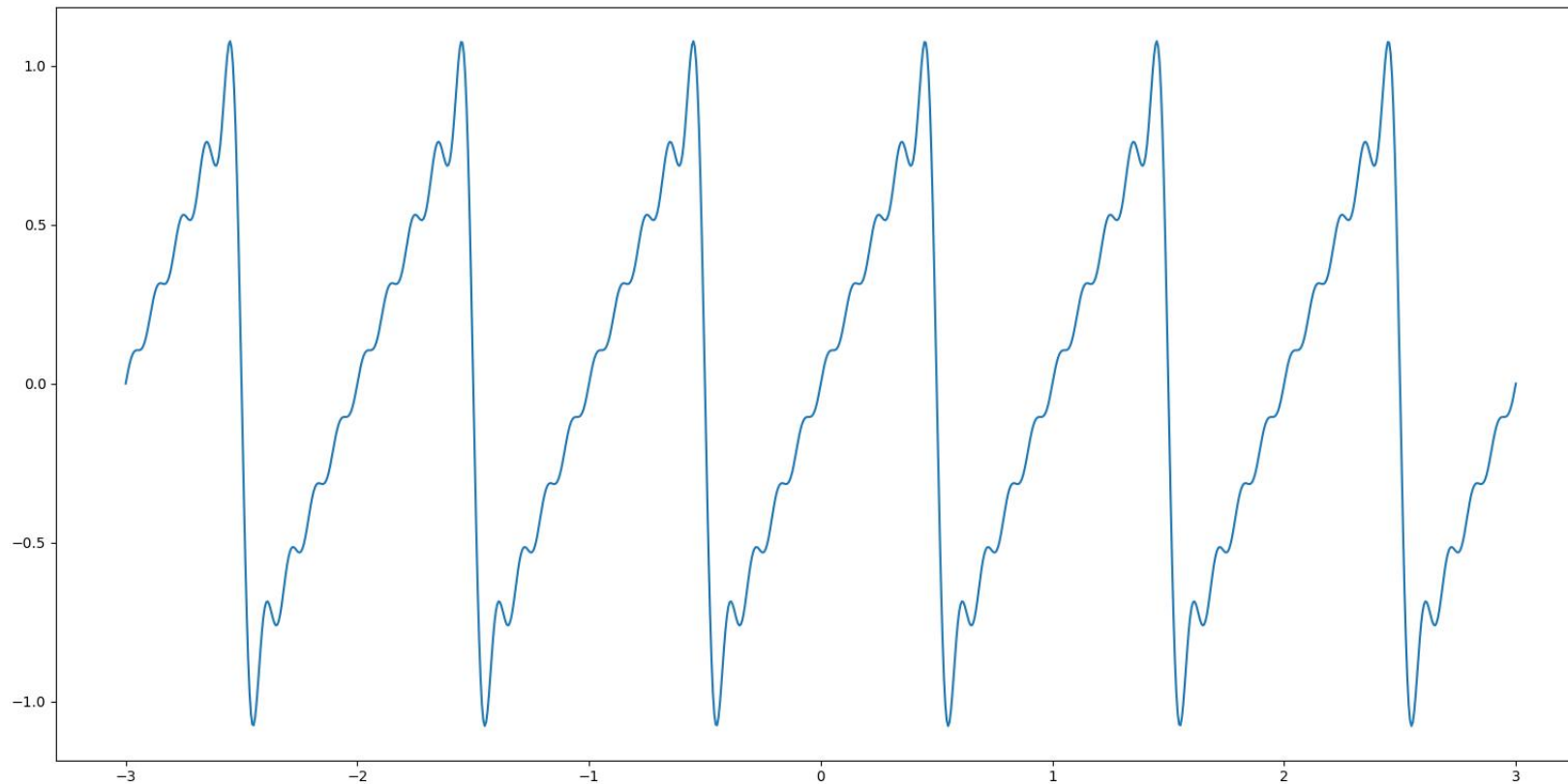
# Componenti sinusoidali di una *sawtooth* wave

$$s(t) = \frac{2}{\pi}(s_1(t) + s_2(t))$$



# Componenti sinusoidali di una *sawtooth* wave

$$s(t) = \frac{2}{\pi}(s_1(t) + s_2(t) + s_3(t) + s_4(t) + s_5(t) + s_6(t) + \dots + s_9(t) )$$



**cosa sta  
succedendo?**

# Analisi nel dominio del tempo

- Qual era il dominio dei segnali che abbiamo visto finora? Il **tempo**!
- L'analisi di un segnale **nel dominio del tempo** permette di ricavare dei parametri legati alla forma del segnale: ampiezza, frequenza, durata
- Spesso però questa rappresentazione non è sufficiente per effettuare operazioni di *signal processing*. Se vogliamo tagliare alcune frequenze del segnale (operazione effettuata da molti algoritmi di compressione, ma anche all'interno delle linee telefoniche), come potremmo farlo analizzandolo solo nel dominio del tempo?
- Abbiamo visto che le sinusoidi sono i «mattoncini» dei segnali periodici: questo fatto ci permette di passare al **dominio della frequenza**

# Armoniche

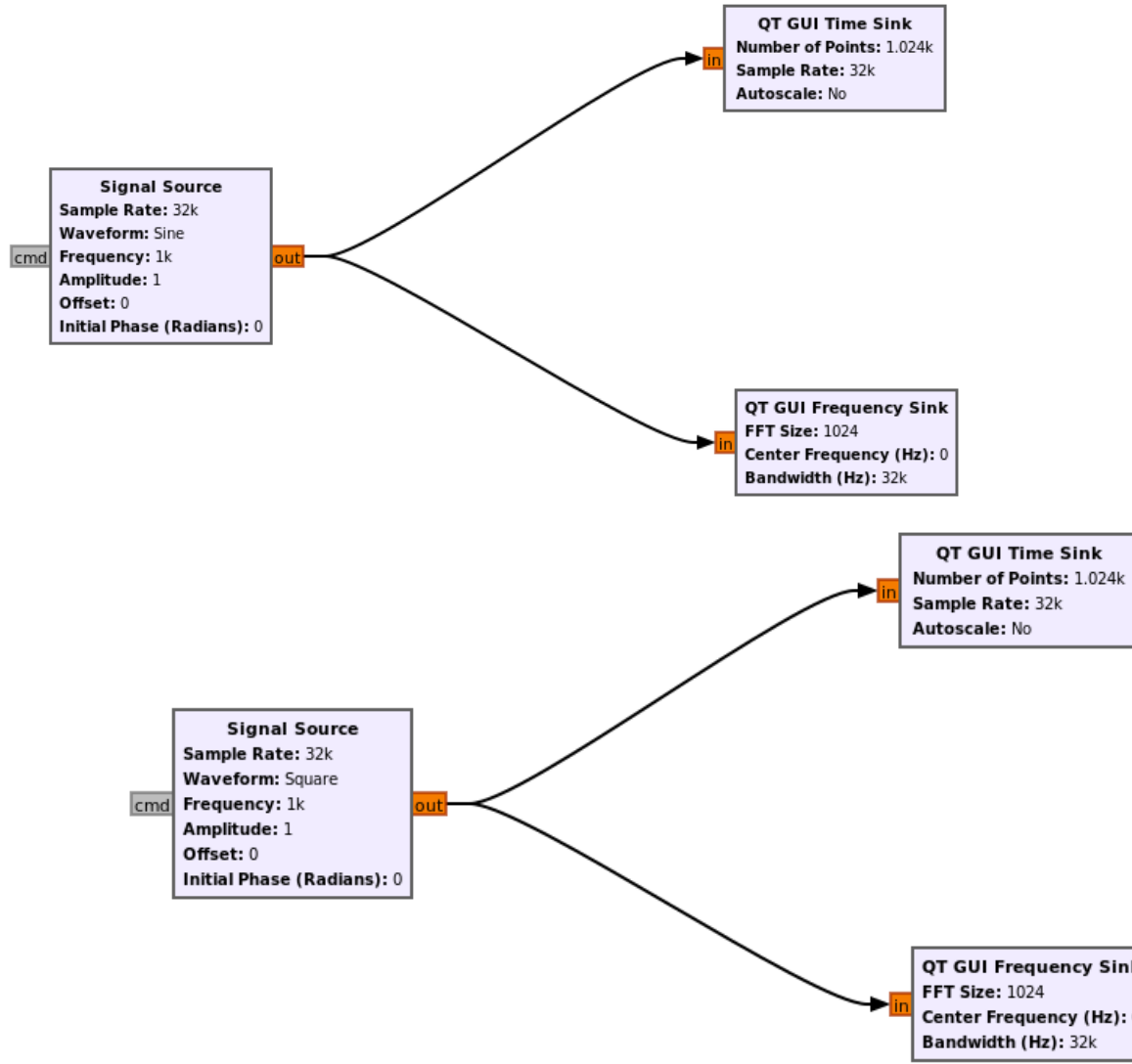
- Le componenti sinusoidali che abbiamo visto sopra sono dette **armoniche**
- I suoni emessi dagli strumenti musicali non sono toni puri, cioè composti solo dalla frequenza fondamentale, ma sono il risultato di una somma di sinusoidi di diverse frequenze
- La «ricchezza» del suono emesso da uno strumento musicale o dalla voce umana dipende proprio dalle sue componenti sinusoidali
- Per capirlo, proviamo ad ascoltare dei toni puri

# Banda di un segnale

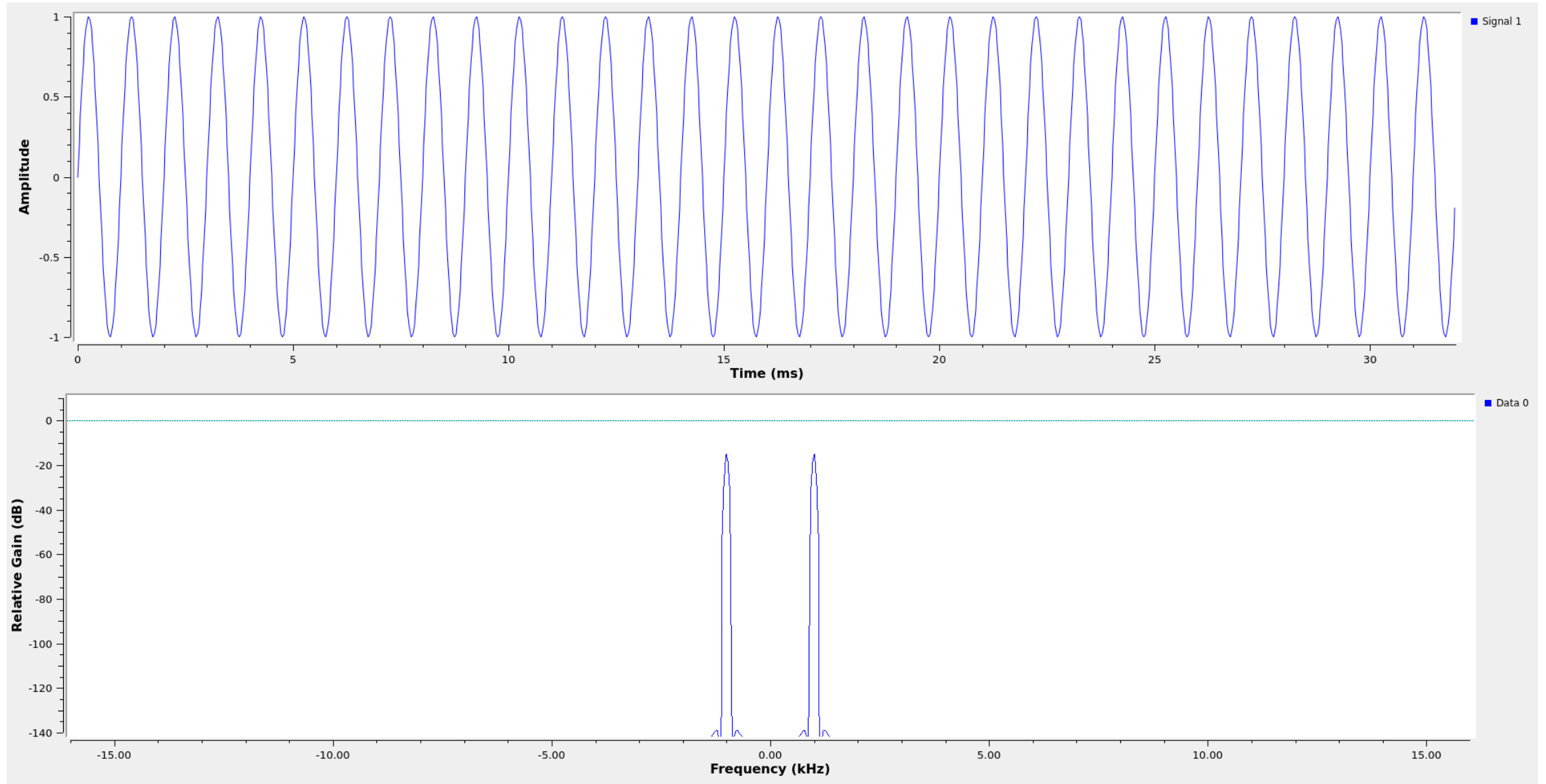
- La **banda di un segnale** è l'intervallo di frequenze nel quale sono contenute le armoniche di ampiezza non trascurabile. Si misura in Hz
- Teoricamente le armoniche sono infinite, ma man mano che cresce la loro frequenza, la loro ampiezza diventa trascurabile
- Utilizziamo GNU Radio per farci un'idea dello spettro di alcuni segnali:
  - segnale sinusoidale di frequenza 1 kHz
  - onda quadra di frequenza 1 kHz



# Banda di un segnale



# Banda di un segnale



# Banda di un segnale

