## Projekt

#### ROBOTY MOBILNE

# Dokumentacja

# $\begin{array}{c} {\rm Line follower} \\ {\rm LF} \end{array}$

Skład grupy: Cyprian Hryniuk, 235512 Tomasz Masłoń, 235827

Termin: wtTP15

 $\frac{Prowadzący:}{\text{mgr inż. Michał BŁĘDOWSKI}}$ 

# Spis treści

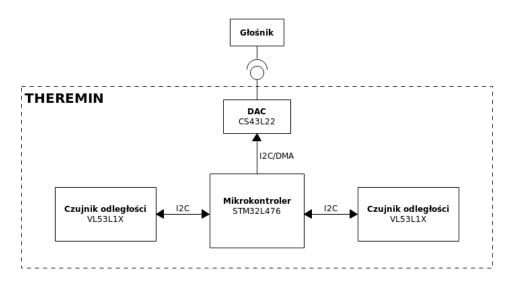
1	Opis projektu	2
2	Konfiguracja mikrokontrolera	3
	2.1 Konfiguracja pinów	
	2.2 I2C	
	2.3 UART	
	2.4 DMA	5
3	Harmonogram pracy	6
	3.1 Podział pracy	6
4	Podsumowanie	6
В	ilografia	7

#### 1 Opis projektu

Projekt ma na celu stworzenie linefollowera - robota klasy k(2,0) poruszającego się po wyznaczonej linii. Prace projektowe zawierać w sobie będą projekt i wykonanie układu mechanicznego i układu elektronicznego, wytworzenie oprogramowania oraz montaż robota.

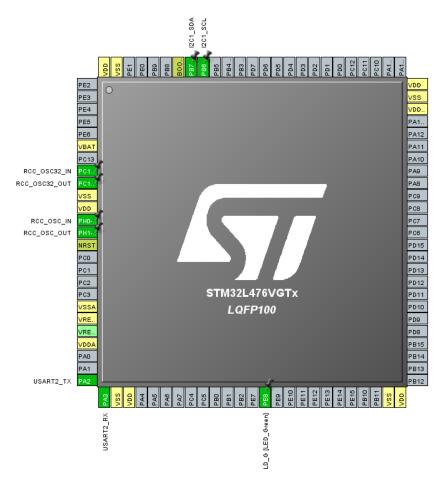
Robot będzie wykrywać linię za pomocą zestawu czujników odbiciowych. Sygnał z czujników przekazywany będzie do mikrokontrolera, który w oparciu o dane z czujników, będzie sterował silnikami prądu stałego pełniącymi rolę napędową kół. Całość zasilana będzie akumulatorem litowo-polimerowym.

Sterowanie silnikami odbywać się będzie przy pomocy mostków-H. Algorytm sterujący wykorzystywać będzie regulator PD (w którym błąd będzie określany na podstawie sygnałów z czujników i odzwierciedlać będzie odbieganie toru jazdy od aktualnego kierunku, w którym linefollower się porusza), aby płynnie reagować na zmiany toru jazdy.

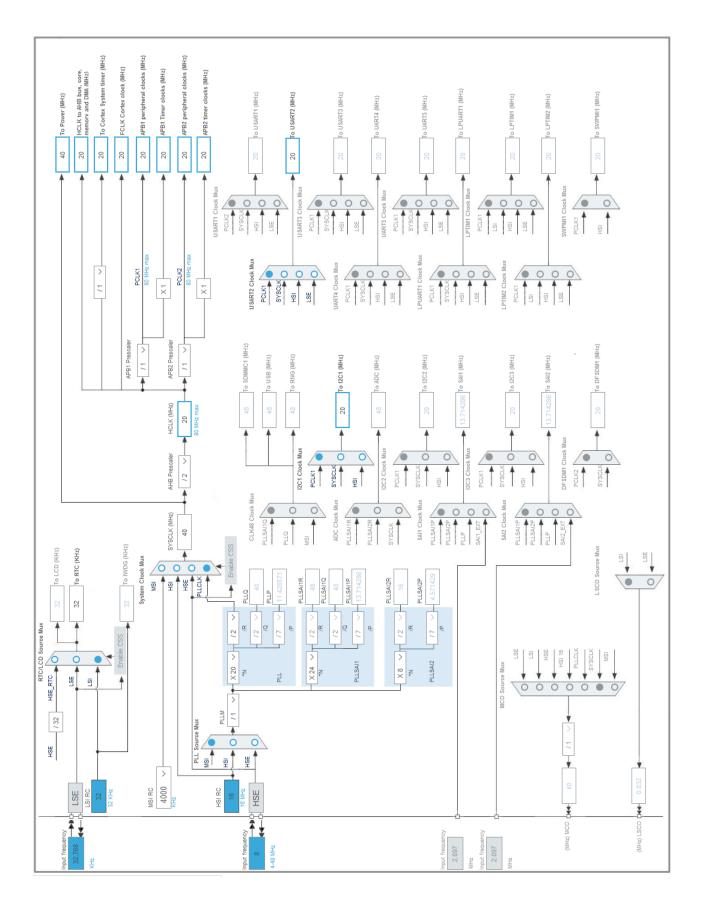


Rysunek 1: Architektura systemu

## 2 Konfiguracja mikrokontrolera



Rysunek 2: Konfiguracja wyjść mikrokontrolera w programie STM32CubeMX



Rysunek 3: Konfiguracja zegarów mikrokontrolera

#### 2.1 Konfiguracja pinów

Numer pinu	PIN	Tryb pracy	Funkcja/etykieta
8	PC14	OSC32_IN	RCC_OSC32_IN
9	PC15	$OSC32\_OUT$	RCC_OSC32_OUT
12	PH0	OSC_IN	RCC_OSC_IN
13	PH1	OSC_OUT	RCC_OSC_OUT
39	PE8	GPIO_Output	LD_Green
86	PD5	$USART2\_TX$	USART2_TX
87	PD6	$USART2\_RX$	USART2_RX
92	PB6	$12C1\_SCL$	I2C1_SCL
93	PB7	I2C1_SDA	I2C1_SDA

Tabela 1: Konfiguracja pinów mikrokontrolera

#### 2.2 I2C

Parametr	Wartość
I2C Speed Mode	Standard Mode
I2C Speed Frequency	100kHz

Tabela 2: Konfiguracja peryferium I2C

#### 2.3 **UART**

Peryferium skonfigurowano na potrzeby debugowania.

Parametr	Wartość
Baud Rate	9600
Word Length	8 Bits (including parity)
Parity	None
Stop Bits	1
Data Direction	Receive and Transmit

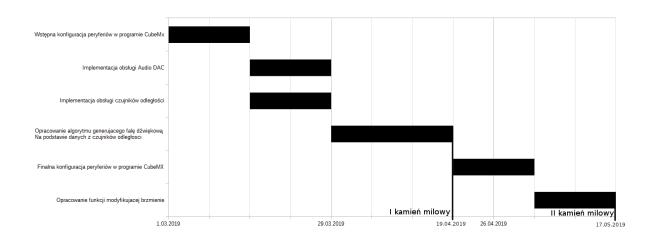
Tabela 3: Konfiguracja peryferium USART

#### 2.4 DMA

Parametr	Wartość	
DMA request	DAC_CH1	
Stream	DMA1_Channel3	
Direction	Memory To Peripheral	

Tabela 4: Konfiguracja peryferium DMA

### 3 Harmonogram pracy



Rysunek 4: Diagram Gantta

Kolejne kamienie milowe pokrywają się z etapami wyszczególnionymi w podrozdziałe Podział pracy.

#### 3.1 Podział pracy

Tomasz Masłoń	%	Cyprian Hryniuk	%
Wstępna konfiguracja peryferiów w		Wstępna konfiguracja peryferiów w	
programie CubeMx		programie CubeMx	
Implementacja obsługi Audio DAC		Implementacja obsługi czujników odległości	
Opracowanie algorytmu generujacego falę		Opracowanie algorytmu generującego falę	
dźwiękową na podstawie danych z czujników		dźwiękową na podstawie danych z czujników	
odległosci		odległosci	

Tabela 5: Podział pracy – Etap II

Tomasz Masłoń	%	Cyprian Hryniuk	%
Finalna konfiguracja peryferiów w programie		Finalna konfiguracja peryferiów w programie	
CubeMX		CubeMX	
Opracowanie funkcji modyfikujacej brzmienie		Opracowanie funkcji modyfikującej brzmienie	

Tabela 6: Podział pracy – Etap III

#### 4 Podsumowanie

Projekt dotyczy stworzenia instrumentu muzycznego - theremina, przy wykorzystaniu cyfrowych czujników odległościowych oraz Audio DAC.

#### Literatura

- [1] CirrusLogic. CS43L22 Datasheet. 2010.
- [2] STMicroelectronics. AN3126 Application note Audio and waveform generation using the DAC in STM32 microcontrollers. Maj 2017.
- [3] STMicroelectronics. UM1879 User manual Discovery kit with STM32L476VG MCU. Maj 2017.
- [4] STMicroelectronics. STM32L476xx Datasheet. Maj 2018.
- [5] STMicroelectronics. VL53L1X Datasheet. 2018.