



**Universidad Centroccidental
"Lisandro Alvarado"
Decanato de Ciencias y Tecnología
Departamento de Sistemas
Introducción a la Computación**



Programa: Ingeniería en Informática

Código de la Materia: 2154

Representación de las Clases en un Lenguaje

Unidad III: de Programación y Diagramas de clases en UML.

Tema: Representación de las Clases en UML

Actividad 1

INSTRUCCIONES

1. Para realizar esta actividad debe leer los recursos disponibles en el Entorno Virtual para el tema **Representación de las Clases en UML**.
2. Resuelva los siguientes planteamientos propuestos, le servirán para fijar su aprendizaje sobre el tema de esta unidad.
3. La evaluación será de tipo formativa

PLANTEAMIENTO

Use el siguiente rectángulo para representar las clases en UML según los escenarios sugeridos en el planteamiento

Nombre de la Clase
Atributos con su visibilidad
Métodos con su visibilidad

- a) Clase Alumno
- b) Clase Factura
- c) Clase Producto
- d) Clase Vendedor
- e) Clase Calculadora
- f) Clase Curso
- g) Clase Asignatura
- h) Clase Departamento
- i) Clase Decanato