

Ejercicio de Iteración (Estructura de Control While/While)

Una Asignatura desea procesar sus secciones y los respectivos alumnos de estas. Por cada alumno se conoce la nota del Primer, Segundo y Tercer parcial.

Imprima:

Por Alumno

La nota final

Por Sección:

El total de Aprobados y el promedio de la sección.

Por Asignatura

El promedio y la cantidad de aprobados

Fase 1 Análisis

1 Lista de responsabilidades

Alumno	Clase
pI pII pIII	Atributos /Alumno
calcNotaFinal	Métodos/Alumno
InterfaceAlumno	Clase
leerPI leerPII leerPIII reporteAlumno leerRespuesta	Métodos/InterfaceAlumno
Seccion	Clase
contAprob contAlumnos acumNotas	Atributo/Sección
procesarAlumno calcPromedioSeccion	Método/Sección
InterfaceSeccion	Clase
reporteSeccion leerRespuesta	Método /InterfaceSección
Asignatura	Clase
contSec acumProm acumAlumApro	Atributo/Asignatura
procesarSeccion calcPromedioAsignatura	Método/Asignatura
InterfaceAsignatura	Clase
reporteAsignatura	Método/InterfaceAsinatura

2 Lógica de los métodos y Frecuencias

Frecuencia	Lógica
n Tanto como alumnos se procesen	calcNotaFinal notaFinal = pI +pII+pIII
Frecuencia	Lógica
n Tanto como alumnos se procesen	procesarAlumno // contar Aprobados if (alu.calcDefinitiva())>= 47.5) contAprob++; // contar alumnos de la seccion contAlumSec ++; // Acumular Notas acumNotas+= alu.calcDefinitiva();
n Tanto como secciones se procesen	calcPromedioSeccion float prom; if (contAlumSec >0) prom = acumNotas / contAlumSec; else prom = 0.0; return prom;
n Tanto como secciones se procesen	procesarSeccion // Acumular aprobados acumAlumnosAprob+= sec.getContAprob(); // Contar secciones contSec++; / Acumular Promedios acumProm+= sec.calcPromedio();
1	calcPromedioAsignatura float prom; if (contSec > 0) prom = acumProm / contSec; else prom = 0.0; return prom;

3 Estructura de la iteración

```

float pI, pII, pIII;
int opc = 1;
int main ()
{
    Alumno alu;
    InterfaceAlumno intAlu;
    Seccion sec;
    InterfaceSeccion intSec;
    Asignatura asi;
    InterfaceAsignatura intAsig;
    while (opc == 1) // Iteración que procesa varias secciones
    {
        // Se inicializan los contadores, acumuladores,
        // mayores y menores de la Seccion
        sec.setContAprob(0);
        sec.setContAlumSec(0);
        sec.setAcumNotas(0.0);

        int resp = 1;
        while (resp == 1) // Iteración que procesa varios alumnos
        {
            // se solicitan los datos del alumno
            pI = intAlu.leerParcialI();
            pII = intAlu.leerParcialII();
            pIII = intAlu.leerParcialIII();

            // se setea o asigna estado al objeto
            alu.setParcialI(pI);
            alu.setParcialII(pII);
            alu.setParcialIII(pIII);

            // se procesan los datos el alumno
            sec.procesarAlumno(alu);

            // se imprime el reporte por alumno
            intAlu.reporteAlumno(alu.calcDefinitiva());

            // se pregunta si se desea procesar
            // otro alumno de la sección
            resp = intAlu.leerRespuesta();
        } // Fin de la iteración de alumnos

        // procesar los datos de la sección
        asi.procesarSeccion(sec);

        // se imprime reporte de la seccion
        intSec.reporteSeccion(sec.getContAprob(),
        sec.calcPromedio (), sec.getContAlumSec());

        // se pregunta si se desea procesar otra sección
        opc = intSec.leerRespuesta();
    } // Fin de la iteracion de secciones

```

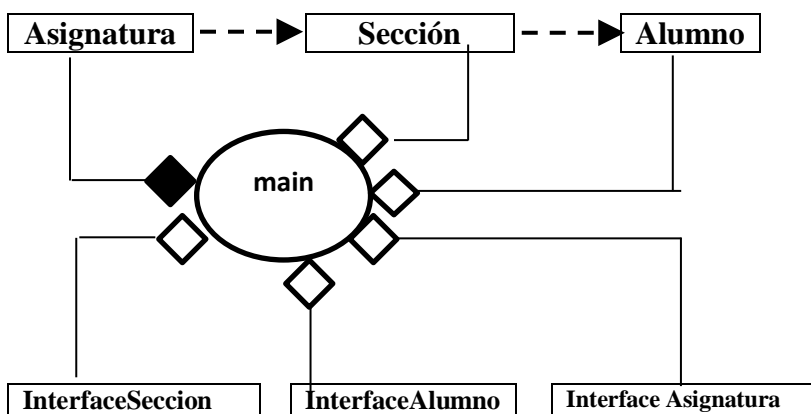
```

// se imprime reporte de la asignatura
intAsig.reporteAsignatura(asi.calcPromedio(),
asi.getAcumAlumnosAprob());

return 0;
}

```

4 Relación entre clases



Fase 2 Diseño

Deberá realizar esta fase

Fase 3 Implementación

```
#ifndef ALUMNO_H_
#define ALUMNO_H_

class Alumno {
private:
    float parcialI, parcialII,parcialIII;
public:
    Alumno();
    void setParcialI (float pI);
    void setParcialII (float pII);
    void setParcialIII (float pIII);
    float getPacialI ();
    float getPacialII ();
    float getPacialIII ();
    float calcDefinitiva ();
};

#endif /* ALUMNO_H_ */
```

//Alumno.cpp

```
#include "Alumno.h"
```

```
Alumno::Alumno() {
    parcialI = 0.0;
    parcialII = 0.0;
    parcialIII = 0.0;
}

void Alumno::setParcialI (float pI)
{
    parcialI = pI;
}
void Alumno::setParcialII (float pII)
{
    parcialII = pII;
}

void Alumno::setParcialIII (float pIII)
{
    parcialIII = pIII;
}

float Alumno::getPacialI ()
{
    return parcialI;
}

float Alumno::getPacialII ()
{
    return parcialII;
}

float Alumno::getPacialIII ()
{
    return parcialIII;
}

float Alumno::calcDefinitiva ()
```

```
{
    return (parcialI + parcialII + parcialIII);}
// INTERFACEALUMNO.h
#ifndef INTERFACEALUMNO_H_
#define INTERFACEALUMNO_H_
#include <iostream>
using namespace std;
class InterfaceAlumno {
public:
    InterfaceAlumno();
    float leerParcialI();
    float leerParcialII();
    float leerParcialIII();
    void reporteAlumno(float d);
    int leerRespuesta();
};

#endif /* INTERFACEALUMNO_H_ */

#include "InterfaceAlumno.h"

InterfaceAlumno::InterfaceAlumno() {
}

float InterfaceAlumno::leerParcialI()
{
    float pI;
    cout<< "Nota del Primer Parcial";
    cin>> pI;
    return pI;
}

float InterfaceAlumno::leerParcialII()
{
    float pII;
    cout<< "Nota del Segundo Parcial";
    cin>> pII;
    return pII;
}

float InterfaceAlumno::leerParcialIII()
{
    float pIII;
    cout<< "Nota del Tercer Parcial";
    cin>> pIII;
    return pIII;
}

void InterfaceAlumno::reporteAlumno(float d)
{
    cout<< "Nota definitiva es"<< d;
}

int InterfaceAlumno::leerRespuesta()
{
    int resp ;
    cout<< "Desea procesar otro Alumno 1 Si 2 NO";
    cin >> resp;
    return resp;
}
```

```
// SECCION.h

#ifndef SECCION_H_
#define SECCION_H_
#include "Alumno.h"

class Seccion {
private:
private:
    int contAprob, contAlumSec;
    float acumNotas;
public:
    Seccion();
    void setContAprob (int cA);
    int getContAprob ();
    void setContAlumSec (int cAS);
    int getContAlumSec ();
    void setAcumNotas (float aN);
    float getAcumNotas ();
    void procesarAlumno(Alumno alu);
    float calcPromedio ();
};
```

```
#endif /* SECCION_H_ */
```

```
// SECCION.cpp
```

```
#include "Seccion.h"
```

```
Seccion::Seccion() {
    contAprob = 0;
    contAlumSec = 0;
    acumNotas = 0.0;
}
```

```
void Seccion::setContAprob (int cA)
{
    contAprob = cA;
}
```

```
void Seccion::setContAlumSec (int cAS)
{
    contAlumSec = cAS;
}
```

```
void Seccion::setAcumNotas (float aN)
{
    acumNotas = aN;
}
```

```
int Seccion::getContAprob ()
{
    return contAprob;
}
```

```
int Seccion::getContAlumSec ()
{
    return contAlumSec;
}
```

```
float Seccion::getAcumNotas()
{
    return acumNotas;
}
```

```
float Seccion::calcPromedio()
{float prom;
```

```
    if (contAlumSec >0)
        prom = acumNotas / contAlumSec;
```

```
    else
        prom = 0.0;
    return prom;
}
```

```
void Seccion::procesarAlumno(Alumno alu)
{
```

```
    // contar Aprobados
```

```
        if (alu.calcDefinitiva())>= 47.5)
            contAprob++;
```

```
    // contar alumnos de la seccion
```

```
        contAlumSec ++;
```

```
    // Acumular Notas
```

```
        acumNotas+= alu.calcDefinitiva());
}
```

```
//INTERFACESECCION.h
```

```
#ifndef INTERFACESECCION_H_
```

```
#define INTERFACESECCION_H_
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class InterfaceSeccion {
public:
```

```
    InterfaceSeccion();
```

```
    void reporteSeccion(int a, float p, int
```

```
cA);
```

```
    int leerRespuesta();
};
```

```
#endif /* INTERFACESECCION_H_ */
```

```
//INTERFACESECCION.cpp
```

```
#include "InterfaceSeccion.h"
```

```
InterfaceSeccion::InterfaceSeccion() {
```

```
    // TODO Auto-generated constructor stub
```

```
}
```

```

void InterfaceSeccion::reporteSeccion(int a,
float p, int cA )
{   cout<< "REPORTE DE SECCION" <<endl<<endl ;
    cout<< "Cantidad de Aprobados" << a;
    cout << "Promedio de la sección"<< p;
    cout << "Cantidad de Alumnos"<< cA;
}

int InterfaceSeccion::leerRespuesta()
{   int resp ;
    cout<< "Desea procesar otra Seccion 1 Si 2 NO";
    cin >> resp;
    return resp;
}

```

// Asignatura.h

```

#ifndef ASIGNATURA_H_
#define ASIGNATURA_H_
#include "Seccion.h"

class Asignatura {
float acumProm;
int contSec, acumAlumnosAprob;
public:
    Asignatura();
    void setAcumProm (float aP);
    void setContSec (int cS);
    void setAcumAlumnosAprob (int aAA);
    float getAcumProm ();
    int getcontSec ();
    int getAcumAlumnosAprob ();
    float calcPromedio();
    void procesarSeccion(Seccion sec);
};

#endif /* ASIGNATURA_H_ */

```

// Asignatura.cpp
#include "Asignatura.h"

```

Asignatura::Asignatura() {
    acumProm= 0.0;
    contSec = 0;
    acumAlumnosAprob = 0;
}

void Asignatura::setAcumProm (float aP)
{
    acumProm = aP;
}
void Asignatura::setContSec (int cS)
{
    contSec = cS;
}

```

```

void Asignatura::setAcumAlumnosAprob(int aAA)
{
    acumAlumnosAprob = aAA;
}

```

```

float Asignatura::getAcumProm()
{
    return acumProm;
}

```

```

int Asignatura::getcontSec()
{
    return contSec;
}

```

```

int Asignatura::getAcumAlumnosAprob()
{
    return acumAlumnosAprob;
}

```

```

float Asignatura::calcPromedio()
{
    float prom;
    if (contSec > 0 )
        prom = acumProm / contSec;
    else
        prom = 0.0;
    return prom;
}

```

```

void Asignatura::procesarSeccion(Seccion sec)
{
    // Acumular aprobados
    acumAlumnosAprob+= sec.getContAprob();

    // Contar secciones
    contSec++;

    // Acumular Promedios
    acumProm+= sec.calcPromedio();
}

```

// INTERFACEASIGNATURA.h
#ifndef INTERFACEASIGNATURA_H_
#define INTERFACEASIGNATURA_H_
#include <iostream>
using namespace std;

```

class InterfaceAsignatura {
public:
    InterfaceAsignatura();
    void reporteAsignatura (float p, int cA);
};

```

#endif /* INTERFACEASIGNATURA_H_ */

// INTERFACEASIGNATURA.cpp
#include "InterfaceAsignatura.h"

```
InterfaceAsignatura::InterfaceAsignatura() {
    // TODO Auto-generated constructor stub
}
```

```
void InterfaceAsignatura::reporteAsignatura
(float p, int cA)
{
    cout << "Promedio de la asignatura"<< p;
    cout<< "Cantidad de Alumnos aprobados"<< cA;
}
```

// Principal.cpp

```
#include "Alumno.h"
#include "InterfaceAlumno.h"
#include "Seccion.h"
#include "InterfaceSeccion.h"
#include "Asignatura.h"
#include "InterfaceAsignatura.h"
```

```
int main ()
{
    Alumno alu;
    InterfaceAlumno intAlu;
    Seccion sec;
    InterfaceSeccion intSec;
    Asignatura asi;
    InterfaceAsignatura intAsig;
```

```
float pI, pII, pIII;
```

```
int opc = 1;
```

```
while (opc == 1) // Iteración que procesa varias
secciones
```

```
{
// Se inicializan los contadores, acumuladores,
mayores y menores de la Seccion
    sec.setContAprob(0);
    sec.setContAlumSec(0);
    sec.setAcumNotas(0.0);
```

```
int resp = 1;
```

```
while (resp == 1)//Iteración que procesa varios alumnos
```

```
{
// se solicitan los datos del alumno
    pI = intAlu.leerParcialI();
    pII = intAlu.leerParcialII();
    pIII = intAlu.leerParcialIII();
// se setean o asigna estado al objeto
    alu.setParcialI(pI);
    alu.setParcialII(pII);
    alu.setParcialIII(pIII);
```

```
// se procesan los datos el alumno
    sec.procesarAlumno(alu);
```

```
// se imprime el reporte por alumno
```

```
intAlu.reporteAlumno(alu.calcDefinitiva());
// se pregunta si se desea procesar otro alumno de la sección
resp = intAlu.leerRespuesta();
} // Fin de la iteracion de alumnos
```

```
// procesar los datos de la seccion
    asi.procesarSeccion(sec);
```

```
// se imprime reporte de la seccion
```

```
intSec.reporteSeccion(sec.getContAprob(),
sec.calcPromedio (), sec.getContAlumSec());
```

```
// se pregunta si se desea procesar otra seccion
opc = intSec.leerRespuesta();
```

```
} // Fin de la iteracion de secciones
```

```
// se imprime reporte de la asignatura
```

```
intAsig.reporteAsignatura(asi.calcPromedio(),
asi.getAcumAlumnosAprob());
```

```
return 0;
```

```
}
```