



**Universidad Centroccidental  
"Lisandro Alvarado"  
Decanato de Ciencias y Tecnología  
Departamento de Sistemas  
Introducción a la Computación**



**Programa:** Ingeniería en Informática

**Código de la Materia:** 2154

**Unidad II:** El Paradigma Orientado a Objeto

**Tema:** Clases, Objetos y sus Interrelaciones con el Mundo Real

## **Actividad 1**

### **INSTRUCCIONES**

1. Para realizar esta actividad debe leer los recursos disponibles en el Entorno Virtual para el tema Paradigma Orientado a Objeto, con atención especial el Cuadro Resumen de los elementos del POO con ejemplos.
2. Resuelva los siguientes planteamientos propuestos, le servirán para fijar su aprendizaje sobre el tema de esta unidad.
3. La evaluación será de tipo formativa

### **PLANTEAMIENTO 1**

Dado los siguientes Objetos identifique en cada uno, sus características y comportamientos

- a) Avión
- b) Perro
- c) Cámara
- d) Automóvil
- e) Computadora