

EJERCICIO DE CLASE

FASE 3 IMPLEMENTACIÓN

//Factura.h

```
#ifndef FACTURA_H_
#define FACTURA_H_

class Factura {
private:
    float monto;
public:
    Factura();
    void setMonto (float m);
    float getMonto();
    float calcularDescuento();
    float calcularTotal();
};
```

// Factura.cpp

```
#include "Factura.h"

Factura::Factura() {
    // TODO Auto-generated constructor stub
}

void Factura::setMonto(float m)
{
    monto = m;
}

float Factura::getMonto()
{
    return monto;
}
```

```

float Factura::calcularDescuento()
{ float desc;
    desc = monto * 0.05;
    return desc;
}

```

```

float Factura::calcularTotal()
{ float tot;
    tot = monto- calcularDescuento();
    return tot;
}

```

// InterfaceFactura.h

```

#ifndef INTERFACEFACTURA_H_
#define INTERFACEFACTURA_H_
#include <iostream>
using namespace std;

class InterfaceFactura {
public:
    InterfaceFactura();
    float leerMonto();
    void reporte (float mD, float tF, float n);
};

#endif /* INTERFACEFACTURA_H_ */

```

// InterfaceFactura.cpp

```

#include "InterfaceFactura.h"

InterfaceFactura::InterfaceFactura() {
    // TODO Auto-generated constructor stub
}

float InterfaceFactura::leerMonto()
{ float m;
    cout << "Introduzca el monto de la factura";
    cin >> m;
    return m;
}

```

```
void InterfaceFactura::reporte(float mD, float tF)  
{cout <<endl;  
  cout << "REPORTE GENERAL"<<endl;  
  cout<< "Monto del descuento:" << mD<<endl;  
  cout<< "Total de la factura:" << tF<<endl;  
}
```

// principal.cpp

```
#include "Factura.h"  
#include "InterfaceFactura.h"
```

```
Factura fac;  
InterfaceFactura intFac;
```

```
float m;
```

```
int main ()
```

```
{  
  // Leer los datos del usuario por teclado  
  m = intFac.leerMonto();
```

```
  // Se le asigan estado o valor al objeto  
  fac.setMonto(m);
```

```
  // Reporte que invocará los métodos de cálculos correspondientes
```

```
  intFac.reporte(fac.calcularDescuento(), fac.calcularTotal() );
```

```
return 0;  
}
```