

GLOSARIO DE TERMINOS C++

PSEUDOLENGUAJE	C++
Inicio	{
Fin	}
Clase	Class
Privado	Private
Publico	Public
Si	If
Sino	Else
Y	And
Retornar	Return
Escribir	Cout<<
Leer	Cin>>
Principal	Main()
#include<iostream.h>	Libreta.entrada.salida.datos
Intmain(){}	Método.principal.corchete.codigo.programa
System("pause")	Terminar.ejecutar.programa
Return0	Se pone alfinal
Cout<<	Salida.pantalla
Cin>>	Entrada.teclado
Int	Entero
Float	Real
String	Variable.texto
Endl	
Set	Asigna.valor
get	Retorna.valor (función que muestra el valor)
Void	Declara una función que no retorna ningún valor
Case	Indica.valor.igual.variable
break	Finaliza.estructura
char	
default	En caso de que ninguno de los case anteriores se haya cumplido, se ejecutarán las acciones de default
endl	Salto de línea

PASO 3: ESTRUCTURA DE ITERACIÓN

```
Int main(){
    Pedido ped;
    InterfacePedido intPed;
    Zona zon;
    InterfaceZona intZon;
    Drogueria dro;
    InterfaceDrogueria intDro;
    int opc=1;
    while(opc==1){
        //leer el nombre de la zona y su codigo
        //setear los acum, cont, mayor y menor.

        int resp=1;
        while(resp==1{
            //leer datos que se introducen
            //setear los datos
            //reporte desde la interface
            resp=intPed.leerRespuesta()
            //ZONA
            //activar los procesos desde la clase
            //reporte desde la interface
            Resp=intZon.leerRespuesta()
            //reporte de la drogeria desde la interface
        }
        return 0;
    }
}
```