



**Universidad Centroccidental
"Lisandro Alvarado"
Decanato de Ciencias y Tecnología
Departamento de Sistemas
Introducción a la Computación**



Programa: Ingeniería en Informática
Unidad I: Introducción a la Programación

Código de la Materia: 2154
Tema: Algoritmos

Actividad 1

INSTRUCCIONES

1. Para realizar esta actividad debe leer los recursos disponibles en el Entorno Virtual para el tema de algoritmos.
2. Resuelva los siguientes planteamientos propuestos, le servirán para fijar su aprendizaje sobre el tema de esta unidad.
3. La evaluación será de tipo formativa

PLANTEAMIENTO 1(*)

Realice un algoritmo usando lenguaje natural para comprar una entrada al cine, la compra se realiza por taquilla

PLANTEAMIENTO 2

Realice un algoritmo usando lenguaje natural, para leer los recursos del tema Algoritmos, en el Aula de Introducción a la Computación en SEDUCLA.

PLANTEAMIENTO 3

Realice un algoritmo usando pseudolenguaje, para leer el año de nacimiento de una persona y obtener su edad.

PLANTEAMIENTO 4 (*)

Realice un algoritmo usando pseudolenguaje, para el precio de un producto y obtener el total a cancelar si se obtiene un descuento del 4%.

(*) Serán resueltos en clase por los estudiantes con supervisión del profesor.