



**Universidad Centroccidental  
"Lisandro Alvarado"  
Decanato de Ciencias y Tecnología  
Departamento de Sistemas  
Introducción a la Computación**



**Programa:** Ingeniería en Informática **Código de la Materia:** 2154  
**Representación de las Clases en un Lenguaje**  
**Unidad III:** de Programación y Diagramas de clases en UML. **Tema:** Relación entre Clases

## Actividad 1

### INSTRUCCIONES

1. Para realizar esta actividad debe leer los recursos disponibles en el Entorno Virtual para el tema **Relaciones entre clases**.
2. Resuelva los siguientes planteamientos propuestos, le servirán para fijar su aprendizaje sobre el tema de esta unidad.
3. La evaluación será de tipo formativa

### PLANTEAMIENTO

Use el siguiente rectángulo para representar las clases en UML según los escenarios sugeridos en el planteamiento y la relación entre las clases

Nombre de la Clase
Atributos con su visibilidad
Métodos con su visibilidad

- a) Clases: Alumno, Seccion
- b) Clases: Factura, Producto, Cliente
- c) Clases: Vendedor, Venta
- d) Clases: Departamento, Empleado
- e) Clases: Decanato, Profesor, Carrera, Asignatura
- f) Clases: Biblioteca, Libro, Usuario
- g) Clases: Laboratorio, Computador, Usuario
- h) Clases: Aulas, Mesas