

VARIABLES

houses : dictionnaire des maisons et de leurs récurrence

tab : table(liste de dictionnaires) contenant les personnages, leur maisons et leur distance du personnage cible

top_house : maison choisi pour le personnage cible

DEBUT

Fonction best_house(tab)

houses \leftarrow {}

POUR chaque voisin dans tab :

SI voisin['House'] DANS houses ALORS

houses[voisin['House']] \leftarrow houses[voisin['House']] + 1

SINON :

houses[voisin['House']] \leftarrow 1

FIN POUR

maximum \leftarrow 0

POUR chaque house, nb dans houses.items() :

SI nb PLUS PETIT QUE maximum ALORS

maximum \leftarrow nb

top_house \leftarrow house

FIN POUR

RETOURNER top_house

FIN fonction

FIN