Borne de recharge C++ V2.0

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Class Index	1
1.1 Class List	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Class Documentation	5
3.1 BaseDonnee Class Reference	5
3.1.1 Constructor & Destructor Documentation	6
<b>3.1.1.1 BaseDonnee()</b> [1/2]	6
<b>3.1.1.2</b> BaseDonnee() [2/2]	6
3.1.2 Member Function Documentation	6
<b>3.1.2.1</b> afficher_liste_client() [1/2]	6
<b>3.1.2.2</b> afficher_liste_client() [2/2]	6
3.1.2.3 ajouter_client() [1/2]	6
3.1.2.4 ajouter_client() [2/2]	7
<b>3.1.2.5</b> authentifier() [1/2]	7
<b>3.1.2.6</b> authentifier() [2/2]	7
3.1.2.7 ecriture_clients_fichier()	8
3.1.2.8 init_base_client() [1/2]	8
3.1.2.9 init_base_client() [2/2]	8
3.1.2.10 re_authentifier() [1/2]	8
3.1.2.11 re_authentifier() [2/2]	9
3.1.2.12 supprimer_client() [1/2]	9
3.1.2.13 supprimer_client() [2/2]	9
3.1.3 Member Data Documentation	9
3.1.3.1 base_donnes [1/2]	9
3.1.3.2 base_donnes [2/2]	10
3.1.3.3 dernier_client	10
3.1.3.4 i	
3.1.3.5 nb clients	10
3.2 Borne Class Reference	11
3.2.1 Constructor & Destructor Documentation	
3.2.1.1 Borne()	
3.3 Boutons Class Reference	
3.3.1 Constructor & Destructor Documentation	12
3.3.1.1 Boutons()	12
3.3.2 Member Function Documentation	12
3.3.2.1 charge()	
3.3.2.2 stop()	12
3.3.3 Member Data Documentation	
3.3.3.1 depart_timer	13
3.3.2 io	13
0.0.0.2 10	10

3.4 Generateur Class Reference	13
3.4.1 Constructor & Destructor Documentation	14
3.4.1.1 Generateur()	14
3.4.2 Member Function Documentation	14
3.4.2.1 charger()	14
3.4.2.2 charger_batterie()	15
3.4.2.3 deconnecter()	15
3.4.2.4 fermer_AC()	15
3.4.2.5 generateursave_initialiser()	16
3.4.2.6 generer_PWM()	16
3.4.2.7 ouvrir_AC()	16
3.4.2.8 tension()	17
3.4.3 Member Data Documentation	17
3.4.3.1 depart_timer	17
3.4.3.2 io	17
3.4.3.3 num_client	18
3.5 LecteurCarte Class Reference	18
3.5.1 Constructor & Destructor Documentation	19
3.5.1.1 LecteurCarte()	19
3.5.2 Member Function Documentation	19
3.5.2.1 _lire_carte_ajouter()	19
3.5.2.2 _lire_carte_supprimer()	19
3.5.2.3 connect_gene()	20
3.5.2.4 lecteurcarte_lire_carte()	20
3.5.2.5 lecteurcarte_relire_carte()	20
3.5.2.6 lire_carte()	21
3.5.3 Member Data Documentation	21
3.5.3.1 depart_timer	21
3.5.3.2 io	21
3.5.3.3 num_client	21
3.6 Prise Class Reference	22
3.6.1 Constructor & Destructor Documentation	22
3.6.1.1 Prise()	22
3.6.2 Member Function Documentation	23
3.6.2.1 attente_pdebranche()	23
3.6.2.2 deverouiller_trappe()	23
3.6.2.3 set_prise()	23
3.6.2.4 verouiller_trappe()	24
3.7 Timer Class Reference	24
3.7.1 Constructor & Destructor Documentation	24
3.7.1.1 Timer()	24
3.7.2 Member Function Documentation	24

3.7.2.1 raz()	25
3.7.2.2 valeur()	25
3.8 Voyants Class Reference	25
3.8.1 Constructor & Destructor Documentation	26
3.8.1.1 Voyants()	26
3.8.2 Member Function Documentation	26
3.8.2.1 set_charge()	26
3.8.2.2 set_dispo()	26
3.8.3 Member Data Documentation	28
3.8.3.1 depart_timer	28
3.8.3.2 io	28
3.8.3.3 num_client	28
4 File Documentation	29
4.1 base_donnee.h File Reference	29
4.1.1 Detailed Description	29
4.2 borne.h File Reference	29
4.2.1 Detailed Description	30
4.3 boutons.h File Reference	30
4.3.1 Detailed Description	30
4.4 lecteurcarte.h File Reference	30
4.4.1 Detailed Description	31
4.5 prise.h File Reference	31
4.5.1 Detailed Description	31
4.6 timer.h File Reference	31
4.6.1 Detailed Description	32
4.7 voyants.h File Reference	32
4.7.1 Detailed Description	32
Index	33

# **Chapter 1**

# **Class Index**

## 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<b>BaseDonnee</b>													 										5
Borne							 						 										11
Boutons													 										11
Generateur													 										13
LecteurCarte							 						 										18
Prise							 						 										22
Timer							 						 										24
Vovants																							

2 Class Index

# **Chapter 2**

# File Index

## 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

base_donnee.h	
Gestion de la base de données clients	29
base_donneeold.h	??
borne.h	
Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM	29
boutons.h	
Classe permettant à l'utilisateur d'intéragir avec les boutons de l'IHM	30
generateur_save.h	??
lecteurcarte.h	
Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné .	30
prise.h	
Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule	31
timer.h	
Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges	31
voyants.h	
Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne	32

File Index

# **Chapter 3**

## **Class Documentation**

## 3.1 BaseDonnee Class Reference

#### **Public Member Functions**

• BaseDonnee ()

Constructeur de la classe.

int authentifier (unsigned short int num\_carte)

Authentifier un client.

• int re\_authentifier (unsigned short int num\_carte)

Ré-Authentifier un client.

• void ajouter\_client (unsigned short int num\_carte)

Ajouter un client.

void supprimer\_client (unsigned short int num\_carte)

Supprimer un client.

• void init\_base\_client ()

Initialiser la base de donnée.

void afficher\_liste\_client ()

Afficher la liste client.

• void ecriture\_clients\_fichier ()

Ecrire la liste des clients.

· BaseDonnee ()

Constructeur de la classe.

• int authentifier (unsigned short int num\_carte)

Authentifier un client.

• int re\_authentifier (unsigned short int num\_carte)

Ré-Authentifier un client.

• void ajouter\_client (unsigned short int num\_carte)

Ajouter un client.

• void **supprimer\_client** (unsigned short int num\_carte)

Supprimer un client.

• void init\_base\_client ()

Initialiser la base de donnée.

void afficher\_liste\_client ()

Afficher la liste client.

## **Public Attributes**

- std::vector< int > base\_donnes
- int **i**
- int dernier\_client
- int nb\_clients
- int base\_donnes [100]

#### 3.1.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.1.1.1 BaseDonnee() [1/2]

```
BaseDonnee::BaseDonnee ( )
```

Constructeur de la classe.

Constructeur sans paramètre.

#### 3.1.1.2 BaseDonnee() [2/2]

```
BaseDonnee::BaseDonnee ( )
```

Constructeur de la classe.

Constructeur sans paramètre.

## 3.1.2 Member Function Documentation

#### 3.1.2.1 afficher\_liste\_client() [1/2]

```
void BaseDonnee::afficher_liste_client ( )
```

Afficher la liste client.

Methode qui permet d'afficher la liste des clients appartenants à la base de donnée.

## 3.1.2.2 afficher\_liste\_client() [2/2]

```
void BaseDonnee::afficher_liste_client ( )
```

Afficher la liste client.

Methode qui permet d'afficher la liste des clients appartenants à la base de donnée.

## 3.1.2.3 ajouter\_client() [1/2]

```
void BaseDonnee::ajouter_client (
          unsigned short int num_carte )
```

Ajouter un client.

Methode qui permet d'ajouter un client à la base de données.

#### **Parameters**

num_carte	: le numéro de la carte qui sera attribuée au client.
-----------	---

## 3.1.2.4 ajouter\_client() [2/2]

```
void BaseDonnee::ajouter_client (
          unsigned short int num_carte )
```

Ajouter un client.

Methode qui permet d'ajouter un client à la base de données.

#### **Parameters**

num carte	: le numéro de la carte qui sera attribuée au client.

## 3.1.2.5 authentifier() [1/2]

```
int BaseDonnee::authentifier (
          unsigned short int num_carte )
```

Authentifier un client.

Methode qui permet d'authentifier un client appartenant à la base de données.

### **Parameters**

```
num_carte : le numéro de la carte que possède le client
```

#### Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

## 3.1.2.6 authentifier() [2/2]

Authentifier un client.

Methode qui permet d'authentifier un client appartenant à la base de données.

#### **Parameters**

#### Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

#### 3.1.2.7 ecriture\_clients\_fichier()

```
void BaseDonnee::ecriture_clients_fichier ( )
```

Ecrire la liste des clients.

Methode qui permet d'écrire la liste des clients dans un fichier .TXT

## 3.1.2.8 init\_base\_client() [1/2]

```
void BaseDonnee::init_base_client ( )
```

Initialiser la base de donnée.

Methode qui permet d'initialiser la base de donnée au démarage de l'IHM.

#### 3.1.2.9 init\_base\_client() [2/2]

```
void BaseDonnee::init_base_client ( )
```

Initialiser la base de donnée.

Methode qui permet d'initialiser la base de donnée au démarage de l'IHM.

#### 3.1.2.10 re\_authentifier() [1/2]

```
int BaseDonnee::re_authentifier (
          unsigned short int num_carte )
```

Ré-Authentifier un client.

Methode qui permet de ré-authentifier pour permettre la reprise du véhicule.

## **Parameters**

num carte : le numéro de la carte que possède le c
--

#### Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

## 3.1.2.11 re\_authentifier() [2/2]

```
int BaseDonnee::re_authentifier (
          unsigned short int num_carte )
```

Ré-Authentifier un client.

Methode qui permet de ré-authentifier pour permettre la reprise du véhicule.

#### **Parameters**

```
num_carte : le numéro de la carte que possède le client
```

#### Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

### 3.1.2.12 supprimer\_client() [1/2]

```
void BaseDonnee::supprimer_client (
          unsigned short int num_carte )
```

Supprimer un client.

Methode qui permet de supprimer un client de la base de données.

#### 3.1.2.13 supprimer\_client() [2/2]

```
void BaseDonnee::supprimer_client (
          unsigned short int num_carte )
```

Supprimer un client.

Methode qui permet de supprimer un client de la base de données.

#### 3.1.3 Member Data Documentation

## 3.1.3.1 base\_donnes [1/2]

```
std::vector<int> BaseDonnee::base_donnes
```

#### **Parameters**

base\_donnes : Variable de type entier. Tableau de données contenant tous les clients enrengistrés.

## 3.1.3.2 base\_donnes [2/2]

int BaseDonnee::base\_donnes[100]

#### **Parameters**

base\_donnes : Variable de type entier. Tableau de données contenant tous les clients enrengistrés.

## 3.1.3.3 dernier\_client

int BaseDonnee::dernier\_client

#### **Parameters**

dernier\_client : Entier permettant de mémoriser le dernier client ayant utilisé le système de recharge.

#### 3.1.3.4 i

int BaseDonnee::i

#### **Parameters**

i: Entier servant de variable d'incrémentation.

#### 3.1.3.5 nb\_clients

int BaseDonnee::nb\_clients

#### **Parameters**

*nb\_client* : Entier permettant de mémoriser le nombre totale de clients enrengistés.

3.2 Borne Class Reference

The documentation for this class was generated from the following files:

- · base\_donnee.h
- base\_donneeold.h
- base\_donnee.cpp
- base\_donneeold.cpp

## 3.2 Borne Class Reference

#### **Public Member Functions**

· Borne ()

Constructeur de la classe.

#### 3.2.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.2.1.1 Borne()

```
Borne::Borne ( )
```

Constructeur de la classe.

Constructeur sans paramètre.

The documentation for this class was generated from the following file:

· borne.h

## 3.3 Boutons Class Reference

## **Public Member Functions**

· Boutons ()

Constructeur de classe.

• int charge ()

Appuie sur bouton charge.

• int **stop** ()

Appuie sur bouton stop.

#### **Public Attributes**

- entrees \* io
- int shmid
- int depart\_timer

## 3.3.1 Constructor & Destructor Documentation

## 3.3.1.1 Boutons()

```
Boutons::Boutons ( )
```

Constructeur de classe.

Constructeur sans paramètre.

#### 3.3.2 Member Function Documentation

#### 3.3.2.1 charge()

```
int Boutons::charge ( )
```

Appuie sur bouton charge.

Methode qui permet de savoir si l'utilisateur appuie sur le bouton charge. (L'utilisateur dispose de 1 min pour appuyer sur le bouton).

#### **Parameters**

sans	paramètre
------	-----------

#### Returns

Retourne 1 si le bouton est actionné, 0 sinon.

#### 3.3.2.2 stop()

```
int Boutons::stop ( )
```

Appuie sur bouton stop.

Methode qui permet de savoir si l'utilisateur appuie sur le bouton stop.

#### **Parameters**

sans	paramètre
------	-----------

#### Returns

Retourne 1 si le bouton est actionné, 0 sinon.

#### 3.3.3 Member Data Documentation

## 3.3.3.1 depart\_timer

int Boutons::depart\_timer

#### **Parameters**

depart\_timer : Entier permettant utilise pour lancer le timer.

#### 3.3.3.2 io

entrees\* Boutons::io

#### **Parameters**

\*io : Pointeur de type entrees

The documentation for this class was generated from the following files:

- · boutons.h
- · boutons.cpp

## 3.4 Generateur Class Reference

#### **Public Member Functions**

• Generateur ( LecteurCarte &lecteur, Voyants &voyants, Prise &prise, Boutons &boutons)

Constructeur.

• void generateursave\_initialiser ()

Initialisation du Générateur Save.

• void **charger\_batterie** (int etat\_initial)

Charger batterie.

• void **generer\_PWM** (pwm val)

Générer PWM.

• float tension ()

Tension.

```
    void charger ()
        Charger.
    void ouvrir_AC ()
        Charger.
    void fermer_AC ()
        fermer
    void deconnecter ()
```

Déconnecter.

## **Public Attributes**

- entrees \* io
- · int shmid
- · int depart timer
- unsigned short int num\_client

#### 3.4.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.4.1.1 Generateur()

```
Generateur::Generateur (
    LecteurCarte & lecteur,
    Voyants & voyants,
    Prise & prise,
    Boutons & boutons )
```

Constructeur.

Constructeur de la classe Generateur (p. 13)

**Parameters** 

constructeur: : lecteur (objet de type **LecteurCarte** (p. 18)), voyants (objet de type **Voyants** (p. 25)), prise (objet de type **Prise** (p. 22)) et boutons (objet de type **Boutons** (p. 11))

## 3.4.2 Member Function Documentation

## 3.4.2.1 charger()

```
void Generateur::charger ( )
```

## Charger.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

#### **Parameters**

sans paramètre

#### Returns

Retourne la valeur de la tension

## 3.4.2.2 charger\_batterie()

Charger batterie.

Méthode contenant une machine à états pour permettre le rechargement de la batterie

## **Parameters**

etat\_initial : entier contenant l'état initial de la machine à état

#### 3.4.2.3 deconnecter()

```
void Generateur::deconnecter ( )
```

Déconnecter.

Methode qui permet de deconnecter la voiture de la borne de recharge

#### **Parameters**

sans paramètre

Returns

sans paramètre

#### 3.4.2.4 fermer\_AC()

```
void Generateur::fermer_AC ( )
```

fermer

Methode qui permet fermer le contacteur AC

#### **Parameters**

sans	paramètre
------	-----------

#### Returns

sans paramètre

#### 3.4.2.5 generateursave\_initialiser()

```
void Generateur::generateursave_initialiser ( )
```

Initialisation du Générateur Save.

Methode qui permet d'initialiser le générateur Save

#### **Parameters**

sans paramètre

## 3.4.2.6 generer\_PWM()

```
void Generateur::generer_PWM (
          pwm val )
```

Générer PWM.

Méthode permettant de générer un signal PWM.

#### **Parameters**

val: variable de type pwm

## 3.4.2.7 ouvrir\_AC()

```
void Generateur::ouvrir_AC ( )
```

#### Charger.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

#### **Parameters**

sans paramètre

#### Returns

Retourne la valeur de la tension

## 3.4.2.8 tension()

float Generateur::tension ( )

Tension.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

#### **Parameters**

sans paramètre

## Returns

Retourne la valeur de la tension

## 3.4.3 Member Data Documentation

## 3.4.3.1 depart\_timer

int Generateur::depart\_timer

#### **Parameters**

depart\_timer : Entier permettant utilise pour lancer le timer.

## 3.4.3.2 io

entrees\* Generateur::io

#### **Parameters**

\*io : Pointeur de type entrees

#### 3.4.3.3 num\_client

unsigned short int Generateur::num\_client

#### **Parameters**

num\_client : Entier non signé contenant le numéro du client.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · generateur\_save.h
- generateur\_save.cpp

## 3.5 LecteurCarte Class Reference

#### **Public Member Functions**

• LecteurCarte ( Boutons &bouton, Voyants &voyant, BaseDonnee &bd, Prise &p)

Constructeur.

• void lecteurcarte\_lire\_carte ()

Lire la carte d'un client.

• void lecteurcarte\_relire\_carte ()

Relire la carte d'un client.

• void \_lire\_carte\_ajouter ()

Ajouter une carte.

• void \_lire\_carte\_supprimer ()

Supprimer une carte.

• void lire\_carte ()

Lire la carte d'un client.

void connect\_gene (Generateur \*g)

Fonction de connection de classes.

## **Public Attributes**

- entrees \* io
- · int shmid
- · int depart timer
- unsigned short int num\_client

#### 3.5.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.5.1.1 LecteurCarte()

```
LecteurCarte::LecteurCarte (

Boutons & bouton,

Voyants & voyant,

BaseDonnee & bd,

Prise & p )
```

Constructeur.

Constructeur de la classe LecteurCarte (p. 18)

#### **Parameters**

constructeur: bouton (objet de type **Boutons** (p. 11)), voyants (objet de type **Voyants** (p. 25)), bd (objet de type **BaseDonnee** (p. 5)) et prise (objet de type **Prise** (p. 22))

#### 3.5.2 Member Function Documentation

## 3.5.2.1 \_lire\_carte\_ajouter()

```
void LecteurCarte::_lire_carte_ajouter ( )
```

Ajouter une carte.

Methode qui permet d'ajouter la carte lu par le lecteur carte à la base de données clients.

#### **Parameters**

sans paramètre

## 3.5.2.2 \_lire\_carte\_supprimer()

```
void LecteurCarte::_lire_carte_supprimer ( )
```

Supprimer une carte.

Methode qui permet de supprimer la carte lu par le lecteur carte à la base de données clients.

#### **Parameters**

sans	paramètre
------	-----------

## 3.5.2.3 connect\_gene()

Fonction de connection de classes.

Methode qui permet de connecter la classe Generateur (p. 13) et LecteurCarte (p. 18)

#### **Parameters**

sans	paramètre
------	-----------

## 3.5.2.4 lecteurcarte\_lire\_carte()

```
void LecteurCarte::lecteurcarte_lire_carte ( )
```

Lire la carte d'un client.

Methode qui permet de lire le numéro de la carte d'un client.

#### **Parameters**

sans	paramètre

## 3.5.2.5 lecteurcarte\_relire\_carte()

```
void LecteurCarte::lecteurcarte_relire_carte ( )
```

Relire la carte d'un client.

Methode qui permet de relire le numéro de la carte d'un client.

#### **Parameters**

sans	paramètre

#### 3.5.2.6 lire\_carte()

void LecteurCarte::lire\_carte ( )

Lire la carte d'un client.

Methode qui permet de lire le numéro de la carte d'un client.

#### **Parameters**

sans paramètre

## 3.5.3 Member Data Documentation

## 3.5.3.1 depart\_timer

int LecteurCarte::depart\_timer

#### **Parameters**

depart\_timer : Variable de type entier utile pour pouvoir lancer un timer.

## 3.5.3.2 io

entrees\* LecteurCarte::io

#### **Parameters**

\*io : Pointeur de type entrees

## 3.5.3.3 num\_client

unsigned short int LecteurCarte::num\_client

#### **Parameters**

num\_client : Variable de type entier non signé utile pour mémoriser le numéro de la carte que le client à inséré.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · lecteurcarte.h
- · lecteurcarte.cpp

## 3.6 Prise Class Reference

#### **Public Member Functions**

• Prise ( Voyants &voyant)

Constructeur.

• void deverouiller\_trappe ()

Déverrouiller la trappe de la prise.

• void verouiller\_trappe ()

Verrouiller la trappe de la prise.

void set\_prise (led val)

Set **Prise** (p. 22) (à completer)

• void attente\_pdebranche ()

Attente Prise (p. 22) débranchée.

#### **Public Attributes**

- Voyants & voyant
- entrees \* io
- int depart\_timer
- int shmid

## 3.6.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.6.1.1 Prise()

Constructeur.

Constructeur de la classe Prise (p. 22)

**Parameters** 

sans parametre

3.6 Prise Class Reference 23

## 3.6.2 Member Function Documentation

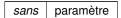
## 3.6.2.1 attente\_pdebranche()

```
void Prise::attente_pdebranche ( )
```

Attente Prise (p. 22) débranchée.

Methode qui permet d'attentre que l'utilisateur débranche la prise

#### **Parameters**



## 3.6.2.2 deverouiller\_trappe()

```
void Prise::deverouiller_trappe ( )
```

Déverrouiller la trappe de la prise.

Methode qui permet de déverrouiller la trappe de la prise.

#### **Parameters**

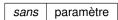
sans paramètre
----------------

## 3.6.2.3 set\_prise()

Set Prise (p. 22) (à completer )

Methode qui permet de ?????

#### **Parameters**



## 3.6.2.4 verouiller\_trappe()

```
void Prise::verouiller_trappe ( )
```

Verrouiller la trappe de la prise.

Methode qui permet de verrouiller la trappe de la prise.

#### **Parameters**

```
sans paramètre
```

The documentation for this class was generated from the following files:

- · prise.h
- · prise.cpp

## 3.7 Timer Class Reference

## **Public Member Functions**

• Timer ()

Constructeur de la classe **Timer** (p. 24).

• void raz ()

Remise à zéro du timer.

• int valeur ()

Valeur timer.

## 3.7.1 Constructor & Destructor Documentation

## 3.7.1.1 Timer()

```
Timer::Timer ( )
```

Constructeur de la classe Timer (p. 24).

#### **Parameters**

sans	paramètre

#### 3.7.2 Member Function Documentation

#### 3.7.2.1 raz()

```
void Timer::raz ( )
```

Remise à zéro du timer.

Methode qui permet de remettre à zéro le timer.

#### **Parameters**

```
sans paramètre
```

#### 3.7.2.2 valeur()

```
int Timer::valeur ( )
```

Valeur timer.

Methode qui permet de connaître la valeur renvoyée par le timer.

#### Returns

Retourne un entier avec la valeur du timer.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · timer.h
- · timer.cpp

## 3.8 Voyants Class Reference

## **Public Member Functions**

· Voyants ()

Constructeur de la classe Voyants (p. 25).

• void set\_charge (led val)

Set charge (à completer)

void set\_dispo (led val)

Set dispo (à completer )

- void blink\_charge (led val)
- void set\_defaut (led val)
- void set\_defautOFF (led val)

## **Public Attributes**

- entrees \* io
- int shmid
- · int depart timer
- unsigned short int num\_client

#### 3.8.1 Constructor & Destructor Documentation

## 3.8.1.1 Voyants()

```
Voyants::Voyants ( )
```

Constructeur de la classe Voyants (p. 25).

#### **Parameters**

sans paramètre

## 3.8.2 Member Function Documentation

## 3.8.2.1 set\_charge()

Set charge (à completer )

Methode qui permet de ?????

#### **Parameters**

```
sans paramètre
```

## 3.8.2.2 set\_dispo()

Set dispo (à completer )

Methode qui permet de ?????

#### **Parameters**

sans paramètre

#### 3.8.3 Member Data Documentation

## 3.8.3.1 depart\_timer

int Voyants::depart\_timer

#### **Parameters**

depart\_timer : Variable de type entier utile pour pouvoir lancer un timer.

## 3.8.3.2 io

entrees\* Voyants::io

### **Parameters**

\*io : Pointeur de type entrees

## 3.8.3.3 num\_client

unsigned short int Voyants::num\_client

#### **Parameters**

num\_client : Variable de type entier non signé utile pour mémoriser le numéro de la carte que le client à inséré.

The documentation for this class was generated from the following files:

- · voyants.h
- · voyants.cpp

# **Chapter 4**

## **File Documentation**

## 4.1 base\_donnee.h File Reference

Gestion de la base de données clients.

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
```

#### **Classes**

• class BaseDonnee

## 4.1.1 Detailed Description

Gestion de la base de données clients.

**Author** 

JENN ALET et QUIVET

## 4.2 borne.h File Reference

Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM.

```
#include <lcarte.h>
#include "memoire_borne.h"
#include "donnees_borne.h"
#include "lecteurcarte.h"
#include "voyants.h"
#include "boutons.h"
#include "prise.h"
#include "timer.h"
#include "generateur_save.h"
#include "base_donnee.h"
```

30 File Documentation

#### **Classes**

· class Borne

## 4.2.1 Detailed Description

Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM.

**Author** 

JENN ALET et QUIVET

## 4.3 boutons.h File Reference

Classe permettant à l'utilisateur d'intéragir avec les boutons de l'IHM.

```
#include <iostream>
#include "donnees_borne.h"
#include "memoire_borne.h"
#include "timer.h"
```

#### **Classes**

· class Boutons

## 4.3.1 Detailed Description

Classe permettant à l'utilisateur d'intéragir avec les boutons de l'IHM.

**Author** 

JENN ALET et QUIVET

## 4.4 lecteurcarte.h File Reference

Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné.

```
#include <iostream>
#include <lcarte.h>
#include <unistd.h>
#include "donnees_borne.h"
#include "memoire_borne.h"
#include "base_donnee.h"
#include "voyants.h"
#include "boutons.h"
#include "generateur_save.h"
#include "prise.h"
```

#### **Classes**

· class LecteurCarte

## 4.4.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné.

**Author** 

JENN ALET et QUIVET

## 4.5 prise.h File Reference

Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule.

```
#include <iostream>
#include "donnees_borne.h"
#include "memoire_borne.h"
#include "voyants.h"
```

#### **Classes**

· class Prise

## 4.5.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule.

Author

JENN ALET et QUIVET

## 4.6 timer.h File Reference

Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges.

```
#include <iostream>
#include "donnees_borne.h"
#include "memoire_borne.h"
```

## Classes

· class Timer

32 File Documentation

## 4.6.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges.

Author

JENN ALET et QUIVET

## 4.7 voyants.h File Reference

Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne.

```
#include <iostream>
#include <lcarte.h>
#include <unistd.h>
#include "donnees_borne.h"
#include "memoire_borne.h"
```

#### **Classes**

• class Voyants

## 4.7.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne.

Author

JENN ALET et QUIVET

# Index

_lire_carte_ajouter	Generateur, 15
LecteurCarte, 19	depart_timer
_lire_carte_supprimer	Boutons, 13
LecteurCarte, 19	Generateur, 17
	LecteurCarte, 21
afficher_liste_client	Voyants, 28
BaseDonnee, 6	dernier client
ajouter_client	BaseDonnee, 10
BaseDonnee, 6, 7	deverouiller_trappe
attente_pdebranche	Prise, 23
Prise, 23	, -
authentifier	ecriture_clients_fichier
BaseDonnee, 7	BaseDonnee, 8
base_donnee.h, 29	fermer AC
base_donnes	Generateur, 15
BaseDonnee, 9, 10	Generaleur, 15
BaseDonnee, 5	Generateur, 13
afficher liste client, 6	charger, 14
ajouter_client, 6, 7	charger_batterie, 15
authentifier, 7	deconnecter, 15
base_donnes, 9, 10	depart_timer, 17
BaseDonnee, 6	fermer AC, 15
dernier_client, 10	Generateur, 14
ecriture_clients_fichier, 8	generateursave_initialiser, 16
i, 10	generated 34ve_initialiser, 70
	io, 17
init_base_client, 8	num client, 18
nb_clients, 10	ouvrir_AC, 16
re_authentifier, 8, 9	tension, 17
supprimer_client, 9	
Borne, 11	generateursave_initialiser Generateur, 16
Borne, 11	•
borne.h, 29	generer_PWM
Boutons, 11	Generateur, 16
Boutons, 12	i
charge, 12	BaseDonnee, 10
depart_timer, 13	init_base_client
io, 13	BaseDonnee, 8
stop, 12	io
boutons.h, 30	Boutons, 13
abarga	Generateur, 17
charge	LecteurCarte, 21
Boutons, 12	Voyants, 28
charger	voyants, 20
Generateur, 14	LecteurCarte, 18
charger_batterie	lire carte ajouter, 19
Generateur, 15	lire carte supprimer, 19
connect_gene	connect_gene, 20
LecteurCarte, 20	depart_timer, 21
deconnecter	io, 21
doodiniottol	10, 21

34 INDEX

LecteurCarte, 19 depart\_timer, 28 lecteurcarte\_lire\_carte, 20 io, 28 lecteurcarte\_relire\_carte, 20 num\_client, 28 lire\_carte, 21 set\_charge, 26 num\_client, 21 set\_dispo, 26 lecteurcarte.h, 30 Voyants, 26 voyants.h, 32 lecteurcarte\_lire\_carte LecteurCarte, 20 lecteurcarte relire carte LecteurCarte, 20 lire\_carte LecteurCarte, 21 nb\_clients BaseDonnee, 10 num\_client Generateur, 18 LecteurCarte, 21 Voyants, 28 ouvrir\_AC Generateur, 16 Prise, 22 attente\_pdebranche, 23 deverouiller\_trappe, 23 Prise, 22 set\_prise, 23 verouiller\_trappe, 23 prise.h, 31 raz Timer, 24 re\_authentifier BaseDonnee, 8, 9 set\_charge Voyants, 26 set dispo Voyants, 26 set\_prise Prise, 23 stop Boutons, 12 supprimer\_client BaseDonnee, 9 tension Generateur, 17 Timer, 24 raz, 24 Timer, 24 valeur, 25 timer.h, 31 valeur Timer, 25 verouiller\_trappe

Prise, 23 Voyants, 25