

Borne_C++

V1

Generated by Doxygen 1.8.17

1 Class Index	1
1.1 Class List	1
2 File Index	3
2.1 File List	3
3 Class Documentation	5
3.1 BaseDonnee Class Reference	5
3.1.1 Constructor & Destructor Documentation	5
3.1.1.1 BaseDonnee()	6
3.1.2 Member Function Documentation	6
3.1.2.1 afficher_liste_client()	6
3.1.2.2 ajouter_client()	6
3.1.2.3 authentifier()	6
3.1.2.4 init_base_client()	7
3.1.2.5 re_authentifier()	7
3.1.2.6 supprimer_client()	7
3.1.3 Member Data Documentation	7
3.1.3.1 base_donnes	7
3.1.3.2 dernier_client	8
3.1.3.3 i	8
3.1.3.4 nb_clients	8
3.2 Borne Class Reference	8
3.2.1 Constructor & Destructor Documentation	9
3.2.1.1 Borne()	9
3.3 Boutons Class Reference	9
3.3.1 Constructor & Destructor Documentation	9
3.3.1.1 Boutons()	9
3.3.2 Member Function Documentation	9
3.3.2.1 charge()	9
3.3.2.2 stop()	10
3.3.3 Member Data Documentation	10
3.3.3.1 depart_timer	10
3.3.3.2 io	10
3.4 Generateur Class Reference	11
3.4.1 Constructor & Destructor Documentation	11
3.4.1.1 Generateur()	11
3.4.2 Member Function Documentation	12
3.4.2.1 charger()	12
3.4.2.2 charger_batterie()	12
3.4.2.3 deconnecter()	12
3.4.2.4 fermer_AC()	13
3.4.2.5 generateursave_initialiser()	13

3.4.2.6 generer_PWM()	14
3.4.2.7 ouvrir_AC()	14
3.4.2.8 tension()	14
3.4.3 Member Data Documentation	15
3.4.3.1 depart_timer	15
3.4.3.2 io	15
3.4.3.3 num_client	15
3.5 LecteurCarte Class Reference	15
3.5.1 Constructor & Destructor Documentation	16
3.5.1.1 LecteurCarte()	16
3.5.2 Member Function Documentation	16
3.5.2.1 _lire_carte_ajouter()	17
3.5.2.2 _lire_carte_supprimer()	17
3.5.2.3 connect_gene()	17
3.5.2.4 lecteurcarte_lire_carte()	17
3.5.2.5 lecteurcarte_relire_carte()	18
3.5.2.6 lire_carte()	18
3.5.3 Member Data Documentation	18
3.5.3.1 depart_timer	18
3.5.3.2 io	19
3.5.3.3 num_client	19
3.6 Prise Class Reference	19
3.6.1 Constructor & Destructor Documentation	19
3.6.1.1 Prise()	19
3.6.2 Member Function Documentation	20
3.6.2.1 attente_pdebranche()	20
3.6.2.2 deverouiller_trappe()	20
3.6.2.3 set_prise()	20
3.6.2.4 verouiller_trappe()	21
3.7 Timer Class Reference	21
3.7.1 Constructor & Destructor Documentation	21
3.7.1.1 Timer()	21
3.7.2 Member Function Documentation	22
3.7.2.1 raz()	22
3.7.2.2 valeur()	22
3.8 Voyants Class Reference	22
3.8.1 Constructor & Destructor Documentation	23
3.8.1.1 Voyants()	23
3.8.2 Member Function Documentation	23
3.8.2.1 set_charge()	23
3.8.2.2 set_dispo()	23
3.8.3 Member Data Documentation	25

3.8.3.1	depart_timer	25
3.8.3.2	io	25
3.8.3.3	num_client	25
4	File Documentation	27
4.1	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/base_donnee.h File Reference	27
4.1.1	Detailed Description	27
4.2	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/borne.h File Reference	27
4.2.1	Detailed Description	28
4.3	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/boutons.h File Reference	28
4.3.1	Detailed Description	28
4.4	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/lecteurcarte.h File Reference	28
4.4.1	Detailed Description	29
4.5	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/prise.h File Reference	29
4.5.1	Detailed Description	29
4.6	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/timer.h File Reference	29
4.6.1	Detailed Description	30
4.7	C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml↔ c++/voyants.h File Reference	30
4.7.1	Detailed Description	30
Index		31

Chapter 1

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

BaseDonnee	5
Borne	8
Boutons	9
Generateur	11
LecteurCarte	15
Prise	19
Timer	21
Voyants	22

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/base_donnee.h	
Gestion de la base de données clients	27
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/borne.h	
Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM	27
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/boutons.h	
Classe permettant à l'utilisateur d'interagir avec les boutons de l'IHM	28
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/generateur↵_save.h	??
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/lecteurcarte.h	
Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné	28
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/prise.h	
Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule	29
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/timer.h	
Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges	29
C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/voyants.h	
Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne	30

Chapter 3

Class Documentation

3.1 BaseDonnee Class Reference

Public Member Functions

- [BaseDonnee](#) ()
Constructeur de la classe.
- int [authentifier](#) (unsigned short int num_carte)
Authentifier un client.
- int [re_authentifier](#) (unsigned short int num_carte)
Ré-Authentifier un client.
- void [ajouter_client](#) (unsigned short int num_carte)
Ajouter un client.
- void [supprimer_client](#) (unsigned short int num_carte)
Supprimer un client.
- void [init_base_client](#) ()
Initialiser la base de donnée.
- void [afficher_liste_client](#) ()
Afficher la liste client.

Public Attributes

- int [base_donnes](#) [100]
- int [i](#)
- int [dernier_client](#)
- int [nb_clients](#)

3.1.1 Constructor & Destructor Documentation

3.1.1.1 BaseDonnee()

```
BaseDonnee::BaseDonnee ( )
```

Constructeur de la classe.

Constructeur sans paramètre.

3.1.2 Member Function Documentation

3.1.2.1 afficher_liste_client()

```
void BaseDonnee::afficher_liste_client ( )
```

Afficher la liste client.

Methode qui permet d'afficher la liste des clients appartenants à la base de donnée.

3.1.2.2 ajouter_client()

```
void BaseDonnee::ajouter_client (
    unsigned short int num_carte )
```

Ajouter un client.

Methode qui permet d'ajouter un client à la base de données.

Parameters

<i>num_carte</i>	: le numéro de la carte qui sera attribuée au client.
------------------	---

3.1.2.3 authentifier()

```
int BaseDonnee::authentifier (
    unsigned short int num_carte )
```

Authentifier un client.

Methode qui permet d'authentifier un client appartenant à la base de données.

Parameters

<i>num_carte</i>	: le numéro de la carte que possède le client
------------------	---

Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

3.1.2.4 init_base_client()

```
void BaseDonnee::init_base_client ( )
```

Initialiser la base de donnée.

Methode qui permet d'initialiser la base de donnée au démarrage de l'IHM.

3.1.2.5 re_authentifier()

```
int BaseDonnee::re_authentifier (
    unsigned short int num_carte )
```

Ré-Authentifier un client.

Methode qui permet de ré-authentifier pour permettre la reprise du véhicule.

Parameters

<i>num_carte</i>	: le numéro de la carte que possède le client
------------------	---

Returns

1 si l'authentification réussit, 0 si elle échoue

3.1.2.6 supprimer_client()

```
void BaseDonnee::supprimer_client (
    unsigned short int num_carte )
```

Supprimer un client.

Methode qui permet de supprimer un client de la base de données.

3.1.3 Member Data Documentation**3.1.3.1 base_donnes**

```
int BaseDonnee::base_donnes[100]
```

Parameters

<i>base_donnees</i>	: Variable de type entier. Tableau de données contenant tous les clients enregistrés.
---------------------	---

3.1.3.2 dernier_client

```
int BaseDonnee::dernier_client
```

Parameters

<i>dernier_client</i>	: Entier permettant de mémoriser le dernier client ayant utilisé le système de recharge.
-----------------------	--

3.1.3.3 i

```
int BaseDonnee::i
```

Parameters

<i>i</i>	: Entier servant de variable d'incrémentation.
----------	--

3.1.3.4 nb_clients

```
int BaseDonnee::nb_clients
```

Parameters

<i>nb_client</i>	: Entier permettant de mémoriser le nombre totale de clients enregistrés.
------------------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/base_donnee.h
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/base_↔
donnee.cpp

3.2 Borne Class Reference

Public Member Functions

- [Borne](#) ()
Constructeur de la classe.

3.2.1 Constructor & Destructor Documentation

3.2.1.1 Borne()

```
Borne::Borne ( )
```

Constructeur de la classe.

Constructeur sans paramètre.

The documentation for this class was generated from the following file:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/borne.h

3.3 Boutons Class Reference

Public Member Functions

- [Boutons](#) ()
Constructeur de classe.
- int [charge](#) ()
Appuie sur bouton charge.
- int [stop](#) ()
Appuie sur bouton stop.

Public Attributes

- entrees * [io](#)
- int [shmid](#)
- int [depart_timer](#)

3.3.1 Constructor & Destructor Documentation

3.3.1.1 Boutons()

```
Boutons::Boutons ( )
```

Constructeur de classe.

Constructeur sans paramètre.

3.3.2 Member Function Documentation

3.3.2.1 charge()

```
int Boutons::charge ( )
```

Appuie sur bouton charge.

Methode qui permet de savoir si l'utilisateur appuie sur le bouton charge. (L'utilisateur dispose de 1 min pour appuyer sur le bouton).

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

Retourne 1 si le bouton est actionné, 0 sinon.

3.3.2.2 stop()

```
int Boutons::stop ( )
```

Appuie sur bouton stop.

Methode qui permet de savoir si l'utilisateur appuie sur le bouton stop.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

Retourne 1 si le bouton est actionné, 0 sinon.

3.3.3 Member Data Documentation**3.3.3.1 depart_timer**

```
int Boutons::depart_timer
```

Parameters

<i>depart_timer</i>	: Entier permettant utilise pour lancer le timer.
---------------------	---

3.3.3.2 io

```
entrees* Boutons::io
```


Parameters

*io	: Pointeur de type entrees
-----	----------------------------

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/boutons.h
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/boutons.cpp

3.4 Générateur Class Reference

Public Member Functions

- [Générateur](#) ([LecteurCarte](#) &lecteur, [Voyants](#) &voyants, [Prise](#) &prise, [Boutons](#) &boutons)
Constructeur.
- void [générateursave_initialiser](#) ()
Initialisation du Générateur Save.
- void [charger_batterie](#) (int etat_initial)
Charger batterie.
- void [generer_PWM](#) (pwm val)
Générer PWM.
- float [tension](#) ()
Tension.
- void [charger](#) ()
Charger.
- void [ouvrir_AC](#) ()
Charger.
- void [fermer_AC](#) ()
fermer
- void [deconnecter](#) ()
Déconnecter.

Public Attributes

- entrees * [io](#)
- int [shmid](#)
- int [depart_timer](#)
- unsigned short int [num_client](#)

3.4.1 Constructor & Destructor Documentation

3.4.1.1 Générateur()

```

Générateur::Générateur (
    LecteurCarte & lecteur,
    Voyants & voyants,
    Prise & prise,
    Boutons & boutons )

```

Constructeur.

Constructeur de la classe [Générateur](#)

Parameters

<i>constructeur</i>	: lecteur (objet de type LecteurCarte), voyants (objet de type Voyants), prise (objet de type Prise) et boutons (objet de type Boutons)
---------------------	---

3.4.2 Member Function Documentation

3.4.2.1 charger()

```
void Generateur::charger ( )
```

Charger.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

Retourne la valeur de la tension

3.4.2.2 charger_batterie()

```
void Generateur::charger_batterie (
    int etat_initial )
```

Charger batterie.

Méthode contenant une machine à états pour permettre le rechargement de la batterie

Parameters

<i>etat_initial</i>	: entier contenant l'état initial de la machine à état
---------------------	--

3.4.2.3 deconnecter()

```
void Generateur::deconnecter ( )
```

Déconnecter.

Methode qui permet de deconnecter la voiture de la borne de recharge

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

sans paramètre

3.4.2.4 fermer_AC()

```
void Generateur::fermer_AC ( )
```

fermer

Methode qui permet fermer le contacteur AC

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

sans paramètre

3.4.2.5 generateursave_initialiser()

```
void Generateur::generateursave_initialiser ( )
```

Initialisation du Générateur Save.

Methode qui permet d'initialiser le générateur Save

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.4.2.6 generer_PWM()

```
void Generateur::generer_PWM (
    pwm val )
```

Générer PWM.

Méthode permettant de générer un signal PWM.

Parameters

<i>val</i>	: variable de type pwm
------------	------------------------

3.4.2.7 ouvrir_AC()

```
void Generateur::ouvrir_AC ( )
```

Charger.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

Retourne la valeur de la tension

3.4.2.8 tension()

```
float Generateur::tension ( )
```

Tension.

Methode qui permet de retourner la valeur de la tension

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

Returns

Retourne la valeur de la tension

3.4.3 Member Data Documentation

3.4.3.1 depart_timer

```
int Generateur::depart_timer
```

Parameters

<i>depart_timer</i>	: Entier permettant utilise pour lancer le timer.
---------------------	---

3.4.3.2 io

```
entrees* Generateur::io
```

Parameters

<i>*io</i>	: Pointeur de type entrees
------------	----------------------------

3.4.3.3 num_client

```
unsigned short int Generateur::num_client
```

Parameters

<i>num_client</i>	: Entier non signé contenant le numéro du client.
-------------------	---

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/generateur↔_save.h
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/generateur↔_save.cpp

3.5 LecteurCarte Class Reference

Public Member Functions

- [LecteurCarte](#) ([Boutons](#) &bouton, [Voyants](#) &voyant, [BaseDonnee](#) &bd, [Prise](#) &p)

Constructeur.

- void [lecteurcarte_lire_carte](#) ()
Lire la carte d'un client.
- void [lecteurcarte_relire_carte](#) ()
Relire la carte d'un client.
- void [_lire_carte_ajouter](#) ()
Ajouter une carte.
- void [_lire_carte_supprimer](#) ()
Supprimer une carte.
- void [lire_carte](#) ()
Lire la carte d'un client.
- void [connect_gene](#) ([Générateur](#) *g)
Fonction de connection de classes.

Public Attributes

- entrees * [io](#)
- int [shmid](#)
- int [depart_timer](#)
- unsigned short int [num_client](#)

3.5.1 Constructor & Destructor Documentation

3.5.1.1 LecteurCarte()

```
LecteurCarte::LecteurCarte (
    Boutons & bouton,
    Voyants & voyant,
    BaseDonnee & bd,
    Prise & p )
```

Constructeur.

Constructeur de la classe [LecteurCarte](#)

Parameters

<i>constructeur</i>	: bouton (objet de type Boutons), voyants (objet de type Voyants), bd (objet de type BaseDonnee) et prise (objet de type Prise)
---------------------	---

3.5.2 Member Function Documentation

3.5.2.1 _lire_carte_ajouter()

```
void LecteurCarte::_lire_carte_ajouter ( )
```

Ajouter une carte.

Methode qui permet d'ajouter la carte lu par le lecteur carte à la base de données clients.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.2.2 _lire_carte_supprimer()

```
void LecteurCarte::_lire_carte_supprimer ( )
```

Supprimer une carte.

Methode qui permet de supprimer la carte lu par le lecteur carte à la base de données clients.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.2.3 connect_gene()

```
void LecteurCarte::connect_gene (
    Générateur * g ) [inline]
```

Fonction de connection de classes.

Methode qui permet de connecter la classe [Générateur](#) et [LecteurCarte](#)

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.2.4 lecteurcarte_lire_carte()

```
void LecteurCarte::lecteurcarte_lire_carte ( )
```

Lire la carte d'un client.

Methode qui permet de lire le numéro de la carte d'un client.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.2.5 lecteurcarte_relire_carte()

```
void LecteurCarte::lecteurcarte_relire_carte ( )
```

Relire la carte d'un client.

Methode qui permet de relire le numéro de la carte d'un client.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.2.6 lire_carte()

```
void LecteurCarte::lire_carte ( )
```

Lire la carte d'un client.

Methode qui permet de lire le numéro de la carte d'un client.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.5.3 Member Data Documentation**3.5.3.1 depart_timer**

```
int LecteurCarte::depart_timer
```

Parameters

<i>depart_timer</i>	: Variable de type entier utile pour pouvoir lancer un timer.
---------------------	---

3.5.3.2 io

```
entrees* LecteurCarte::io
```

Parameters

<i>*io</i>	: Pointeur de type entrees
------------	----------------------------

3.5.3.3 num_client

```
unsigned short int LecteurCarte::num_client
```

Parameters

<i>num_client</i>	: Variable de type entier non signé utile pour mémoriser le numéro de la carte que le client à inséré.
-------------------	--

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/lecteurcarte.h
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/lecteurcarte.cpp

3.6 Prise Class Reference

Public Member Functions

- [Prise](#) ()
Constructeur.
- void [deverrouiller_trappe](#) ()
Déverrouiller la trappe de la prise.
- void [verrouiller_trappe](#) ()
Verrouiller la trappe de la prise.
- void [set_prise](#) ()
Set [Prise](#) (à compléter)
- void [attente_pdebranche](#) ()
Attente [Prise](#) débranchée.

3.6.1 Constructor & Destructor Documentation

3.6.1.1 Prise()

```
Prise::Prise ( )
```

Constructeur.

Constructeur de la classe [Prise](#)

Parameters

<i>sans</i>	parametre
-------------	-----------

3.6.2 Member Function Documentation

3.6.2.1 attente_pdebranche()

```
void Prise::attente_pdebranche ( )
```

Attente [Prise](#) débranchée.

Methode qui permet d'attentre que l'utilisateur débranche la prise

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.6.2.2 deverouiller_trappe()

```
void Prise::deverouiller_trappe ( )
```

Déverrouiller la trappe de la prise.

Methode qui permet de déverrouiller la trappe de la prise.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.6.2.3 set_prise()

```
void Prise::set_prise ( )
```

Set [Prise](#) (à completer)

Methode qui permet de ?????

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.6.2.4 verouiller_trappe()

```
void Prise::verouiller_trappe ( )
```

Verrouiller la trappe de la prise.

Methode qui permet de verrouiller la trappe de la prise.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/[prise.h](#)
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/[prise.cpp](#)

3.7 Timer Class Reference

Public Member Functions

- [Timer](#) ()
Constructeur de la classe [Timer](#).
- void [raz](#) ()
Remise à zéro du timer.
- int [valeur](#) ()
Valeur timer.

3.7.1 Constructor & Destructor Documentation

3.7.1.1 Timer()

```
Timer::Timer ( )
```

Constructeur de la classe [Timer](#).

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.7.2 Member Function Documentation

3.7.2.1 raz()

```
void Timer::raz ( )
```

Remise à zéro du timer.

Methode qui permet de remettre à zéro le timer.

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.7.2.2 valeur()

```
int Timer::valeur ( )
```

Valeur timer.

Methode qui permet de connaitre la valeur renvoyée par le timer.

Returns

Retourne un entier avec la valeur du timer.

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/[timer.h](#)
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/timer.cpp

3.8 Voyants Class Reference

Public Member Functions

- [Voyants](#) ()
Constructeur de la classe [Voyants](#).
- void [set_charge](#) (led val)
Set charge (à completer)
- void [set_dispo](#) (led val)
Set dispo (à completer)
- void **blink_charge** (led val)
- void **set_default** (led val)
- void **set_defaultOFF** (led val)

Public Attributes

- entrees * [io](#)
- int **shmid**
- int [depart_timer](#)
- unsigned short int [num_client](#)

3.8.1 Constructor & Destructor Documentation

3.8.1.1 Voyants()

```
Voyants::Voyants ( )
```

Constructeur de la classe [Voyants](#).

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.8.2 Member Function Documentation

3.8.2.1 set_charge()

```
void Voyants::set_charge (
    led val )
```

Set charge (à completer)

Methode qui permet de ?????

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.8.2.2 set_dispo()

```
void Voyants::set_dispo (
    led val )
```

Set dispo (à compléter)

Methode qui permet de ?????

Parameters

<i>sans</i>	paramètre
-------------	-----------

3.8.3 Member Data Documentation

3.8.3.1 depart_timer

```
int Voyants::depart_timer
```

Parameters

<i>depart_timer</i>	: Variable de type entier utile pour pouvoir lancer un timer.
---------------------	---

3.8.3.2 io

```
entrees* Voyants::io
```

Parameters

<i>*io</i>	: Pointeur de type entrees
------------	----------------------------

3.8.3.3 num_client

```
unsigned short int Voyants::num_client
```

Parameters

<i>num_client</i>	: Variable de type entier non signé utile pour mémoriser le numéro de la carte que le client à inséré.
-------------------	--

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/[voyants.h](#)
- C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uml_c++/voyants.cpp

Chapter 4

File Documentation

4.1 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/↵ RealisationSysteme/projet_uml_c++/base_donnee.h File Reference

Gestion de la base de données clients.

```
#include <iostream>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
```

Classes

- class [BaseDonnee](#)

4.1.1 Detailed Description

Gestion de la base de données clients.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.2 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/↵ RealisationSysteme/projet_uml_c++/borne.h File Reference

Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM.

```
#include <lcarte.h>
```

Classes

- class [Borne](#)

4.2.1 Detailed Description

Point d'entrée du programme C++ et de l'IHM.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.3 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/↵ RealisationSysteme/projet_uuml_c++/boutons.h File Reference

Classe permettant à l'utilisateur d'interagir avec les boutons de l'IHM.

```
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include <iostream>
#include "timer.h"
#include "lecteurcarte.h"
```

Classes

- class [Boutons](#)

4.3.1 Detailed Description

Classe permettant à l'utilisateur d'interagir avec les boutons de l'IHM.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.4 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/↵ RealisationSysteme/projet_uuml_c++/lecteurcarte.h File Reference

Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné.

```
#include <lcarte.h>
#include <unistd.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include "base_donnee.h"
#include "voyants.h"
#include "boutons.h"
#include "generateur_save.h"
#include "prise.h"
#include "lecteurcarte.h"
#include <iostream>
```

Classes

- class [LecteurCarte](#)

4.4.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer le lecteur de carte qui permet au client d'insérer sa carte abonné.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.5 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml_c++/prise.h File Reference

Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule.

```
#include "donnees_borne.h"
#include <iostream>
#include <memoire_borne.h>
#include "prise.h"
#include "voyants.h"
#include "boutons.h"
#include "lecteurcarte.h"
```

Classes

- class [Prise](#)

4.5.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les actions sur la prise électrique du véhicule.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.6 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uuml_c++/timer.h File Reference

Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges.

```
#include <iostream>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include "lecteurcarte.h"
```

Classes

- class [Timer](#)

4.6.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les temporisations présentent dans le cahier des charges.

Author

JENN ALET et QUIVET

4.7 C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/↵ RealisationSysteme/projet_uhl_c++/voyants.h File Reference

Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne.

```
#include <lcarte.h>
#include <unistd.h>
#include <donnees_borne.h>
#include <memoire_borne.h>
#include "boutons.h"
#include <iostream>
#include "lecteurcarte.h"
```

Classes

- class [Voyants](#)

4.7.1 Detailed Description

Classe permettant de gérer les voyants présents l'IHM de la borne.

Author

JENN ALET et QUIVET

Index

_lire_carte_ajouter
LecteurCarte, 16
_lire_carte_supprimer
LecteurCarte, 17

afficher_liste_client
BaseDonnee, 6
ajouter_client
BaseDonnee, 6
attente_pdebranche
Prise, 20
authentifier
BaseDonnee, 6

base_donnes
BaseDonnee, 7
BaseDonnee, 5
afficher_liste_client, 6
ajouter_client, 6
authentifier, 6
base_donnes, 7
BaseDonnee, 5
dernier_client, 8
i, 8
init_base_client, 7
nb_clients, 8
re_authentifier, 7
supprimer_client, 7

Borne, 8
Borne, 9

Boutons, 9
Boutons, 9
charge, 9
depart_timer, 10
io, 10
stop, 10

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/base_donnee.h,
27

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/borne.h,
27

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/boutons.h,
28

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/lecteurcarte.h,
28

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/prise.h,
29

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/timer.h,
29

C:/Users/cyprien quivet/Desktop/GIT/MASTER_SME_GIT/RealisationSysteme/projet_uhl_c++/timer.h,
30

charge
Boutons, 9
charger
Générateur, 12
charger_batterie
Générateur, 12
connect_gene
LecteurCarte, 17

deconnecter
Générateur, 12
depart_timer
Boutons, 10
Générateur, 15
LecteurCarte, 18
Voyants, 25

dernier_client
BaseDonnee, 8
deverouiller_trappe
Prise, 20

fermer_AC
Générateur, 13

Générateur, 11
charger, 12
charger_batterie, 12
deconnecter, 12
depart_timer, 15
fermer_AC, 13
Générateur, 11
générateursave_initialiser, 13
generer_PWM, 13
io, 15
num_client, 15
ouvrir_AC, 14

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/base_donnee.h,
27

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/borne.h,
27

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/boutons.h,
28

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/lecteurcarte.h,
28

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/prise.h,
29

RealisationSysteme/projet_uhl_c++/timer.h,
29

- Generateur, 15
- LecteurCarte, 18
- Voyants, 25
- LecteurCarte, 15
 - _lire_carteajouter, 16
 - _lire_carte_supprimer, 17
 - connect_gene, 17
 - depart_timer, 18
 - io, 18
 - LecteurCarte, 16
 - lecteurcarte_lire_carte, 17
 - lecteurcarte_relire_carte, 18
 - lire_carte, 18
 - num_client, 19
- lecteurcarte_lire_carte
 - LecteurCarte, 17
- lecteurcarte_relire_carte
 - LecteurCarte, 18
- lire_carte
 - LecteurCarte, 18
- nb_clients
 - BaseDonnee, 8
- num_client
 - Generateur, 15
 - LecteurCarte, 19
 - Voyants, 25
- ouvrir_AC
 - Generateur, 14
- Prise, 19
 - attente_pdebranche, 20
 - deverouiller_trappe, 20
 - Prise, 19
 - set_prise, 20
 - verouiller_trappe, 21
- raz
 - Timer, 22
- re_authentifier
 - BaseDonnee, 7
- set_charge
 - Voyants, 23
- set_dispo
 - Voyants, 23
- set_prise
 - Prise, 20
- stop
 - Boutons, 10
- supprimer_client
 - BaseDonnee, 7
- tension
 - Generateur, 14
- Timer, 21
 - raz, 22
 - Timer, 21
- valeur, 22
- valeur
 - Timer, 22
- verouiller_trappe
 - Prise, 21
- Voyants, 22
 - depart_timer, 25
 - io, 25
 - num_client, 25
 - set_charge, 23
 - set_dispo, 23
 - Voyants, 23