

# Quiz

---

Application de quiz, par des questions avec chaque fois 3 réponses prédéfinies possibles.

## Exigence 1

Le jeu démarre directement, il affiche la première question avec les 3 réponses proposées.

A chaque réponse, la question suivante est affichée.

Le nombre de question pour une partie est de 10.

## Exigence 2

Rajoutez la gestion du score.

Chaque bonne réponse ajoute 1 au score.

Le score s'affiche à la fin de la partie sous forme "Score obtenu / Nb total de question".

Rajoutez à la fin de la partie un bouton "New Game" qui relance une nouvelle partie.

## Exigence 3

Rajoutez un bouton "?" proche de la question, lorsqu'il est cliqué, le **hint** de la question s'affiche.

## Exigence 4

Modifiez la "source" des questions. Supprimez le tableau en "dur" dans le code, par la récupération de questions

à travers un service Web REST.

Ceci implique un changement de stratégie pour la détermination de ce qu'est une "partie" de jeu. A vous de choisir.

Il doit être possible de changer facilement la façon de récupérer les questions (pour par exemple avoir aussi un système de stockage local).

## Exigence 5

Mettez en place ces différents types de parties:

### 1. Rookie

10 questions

A chaque réponse: +1 au score si c'est la bonne, passe de toute façons à la suivante.

### 2. Journeyman

10 questions

A chaque réponse: +1 au score si c'est la bonne, -1 au score si c'est la mauvaise, passe à la suivante seulement si c'est la bonne.

### 3. Warrior

Même chose que Journeyman mais avec 15 questions et restrictions de temps de 30 secondes pour la partie entière.

### 4. Ninja

Même chose que Warrior mais en plus avec une limitation du temps par question de 4 secondes.

## Exigence 6

Maintenant qu'il y a plusieurs types de parties, ajoutez un nouvel écran qui permette la sélection du type de partie avant de commencer le jeu.

Objectif: gérer deux *écrans* (views) dans une même application, passer de l'un à l'autre.