UNIVERSIDAD DE LIMA

ASIGNATURA: PROGRAMACION WEB PERIODO ACADÉMICO: 2024-2 FECHA: 09 DE SEPTIEMBRE DE 2024

TIEMPO: 100 MINUTOS

Evaluación 01

Situaciones que ocasionarán la anulación de la evaluación:

- Usar dispositivos no autorizados.
- Utilizar material de consulta no autorizado.
- Compartir o intercambiar materiales, mensajes con otros alumnos durante el tiempo de la evaluación.

Instrucciones Generales:

- Durante la evaluación usted sólo podrá utilizar las diapositivas brindadas en clase.
- Podrá utilizar ejercicios de clase o de tareas.
- Podrá también realizar búsquedas en las siguientes páginas:
 - o https://www.w3schools.com/html/default.asp
 - o https://developer.mozilla.org/es/
- No se podrá utilizar recursos de internet como: motores de búsqueda, otras páginas fuera de las autorizadas, servicios con soporte por inteligencia artificial como ChatGPT, Gemini o Copilot, ni aplicaciones que den acceso a algún otro recurso.
- No se podrá utilizar dispositivos electrónicos como celulares o laptops personales.
- Las imágenes para utilizar en el desarrollo de los ejercicios las encontrará en un archivo ZIP adjunto a la actividad en Blackboard.

Asegúrese de adjuntar su solución en la actividad indicada en Blackboard. Debe subir un archivo ZIP con su trabajo. Separe la solución de cada problema en carpetas debidamente nombradas.

UNIVERSIDAD DE LIMA

Pregunta 1 (7 puntos)

Complete el diseño de la cabecera del sitio web utilizando HTML y CSS



Consideraciones:

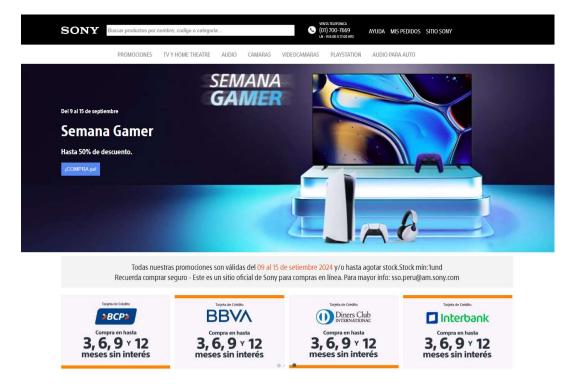
- Encontrará las imágenes necesarias en un zip adjunto a la actividad en blackboard.
- El bloque de la cabecera debe ocupar todo el ancho de la página, pero el bloque que contiene los elementos debe tener un ancho fijo de 1200px.

Rúbrica:

- Layout y textos (2pts)
- Uso de elementos semánticos (2pts)
- Uso correcto de estilos (1pts)
- Proporciones (2pt)

Pregunta 2 (10 puntos)

Complete el diseño del sitio web utilizando HTML y CSS:



Consideraciones:

- Encontrará las imágenes necesarias en un zip adjunto a la actividad en blackboard.
- Encontrará también una imagen con el diseño de la página.

- El menú horizontal de navegación debe cambiar el color de la letra a **negra** cuando se pase el mouse por encima (*hover*).
- Los bloques de cada sección deben ocupar todo el ancho de la página, pero el contenedor de los elementos dentro de cada bloque debe ser de 1200px para lograr el efecto requerido.
- Importe la fuente utilizada de la siguiente manera: @import url('https://fonts.cdnfonts.com/css/sst');
- Y puede referenciarla en los estilos de la siguiente manera: font-family: 'SST', sansserif:
- El color azul del botón es: #5787f4
- Utilice elementos semánticos de HTML para cada sección de la página.
- Pruebe la página con un ancho mayor a 1200px para ver los márgenes.

Rúbrica:

- Layout y textos (2pts)
- Uso de elementos semánticos (2pts)
- Uso correcto de estilos (2pts)
- Proporciones (2pts)
- Ubicación de imágenes(2pts)

Pregunta 3 (3 puntos):

Suba su solución a un repositorio en Github (aparte del ZIP en blackboard). Adjunte la URL a su repositorio en un archivo de texto dentro del archivo ZIP.

¡Muchos éxitos!

Prof. Juan Carlos Romaina