

Kemény János és a BASIC programozási nyelv¹

A következő feladatban egy egyszerű weblapot fog készíteni, amely Kemény János és a BASIC programozási nyelv kapcsolatát mutatja be. A feladat megoldása során a következő állományokat kell felhasználnia: `index.html`, `main.css`, `kj.jpg`. A formázási beállításokat a `main.css` stílusállományban végezze el, lehetőleg úgy, hogy az új szelektorok létrehozása a stílusállomány végén történjen!

1. Nyissa meg az `index.html` állományt! Helyezzen el hivatkozást a `main.css` stíluslapra!
2. Állítsa be az oldal kódolását UTF-8-ra, a nyelvet magyarra!
3. A böngésző címsorában megjelenő cím „Kemény János” legyen!
4. Az oldal teljes tartalmát tartalmazó `div`-hez rendelje a `content` azonosítót (`id`)!
5. A `title-wrap` azonosítójú keretben hozza létre a `h1` és `h2` címsorszintű címeket a mintának megfelelően!
6. Az `img-wrap` keretbe, a bekezdés elé szúrja be a `kj.jpg` képet! Ha a kép fölé visszük az egeret, vagy a kép valamiért nem jeleníthető meg, akkor mindkét esetben a „Kemény János és Tom Kurtz” szöveg jelenjen meg!
7. Az első bekezdésben emelje ki a neveket félkövér és dőlt betűstílussal a minta szerint! Ezt a formázási beállítást a HTML oldalon is beállíthatja.
8. Alakítsa ki a számozott felsorolást a mintának megfelelő helyen!
9. Alakítsa ki a forrásra hivatkozó linket a minta szerint! Rendelje a `tag`-hez a `source-link` osztályazonosítót! Oldja meg, hogy a hivatkozás új oldalon nyíljon meg!

A következő beállításokat a stíluslapon végezze!

10. A `content` azonosítójú elem szélessége töltse ki teljesen a rendelkezésre álló helyet!
11. A `title-wrap` azonosítójú elemen belül a szöveg középre igazodjon!
12. A `h2` szintű címsor betűstílusa ne legyen félkövér, csak dőlt!
13. A `h5` szintű címsor betűmérete 18 képpont legyen!
14. A bekezdésben lévő szöveg legyen sorkizárt igazítású!
15. A `description` osztály belső margója (bélése) egységesen 10 képpont legyen!
16. Oldja meg új **osztályszelektorok** létrehozásával, hogy az oldalon lévő link (hivatkozás) színe normál állapotban piros (vörös) legyen, ha a link fölé visszük az egérkurzort, akkor váltson kékre!

¹ Forrás: <http://www.mszt.hu/web/guest/kemeny-janos-az-informatika-uttoroje>

Minta:

Kemény János (1926-1992)

A BASIC programozási nyelv

Neumann János felismerte, hogy a számítógép az aritmetikai műveletek terén különlegesen nagy teljesítményekre képes. **Kemény János** pedig arra jött rá, hogy ez a lehetőség csak úgy válik mindenki számára hozzáférhetővé, ha a használandó programozási nyelv egészen egyszerű. Ezért 1964-ben **Tom Kurtz**-cal közösen kidolgozta a BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code, azaz a kezdők bármely célra használható szimbolikus utasítási kódja) nevű interaktív programozási nyelvet, amelynél a gép azonnal reagál a kapott utasításra, így azt egy kezdő is gyorsan megtanulhatja próba-szerencse alapon.

Megfogalmazta a nyelvvel szemben támasztandó alábbi kívánalmakat:

1. A nyelvet a kezdő is könnyen megtanulhassa.
2. Sokoldalú nyelv legyen: bármilyen célra készülhessen program.
3. Magasszintű utasításai utólag tanulhatók, árát ne a kezdő fizesse, hanem a haladó.
4. A nyelv legyen interaktív a használó és számítógép között.
5. Világos érthető hibaüzeneteket adjon használóinak.
6. Kis programokra gyorsan válaszoljon.
7. Használható legyen a gép szerkezetének ismerete nélkül.
8. Védje a használót a computer operációs rendszerének gondjaitól.

Forrás: www.mszt.hu

