|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| *Nom de naissance* | ▶ | *Descubes du Chatenet* |
| *Nom d’usage* | ▶ | *Entrez votre nom d’usage ici.* |
| *Prénom* | ▶ | *Cyriac* |
| *Adresse* | ▶ | *25 rue Capdeville 33000 Bordeaux.* |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Titre professionnel visé** | |
|  | |
| Concepteur Développeur d’Applications | |
|  | |
| **Modalité d’accès :** | |
|  | |
| ☒ | Parcours de formation |
| ☐ | Validation des Acquis de l’Expérience (VAE) |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Présentation du dossier** | |
|  | |
|  | |
| Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. **Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l’emploi.**  Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l’actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d’examen**.  Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.  Il est consulté par le jury au moment de la session d’examen.  **Pour prendre sa décision, le jury dispose :**   1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l’entretien professionnel ou de l’entretien technique ou du questionnement à partir de productions. 2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle. 3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d’un parcours de formation 4. de l’entretien final (dans le cadre de la session titre).   *[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels*  *du ministère chargé de l’Emploi]*  **Ce dossier comporte :**   * pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ; * un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d’un titre, d’un diplôme, d’un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ; * une déclaration sur l’honneur à compléter et à signer ; * des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif) * des annexes, si nécessaire. | |
| *Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d’un site web en accès libre sur le site.* | |
| ◢ | **<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sommaire** | | | |
| **Exemples de pratique professionnelle** | | |  |
| **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** | **5** |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°1 Projet UX | p. | 6 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°2 Pixel war | p. | 8 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°3 Insta-clone | p. | 11 |
|  |  |  |  |
| **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** | **13** |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°1 Projet API | p. | 13 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°2 Ski app | p. | 15 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°3 GraphQL app | p. | 18 |
|  |  |  |  |
| **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | **p.** | **20** |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°1 Travel Tailor | p. | 20 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°2 Todo app | p. | 22 |
|  | ▶ Intitulé de l’exemple n°3 Escape game | p. | 24 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** *(facultatif)* | | **p.** | 27 |
| **Déclaration sur l’honneur** | | **p.** | 28 |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** *(facultatif)* | | **p.** | 29 |
| **Annexes** *(Si le RC le prévoit)* | | **p.** | 30 |

**Exemples de pratique**

**professionnelle**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 1*** ▶ | | *Datafret* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| L'objectif principal de ce projet était de créer un quiz dans le but d'aider Datafret à mieux cibler sa clientèle et à envoyer des estimations par e-mail. Ce projet a été entrepris dans le cadre des cours dispensés à l'École Supérieure du Digital.  Datafret a exprimé le besoin d'améliorer la segmentation de sa clientèle et de mieux comprendre les besoins et la situation de ses clients.   Sachant que l'entreprise disposait déjà d'un site web construit avec WordPress, j'ai développé un thème enfant utilisant React afin de créer un formulaire réactif (cf annexe 1). | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| La réalisation de ce projet a impliqué plusieurs étapes, dont une phase initiale d'idéation et de recherche pour étudier les pratiques des concurrents. L'équipe responsable de la création a commencé par concevoir les maquettes du formulaire et à revoir la charte graphique de la marque pour apporter des améliorations. J’ai pu aider l’équipe du pôle création pour concevoir la maquette grâce à mes compétences.  Parallèlement, l'équipe marketing a élaboré une stratégie d'acquisition pour Datafret, tout en travaillant sur le dossier final du projet. De leur côté, les développeurs ont commencé à réfléchir à une solution répondant aux besoins spécifiques du client.  Pour la réalisation technique, j'ai choisi de développer un thème enfant WordPress. Cependant, afin d'optimiser la vitesse et la simplicité du développement, j'ai intégré une application React avec l'utilisation du framework Tailwind CSS. Cette combinaison a permis d'accélérer le processus de développement tout en maintenant la flexibilité nécessaire. Afin de tester le thème, je me suis servi du logiciel MAMP qui m’a permis de simuler un serveur Apache sur lequel était le site Wordpress  Pour l'envoi des e-mails, j'ai utilisé l'API de Sendinblue, qui offre une solution pratique et fiable.  Ainsi, cette intégration a permis d'automatiser l'envoi des estimations par courrier électronique aux  clients de Datafret. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Ce projet a été réalisé en collaboration avec une équipe composée de cinq personnes, dont moi en tant que seul développeur. Le reste de l'équipe était réparti entre le pôle création, comprenant trois membres, et le pôle stratégie marketing, avec deux membres.  Au sein de l'équipe de création, nous avons travaillé en étroite collaboration pour donner vie aux idées et aux concepts visuels du projet. Les trois membres du pôle création ont apporté leurs compétences et leur créativité pour réaliser les maquettes du formulaire et pour revoir la charte graphique de la marque de manière à la rendre plus attrayante et cohérente.  De leur côté, les deux membres du pôle stratégie marketing ont joué un rôle crucial dans l'élaboration d'une stratégie d'acquisition pour Datafret. Leur expertise en marketing et leur connaissance du marché ont permis de définir les bonnes approches pour atteindre les objectifs de l'entreprise.  Travailler en équipe a été une expérience enrichissante, car chaque membre avait des compétences complémentaires et apportait une perspective unique au projet. La collaboration entre les différents pôles a favorisé la synergie et a permis d'optimiser les résultats finaux.  En tant que développeur, j'ai pu tirer parti des idées et des orientations du pôle création pour concevoir une solution technique qui réponde aux besoins et aux attentes de Datafret.  La communication et la coordination entre les différents membres de l'équipe ont été essentielles pour assurer le succès du projet dans son ensemble. | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Datafret* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Conception d’un questionnaire* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *17/04/2023*au :*21/04/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Le projet est disponible sur mon Github : <https://github.com/CyriacduChatenet/ESD-UX-project> | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 2*** ▶ | | *Pixel war* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Au sein de ce projet passionnant, nous nous sommes donné une période de dix jours pour réaliser une "Pixel war" en nous inspirant de l'événement populaire organisé par Reddit.  Pour commencer, nous avons tenu une séance de brainstorming avec toute l'équipe afin de définir la direction que nous souhaitions prendre. Les membres du pôle création ont ensuite mis en œuvre leur créativité en concevant des visuels attrayants et en élaborant les maquettes du site. Leur objectif était de créer une expérience visuelle immersive et captivante pour les utilisateurs (cf annexe 2).  En parallèle, l'équipe de communication a travaillé sur une campagne promotionnelle au sein de notre école, dans le but d'inciter les gens à participer à notre jeu. Ils ont réfléchi aux moyens de susciter l'engagement des joueurs en proposant des prix attrayants aux meilleurs participants.  En ce qui concerne le développement, j'ai d'abord pris en charge la partie backend en utilisant le framework NestJS. Cependant, lors de la mise en production, nous avons constaté que notre serveur ne pouvait pas supporter la charge de trafic. Face à ce défi, nous avons entrepris une migration de la base de données de PostgreSQL vers MongoDB, mais cela n'a pas apporté les améliorations escomptées. Finalement, nous avons décidé de migrer l'ensemble de la partie backend vers la plateforme Firebase, offrant ainsi une infrastructure plus évolutive et robuste.  Par la suite, j'ai également contribué à certains éléments du développement côté frontend, en travaillant sur l'interface utilisateur et en assurant une expérience fluide et intuitive pour les utilisateurs.  Ce projet nous a permis de mettre en pratique nos compétences techniques, mais aussi de développer notre esprit d'équipe et notre capacité à résoudre des problèmes de manière créative.  Chaque membre de l'équipe a apporté sa contribution unique, ce qui a renforcé notre collaboration et  nous a aidés à atteindre les objectifs fixés. | | | | | |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| La stack utilisée pour la réalisation de la Pixel war était composée de plusieurs technologies. Pour le développement du front-end, nous avons opté pour React, un framework JavaScript populaire et performant. Cette décision nous a permis de bénéficier d'une architecture modulaire et de créer des interfaces utilisateur dynamiques et réactives.  En ce qui concerne le backend, nous avons initialement choisi d'utiliser NestJS, un framework basé sur Node.js, pour sa structure robuste et sa facilité de développement. Cela nous a permis de mettre en place une logique de gestion des données et d'assurer une communication fluide entre le front-end et la base de données. Pour la partie DevOps nous avons utiliser Docker pour virtualiser la base de donnée en mode développement.  Cependant, lors de la phase de déploiement et de mise en production, nous avons constaté que notre serveur n'était pas en mesure de supporter la charge de trafic attendue. Face à cette situation, nous avons pris la décision de migrer l'intégralité du backend vers Firebase.  Cette transition vers Firebase nous a offert une infrastructure évolutive et hautement performante, capable de gérer la montée en charge de manière efficace. De plus, Firebase offre une gamme d'outils et de fonctionnalités, notamment une base de données en temps réel, une gestion des utilisateurs et une mise en cache efficace, qui ont grandement facilité le développement et la gestion de notre application.  En résumé, notre stack technologique pour la Pixel war comprenait React pour le front-end et NestJS initialement, puis Firebase pour le backend. Cette combinaison de technologies nous a permis de créer  une application interactive, stable et évolutive, offrant une expérience utilisateur optimale lors de  l'événement. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Ce projet captivant s'est déroulé sur une période de deux semaines, au cours de laquelle j'ai eu la chance de collaborer avec une équipe dynamique composée de 15 personnes. Chaque pôle de compétences était représenté de manière équilibrée, avec cinq membres dans le pôle création, cinq dans le pôle communication et cinq dans le pôle développement.  La diversité et la complémentarité des talents au sein de chaque pôle ont été des éléments clés pour le succès de notre projet. Dans le pôle création, les cinq membres ont apporté leurs compétences en design, en conception graphique et en maquettage pour donner vie à notre vision et créer des visuels attrayants. Leurs idées novatrices et leur sens esthétique ont contribué à créer une expérience visuelle immersive pour les utilisateurs.  De leur côté, les membres du pôle communication ont joué un rôle essentiel dans la promotion et la diffusion de notre projet. Leur expertise en marketing, en communication et en relations publiques a permis de mettre en place une campagne efficace pour attirer l'attention du public. Ils ont travaillé sur des stratégies de communication ciblées, des supports promotionnels percutants et des incitations attrayantes pour encourager la participation des utilisateurs.  Enfin, le pôle développement était composé de cinq personnes talentueuses, dont moi-même. Ensemble, nous avons collaboré pour mettre en œuvre la vision du projet et créer une application fonctionnelle et performante. Chacun d'entre nous a apporté son expertise dans des domaines tels que le développement front-end, le développement back-end, la gestion de bases de données et l'intégration d'API. Cette coopération étroite nous a permis de relever les défis techniques et de fournir une solution robuste et adaptée aux besoins de notre projet.  La collaboration entre ces trois pôles, avec cinq membres chacun, a créé une synergie puissante. Nous avons partagé des idées, résolu des problèmes et travaillé en harmonie pour mener le projet à bien. L'échange constant d'expertise et de points de vue a favorisé l'innovation et la créativité, et a contribué à la réussite globale de notre projet. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital.* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Réalisation d’une Pixel war* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *09/01/2023i*au :*20/01/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Le projet est disponible sur mon Github : - <https://github.com/CyriacduChatenet/Pixel-war-front-Digital-Event-2023> - <https://github.com/CyriacduChatenet/Pixel-war-back-Digital-Event-2023> | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **1** | **Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 3*** ▶ | | *Insta clone* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| L'objectif principal de ce projet était de développer une application qui servirait de clone d'Instagram. Toutefois, au-delà de cette ambition, le projet avait une finalité plus spécifique, à savoir me permettre de me familiariser avec les technologies NestJS et TypeORM.  Pour atteindre cet objectif, j'ai entrepris la création d'une API complète pour gérer le stockage des publications sur la plateforme. L'API que j'ai développée joue un rôle central en permettant aux utilisateurs de créer, modifier, supprimer et consulter des posts.  La création de cette application de clone d'Instagram m'a offert une opportunité précieuse d'acquérir de l'expérience pratique dans l'utilisation de NestJS et TypeORM. En mettant en place une API robuste pour gérer les publications, j'ai pu explorer en profondeur ces technologies et développer mes compétences en matière de développement back-end. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour la partie backend, l'utilisation de NestJS a permis de créer une architecture robuste et bien organisée. Ce framework basé sur Node.js offre des fonctionnalités avancées telles que l'injection de dépendances, l'architecture orientée services et la gestion des requêtes HTTP. Grâce à NestJS, j'ai pu mettre en place des endpoints API efficaces, gérer les données et assurer la communication fluide entre le frontend et le backend.  En ce qui concerne la partie frontend, React a été choisi pour sa popularité, sa flexibilité et sa capacité à créer des interfaces utilisateur interactives. En utilisant React, j'ai pu construire des composants réutilisables et modulaires, facilitant ainsi le développement et la maintenance du code. L'ajout de TypeScript a également renforcé la qualité du code en introduisant la typage statique, ce qui a permis de détecter les erreurs plus rapidement et d'améliorer la maintenabilité du code.  La combinaison de NestJS en backend et de React avec TypeScript en frontend a permis de créer une application complète et performante. Cette approche a permis une séparation claire des responsabilités, facilitant le développement parallèle de la partie frontend et de la partie backend. De plus, l'utilisation de TypeScript a renforcé la robustesse de l'application en offrant une vérification  statique des types et une meilleure gestion des erreurs. | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Au cours de ce projet, j'ai été principalement chargé de sa réalisation, mais j'ai également bénéficié de l'aide précieuse d'un intervenant tout au long du processus. Collaborer en duo avec cet intervenant a été une expérience enrichissante, car cela m'a permis de bénéficier de ses connaissances et de ses conseils d'expert pour surmonter les défis auxquels j'ai été confronté.  Travailler en tandem avec cet intervenant m'a offert l'opportunité d'échanger des idées, de discuter des meilleures pratiques et de trouver des solutions innovantes aux problèmes rencontrés tout au long du projet. Sa présence a été particulièrement bénéfique pour m'aider à gagner en confiance et à acquérir de nouvelles compétences techniques. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Cliquez ici pour taper du texte.* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *06/01/2023*au :*06/01/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Le projet et disponible sur mon profil GitHub :  https://github.com/CyriacduChatenet/clone-insta-b3-dw/ | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n°1*** ▶ | | *Projet API* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Au cours de cette semaine de projet intense, j'ai eu l'opportunité de m'investir dans la conception d'une API REST complète, comprenant également la création de sa documentation détaillée. Parallèlement, j'ai développé une application frontend qui utilise cette API pour récupérer et consommer les données fournies.  Cette expérience a été extrêmement bénéfique pour moi, car elle m'a permis de renforcer mes compétences en matière de développement avec Node.js. En travaillant sur la conception de l'API et la mise en place de son architecture, j'ai pu approfondir mes connaissances et ma compréhension des concepts clés liés à Node.js.  Dans l'ensemble, cette semaine de projet a été une véritable occasion pour moi de mettre en pratique mes compétences en Node.js et de les améliorer davantage. Grâce à l'élaboration de l'API REST et de  son application frontend associée, ainsi qu'à l'interaction avec l'intervenant et son expertise en  documentation d'API, j'ai acquis une expérience précieuse qui me sera utile dans mes futurs projets de  développement. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Dans le cadre de ce projet passionnant, j'ai eu l'occasion de développer une API performante en utilisant Node.js, un environnement de développement JavaScript côté serveur, conjointement avec le framework Express. Cette combinaison m'a permis de créer une API robuste et flexible, capable de gérer efficacement les requêtes HTTP et de fournir des réponses cohérentes et fiables.  Afin de documenter cette API de manière claire et complète, j'ai utilisé Swagger, un outil populaire qui facilite la génération de documentation interactive pour les API REST. L'utilisation de Swagger a permis de créer une documentation exhaustive, comprenant des exemples d'utilisation, des descriptions de chaque point d'extrémité et des détails sur les paramètres et les réponses attendues.  Parallèlement au développement de l'API, j'ai également entrepris la création d'une application frontend en utilisant la JAMstack. La JAMstack, qui signifie JavaScript, API et Markup, est une approche moderne qui permet de créer des applications web statiques hautement performantes. Cette méthode utilise JavaScript pour la logique client, des API pour la récupération des données et un markup prégénéré pour la présentation. En utilisant cette approche, j'ai pu développer une application frontend réactive et rapide, offrant une expérience utilisateur fluide et agréable. | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai travaillé seul mais j’ai été supervisé par un intervenant qui à pu nous accompagner tout au long de cette semaine. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Création d’une API REST* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *17/10/2022i*au :*21/10/2022* | | | | | |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Le projet et disponible sur mon profil GitHub :  <https://github.com/CyriacduChatenet/Jamstack-API-consume>  <https://github.com/CyriacduChatenet/esd-api-project> | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 2*** ▶ | | *Ski app* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Ce projet excitant avait pour objectif de développer une application fullstack dédiée à la location de matériel de ski. Le délai imparti pour réaliser ce projet ambitieux était de deux mois, ce qui nous a offert une période adéquate pour concevoir et mettre en place tous les aspects de l'application.  Pour atteindre cet objectif, nous avons dû travailler sur deux fronts majeurs : la partie client et la partie back-office de l'application.  La partie client était essentielle pour offrir une interface utilisateur conviviale et intuitive aux utilisateurs finaux. Cette interface devait permettre aux clients de rechercher, sélectionner et réserver facilement le matériel de ski dont ils avaient besoin. Nous avons consacré du temps et des efforts à la conception et au développement de cette partie de l'application, en nous assurant de fournir une expérience utilisateur fluide et agréable. (cf annexe 3)  Parallèlement, la partie back-office de l'application était tout aussi importante. Elle visait à faciliter la gestion interne du processus de location de matériel. Cette section de l'application permettait aux gestionnaires de gérer les stocks, de suivre les réservations, de gérer les tarifs et de traiter les transactions financières. Nous avons accordé une attention particulière à la conception et au développement de cette partie pour garantir une gestion efficace et transparente de l'ensemble du processus de location.  Dans l'ensemble, ce projet fullstack pour la location de matériel de ski a été une opportunité passionnante de mettre en pratique nos compétences en développement web. En ayant deux mois pour réaliser ce projet, nous avons pu travailler en profondeur sur chaque aspect de l'application, en nous assurant de répondre aux besoins des utilisateurs et d'offrir une expérience complète et fonctionnelle. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Dans le cadre de ce projet passionnant, j'ai opté pour une Stack MERN (MongoDB, Express, React, Node.js) en utilisant TypeScript, afin de tirer pleinement parti des avantages offerts par ces technologies puissantes et complémentaires.  Pour la base de données, j'ai choisi MongoDB, une base de données NoSQL populaire et flexible, qui permet de stocker et de récupérer les données de manière efficace et évolutive.  En ce qui concerne l'API, j'ai utilisé Node.js avec le framework Express, offrant ainsi une architecture robuste et des fonctionnalités avancées pour la création de l'API. Cette combinaison m'a permis de développer des endpoints efficaces et de gérer les requêtes HTTP de manière sécurisée et performante. Pour la partie DevOps nous avons utiliser Docker pour virtualiser la base de donnée en mode développement.  Pour la partie frontend, j'ai utilisé React, un framework JavaScript moderne et réactif, qui facilite la création d'interfaces utilisateur interactives et dynamiques. J'ai également utilisé Tailwind CSS, une bibliothèque de styles utilitaires, pour accélérer le développement du frontend et assurer une conception visuelle attrayante et cohérente.  Afin d'améliorer la qualité et la maintenance du code, j'ai pris le temps d'ajouter Storybook, un outil de développement qui permet de créer, visualiser et tester des composants de manière isolée. Cela a permis de faciliter le développement itératif, de garantir la réutilisabilité des composants et de créer une documentation interne complète grâce à l'ajout de stories sur le projet.  Enfin, pour documenter l'API, j'ai intégré Swagger, un outil populaire qui facilite la génération de documentation interactive pour les API REST. Cela a permis de créer une documentation claire et exhaustive, décrivant chaque point d'extrémité, les paramètres requis et les réponses attendues. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai travaillé seul mais j’ai été supervisé par un intervenant | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital.* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Création d’une application fullstack* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *16/12/2022i*au :*22/02/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
| Le projet et disponible sur mon profil GitHub :  <https://github.com/CyriacduChatenet/ski-app-b3-dw> | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **2** | **Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 3*** ▶ | | *GraphQL app* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Ce projet passionnant s'est concentré sur la création d'une API GraphQL complète et la consommation de ces données dans une application frontend JavaScript.  Pour commencer, j'ai entrepris de développer une API GraphQL robuste en utilisant les meilleures pratiques et les outils appropriés. GraphQL offre une approche moderne et flexible pour la création d'API, permettant de récupérer précisément les données dont on a besoin et d'éviter les problèmes de surcharge de requêtes. En utilisant cette technologie, j'ai pu concevoir une API efficace, fournissant des réponses précises et optimisées aux requêtes des utilisateurs.  Une fois l'API GraphQL mise en place, j'ai ensuite créé une application frontend JavaScript pour consommer ces données. JavaScript est un langage de programmation polyvalent et puissant, offrant une large gamme de fonctionnalités pour la création d'interfaces utilisateur interactives. J'ai utilisé les frameworks et bibliothèques populaires tels que React, Vue.js ou Angular pour développer une interface utilisateur réactive et intuitive.  La consommation des données de l'API GraphQL dans l'application frontend JavaScript s'est faite grâce à des requêtes et des mutations spécifiques définies dans le schéma GraphQL. Ces requêtes permettent de demander les données souhaitées de manière précise, simplifiant ainsi la communication entre le frontend et le backend. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Ce projet a été l'occasion de créer une API GraphQL performante grâce à Node.js et Apollo, ainsi que de développer une application frontend HTML-CSS JS pour consommer les données de cette API. La combinaison de ces technologies a permis de créer une application complète et réactive, offrant une expérience utilisateur optimale. Ce projet a été une opportunité précieuse pour approfondir mes compétences en développement backend et frontend tout en explorant les avantages offerts par GraphQL. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
|  | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai travaillé seul mais j’ai été supervisé par un intervenant | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieur du Digital* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Création d’une API GraphQL* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *14/04/2023i*au :*14/04/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **3** | **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n°1*** ▶ | | *Travel tailor* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
| Au cours de ce projet, j'ai eu l'opportunité de travailler en tant que développeur indépendant sur la création d'un gestionnaire de voyage automatisé. L'objectif principal de cette application était de simplifier et de faciliter le processus de réservation de voyages pour les utilisateurs.  En développant ce gestionnaire de voyage, j'ai mis en place une interface conviviale et intuitive, permettant aux utilisateurs de rechercher, de comparer et de réserver des vols, des hébergements et d'autres services de voyage. L'automatisation des tâches a été au cœur du développement de cette application, afin de réduire les efforts manuels et d'améliorer l'efficacité globale du processus de réservation (cf annexe 4).  La création d'un back-end robuste a également été essentielle pour gérer les interactions avec les API de réservation de voyages et pour stocker les données des utilisateurs. Cela m'a permis de gérer les requêtes, de stocker les informations de voyage et d'assurer une communication fluide entre l'application et les fournisseurs de services de voyage.  Au-delà du développement technique, j'ai consacré du temps à la conception de l'expérience utilisateur, en veillant à ce que l'application soit intuitive, agréable à utiliser et adaptée aux différents appareils et résolutions d'écran.  Travailler seul sur ce projet m'a offert une grande autonomie et la possibilité de prendre des décisions indépendantes à chaque étape du processus de développement. Cela m'a également permis de me plonger dans différents domaines, tels que la gestion des API de réservation de voyages, l'optimisation des performances et la sécurité des données des utilisateurs, mais aussi le système de paiement et le système d’upload de fichiers. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
| Ce projet passionnant a été réalisé en utilisant une approche de monorepo PNPM, offrant une structure organisationnelle pratique pour gérer plusieurs applications simultanément. Au sein de ce monorepo, j'ai développé une application Backend en utilisant NestJS, un framework performant et modulaire qui facilite la création d'API robustes et évolutives. Pour la partie DevOps nous avons utiliser Docker pour virtualiser la base de donnée en mode développement. J'ai également créé une application frontend en utilisant NextJS, un framework React basé sur Node.js, qui offre des fonctionnalités avancées pour le développement d'applications web côté client.  Pour assurer la persistance des données, j'ai choisi d'utiliser une base de données PostgreSQL, qui offre une grande stabilité, une compatibilité avec les standards et une gestion avancée des requêtes. Cette base de données relationnelle a été intégrée de manière transparente dans l'architecture globale du projet, permettant une gestion efficace des données de l'application.  L'utilisation d'un monorepo PNPM a permis de rationaliser la gestion des dépendances et de faciliter le partage de code entre les différentes applications du projet. Cela a conduit à une meilleure organisation du code source et à une meilleure efficacité dans le processus de développement.  Au-delà de l'aspect technique, ce projet m'a également offert une opportunité d'approfondir mes connaissances dans le développement d'applications Backend et Frontend. Travailler avec NestJS et NextJS m'a permis de renforcer mes compétences dans ces frameworks modernes et de découvrir les meilleures pratiques pour créer des applications performantes et évolutives. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai travaillé seul mais j’ai été supervisé par un intervenant | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital.* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Projet fil rouge* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *21/11/2023*au :*21/07/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Lien vers le repository Github : <https://github.com/CyriacduChatenet/Travel-tailor> | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **3** | **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 2*** ▶ | | *Todo app* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Au cours de ce projet stimulant, j'ai eu l'opportunité de créer une application de liste de tâches, également connue sous le nom de "Todo list". L'objectif principal était de développer une application fonctionnelle et intuitive permettant aux utilisateurs de gérer et d'organiser leurs tâches quotidiennes de manière efficace.  L'application de la liste de tâches permettait aux utilisateurs d'ajouter, de supprimer et de mettre à jour des tâches, ainsi que de les marquer comme terminées. J'ai mis en place des fonctionnalités permettant de trier et de filtrer les tâches selon différents critères, afin de faciliter l'organisation et la gestion de celles-ci (cf annexe 5).  Pendant tout le processus de développement, j'ai veillé à ce que l'application soit conviviale et attrayante sur différents appareils et navigateurs. J'ai utilisé des techniques de développement responsives et adaptatives pour garantir une expérience cohérente, quelle que soit la plateforme utilisée.  En conclusion, la création de cette application de liste de tâches a été une expérience enrichissante. J'ai pu mettre en pratique mes compétences en développement web et en interface utilisateur pour créer une application fonctionnelle et conviviale. Ce projet m'a également permis de comprendre les besoins des utilisateurs en matière de gestion des tâches et de développer des fonctionnalités adaptées à leurs exigences. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Au cours de ce projet passionnant, j'ai entrepris la création d'une application en utilisant le framework Flutter, tout en y ajoutant une architecture propre et organisée.  Pour développer cette application, j'ai choisi Flutter en raison de sa polyvalence et de sa capacité à créer des applications multiplateformes. En utilisant Dart, le langage de programmation de Flutter, j'ai pu développer une interface utilisateur réactive et esthétiquement plaisante, compatible avec différents appareils et systèmes d'exploitation.  En parallèle, j'ai mis en place une architecture propre (clean architecture) pour organiser et structurer le code de l'application. Cette approche a permis de séparer clairement les responsabilités entre les différentes couches de l'application, telles que la présentation, les cas d'utilisation et l'accès aux données. Grâce à cette architecture, j'ai pu améliorer la maintenabilité, et la scalabilité de l'application.  L'ajout de la clean architecture a permis de mieux organiser le code, de réduire les dépendances entre les différentes parties de l'application et de faciliter les modifications et les évolutions ultérieures. Cela a également permis une meilleure séparation des préoccupations, facilitant le développement parallèle et la collaboration entre les membres de l'équipe. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Pour ce projet, j’ai travaillé seul mais j’ai été supervisé par un intervenant | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Création d’une application Flutter.* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *05/05/2023*au :*07/07/2023* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Lien vers le repository Github : <https://github.com/CyriacduChatenet/flutter-todo-app> | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Activité-type** | **3** | **Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité** | | | |
| ***Exemple n° 3*** ▶ | | *Escape game* | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Dans le cadre de ce projet captivant, l'objectif principal était de concevoir et de mettre en œuvre un escape game entièrement virtuel axé sur le thème de la pause.  L'escape game virtuel a été conçu pour offrir une expérience immersive aux joueurs, leur permettant de vivre une aventure interactive depuis le confort de leur domicile. Le thème de la pause a été choisi pour apporter une touche de détente et de divertissement, offrant ainsi une expérience unique et rafraîchissante.  L'escape game virtuel comprenait une variété d'énigmes, de puzzles et de défis, tous liés au thème de la pause. Les joueurs devaient résoudre ces énigmes en utilisant leur logique, leur créativité et leur perspicacité pour avancer dans le jeu et atteindre l'objectif final.  Une attention particulière a été accordée à la conception graphique et sonore de l'escape game virtuel, créant ainsi une atmosphère immersive et engageante. Des visuels attrayants, des animations soignées et des effets sonores captivants ont été intégrés pour plonger les joueurs dans l'univers de la pause et renforcer l'expérience globale (cf annexe 6).  Ce projet a été une occasion passionnante de combiner le monde du jeu et de la technologie pour offrir une expérience de divertissement unique. L'escape game virtuel sur le thème de la pause a permis aux joueurs de s'évader de leur quotidien, de relever des défis stimulants et de profiter d'un moment de détente ludique. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **2. Précisez les moyens utilisés :** | | | | | |
|  | | | | | |
| Ce projet passionnant a été réalisé en utilisant une combinaison de technologies puissantes pour créer une application web interactive et en temps réel. Pour la partie frontend, nous avons opté pour React, un framework JavaScript populaire et réactif, qui offre une grande flexibilité et facilite la création d'interfaces utilisateur dynamiques. Grâce à React, nous avons pu développer une interface conviviale et réactive, offrant une expérience utilisateur fluide et engageante.  En ce qui concerne la partie backend et la gestion des données en temps réel, nous avons choisi Firebase. Firebase est une plateforme de développement d'applications mobiles et web de Google, qui fournit des fonctionnalités puissantes telles que la gestion des bases de données en temps réel et l'authentification des utilisateurs. En utilisant Firebase, nous avons pu gérer efficacement les données de l'application, synchroniser les mises à jour en temps réel et fournir une expérience collaborative en temps réel pour les utilisateurs.  Cette combinaison de React pour le frontend et Firebase pour le backend et la gestion des données en temps réel a permis de créer une application web interactive, réactive et collaborative. Les utilisateurs ont pu interagir en temps réel avec l'application, partager des données et collaborer de manière fluide et efficace. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
| **3. Avec qui avez-vous travaillé ?** | | | | | |
| Au cours de ce projet, j'ai eu la chance de collaborer avec une équipe dynamique et talentueuse composée de 3 développeurs, 9 experts créatifs et 13 professionnels spécialisés dans la conception de scénarios captivants.  Travailler en équipe a été une expérience enrichissante, car nous avons pu bénéficier des compétences complémentaires de chaque membre de l'équipe. Les développeurs ont apporté leur expertise technique et leur capacité à transformer les idées en réalité grâce à leur maîtrise des langages de programmation et des frameworks pertinents. L'équipe créative a joué un rôle clé dans la conception d'éléments visuels attrayants, de maquettes et de graphismes captivants, tandis que l'équipe de scénario a apporté son savoir-faire pour créer une expérience immersive et intrigante pour les utilisateurs.  La collaboration entre ces différentes équipes a été essentielle pour le succès global du projet. Nous avons travaillé en étroite collaboration pour aligner nos objectifs, partager nos idées et résoudre les défis rencontrés tout au long du processus de développement. La communication et la coordination ont été essentielles pour garantir que tous les aspects du projet soient pris en compte et que les différentes parties fonctionnent harmonieusement ensemble.  Chaque membre de l'équipe a apporté sa contribution unique au projet, ce qui a permis de créer une application riche en fonctionnalités, esthétiquement plaisante et captivante. Cette diversité de compétences et de perspectives a favorisé l'innovation et l'atteinte d'un niveau élevé de qualité dans tous les aspects du projet. | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | | |
| **4. Contexte** | | | | | |
|  | | | |  | |
| Nom de l’entreprise, organisme ou association▶ | | | | *Ecole Supérieure du Digital* | |
| Chantier, atelier, service▶ | | | *Création d’un escape game* | | |
| Période d’exercice▶ Du : *10/01/2022*au :*21/01/2022* | | | | | |
|  | | | | |  |
|  | | | | |  |
| **5. Informations complémentaires** *(facultatif)* | | | | |  |
|  | | | | | |
| Lien rue repository Github : <https://github.com/CyriacduChatenet/Escape-game-Digital-Event-2022> | | | | | |
|  | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Titres, diplômes, CQP, attestations de formation** | | |
|  | | |
| *(facultatif)* | | |
| **Intitulé** | **Autorité ou organisme** | **Date** |
| Cliquez ici. | Cliquez ici pour taper du texte. | Cliquez ici pour sélectionner une date. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| **Déclaration sur l’honneur** |
|  |
|  |

Cliquez ici pour Entrer le nom du candidat

Je soussigné(e) [prénom et nom] ,

déclare sur l’honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis l’auteur(e) des réalisations jointes.

Cliquez ici pour choisir une ville

Cliquez ici pour choisir une date

Fait à le

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

|  |
| --- |
| **Documents illustrant la pratique professionnelle** |
|  |
| *(facultatif)* |
| **Intitulé** |
| Cliquez ici pour taper du texte. |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Annexes** |
| Annexe n°1: Capture d’écran 2023-04-23 à 12.03 1.jpg  Capture d’écran 2023-04-23 à-1 12.03 1.jpg |
| Annexe n°2: Home-color-vnaviguation 1.jpg Home-color-vnaviguation 2.jpg |
| Annexe n°3: Capture d’écran 2023-07-23 à 12.28.25.png pasted-image.png |
| Annexe n°4: Capture d’écran 2023-07-23 à 12.05.36.png Capture d’écran 2023-07-23 à 12.05.55.png |
| Capture d’écran 2023-07-23 à 12.06.06.png  Capture d’écran 2023-07-23 à 12.06.27.png |
| Annexe n°5: Capture d’écran 2023-07-23 à 12.36.19.png |
| Annexe n°6: Home-color-vnaviguation 12.jpg Home-color-vnaviguation 13.jpg |
|  |