CYRIAC DESCUBES DU CHATENET

21/09/2023



CAHIER DES CHARGES

Sommaire

•	Contexte	2
•	Présentation	2
•	Cible	2
•	User-flow	3
•	Arborescence	4
•	Wireframes	5
•	Modèle Logique de Données Relationnelle	6
•	Environnement technique	7
•	Budget	7
•	Planning	7

Contexte

Ce projet s'inscrit dans le cadre de l'examen du Bachelor Développeur Web à l'École Supérieure du Digital. Ce dernier vise à valider les compétences du titre professionnel "Concepteur développeur d'applications" certifié au RNCP.

Présentation

La planification des vacances est toujours quelque chose de long et répétitif, il faut trouver les activités ouvertes en fonction de ces goûts, mais aussi en fonction des dates du voyage. C'est pour cela que Travel Tailor a été créé. Travel Tailor est un gestionnaire de voyage automatisé qui a pour but d'aider les utilisateurs à pouvoir planifier leurs vacances en quelques clics. Le voyage de l'utilisateur sera créé en fonctions des goûts de ce dernier.

Cible

Les cibles de Travel Tailor sont toutes les personne qui souhaite organiser et gérer efficacement ses voyages. Cela peut inclure les agences de voyages, les organisateurs d'événements, les entreprises ayant des besoins de déplacements fréquents, et même les particuliers qui cherchent à simplifier la planification de leurs voyages personnels.

Sophie Anderson



Age : 32 ans

Profession: Consultante en gestion d'entreprise

Situation familiale : Célibataire

Sophie est une professionnelle ambitieuse et dynamique, toujours à la recherche de nouveaux défis. Elle travaille comme consultante en gestion d'entreprise et voyage fréquemment pour rencontrer des clients et participer à des conférences. Elle est passionnée par les voyages et aime découvrir de nouvelles cultures et expériences.

Technologie Smartphone & desktop

Citations

"Je veux que mes voyages soient à la fois bien organisés et remplis d'expériences uniques."

"Le temps est précieux pour moi. Je cherche une solution qui simplifie ma planification de voyage."

"J'apprécie les recommandations de voyage basées sur les avis d'autres voyageurs. Cela me permet de découvrir des endroits inattendus."

Objectif & besoins

Gain de temps

optimiser la planification de ses voyages pour minimiser les perturbations de son emploi du temps chargé. elle à besoin d'une solution rapide prenant en compte ses préférences personnelles

Personnalisation

Sophie aime personnaliser ses voyages en fonction de ses intérêts et de ses préférences. Elle recherche une application qui lui suggère des activités, des restaurants et des sites touristiques en fonction de ses goûts personnels. Elle apprécierait également des recommandations basées sur les avis d'autres voyageurs.

Organisation simplifiée

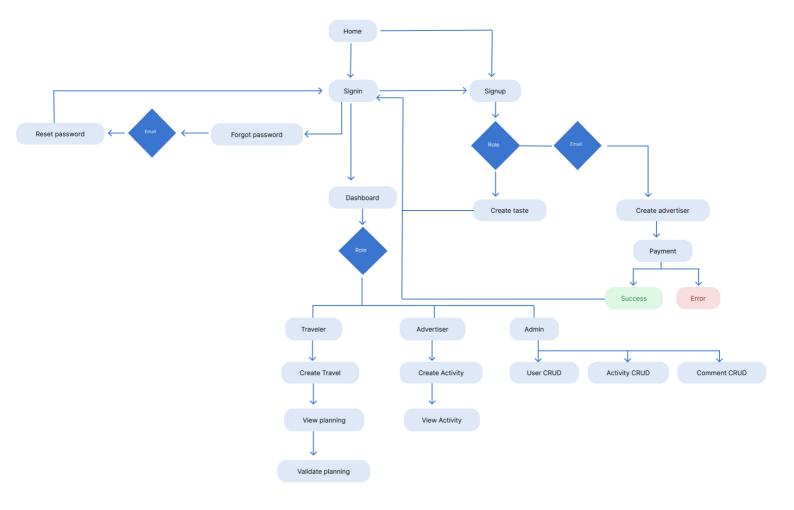
Sophie a besoin d'une application qui centralise toutes les informations pertinentes concernant ses voyages, telles que les détails des vols, les réservations d'hôtel, les itinéraires et les documents de voyage.

Assistance en temps réel

En raison de ses déplacements fréquents, Sophie a besoin d'une assistance en temps réel pour faire face à d'éventuels imprévus tels que les retards de vol, les annulations ou les changements d'itinéraire. Elle souhaite pouvoir contacter facilement le service client de l'application pour obtenir de l'aide en cas de besoin.

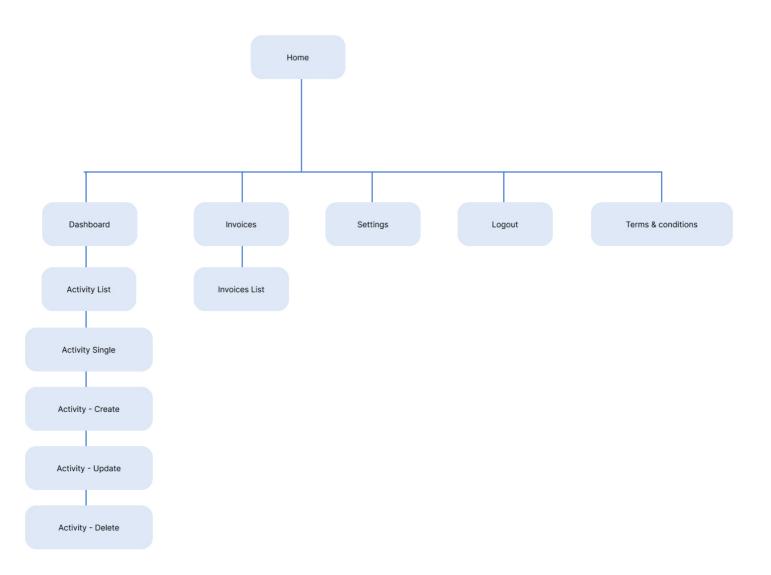
User-flow

Un user-flow représente le parcours de l'utilisateur pour réaliser une action, il est généralement utilisé pour schématiser le tunnel de vente d'une plateforme.



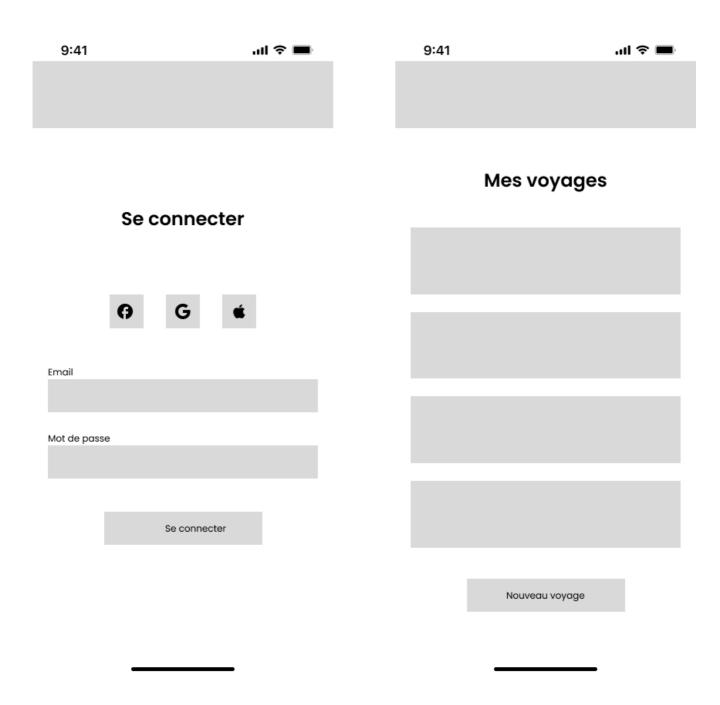
Arborescence

L'arborescence de l'application représente les différentes pages et les liens entre elles sous forme d'arbre, cela vient compléter les user-flow.



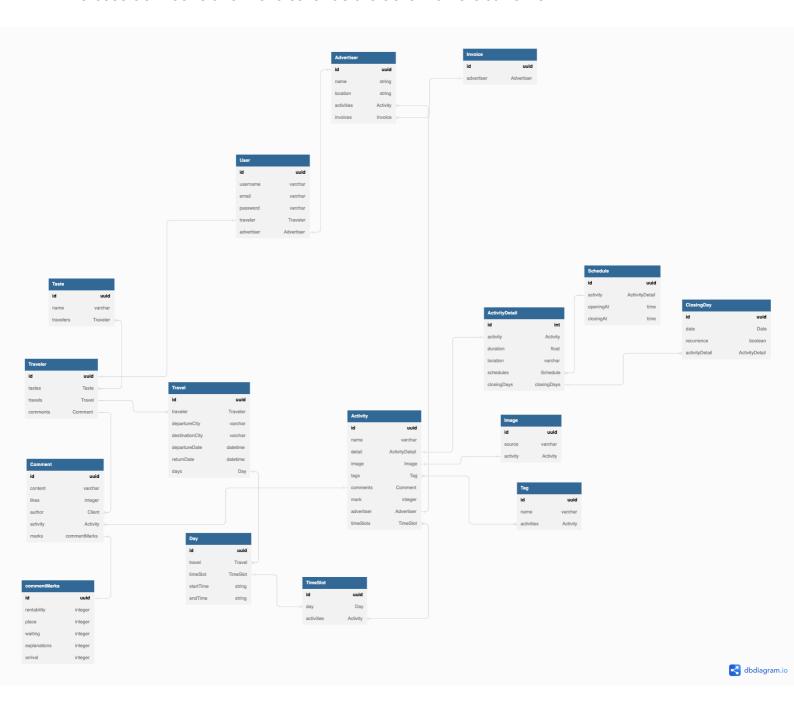
Wireframes

Les wireframes sont des représentations très simples des pages de notre application, sans contenu, ni couleurs, cela représente juste l'emplacement des différents éléments qui composent une page de l'application.



Modèle Logique de Données Relationnelle

La base donnée relationnelle est structuré de la manière suivante :



Environnement technique

L'environnement technique de l'application est multicouche. Il y a une API qui a été développé, mais aussi une partie frontend.

La stack technique de l'application :

Backend : NestJS

Base de donnée : PostgreSQL accessible depuis Adminer via Docker

Devops : DockerFrontend : NextJS

Budget

Le coût de l'hébergement est variable en fonction du nombre d'utilisateurs. Il faudra aussi ajouter le coût du Bucket AWS S3 sera variable en fonction du nombre de requêtes.

Planning

Ce planning indicatif permet d'avoir un ordre d'idée de la durée moyenne des différentes phases dans la conception et de développement de l'application

Conception	Maquettage	Développement en CI-CD					Tests	Documentation	Rédaction dossier
Novembre 2022	Décembre 2022	Janvier 2023	Février 2023	Mars 2023	Avril 2023	Mai 2023		Juin 2023	Juillet 2023