Table of Contents

Simulation de la situation Apollo	. 1
Filtrage du bruit	
Calcul de l'instant t_plouf pour lequel la capsule touchera l'eau	2
MONTE CARLO - Répétition de la simulation avec Monté-Carlo et visualisation de l'évolution de	
t_plouf	. 2
Calcul de l'espérence mathématique et de la variance des t_ploufs	
Deuxième approche : Méthode lourde	. 4
Deuxième approche : Méthode lourde +NMC	6
Deuxième approche : Récursivité - Algo de Kalman (NON FINI)	

Simulation de la situation Apollo

Simulation de x(t)- la chute de la capsule-, y(t) - le bruit - et y(t) le signal capté par le radar.

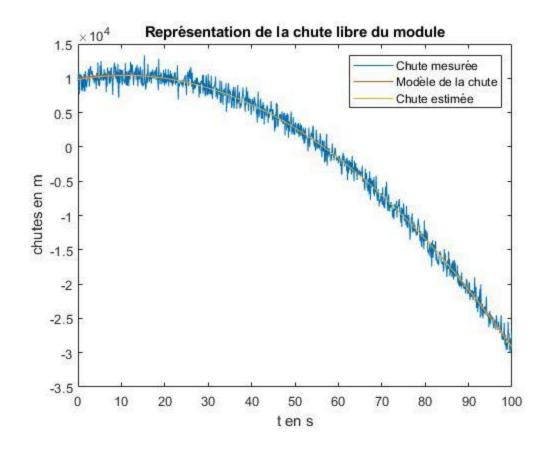
```
%Initialisation du modèle
a = -1/2*9.81; v0 = 100; x0 = 10000; K = 1000;
t = (0:0.1:(K-1)*0.1)';

v_t = 1000*randn(K,1); %Bruit blanc
x_t = a*t.^2 + v0*t+x0; %Modèle de la chute
y_t = x_t + v_t; %Signal mesuré
```

Filtrage du bruit

```
M = [t.^2 , t , ones(size(t))]; %Récupération de la matrice M
theta = M\y_t; %Calcul des paramètres optimaux
x_estim = M*theta; %filtrage optimal du bruit

figure(1),clf,plot(t,[y_t x_t x_estim]),xlabel("t en
s"),ylabel("chutes en m")
legend("Chute mesurée","Modèle de la chute","Chute
estimée"),title("Représentation de la chute libre du module")
%Observations des résultats: L'estimation de la chute est proche du
modèle.
```



Calcul de l'instant t_plouf pour lequel la capsule touchera l'eau

```
racines = roots(theta);
t_plouf = racines(racines>0)
% t_{plouf} = 56.3 secondes

t_plouf =
56.5384
```

MONTE CARLO - Répétition de la simulation avec Monté-Carlo et visualisation de l'évolution de t_plouf

%On réalise l'expérience 10 000 fois et on observe l'évolution de %t_{plouf}.

```
NMC = 10000;
%Initialisation des vecteurs t_ploufs, a_estim, v0_estim et x0_estim
t ploufs = zeros(NMC,1);
a_estim = zeros(NMC,1);
vo estim = zeros(NMC,1);
x0_{estim} = zeros(NMC,1);
for k=1:NMC
    v_t = 1000*randn(K,1); %Génère un nouveau bruit
    x_t = a*t.^2 + v0*t+x0;
    y t = x t + v t; %Signal mesuré à l'expérience k
    theta = M\y_t; % Calcul des paramètres optimaux
    a estim(k) = theta(1);
    vo_estim(k) = theta(2);
    x0 = stim(k) = theta(3);
    x_estim = M*theta; %filtrage optimal du bruit
    racines = roots(theta);
    t plouf = racines(racines>0);
    t_ploufs(k) = t_plouf;
end
```

Calcul de l'espérence mathématique et de la variance des t_ploufs

```
esperance_t_ploufs = mean(t_ploufs);
esperance a estim = mean(a estim);
esperance_v0_estim = mean(vo_estim);
esperance_x0_estim = mean(x0_estim);
variance_t_ploufs = var(t_ploufs)
variance a estim = var(a estim)
variance_vo_estim = var(vo_estim)
variance x0 estim = var(x0 \text{ estim})
k = (1:NMC)';
figure(2),clf,
subplot(411),plot(k,t_ploufs,k,ones(NMC,1)*esperance_t_ploufs)
title("Méthode MONTE CARLO - Evolution de t_{plouf}"),xlabel("numéro
 de l'itération k"),ylabel("t_{plouf}"),legend("t_{plouf}")
 average","t_{plouf} en fonction de NMC")
subplot(412),plot(k,a estim,k,ones(NMC,1)*esperance a estim)
title("Méthode MONTE CARLO - Evolution de a_{estim}"),xlabel("numéro
 de l'itération k"), ylabel("a_{estim}"), legend("a average", "a en
 fonction de NMC")
subplot(413),plot(k,vo_estim,k,ones(NMC,1)*esperance_v0_estim)
title("Méthode MONTE CARLO - Evolution de vo_{estim}"),xlabel("numéro
 de l'itération k"), ylabel("vo_{estim}"), legend("v0 average", "v0 en
 fonction de NMC")
subplot(414),plot(k,x0_estim,k,ones(NMC,1)*esperance_x0_estim)
```

```
title("Méthode MONTE CARLO - Evolution de x0_{estim}"),xlabel("numéro
de l'itération k"),ylabel("x0_{estim}"),legend("x0 average","x0 en
fonction de NMC")

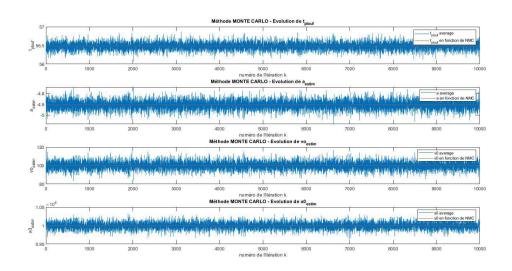
%Observations : On remarque que les valeurs de t_ploufs, a_estim,
v0_estim et x0_estim
%oscillent autour de leur espérance qui est très proche de la valeur
%théorique.

variance_t_ploufs =
    0.0106

variance_a_estim =
    0.0018

variance_vo_estim =
    19.0330

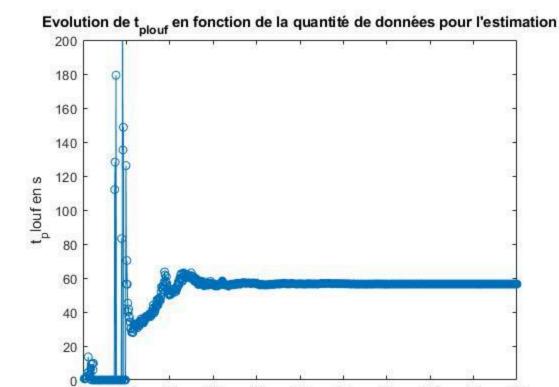
variance_x0_estim =
    8.8891e+03
```



Deuxième approche : Méthode lourde

```
v_t = 1000*randn(K,1); %Génère le bruit blanc x_t = a*t.^2 + v0*t+x0; %Génère le modèle de la chute y_t = x_t + v_t; %Signal mesuré
```

```
t_ploufs_2 = zeros(K-2,1);
nb ech vect = (3:1:K); % On fait varier le nombre d'échantillons de 3
 à K=1000
for nb_ech=3:K
    t_i = t(1:nb_ech); %Définition du vecteur temps lié au k
 échantillons
    M i = [t i.^2, t i, ones(size(t i))]; %Création de la matrice
    theta_i = M_i\y_t(1:nb_ech); %Calcul des paramètres optimaux
    x_estim_i = M_i*theta_i; % Estimation de la chute
    racines_i = roots(theta_i); %Calcul des racines pour trouver
 t_plouf
    t plouf = racines i(racines i>0); % On récupère la valeur positive
    if imag(t_plouf) == 0 %On pose garde t_plouf c'est un réel sinon
        t_ploufs_2(nb_ech-2) = t_plouf;
    end
end
t_k = nb_ech_vect.*0.1;
figure(3), clf, plot(t_k,t_ploufs_2, '-o'),ylim([0,200])
title("Evolution de t_{plouf} en fonction de la quantité de données
pour l'estimation")
xlabel("temps t_k en s"),ylabel("t_plouf en s")
%Observations : La valeur de t_plouf se stabilise autour de la valeur
%t_plouf trouvée auparavant après 35 secondes de chutes. On est donc
%capable d'informer l'astronaute de l'instant de contact à partir de
%secondes de chute soit 20 secondes avant l'impact.
```



Deuxième approche : Méthode lourde +NMC

40

50

temps t_k en s

60

70

80

90

100

30

10

0

20

```
v_t = 1000*randn(K,1);
x_t = a*t.^2 + v0*t+x0;
y_t = x_t + v_t;
t_ploufs_2 = zeros(K-2,NMC);
nb_ech_vect = (3:1:K);
esperances = zeros(NMC,1);
variances = zeros(NMC,1);
% Session commentée car trop lourde pour mon ordinateur
% for i=1:NMC
      for nb_ech=3:K
          t_i = t(1:nb_e);
응
          M_i = [t_i.^2, t_i, ones(size(t_i))];
          theta_i = M_i y_t(1:nb_e);
          x_estim_i = M_i*theta_i;
          racines_i = roots(theta_i);
          t plouf = racines i(racines i>0);
          if imag(t_plouf) == 0
              t_ploufs_2(nb_ech-2,i) = t_plouf;
왕
          end
      end
```

```
% esperances(i) = mean(t_ploufs_2(:,i));
% variances(i) = var(t_ploufs_2(:,i));
% end
% t_k = nb_ech_vect.*0.1;
% figure(4), clf, plot(t_k,t_ploufs_2(:,1), '-o'),ylim([0,200])
% title("Evolution de t_{plouf}) en fonction de la quantité de données pour l'estimation")
% xlabel("temps t_k en s"),ylabel("t_plouf en s")
```

Deuxième approche : Récursivité - Algo de Kalman (NON FINI)

```
g = 9.81;a = -1/2*g; v0 = 100; x0 = 10000; K = 10000;
t = (0:0.1:(K-1)*0.1)';

x_t = a*t.^2 + v0*t+x0;
x2_t = -g * t+v0;
x2_point_t = 0*t + -g;
v_t = 1000*randn(K,1);

%Equation d'état
A = [0 1;0 0];
X_t = [x_t'; x2_t'];
X_point_t = A*X_t + [0; -g];

%Equation d'observation
C = [1 0];
Y_t = C* [x_t'; x2_t'];
%Filtrage de Kalman à réaliser plus tard.
```

Published with MATLAB® R2018a