|  |
| --- |
| **devcityDevCity** |

|  |
| --- |
| Projet **PolyLog** |

**Cas d’utilisations**

**Reservations, salles et statistiques**

**Référence :** PL\_Cas\_Utilisations

**Version :** 1.1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Nom** | **Date** |
| **Rédacteurs** | Ali El Kaissouni, Francois Marsault | 17 mars 2014 |
| **Relecteurs** | François Marsault, Kévin Poupon | 19 mars 2014 |
| **Validation** |  |  |

Table des matières

[PolyLog 1](#_Toc383002647)

[1.1 Authentification 1](#_Toc383002648)

[1.2 Gestion des réservations 1](#_Toc383002649)

[1.2.1 Création d’une réservation 1](#_Toc383002650)

[1.2.2 Consultation d’une réservation 2](#_Toc383002651)

[1.2.3 Modification d’une réservation 3](#_Toc383002652)

[1.2.4 Suppression d’une réservation 5](#_Toc383002653)

[1.3 Gestion des salles 5](#_Toc383002654)

[1.3.1 Création d’une salle 6](#_Toc383002655)

[1.3.3 Modification d’une salle 8](#_Toc383002656)

[1.3.4 Suppression d’une salle. 9](#_Toc383002657)

[1.4 Gestion des statistiques 9](#_Toc383002658)

[1.4.1 Consultation de statistique 10](#_Toc383002659)

# PolyLog

## Authentification

Cette fonction d’authentification par login et mot de passe permet à un employé de mairie ou un installateur d’accéder aux fonctionnalités qui leurs sont réservées (configuration de salle, réservation …)

**Titre : Authentification**

**Pré-conditions :**

**Garantie en cas de succès** :

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.

**Scénario principal :**

1. Le système lance une fenêtre d’authentification.
2. L’utilisateur saisie le nom d’utilisateur et le mdp.
3. Accès à l’interface de gestion.

**Extensions possibles** :

2a. Saisie invalide de champ

* 1. Au moins un des champs est incorrectement saisi.
  2. Le système affiche un message d’erreur.
  3. Le système efface le ou les champs invalides.

Le scénario reprend en 2.

## Gestion des réservations

La gestion de réservations consiste à créer, modifier, supprimer des réservations et consulter les réservations existantes. Cette dernière fonctionnalité est publique alors que les autres sont privés et ne peuvent être utilisée que par un employé de mairie.

Les réservations sont identifiées à l’aide d’une salle, un locataire, d’une date de début et de fin, d’une durée.

### Création d’une réservation

**Titre : Création d’une réservation**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une nouvelle réservation est créée.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche une fiche vierge de réservation.
2. L’utilisateur saisit les champs.
3. Le système vérifie que les saisies sont valides.
4. L’utilisateur confirme la création de la réservation.

**Extensions possibles** :

3a. Saisie invalide de champ

* 1. Au moins un des champs est incorrectement saisi.
  2. Le système affiche un message d’erreur.
  3. Le système efface le ou les champs invalides.

Le scénario reprend en 2.

3b. Réservation déjà existante

* 1. Une autre réservation est présente sur ce créneau
  2. Le système affiche un message d’erreur.
  3. Le système efface les champs date de début et fin.

Le scénario reprend en 2.

4a. Non-confirmation de création

1. L’utilisateur ne confirme pas la création.

Le scénario reprend en 2.

1-4a. Annulation

1. L’utilisateur annule la création d’une promotion.

Fin du cas d’utilisation.

### Consultation d’une réservation

**Titre : Consultation d’une réservation**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.

**Garantie en cas de succès** :

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des réservations existantes.
2. L’utilisateur sélectionne une réservation dans la liste des réservations existantes.
3. Le système affiche la fiche de la réservation.

**Extensions possibles** :

1-3a. Annulation

1. L’utilisateur annule la consultation d’une promotion.

Fin du cas d’utilisation.

**Exigences :**

1. Au moins une réservation est crée.
2. L’utilisateur est identifié.

### Modification d’une réservation

**Titre : Modification d’une réservation**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.
3. Au moins une réservation est créée.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une réservation est modifié.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des réservations existantes.
2. L’utilisateur sélectionne une réservation dans la liste des réservations existantes.
3. Le système affiche la réservation.
4. L’utilisateur modifie la réservation.
5. Le système vérifie que la modification est valide.
6. L’utilisateur confirme la modification de la réservation.

**Extensions possibles** :

5a. Saisie invalide de champ

* 1. Au moins un des champs est incorrectement saisi.
  2. Le système affiche un message d’erreur.
  3. Le système réaffiche le ou les champs précédents.

Le scénario reprend en 4.

5b. Modification non valide

* 1. Le système affiche un message d’erreur.
  2. Le système réaffiche la promotion précédente.

Le scénario reprend en 4.

6a. Non-confirmation de modification

1. L’utilisateur ne confirme pas la modification.

Le scénario reprend en 2.

1-7a. Annulation

1. L’utilisateur annule la modification d’une promotion.

Fin du cas d’utilisation.

### Suppression d’une réservation

**Titre : Suppression d’une réservation**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.
3. Au moins une réservation est créée.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une réservation est supprimée.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des réservations existantes.
2. L’utilisateur sélectionne la promotion dans la liste des réservations existantes.
3. L’utilisateur choisit de supprimer la réservation.
4. Le système demande une confirmation de suppression.
5. L’utilisateur confirme la suppression de la réservation.

**Extensions possibles** :

4a. Non-confirmation de suppression

1. L’utilisateur ne confirme pas la suppression.

Le scénario reprend en 2.

1-6a. Annulation

1. L’utilisateur annule la suppression d’une promotion.

Fin du cas d’utilisation.

## Gestion des salles

La gestion des salles (ou configuration) consiste à créer, modifier, supprimer des salles polyvalentes.

Les salles polyvalentes sont identifiées à l’aide d’une adresse, d’une capacité, d’une liste de salles et d’un nom.

La suppression d'une salle entraine la suppression des réservations qui y sont affectées.

### Création d’une salle

**Titre : Création d’une salle**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une nouvelle salle est créé.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche une fiche vierge de salle.
2. L’utilisateur saisit les champs.
3. Le système vérifie que les saisies sont valides.
4. L’utilisateur confirme la création d’une salle.

**Extensions possibles** :

3a. Saisie invalide de champ

1. Au moins un des champs est incorrectement saisi.
2. Le système affiche un message d’erreur.
3. Le système efface le ou les champs invalides.

Le scénario reprend en 2.

3b. Adresse existante

1. Une salle existe déjà à cette adresse.
2. Le système affiche un message d’erreur.
3. Le système efface le champ adresse.

Le scénario reprend en 2.

1-4a. Annulation

1. L’utilisateur annule la création d’un lieu.

Fin du cas d’utilisation.

* + 1. Consultation d’une salle

**Titre : Consultation d’ une salle**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.
3. Au moins une salle est créée.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une fiche de salle est affichée.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des salles existantes.
2. L’utilisateur sélectionne une salle dans la liste des salles existantes.
3. Le système affiche la fiche de la salle incluant un tableau des réservations se tenant dans cette salle.

**Extensions possibles** :

1-3a. Annulation

1. L’utilisateur annule la consultation d’un lieu.

Fin du cas d’utilisation.

### Modification d’une salle

**Titre : Modification d’une salle**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.
3. Au moins un lieu est créé.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une salle est modifié.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des salles existantes.
2. L’utilisateur sélectionne le lieu dans la liste des salles existantes.
3. Le système affiche les détails de la salle concernée.
4. L’utilisateur effectue la modification.
5. Le système vérifie que la modification est valide.
6. Le système vérifie que la nouvelle modification est compatible avec réservations se tenant dans cette salle.
7. L’utilisateur confirme la modification de la salle.

**Extensions possibles** :

5a. Modification invalide( la non-saisie d’un des champs).

1. Le système affiche un message d’erreur.
2. Le système réaffiche les détails.

Le scénario reprend en 4.

6a. Nouvelle capacité incompatible

1. La nouvelle capacité est incompatible avec les réservations se tenant dans cette salle.
2. Le système affiche un message d’erreur avec la capacité minimale nécessaire pour les réservations se tenant dans cette salle.
3. Le système réaffiche la précédente capacité.

Le scénario reprend en 4.

1-7a. Annulation

1. L’utilisateur annule la modification d’un lieu.

Fin du cas d’utilisation.

### Suppression d’une salle.

**Titre : Suppression d’une salle**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.
3. Au moins une salle est créée.

**Garantie en cas de succès** :

1. Une salle est supprimée.

**Scénario principal :**

1. Le système affiche la liste des salles existantes.
2. L’utilisateur sélectionne le lieu dans la liste des salles existantes.
3. L’utilisateur choisit de supprimer la salle.
4. Le système vérifie que le lieu n’est concernée par aucune réservation.
5. Le système demande une confirmation de suppression.
6. L’utilisateur confirme la suppression de la salle.

**Extensions possibles** :

4a. Salle utilisée

1. La salle est utilisée par au moins une réservation, la suppression est impossible.
2. Le système affiche un message d’erreur.

Le scénario reprend en 1.

5a. Non-confirmation de suppression

1. L’utilisateur ne confirme pas la suppression de la salle.

Fin du cas d’utilisation.

1-6a. Annulation

1. L’utilisateur annule la suppression d’un lieu.

Fin du cas d’utilisation.

## 

## Consultation de statistiques

**Titre : Consultation de statistiques**

**Pré-conditions :**

1. Le système est opérationnel.
2. L’utilisateur est identifié.

**Garantie en cas de succès** :

1. Affichage des statistiques

**Scénario principal :**

* 1. L’utilisateur clique sur le bouton statistique.
  2. Le système renvoie l’utilisateur sur une page de statistique.
  3. Le système affiche toutes les statistiques.