



Projet n° 1 (HTML / JS)

Description du projet



Pour rappel, votre objectif est de réaliser au moins les fonctionnalités décrites dans l'**itération 1**.

Dans ce projet, vous devrez mettre en place du *Web Responsive* et porter une attention particulière aux notions d'*accessibilité*.

Utilisez de préférence du Javascript pur et non du jQuery.



Bien respecter l'ordre des itérations et de chaque tâche à l'intérieur d'une itération.



Pour tester l'accessibilité, il existe des extensions qui peuvent être ajoutées dans le navigateur.

Exemple, pour Chrome et Firefox : Web Developer.

Vous avez également l'extension "LightHouse" disponible sur Chrome. L'outil est nativement intégré via la console de développement web (F12).

1. Itération 1

Tâche	Catégorie	Description
1.1	Page Accueil	Créer la structure HTML de la page d'accueil dans un fichier "index.html". Voir la maquette d'écran (Page d'accueil - version avec affichage en liste) Ne pas s'occuper de récupérer la liste des apprenants du fichier JSON pour l'instant. Renseigner des données de type Lorem. Intégrer le logo ENI. Ajouter un menu avec 4 liens : "Accueil", "Préférences", "Carte", "Informations". Les 3 derniers liens pointeront pour l'instant sur une page qui ne contiendra qu'un titre. Positionner par défaut le type d'affichage à "Liste".
1.2	Page Informations	Créer la page "Informations". Voir la maquette d'écran (Page "Informations"). Vous avez la liberté du contenu. Dans le cadre "Liens utiles", ajouter quelques liens de sites utiles pour apprendre le développement informatique.
1.3	Page Préférences	Créer la page "Préférences". Voir la maquette d'écran (Page "Préférences"). Dans cette page, il faudra intégrer un formulaire pour paramétrer les préférences du site : <ul style="list-style-type: none">• Le thème : clair ou sombre (clair par défaut)• Le format d'affichage de la liste des apprenants dans la page d'accueil : liste ou cartes (liste par défaut)

Tâche	Catégorie	Description
		<p>L'ensemble de ces préférences devra être stocké dans le "LocalStorage" quand on clique sur le bouton "Enregistrer".</p> <p>A chaque nouvel affichage de la page "Préférences", les données du LocalStorage devront être proposées.</p>
1.4	Fichier JSON	<p>Créer le fichier JSON ("promo.json") qui contiendra la liste des apprenants de la promo. Ce fichier sera stocké à la racine du projet.</p> <p>Pour chaque apprenant, on aura les données suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un identifiant unique • Le nom • Le prénom • La ville du domicile • Une ou plusieurs anecdotes sur l'apprenant • Le nom d'un fichier image pour l'avatar (optionnel) • Les coordonnées géographiques (optionnelles) <ul style="list-style-type: none"> ◦ La latitude ◦ La longitude <p>Vous n'êtes pas obligé bien sûr de renseigner les coordonnées géographiques exactes. Pointer sur la rue de la mairie ou la place de l'église suffira ;-)</p> <p>Un fichier exemple du fichier JSON vous est fourni.</p>
1.5	Page Accueil	<p>Maintenant que le fichier JSON est créé, mettre en place sa lecture pour afficher la liste des apprenants dans la page d'accueil, en format liste.</p> <p>Conseil : utiliser l'instruction "fetch" en Javascript.</p>
1.6	Page Accueil	<p>Lire les préférences dans le LocalStorage pour positionner la valeur par défaut de la zone "Type d'affichage" et changer la présentation de la liste des apprenants (en liste ou avec cartes).</p> <p>L'utilisateur pourra modifier ponctuellement le type d'affichage en cliquant sur l'option "Type d'affichage".</p> <p>Voir la maquette d'écran (Page d'accueil - version avec affichage avec des cartes)</p>
1.7	Préférences	<p>Lire les préférences dans le LocalStorage pour changer dynamiquement le thème (clair ou sombre) dans chacune des pages du site.)</p>

2. Itération 2

Tâche	Catégorie	Description
2.1	Page Carte	Afficher une carte avec le positionnement d'un marqueur pour tous les apprenants qui ont été renseignés avec des coordonnées géographiques dans le fichier JSON. Conseil : utiliser la librairie Javascript "Leaflet" (open-source).

3. Itération 3

Tâche	Catégorie	Description
3.1	Page Accueil	Permettre de visualiser le détail de la fiche d'un apprenant sous la forme d'une modale. Voir la maquette d'écran (Page d'accueil - détail apprenant) Si aucun avatar n'a été renseigné dans le fichier JSON pour l'apprenant, afficher une image par défaut.
3.2	Fichier JSON	Pour rendre plus paramétrable le site, modifier la structure du fichier JSON pour qu'il contienne les données supplémentaires suivantes : <ul style="list-style-type: none">• Le nom de la promo• La date de début de la formation• La date de fin de la formation• La description de la formation• Le nombre d'apprenants de la promo• La liste des apprenants Prendre en compte la nouvelle structure pour l'affichage des données dans les différentes pages.