

Projet n° 1
HTML/JS



# Table des matières

1. Objectifs	
2. Enoncé	
3. Eléments fournis	
4. Ce que l'on attend de vous	

### 1. Objectifs

- · Réaliser un premier projet.
- Mettre en œuvre vos connaissances en HTML CSS et JavaScript basique avec manipulation du DOM et vérification de formulaire.
- Commencer à apprendre Git de façon basique en local.
  - ° Savoir les commandes basiques de git (init, add, commit).
  - ° Savoir paramétrer un fichier .gitignore.
  - ° Savoir créer un compte sur Github et faire un premier push.

#### 2. Enoncé

L'idée de ce projet est de créer un site internet permettant de présenter votre promo. Ce sera l'occasion aussi d'apprendre à vous connaître et à communiquer.

Des maquettes d'écrans sont fournies pour vous donner une ébauche du site.

Vous aurez la totale liberté de mettre en avant votre créativité et votre qualité de graphiste pour rendre le site attractif.

Vous pouvez intégrer un framework CSS de votre choix.

Si vous avez réussi à réaliser l'intégralité de ce qui est demandé, rien ne vous empêche de proposer de nouvelles fonctionnalités.

### 3. Eléments fournis

Voici la liste des documents fournis pour développer l'application ENI-Promo :

#### · description-projet.pdf

Ce document présente les fonctionnalités attendues triées par importance et rangées par itération. Une itération est un temps de travail qui doit aboutir à un logiciel potentiellement livrable.

#### · promo.json

Exemple du fichier au format JSON nécessaire pour rendre dynamique les données du site.

## 4. Ce que l'on attend de vous

- Réaliser au minimum les fonctionnalités décrites dans l'itération 1.
  - ° Selon votre niveau, vous pourrez dépasser l'itération 1, et réaliser les itérations suivantes à la condition de pouvoir présenter un logiciel fonctionnel en fin de chaque itération. Il est <u>important</u> de respecter l'ordre des itérations.

° Restituer au formateur	le zip de votre projet à mettre da	ans le teams de votre équipe
$^{\circ}$ Donner au formateur c	es captures d'écrans de votre pr	ojet au format smartphone e