Bordes Louis Cazillac Cyril Monié Louis Salem Axel

Projet tutoré S2 : Plateforme de Retro-gaming





Introduction



- Anciens jeux et anciennes consoles de plus en plus rare

- Émulateur : logiciel imitant le comportement d'une console

- ROM : copie digitale d'un jeu, qui peut tourner grâce à un émulateur.

Plan:

- 1. Présentation générale du projet
- 2. Répartition des rôles
- 3. Résultat aboutit
- 4. Difficultés rencontrées
- 5. Conclusion

1. Présentation générale du projet

L'objectif : Plateforme de retrogaming sur un Raspberry pi en utilisant Raspberry Pi OS.

Le projet s'est déroulé en deux parties:

- Partie préparatoire commune : installation et configuration d'un système d'exploitation sur le Raspberry

 Partie spécifique : la transformation du Raspberry en une plateforme de retrogaming.

1. Présentation générale du projet

Phase préparatoire:

- <u>Raspberry Pi :</u> Ordinateur miniaturisé composé d'une seule carte électronique.

- Raspberry Pi OS: Système d'Exploitation conçu pour les Raspberry.

1. Présentation générale du projet

Partie spécifique :

1) Installation de RetroPie

<u>RetroPie</u>: Logiciel permettant de transformer un Raspberry en une plateforme de retro-gaming.

- 2) Aspect Juridique et la notion d'émulateur
- Installation et configuration de Retropie et des divers ROMs, émulateurs et manettes.

A. <u>Présentation générale</u>:

- Répartition des différentes tâches en trois groupes

B. Organisation du projet :

- Réunion régulière avec M. Mérillou
- Point chaque semaine

Rôle de Louis Monié:

Partie recherche:

- Rechercher des solutions adaptées
- Choisir une solution répondant au besoin initial, ici retropie
- Documenter la solution choisie pour sa mise en place



logo de RetroPie

Rôle de Louis Bordes. :

- Recherche et documentation

- Rassembler les informations

Configuration de Retropie



Rôle de Louis Bordes :

Configuration de la manette

Configuration des ROMs





Rôle de Cyril:

Partie juridique

- ROMs soumis aux droits d'auteurs, on peut posséder une ROM :

- Si on possède déjà la version originale du jeu
- Si la ROM est libre de droits dès le départ
- Si le copyright du jeu est expiré
- Si l'auteur du jeu a lui-même mis le fichier à disposition

Rôle de Cyril:

Partie juridique

- Attention à la reproduction et la mise à disposition d'une œuvre protégée sans l'autorisation de son auteur

- Acte punissable par la loi : Article L122-6-1 du Code de propriété intellectuelle.
- Délai de prescription de 70 ans : *Article L123-1* du Code de propriété intellectuelle.

Rôle de Cyril:

Rôle de chef de projet :

- Chargé de faire passer les différentes informations
- Remonter toutes les questions essentielles

- Responsable de la gestion, répartition et coordination des différentes tâches

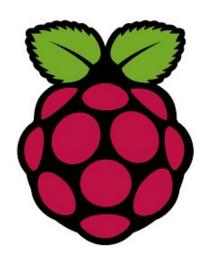
- Établir régulièrement des rendez-vous avec notre professeur responsable

Rôle d'Axel:

- Réalisation des manipulations nécessaires à la configuration du Raspberry

- Recherche sur les erreurs de configuration

Ajustement des réglages du Raspberry

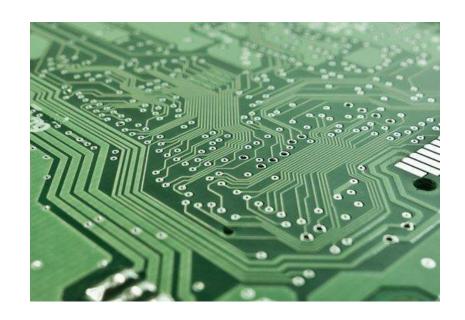


3. Résultat final

- Critères, décisions

- Rapport final

- Fonctionnement en bonne qualité



3. Résultat final

- Ajout de ROMs et émulateurs fonctionnels
- Possibilité de revenir sur l'interface du système d'exploitation
- Possibilité d'utiliser différents périphériques





4. Difficultés rencontrées

Difficultés durant les phases de recherches :

- Trop de sources disponibles
- Beaucoup de tri à effectuer
- Manque de clarté au niveau des sources



4. Difficultés rencontrées

Difficultés liées à la configuration :

 Les périphériques bluetooth nécessitent d'être re-connecté au Raspberry à chaque fois

 Signalisation d'une erreur de son, mais qui ne semble pas nous poser de problème

5. Conclusion

- Comprendre et manipuler un système d'exploitation

- Se confronter à des problèmes et s'organiser

- Nouveau langage, gestion de projet

Merci de votre attention

Merci de votre attention