

Bordes Louis

Cazillac Cyril

Monié Louis

Salem Axel

Rapport intermédiaire du Projet Tutoré S2

Programme Python :

```
rom = []
nbRoms = 0
CONST = 100
nom = []
developpeur = []
parution = []
poids = []
console = []

def menu():
    print(" Bibliothèque ")
    print(" 1-Afficher la bibliothèque des jeux ")
    print(" 2-Ajouter un jeu ")
    print(" 3-Rechercher un jeu ")
    print(" 4-supprimer un jeu ")
    print(" 0-Quitter le programme ")

def afficheBibli(nbRoms):
    nb = 0
    if nbRoms == 0:
        print("Aucune Rom dans la bibliotheque.\n")
    else:
        for i in range(nbRoms):
            nb += 1
            afficheRom(i)

        print("\n Votre bibliothèque contient : ", nb, "Roms sur les 100\npossibles. \n")

def afficheRom(id):
    print("\nNom : ", nom[id])
    print("Developpeur : ", developpeur[id])
    print("Annee de parution : ", parution[id])
    print("Poids : ", poids[id])

def rechercheRom(nbRoms, chaine):
    pos = -1
    pasTrouve = True
    mot = chaine.upper()
    i = 0

    while i < nbRoms and pasTrouve:
```

```

        mot2 = nom[i].upper()

        if mot2 == mot:
            pos = i
            pasTrouve = False

        i = i + 1

    return pos

def ajouterRom(nbRoms):
    if nbRoms > CONST:
        print("Impossible, la liste est pleine")
    else:
        nom.append(input("Entrer un nom de jeu (sans espace) : "))
        developpeur.append(input("Entrer le nom du developpeur (sans espace) : "))
        parution.append(input("Entrer l'annee de parution du jeu : "))

        poidsTemp = int(input("Entrer le poid du jeu (en Ko) : "))

        while poidsTemp < 1:
            poidsTemp = (input(" Erreur de saisie (il faut que le poids du jeu soit positif et supérieur à zéro). \n Entrer le poids du jeu : "))

        nbRoms += 1
        poids.append(poidsTemp)
        return (nbRoms)

def supprimerRom(nbRoms, sup):

    rep = str(input(" Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : "))

    while rep != "oui" and rep != "non":

        print(" Erreur de saisie, saisissez soit oui soit non ")
        rep_string = str(input(" Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : "))

    if rep == "oui":
        del nom[sup]
        del developpeur[sup]
        del parution[sup]
        del poids[sup]
        nbRoms -= 1
        print("Rom supprimée !")
    else:
        print("Rom non suprimée !")

    return nbRoms

if __name__ == '__main__':

    print("Bibliothèque")

    choix = '6'

    while choix != '0':

```

```

menu()
choix = input("Entrez votre choix :")

if choix == '1':
    afficheBibli(nbRoms)
if choix == '2':
    nbRoms = ajouterRom(nbRoms)
if choix == '3':
    maChaine = str(input("Veuillez saisir le nom du jeu a
rechercher : "))
    id = rechercheRom(nbRoms,maChaine)
    if id != -1:
        afficheRom(id)
    else:
        print("Le nom de Rom que vous cherchez n'existe pas.")
if choix == '4':
    maChaine = str(input("Veuillez saisir le nom du jeu a supprimer
: "))
    id = rechercheRom(nbRoms, maChaine)
    if id != -1:
        nbRoms = supprimerRom(nbRoms, id)
    else:
        print("Le nom de Rom que vous voulez supprimer n'existe
pas.")
if (choix != '1') and (choix != '2') and (choix != '3') and (choix
!= '4') and (choix != '0'):
    print("C'est pas le bon chiffre.")

```

Jeux D'essais :

Je teste le fait que ne l'on ne pas saisir un choix inférieur à 0 et supérieur à 4 :

```

Bibliothèque
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :-1
C'est pas le bon chiffre.
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :5
C'est pas le bon chiffre.

```

Je teste le fait que le programme m'affiche bien l'absence de rom tant que l'on n'en a pas renté

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :1
Aucune Rom dans la bibliotheque.
```

Je teste le cas numéro 2 :

J'entre trois jeux :

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :2
Entrer un nom de jeu (sans espace ) : The-Last-Of-Us
Entrer le nom du developpeur (sans espace ) : Naughty-Dog
Entrer l'annee de parution du jeu : 2013
Entrer le poid du jeu (en Ko) : 500
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :2
Entrer un nom de jeu (sans espace ) : The-Last-Of-Us-Part-Two
Entrer le nom du developpeur (sans espace ) : Naughty-Dog
Entrer l'annee de parution du jeu : 2020
Entrer le poid du jeu (en Ko) : 500
```

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :2
Entrer un nom de jeu (sans espace ) : Détroit-Become-Human
Entrer le nom du developpeur (sans espace ) : Quantic-Dream
Entrer l'annee de parution du jeu : 2018
Entrer le poid du jeu (en Ko) : 500
```

Je regarde si lorsque l'on que l'on tape 1 et qu'il y a des roms dans la bibliothèque, on a bien l'affichage des roms et le nombre de roms qui sont dans la bibliothèque

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :1

Nom : The-Last-Of-Us
Developpeur : Nauthy-Dog
Annee de parution : 2013
Poids : 500

Nom : The-Last-Of-Us-Part-Two
Developpeur : Nauthy-Dog
Annee de parution : 2020
Poids : 500

Nom : Détroit-Become-Human
Developpeur : Quantic-Dream
Annee de parution : 2018
Poids : 500

Votre bibliothèque contient : 3 Roms sur les 100 possibles.
```

Je teste le cas numéro 3, je vérifie qu'il affiche bien le rom auquel on a entré le nom:

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :3
Veuillez saisir le nom du jeu a rechercher : The-Last-Of-Us-Part-Two

Nom : The-Last-Of-Us-Part-Two
Developpeur : Nauthy-Dog
Annee de parution : 2020
Poids : 500
```

Je teste le cas numéros 4, , je vérifie qu'il affiche bien le rom auquel on a entré le titre, puis je vérifie l'existence du contrôle de saisie et que l'on ne puisse entrer que oui ou non et enfin je regarde si le rom a bien été supprimer.

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :4
Veuillez saisir le nom du jeu a supprimer : Détroit-Become-Human
Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : non
Rom non suprimée !
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :4
Veuillez saisir le nom du jeu a supprimer : Détroit-Become-Human
Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : peut-être
Erreur de saisie, saisissez soit oui soit non
Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : non
```

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :4
Veuillez saisir le nom du jeu a supprimer : Detroit-Become-Human
Voulez vous supprimer? ( entrer oui ou non) : oui
Rom supprimée !
```

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :1

Nom : The-Last-Of-Us
Developpeur : Nauthy-Dog
Annee de parution : 2013
Poids : 500

Nom : The-Last-Of-Us-Part-Two
Developpeur : Nauthy-Dog
Annee de parution : 2020
Poids : 500

Votre bibliothèque contient : 2 Roms sur les 100 possibles.
```

Je teste le fait que lorsque l'on tape le numéro 0, on quitte bien le programme

```
Bibliothèque
1-Afficher la bibliothèque des jeux
2-Ajouter un jeu
3-Rechercher un jeu
4-supprimer un jeu
0-Quitter le programme
Entrez votre choix :0
```

```
Process finished with exit code 0
```