

## **Activity**

- Représente en gros une "page"
- Généralement prends tout l'écran
- Gère l'interaction entre la vue et l'utilisateur
- Peut démarrer d'autres Activity dans la même app ou d'autres
- Obéit à un "Lifecycle"
- Les Activity peuvent être hiérarchisée dans le manifest (pour la navigation)
- Une Activity "inflate" un layout XML dans onCreate
- UIViewController (ex: viewDidLoad)

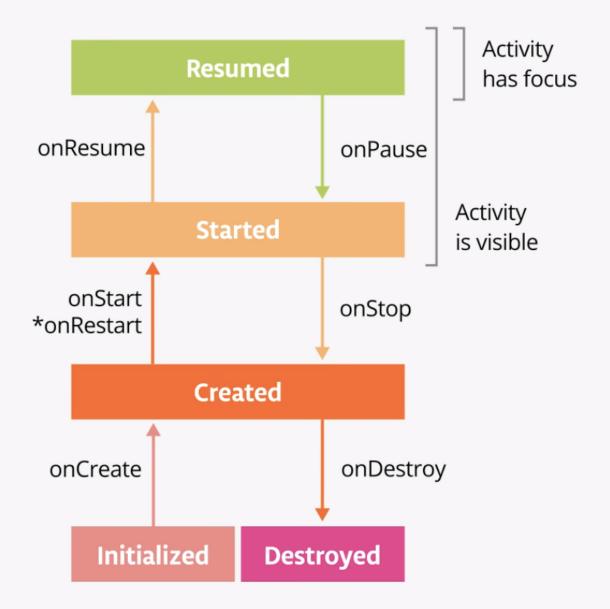
#### **Inflating Layout in Activity**

#### Declare main activity in manifest

# Lifecycle

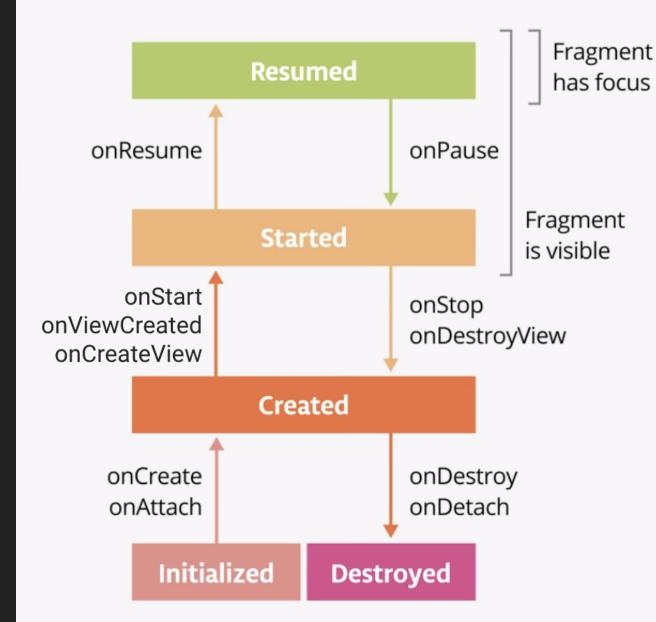
### **Activity lifecycle**

#### The Activity Lifecycle



### Fragment lifecycle

#### **The Fragment Lifecycle**



## **Configuration Changes**

- Rotation
- Changement de langage
- Mode multi-fenêtre

#### Android garde seulement :

- L'intent éventuellement utilisé
- L'état des vues ayant un ID (ex: RecyclerView scroll position)



#### InstanceState

```
override fun onSaveInstanceState(outState: Bundle) {
   super.onSaveInstanceState(outState)
   outState.putString("key", count_text_view.text.toString())
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
   super.onCreate(savedInstanceState)
   setContentView(R.layout.activity_main)
   savedInstanceState?.getString("key").let { count ->
       count text view.setText(count)
```

- Préserve les données de l'Activity
- Configuré manuellement
- Perdu si on quitte l'Activity
- Plus persistent: DB, Web, SharedPreference, DataStore

#### iOS

- rotation: viewWillTransition()
- link: set VC in StoryBoard / Nib / loadView()
- state restauration: restorationIdentifiers on VC and Views

