

???

1. BUT DE L'EXERCICE

Le but est de découvrir un DesignPattern par induction.

2. SPECIFICATION

Reprenez vos deux implémentations de la structure Queue (Tableau et Liste).

Modifier votre programme pour que les créations des queues dans le programme principal n'utilisent pas le nom de classes que vous avez faite. A la place on aura autre chose qui en lui passant une chaine de caractère permet de choisir le type de queue à créer :

"optimized_for_memory" construit une ArrayQueue
"optimized_for_speed" construit une ListQueue

Exemple :

```
public static void main(String args[]) {  
  
    Queue queue1 = A_VOUS_DE_REEMPLACER(args[0]);  
    Queue queue2 = A_VOUS_DE_REEMPLACER(args[1]);  
  
    queue1.enqueue(42);  
    queue2.enqueue(1337);  
}
```

En appelant ce programme avec :

```
> ./which_dp optimized_for_speed optimized_for_memory
```

queue1 sera de type ListQueue et queue2 sera de type ArrayQueue.