

UDP双client聊天程序大致思路

双client完成一次聊天的过程如下：

- 双方建立UDP socket 1（发送端）和UDP socket 2（接收端），向中央服务器注册自己的接收端并查询对方接收端的地址、端口（或者用其他方式得到对方的地址+端口），接收端和发送端最好在两个独立的线程中
- 用自己的发送端向对方的接收端发送信息（包括聊天前的准备信息和聊天本身的信息），并从自己的接收socket中不断读信息，开始聊天