

# Présentation de cursus

m2iformation.fr





#### BIEN DÉMARRER LE CURSUS DE FORMATION



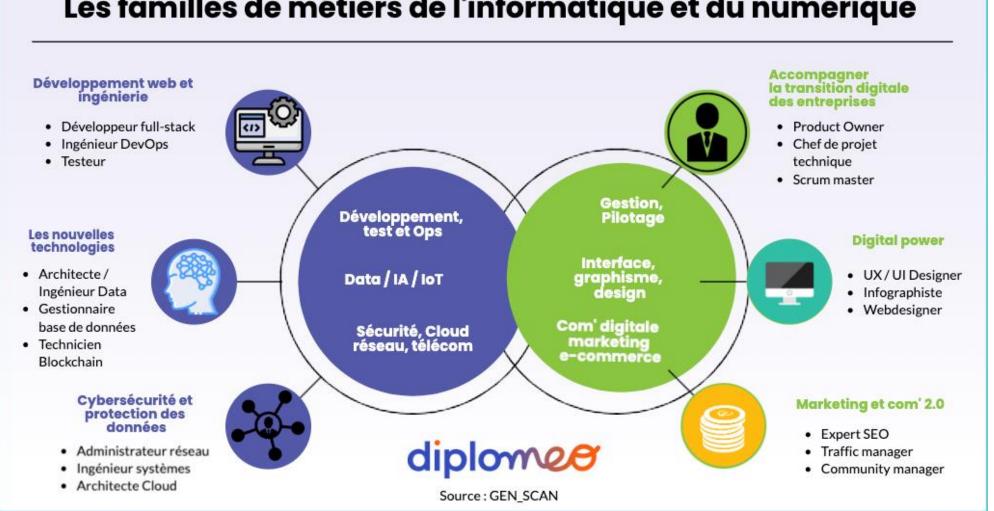
### DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DE L'IT







#### Les familles de métiers de l'informatique et du numérique





#### Les métiers

CHEF DE PROJET SCRUM MASTER PRODUCT OWNER

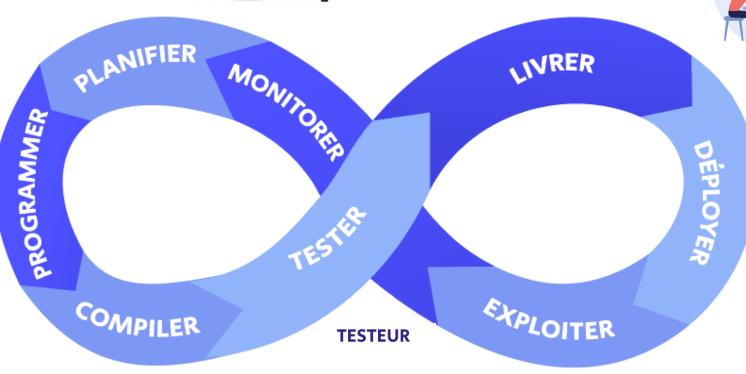


**UI / UX DESIGNER** 

WEB DESIGNER INFOGRAPHISTE

DÉVELOPPEUR FULL-STACK DÉVELOPPEUR FRONT DÉVELOPPEUR BACK







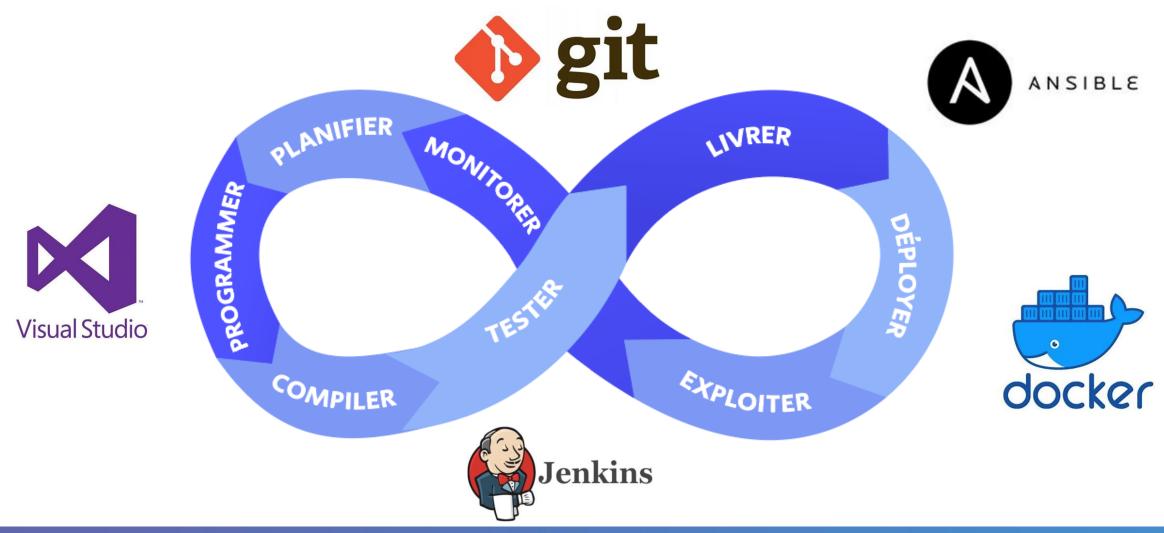
**INGÉNIEUR DEVOPS** 

**ADMINISTRATEUR RÉSEAU** 

**ARCHITECTE CLOUD** 



#### L'environnement de travail



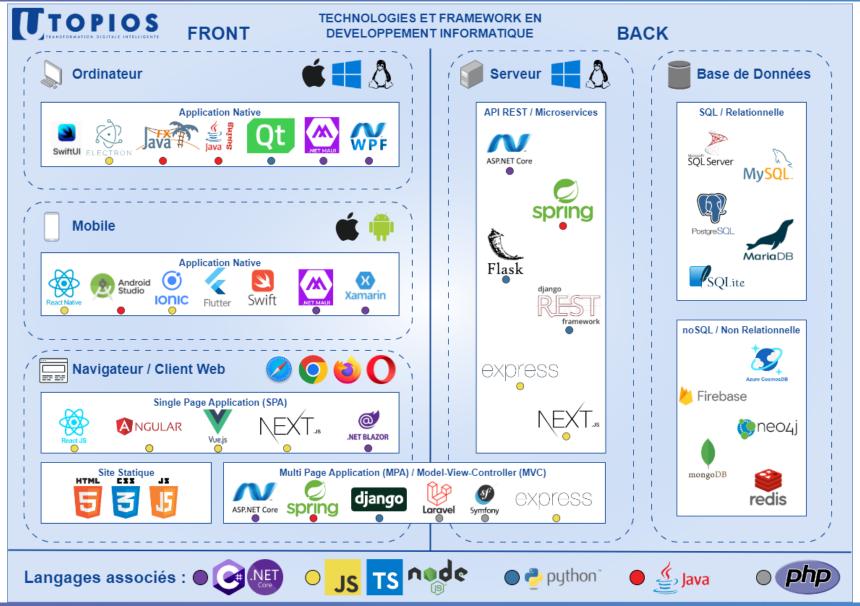


### MIEUX COMPRENDRE LE CURSUS ...

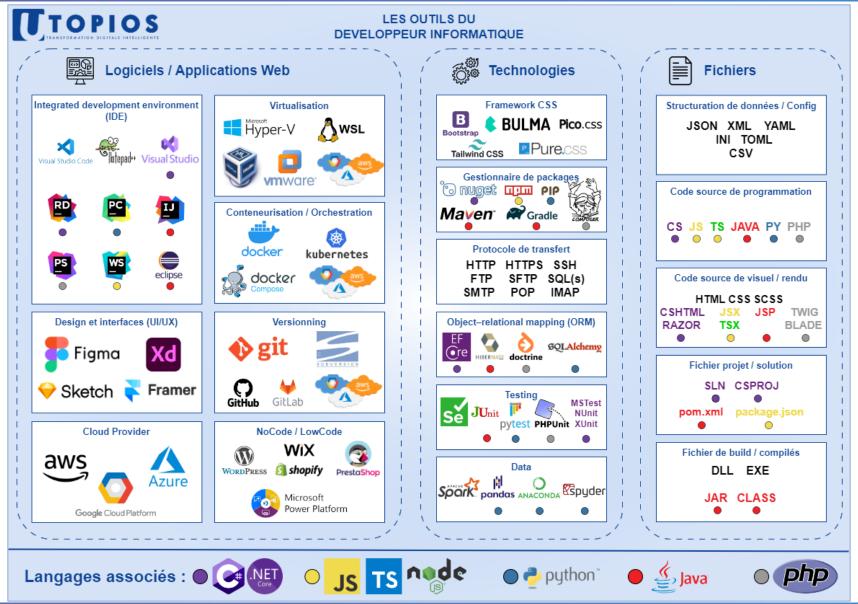


	PROJET	
?	?	?
?	?	?
?	?	?
?	?	?
FRONT	ВАСК	BASE DE DONNÉES
BASES		
?	?	?







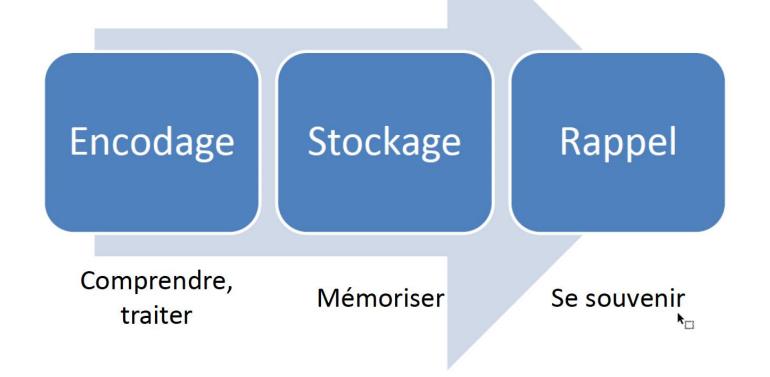




### QUELQUES ASTUCES POUR MONTER EN COMPÉTENCE

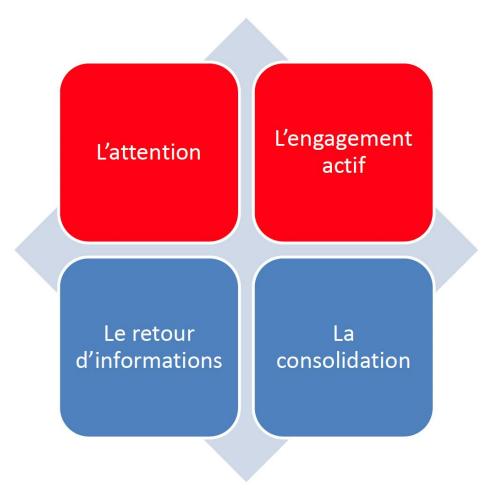


#### Comment fonctionne la mémoire ?



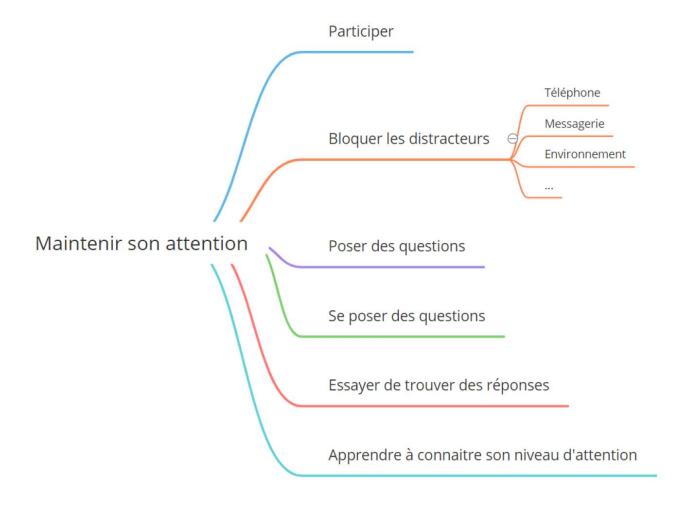


#### Les piliers de l'apprentissage





#### Maintenir son attention





### Pour mettre tout le monde à l'aise...



#### Pour mettre tout le monde à l'aise...





Chacun avance à son rythme



Ne pas se comparer



#### Quelques conseils à suivre pour réussir



#### Conseils à suivre pour réussir...

- Accepter de pratiquer
- Accepter la répétition
- Maintenir un rythme de travail
- Être autonome et curieux
- Ecouter les questions des autres apprenants
- Être vigilant en allant chercher du code sur le net
- Participer aux points après chaque module
- S'approprier les projets / exercices
- Prendre du recul sur votre montée en compétence
- Utiliser CodinGame



#### Rester focus sur l'objectif de la formation





#### Utiliser **TEAMS**



## Merci pour votre ATTENTION.

