



# PROGRAMMATION AVANCEE

TP n°5 - Flux E/S

## TABLE DES MATIERES

Pré-requis .....	2
Exercice 1 - Fichiers .....	3
Exercice 2 - Fichiers .....	3
Exercice 3 - Fichiers .....	3
Exercice 4 - Exceptions .....	3
Exercice 5 - Exceptions .....	3
Exercice 6 – Fichiers d’objets .....	3

## PRE-REQUIS

Vérifier la bonne installation de l'environnement :

- JDK
- Eclipse
- Editeur de texte
- Maîtriser les bases de Java
- Maîtriser la notion d'objets et ses composantes avancées
- Connaître la notion de flux

### EXERCICE 1 - FICHIERS

Créer un fichier output.txt et insérer une chaîne de caractères.

L'exercice doit être réalisé à l'aide des deux types de flux

### EXERCICE 2 - FICHIERS

Reprendre l'exercice précédent, lire le contenu du fichier et l'afficher à l'écran

L'exercice doit être réalisé à l'aide des deux types de flux

### EXERCICE 3 - FICHIERS

Reprendre la classe Forme du TP sur l'héritage

Stocker les informations concernant les formes dans un fichier texte

A l'ouverture de l'application, les informations concernant les formes doivent être récupérées

### EXERCICE 4 - EXCEPTIONS

Créer une application de calcul.

Gérer les erreurs pour éviter la division par 0

### EXERCICE 5 - EXCEPTIONS

Dans les exercices précédents, gérer les exceptions pour éviter les problèmes liés aux fichiers

- Ouverture / fermeture
- Protection
- Fichier inexistant
- ....

### EXERCICE 6 – FICHIERS D'OBJETS

Reprendre l'exercice sur les étudiants du précédent TP

Stocker les étudiants sous forme d'objets