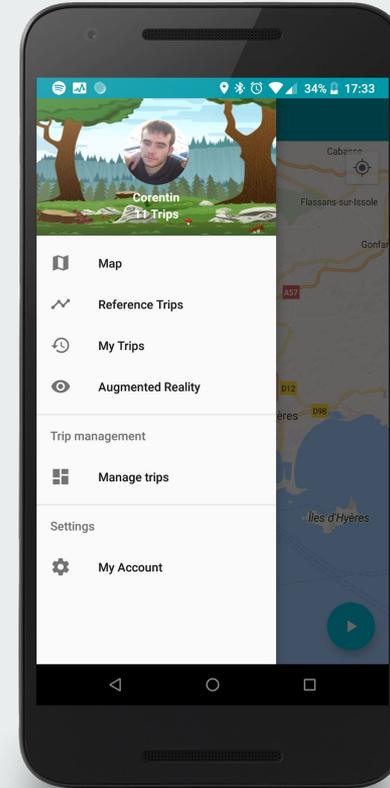




PimpMyTrip

Offroad assistant

UE D11 *Environnement mobile*
Master 1 Informatique
Université de Toulon
2017/2018





Team



HOUDAYER
Corentin

Developer



NIOBÉ
Cyril

Developer

Sommaire

Présentation du cahier des charges

Descriptif des technologies utilisées

Axe fonctionnel

Axe statique

Maquettes

Résultats



La procédure suivie:

- Définition des exigences
- Modélisation et conceptualisation en UML
- Maquettage
- Développement de l'application Android en natif (Java)

Cahier des charges

Cahier des charges

Exigences utilisateur

- Création d'un itinéraire
- Création de waypoint
- Visualisation itinéraires + waypoints
- Gestion itinéraires
- Gestion compte et profil
- Réalité Augmentée

Cahier des charges

Exigences organisateur

- Création d'un itinéraire de référence
- Visualisation itinéraires de référence
- Gestion itinéraires de référence
- Modifier son profil

Cahier des charges

Exigences système

- Afficher une carte en vue satellite
- Afficher le profil de l'utilisateur
- Permettre la modification du profil
- Afficher les itinéraires de l'utilisateur et de référence
- Afficher les waypoints des itinéraires
- Proposer deux modes de prélèvement de localisation
- Permettre la création de nouveaux itinéraires
- Persistance des données

Technologies et librairies utilisées

- ❖ Git
- ❖ Android API 19 (4.4)
- ❖ Java 7
- ❖ Firebase Auth
- ❖ Firebase Database
- ❖ Approche de Mockito
- ❖ Trello
- ❖ Slack



Axe fonctionnel



Diagramme Cas d'utilisation Utilisateur

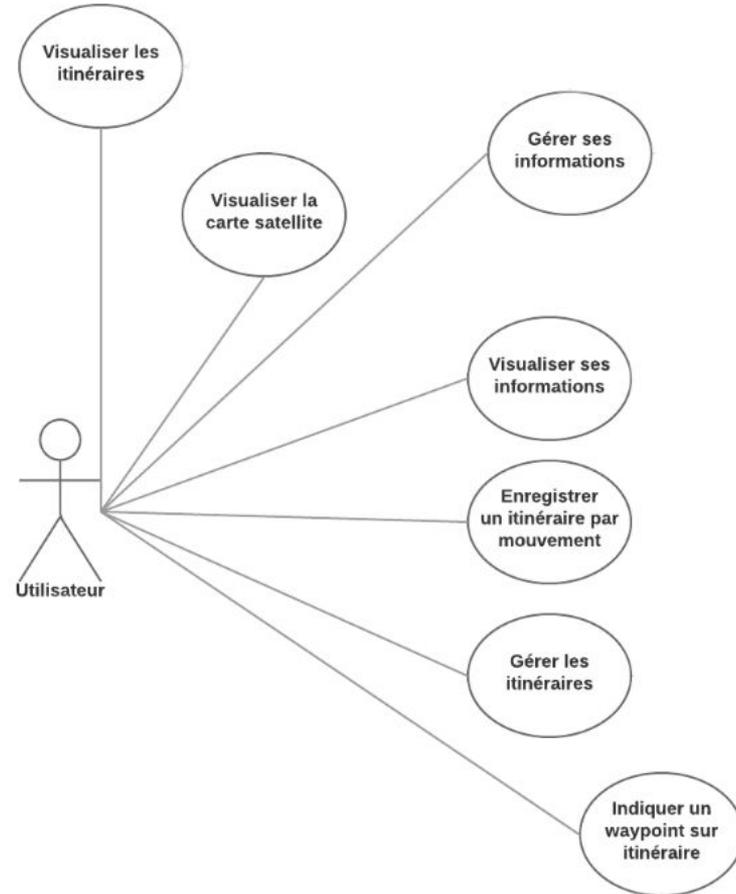


Diagramme Cas d'utilisation Organisateur

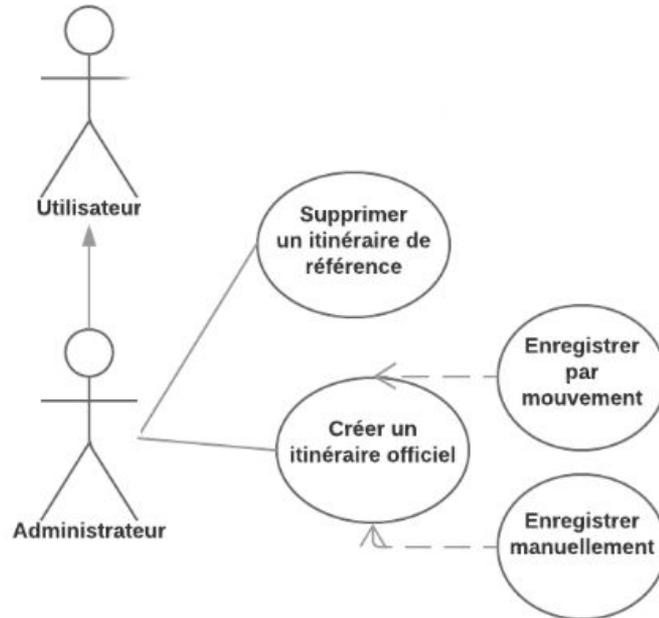
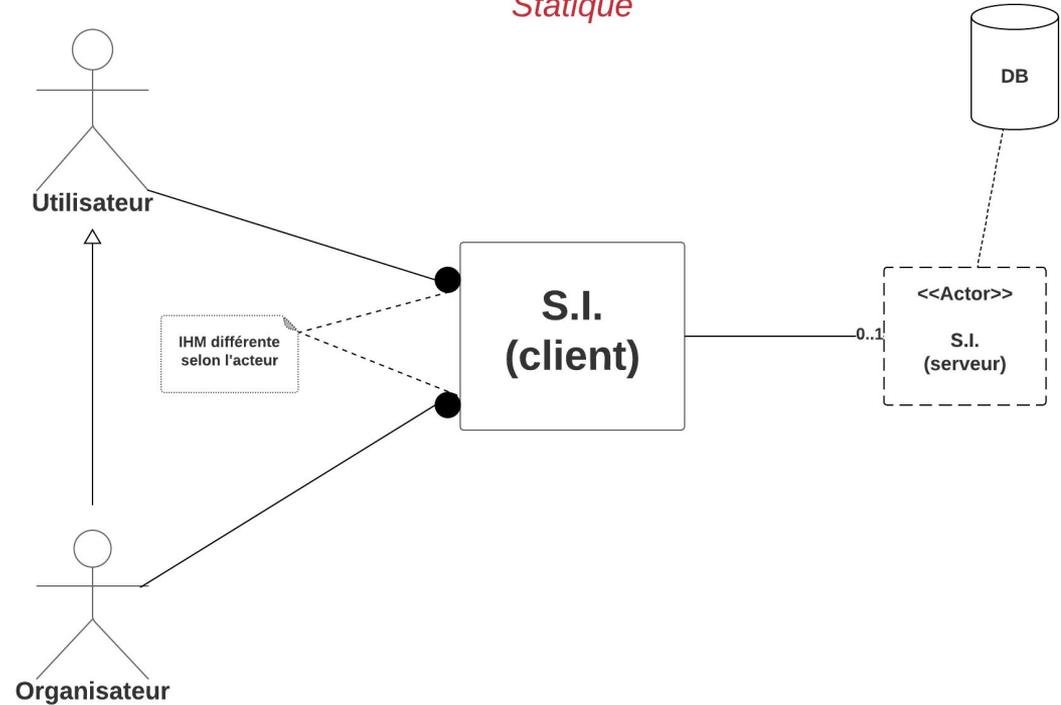


Diagramme contexte statique

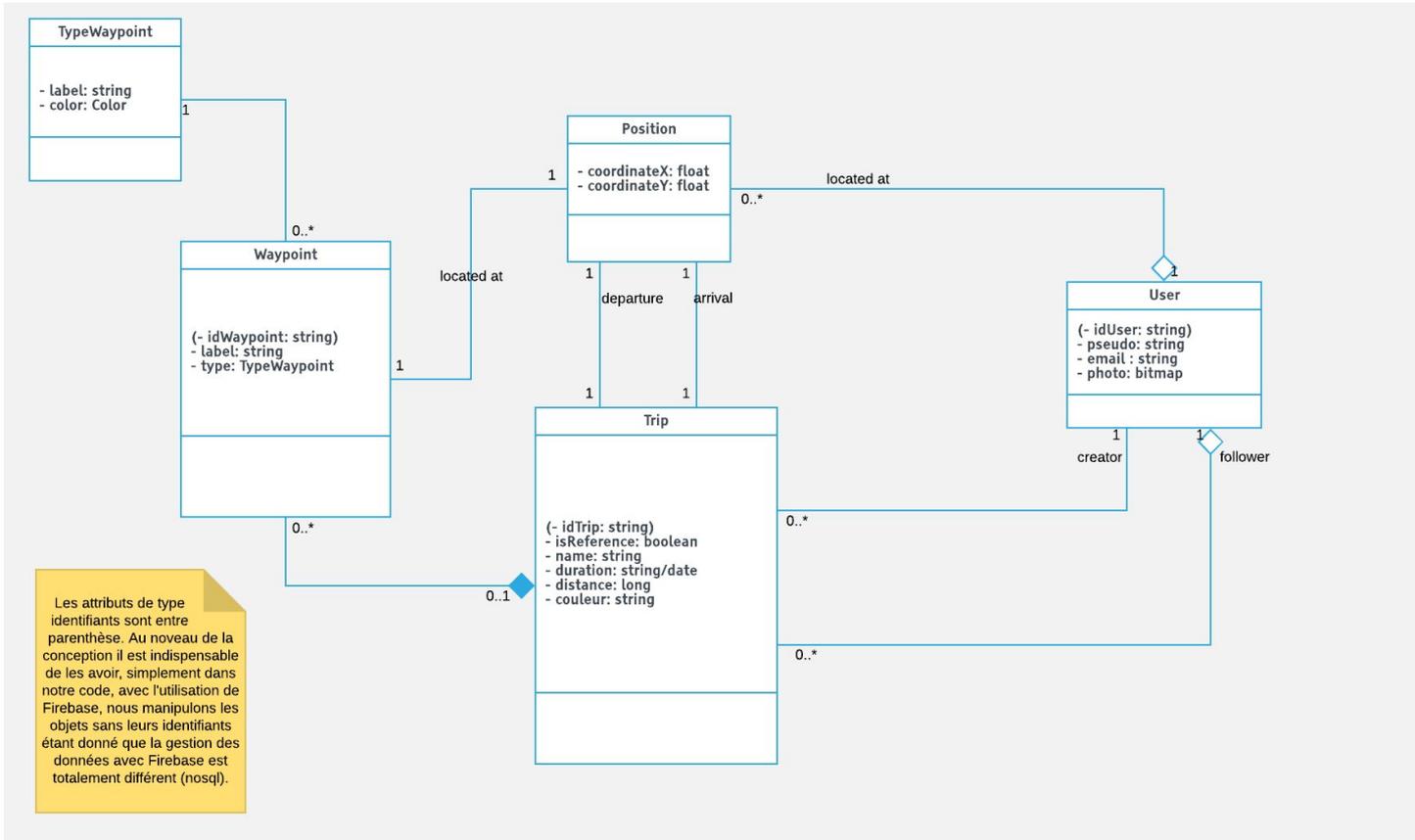
Diagramme Contexte
Statique



Axe statique

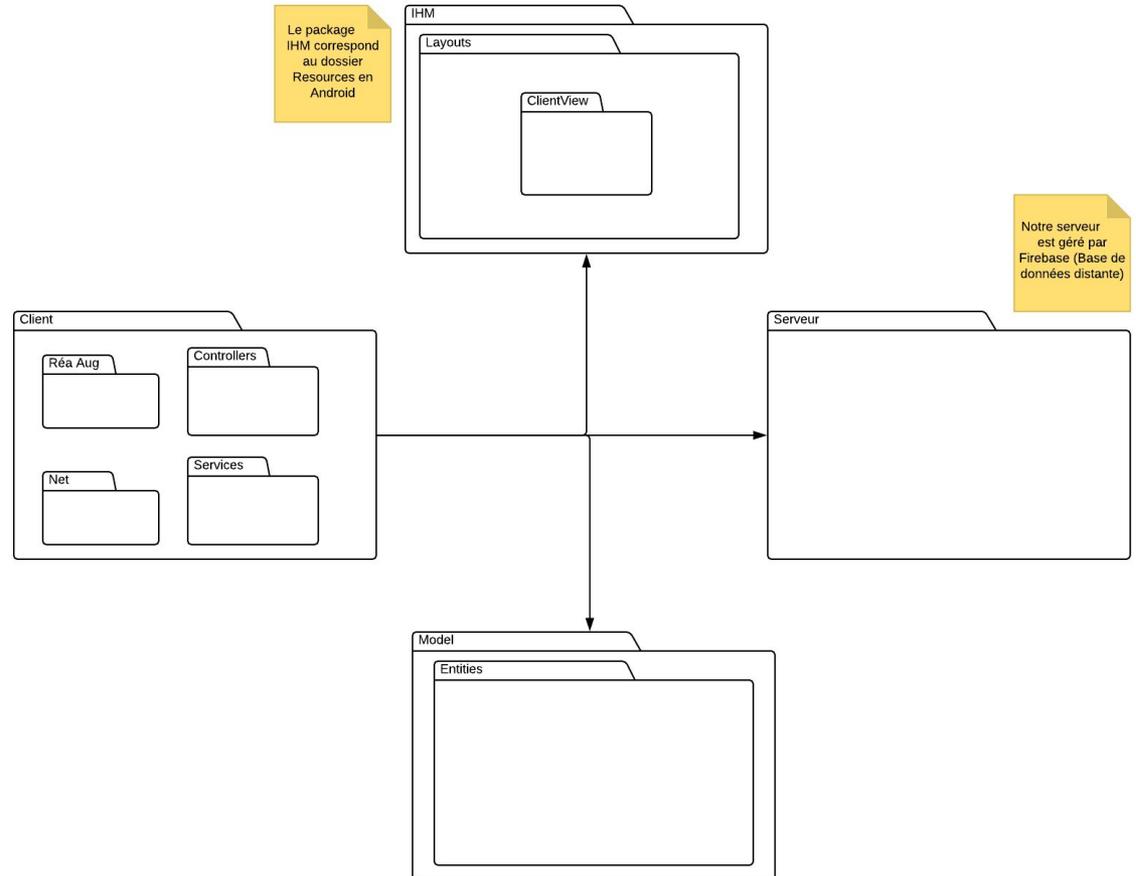


Diagramme de classes

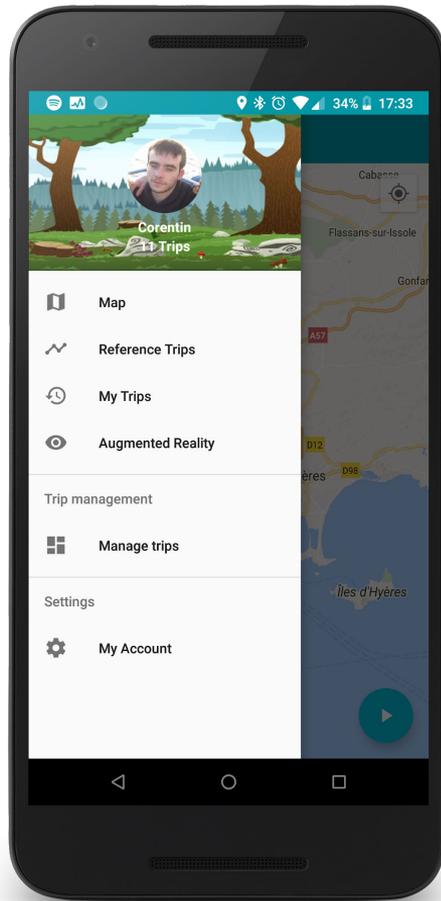
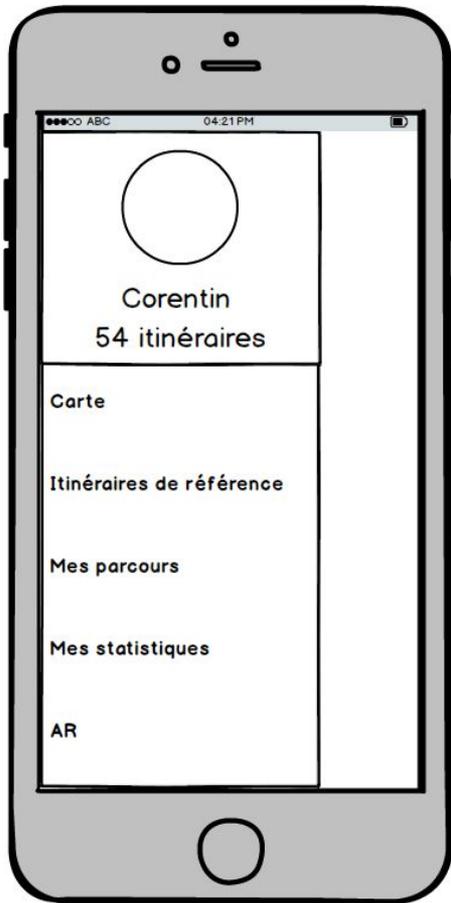


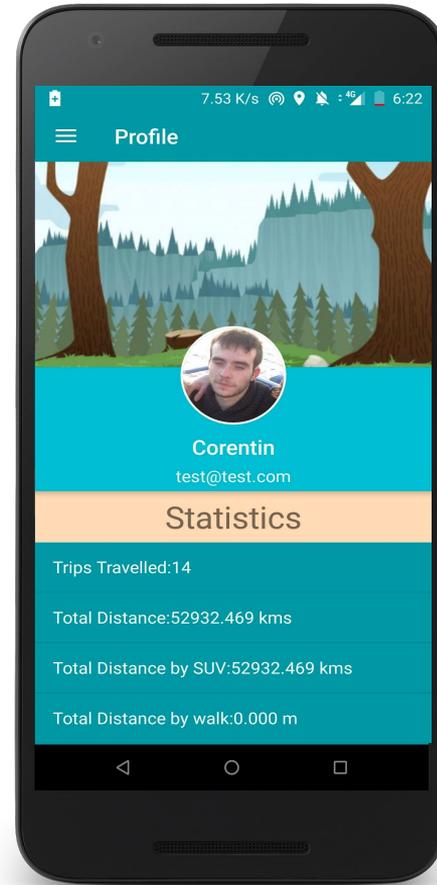
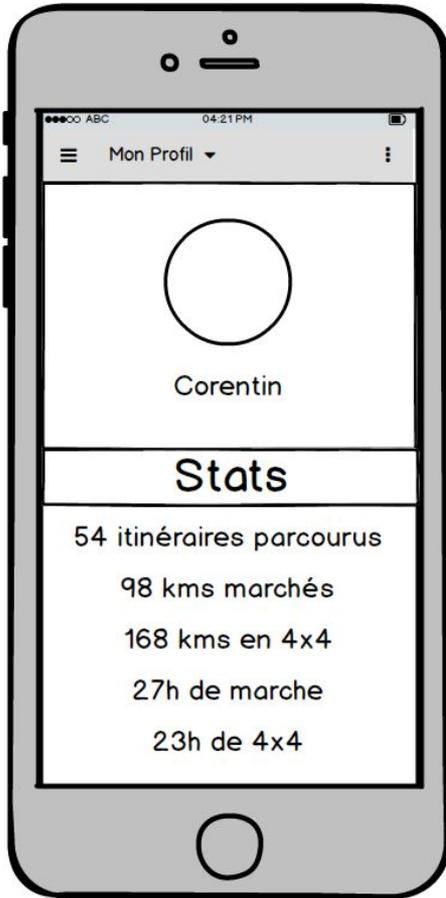
Les attributs de type identifiants sont entre parenthèse. Au niveau de la conception il est indispensable de les avoir, simplement dans notre code, avec l'utilisation de Firebase, nous manipulons les objets sans leurs identifiants étant donné que la gestion des données avec Firebase est totalement différent (nosql).

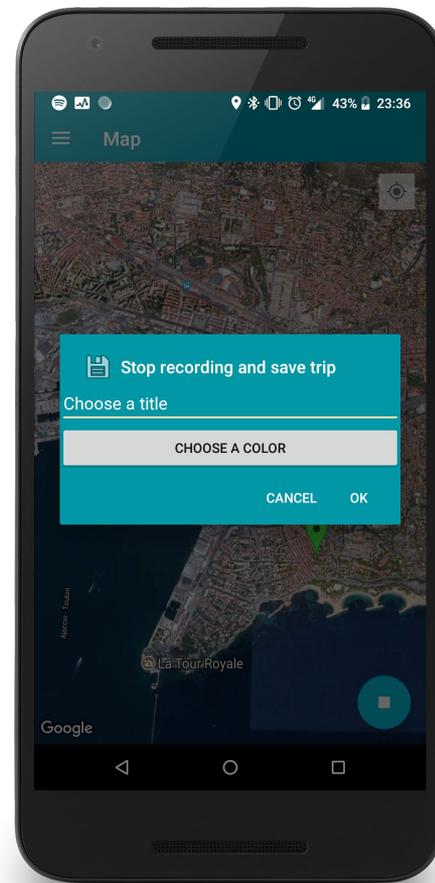
Diagramme de packages

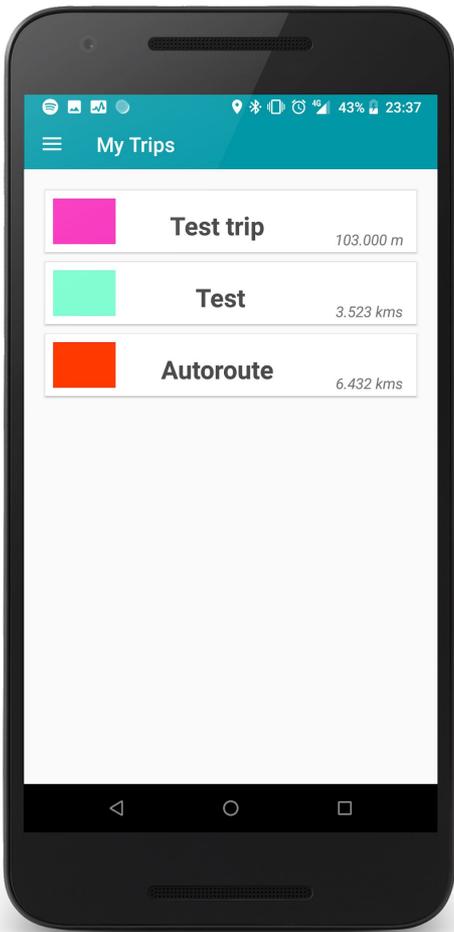


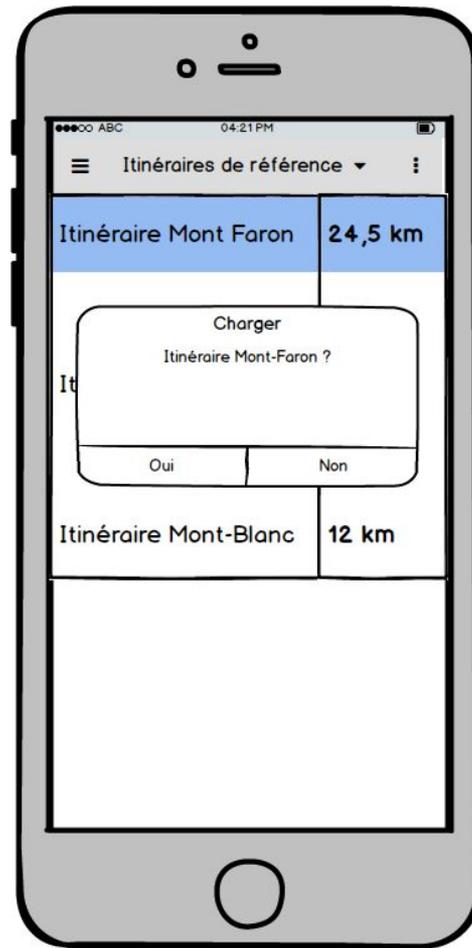
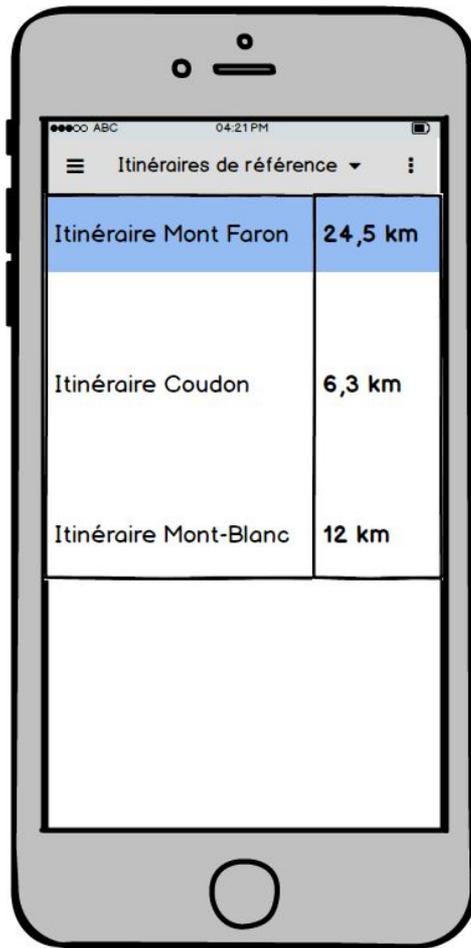
Maquettes & Version bêta













Résultats

... et des problèmes





Tests unitaires

+ Tests spécifiques android



Exigences

En cours de développement

- Notification des utilisateurs
- Orientation des utilisateurs
- Réalité Augmentée

Evolutivité

Idées

- Notification nouvel itinéraire de référence
- Système de niveau / succès avec badges
- Groupe d'amis
- Photo lors de waypoint
- Tests unitaires android

Démonstration



Merci de votre attention.