

1. 在 `main` 函数中，我们使用 `scanf` 函数来接收用户输入的两个整数 `a` 和 `b`。

2. 我们使用 `if` 语句来判断 `a` 是否大于 `b`。如果 `a > b`，我们输出 `a` 是较大的数。

3. 如果 `a` 不大于 `b`，我们使用 `else` 语句来输出 `b` 是较大的数。

4. 最后，我们使用 `return 0` 来结束程序。

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int a, b;
6     scanf("%d %d", &a, &b);
7     if (a > b)
8     {
9         printf("a is larger\n");
10    }
11    else
12    {
13        printf("b is larger\n");
14    }
15    return 0;
16 }

```

## 4. 比较两个字符串

### 4.1 字符串比较

#### 4.1.1 字符串比较

#### 4.1.2 字符串比较

#### 4.1.3 字符串比较

#### 4.1.4 字符串比较

#### 4.1.5 字符串比较

#### 4.1.6 字符串比较

#### 4.1.7 字符串比较

#### 4.1.8 字符串比较

#### 4.1.9 字符串比较

#### 4.1.10 字符串比较

#### 4.1.11 字符串比较

#### 4.1.12 字符串比较

#### 4.1.13 字符串比较

#### 4.1.14 字符串比较

#### 4.1.15 字符串比较

#### 4.1.16 字符串比较

#### 4.1.17 字符串比较

#### 4.1.18 字符串比较

#### 4.1.19 字符串比较

#### 4.1.20 字符串比较

1. 在 `main` 函数中，我们使用 `scanf` 函数来接收用户输入的两个字符串 `s1` 和 `s2`。

2. 我们使用 `strcmp` 函数来比较 `s1` 和 `s2`。如果 `strcmp(s1, s2) < 0`，我们输出 `s1` 是较大的字符串。

3. 如果 `strcmp(s1, s2) > 0`，我们输出 `s2` 是较大的字符串。

4. 最后，我们使用 `return 0` 来结束程序。

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char s1[100], s2[100];
7     scanf("%s %s", s1, s2);
8     if (strcmp(s1, s2) < 0)
9     {
10        printf("s1 is larger\n");
11    }
12    else if (strcmp(s1, s2) > 0)
13    {
14        printf("s2 is larger\n");
15    }
16    else
17    {
18        printf("s1 and s2 are equal\n");
19    }
20    return 0;
21 }

```

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char s1[100], s2[100];
7     scanf("%s %s", s1, s2);
8     if (strcmp(s1, s2) < 0)
9     {
10        printf("s1 is larger\n");
11    }
12    else if (strcmp(s1, s2) > 0)
13    {
14        printf("s2 is larger\n");
15    }
16    else
17    {
18        printf("s1 and s2 are equal\n");
19    }
20    return 0;
21 }

```

1. 在 `main` 函数中，我们使用 `scanf` 函数来接收用户输入的两个字符串 `s1` 和 `s2`。

2. 我们使用 `strcmp` 函数来比较 `s1` 和 `s2`。如果 `strcmp(s1, s2) < 0`，我们输出 `s1` 是较大的字符串。

3. 如果 `strcmp(s1, s2) > 0`，我们输出 `s2` 是较大的字符串。

4. 最后，我们使用 `return 0` 来结束程序。

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char s1[100], s2[100];
7     scanf("%s %s", s1, s2);
8     if (strcmp(s1, s2) < 0)
9     {
10        printf("s1 is larger\n");
11    }
12    else if (strcmp(s1, s2) > 0)
13    {
14        printf("s2 is larger\n");
15    }
16    else
17    {
18        printf("s1 and s2 are equal\n");
19    }
20    return 0;
21 }

```

1. 在 `main` 函数中，我们使用 `scanf` 函数来接收用户输入的两个字符串 `s1` 和 `s2`。

2. 我们使用 `strcmp` 函数来比较 `s1` 和 `s2`。如果 `strcmp(s1, s2) < 0`，我们输出 `s1` 是较大的字符串。

3. 如果 `strcmp(s1, s2) > 0`，我们输出 `s2` 是较大的字符串。

4. 最后，我们使用 `return 0` 来结束程序。

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main()
5 {
6     char s1[100], s2[100];
7     scanf("%s %s", s1, s2);
8     if (strcmp(s1, s2) < 0)
9     {
10        printf("s1 is larger\n");
11    }
12    else if (strcmp(s1, s2) > 0)
13    {
14        printf("s2 is larger\n");
15    }
16    else
17    {
18        printf("s1 and s2 are equal\n");
19    }
20    return 0;
21 }

```