# 1 INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Élève : | Nom: Napoleone | Prénom: Cyril |
| Lieu de travail : | ETML / Vennes | |
| Client | Nom: Cuendet | Prénom: Nicolas |
| Dates de réalisation : | Du 30.01.2024 au 12.03.2024 | |

# 2 PROCÉDURE

* Tous les apprentis réalisent le projet sur la base d'un cahier des charges.
* Le cahier des charges est présenté, commenté et discuté en classe.
* Les apprentis sont entièrement responsables de la sécurité et sauvegarde de leurs données.
* En cas de problèmes graves, les apprentis avertissent le client au plus vite.
* Les apprentis ont la possibilité d’obtenir de l’aide externe, mais ils doivent le mentionner.
* Les informations utiles à l’évaluation de ce projet sont disponibles au chapitre 8.

# 3 TITRE

***Application React utilisant l’api de Spotify***

# 4 SUJET

Application React qui utilise l’api de Spotify permettant plusieurs fonctionnalités liées aux albums et au compte

# 5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

* Un PC ETML
* Accès à Internet
* React
* Node.js
* Spotify API

**6 PRÉREQUIS**

-

# 7 CAHIER DES CHARGES

## 7.1 Objectif

Se familiariser avec l’utilisation d’une bibliothèque JavaScript (ici, React) et l’utilisation concrète d’une API (ici, Spotify)

Fonctionnalités :

* *État initial du projet : application React permettant de chercher et télécharger la meilleure qualité de pochettes d’album que Spotify propose via leur API*
* Possibilité de se connecter à son compte Spotify respectif sur l’application
* Visualisation simple de quelques statistiques personnels d’écoutes
* Possibilité d’ajouter des albums à une page de favoris

### 7.2 Rapport

Création d’un rapport

* Insérer les liens, les images, les références de votre apprentissage
* Les textes doivent être personnels
* A faire au format MS Word (rendu en PDF)

### 7.3 Qualité

* Compacté (pas de copié/collé,…)
* Optimisé (utilisation de structures adaptées)
* Commenté

Prouver que vous êtes digne de confiance lorsqu’on vous confie un projet

* Pro-activité
* Utiliser un système de versioning de code (GitHub)

## 7.5 Livrables

1. Un journal de travail
2. 1 lien GitHub redirigeant vers le projet et tous ses éléments
3. Rapport

# 8 Validation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Date | Signature |
| Nicolas Cuendet |  |  |
| Cyril Napoleone | 30.01.2024 | C.Napoleone |

# 