# 数值分析第 6 次上机作业

学号: 221840189, 姓名: 王晨光

## §1 问题

实现快速傅里叶变换 FFT,并应用于某个具体场景。如信号,图像,声音处理,多项式乘法,偏微分方程求解(谱方法),或其它应用场景。

## §2 算法思路

### 2.1 快速傅里叶变换 (FFT)

FFT 快速傅里叶变换算法利用了复数单位根的性质极大了提高了离散傅里叶变换算法的效率,将原本  $O(n^2)$  的时间复杂度降低到了  $O(n \log n)$ 。

DFT 的计算可归结为计算

$$c_k = \sum_{j=0}^{N-1} x_j w^{kj} (k = 0, 1, \dots, N-1)$$

其中  $w = e^{-i\frac{2\pi}{N}}, \{x_i\}$  为已知复数序列。

计算一个  $c_k$  需要 N 个复数乘法, 计算全部  $c_k$  需要  $N^2$  个复数乘法。

FFT 想法:

$$e^{ik\frac{2\pi}{N}j} = \cos\frac{2\pi}{N}kj + i\sin\frac{2\pi}{N}kj \ (k, j = 0, 1, \dots, N-1)$$

其中只有 N 个不同的值。特别地,当  $N=2^p$  时只有  $\frac{N}{2}$  个不同的值,因此,在计算  $c_k$  时,可合并大量同类项,从而减少乘法次数。

最终可以得到 FFT 计算公式:

$$\begin{cases}
A_q(j2^q + k) = A_{q-1}(j2^{q-1} + k) + A_{q-1}(j2^{q-1} + k + 2^{P-1}) \\
A_q(j2^q + k + 2^{q-1}) = [A_{q-1}(j2^{q-1} + k) - A_{q-1}(j2^{q-1} + k + 2^{P-1})] w^{j2^{q-1}}
\end{cases}$$

$$q = 1, \dots, p, j = 0, 1, \dots, 2^{p-q} - 1, k = 0, 1, \dots, 2^{q-1} - 1$$

$$A_0(j2^q + k) = f(x_{j2^q + k}), A_p(j2^q + k) = c_{j2^q + k}$$

快速傅里叶变换在数字图像处理、机床噪声分析、数据采集、现代雷达、机车故障检测记录等领域都有相关应用。正因为 FFT 在那么多领域里如此有用,python 提供了很多标准工具和封装来计算它。NumPy 和 SciPy 都有经过充分测试的封装好的 FFT 库,分别位于子模块 numpy.fft 和 scipy.fftpack。下面,我们考虑如何用快速傅里叶变换求解一类偏微分方程——薛定谔方程。

#### 2.2 薛定谔方程

薛定谔方程(Schrödinger equation),又称薛定谔波动方程(Schrödinger wave equation),是由 奥地利物理学家薛定谔提出的量子力学中的一个基本方程,也是量子力学的一个基本假定。它是将物 2.3 分步傅里叶方法

质波的概念和波动方程相结合建立的二阶偏微分,可描述观察粒子的运动,每个微观系统都有一个相 应的薛定谔方程式,通过解方程可得到波函数的具体形式以及对应的能量,从而了解微观系统的性质。 薛定谔方程表明量子力学中,粒子以概率的方式出现,具有不确定性,宏观尺度下失效可忽略不计。

一维量子系统的动力学由与时间有关的薛定谔方程控制:

$$i\hbar\frac{\partial\psi}{\partial t} = -\frac{\hbar^2}{2m}\frac{\partial^2\psi}{\partial x^2} + V\psi$$

其中,描述微观粒子状态的波函数  $\psi$  和描述势场的势函数 V 是位置 x 和时间 t 的方程,微观粒子的质量为 m, $\hbar=1.05457266(63)\times 10^{-34}$  J·s 为约化普朗克常数(角动量的最小衡量单位)。假设我们在一维空间跟随一个单一质点运动,这个波函数表示微观粒子在时间 t 位于位置 x 的概率. 量子力学告诉我们,与我们熟悉的经典力学不同,这个概率不是对系统认识的极限,而是反映了在非常小的领域内事件的位置和时间不可避免的不确定性。

#### 2.3 分步傅里叶方法

使用傅里叶变换求某些微分方程的数值解是一个标准的做法。我们使用如下形式的傅里叶方程:

$$\widetilde{\psi}(k,t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} \psi(x,t) e^{-ikx} dx$$

则相关的傅里叶逆变换为:

$$\psi(k,t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} \widetilde{\psi}(k,t) e^{ikx} dk$$

将其带薛定谔方程并且化简就得到傅里叶空间形式的薛定谔方程:

$$i\hbar\frac{\partial\widetilde{\psi}}{\partial t} = \frac{\hbar^2k^2}{2m}\widetilde{\psi} + V\left(i\frac{\partial}{\partial k}\right)\widetilde{\psi}$$

综合两种形式的薛定谔方程,我们可以提出一个计算薛定谔方程的有效方法。 首先,求解 *x* 空间薛定谔方程的简单部分

$$i\hbar \frac{\partial \psi}{\partial t} = V(x)\psi$$

易知,当时间有一个小变化时,上述方程有一个形如下式的解

$$\psi(x, t + \Delta t) = \psi(x, t)e^{-iV(x)\Delta t/h}$$

其次, 求解 k 空间薛定谔方程的简单部分

$$i\hbar \frac{\partial \widetilde{\psi}}{\partial t} = \frac{\hbar^2 k^2}{2m} \widetilde{\psi}$$

易知,当时间有一个小变化时,上述方程有一个形如下式的解

$$\widetilde{\psi}(k, t + \Delta t) = \widetilde{\psi}(k, t)e^{-ihk^2\Delta t/2m}$$

#### 2.4 算法思想

要想得到数值解,需要反复计算傅里叶变换  $\psi(x,t)$  和傅里叶逆变换  $\widetilde{\psi}(k,t)$ 。求解傅里叶变换的最著名的算法就是快速傅里叶变换,其能有效计算如下形式的离散傅里叶变换

$$\widetilde{F_m} = \sum_{n=0}^{N-1} F_n e^{-imn\frac{2\pi}{N}}$$

以及其逆变换

$$F_n = \frac{1}{N} \sum_{m=0}^{N-1} \widetilde{F_m} e^{-imn\frac{2\pi}{N}}$$

我们需要知道以上式子和上面定义的连续傅里叶变换有怎样的联系。假设无穷积分能很好地由 a 到 b 的有限积分近似,因此我们有

$$\widetilde{\psi}(k,t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{a}^{b} \psi(x,t)e^{-ikx}dx$$

这个近似最终等价于假设  $V(x) \to \infty (x \le a, x \ge b)$  ,我们可以把这个积分写成黎曼和的形式,定义  $\Delta x = (b-a)/N$  以及  $x_n = a + n\Delta x$  ,有

$$\widetilde{\psi}(k,t) \simeq \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \sum_{n=0}^{N-1} \psi(x_n,t) e^{-ikx_n} \Delta x$$

再定义  $\Delta k = 2\pi/(N\Delta x)$  以及  $k_m = k_0 + m\Delta k$ , 有

$$\widetilde{\psi}(k,t) \simeq \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \sum_{n=0}^{N-1} \psi(x_n,t) e^{-ikx_n} \Delta x$$

规定  $k_0 = -\pi/\Delta x$ , 将  $x_n$  和  $k_n$  的表达式代入傅里叶近似的式子中, 有

$$\left[\widetilde{\psi}\left(k_{m},t\right)e^{imx_{0}\Delta k}\right] \simeq \sum_{n=0}^{N-1} \left[\frac{\Delta x}{\sqrt{2\pi}}\psi\left(x_{n},t\right)e^{-ik_{0}x_{n}}\right]e^{-imn\frac{2\pi}{N}}$$

类似地, 代入傅里叶逆变换的式子中, 有

$$\left[\frac{\Delta x}{\sqrt{2\pi}}\psi\left(x_{n},t\right)e^{ik_{0}x_{n}}\right] \simeq \frac{1}{N}\sum_{m=0}^{N-1}\left[\widetilde{\psi}\left(k_{m},t\right)e^{-imx_{0}\Delta k}\right]e^{-imn\frac{2\pi}{N}}$$

对于连续傅里叶对有

$$\psi(x,t) \Longleftrightarrow \widetilde{\psi}(k,t)$$

相应地, 离散傅里叶对有

$$\frac{\Delta x}{\sqrt{2\pi}}\psi\left(x_{n},t\right)e^{-ik_{0}x_{n}}\Longleftrightarrow\widetilde{\psi}\left(k_{m},t\right)e^{-imx_{0}\Delta k}$$

基于此,我们得出薛定谔方程的一个快速数值估计。

# §3 结果分析

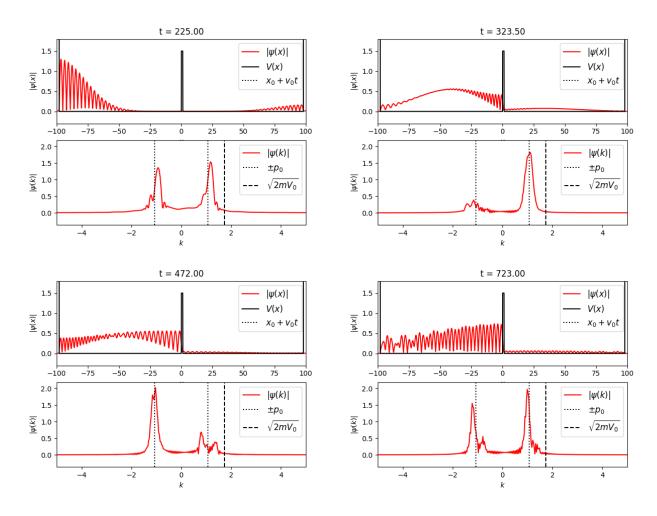


图 1: 不同状态下的快速傅里叶变换求薛定谔方程数值解结果

实验证明,快速傅里叶变换能较快且有效求解出薛定谔方程的数值解,具有非常好的应用效果。

# § 4 结论

快速傅里叶变换可以高效地对微分方程进行数值求解,通过合理选择傅里叶级数的展开方式和截断技术,可以在保证精度的前提下极大地提高数值求解的效率。

# §5 附录:程序完整代码

```
1
       import numpy as np
2
       from matplotlib import pyplot as pl
       from matplotlib import animation
3
       from scipy.fftpack import fft, ifft
4
5
6
7
       class Schrodinger (object):
8
9
           Class which implements a numerical solution of the time-dependent
10
           Schrodinger equation for an arbitrary potential
11
12
           def __init__(self, x, psi_x0, V_x,
13
                         k0=None, hbar=1, m=1, t0=0.0):
14
15
16
                Parameters
17
18
                x : array_like, float
                    length-N array of evenly spaced spatial coordinates
19
20
                psi_x0 : array_like, complex
21
                    length-N array of the initial wave function at time to
               V_x : array_like, float
22
                     length-N array giving the potential at each x
23
24
                k0 : float
                    the minimum value of k. Note that, because of the workings of the
25
                    fast fourier transform, the momentum wave-number will be defined
26
27
                    in the range
                      k0 < k < 2*pi / dx
28
                    where dx = x[1]-x[0]. If you expect nonzero momentum outside this
29
30
                    range, you must modify the inputs accordingly. If not specified,
                    k0 will be calculated such that the range is [-k0,k0]
31
                hbar : float
32
33
                    value of planck's constant (default = 1)
34
               m: float
                    particle mass (default = 1)
35
                t0 : float
36
                    initial tile (default = 0)
37
38
39
               # Validation of array inputs
                self.x, psi_x0, self.V_x = map(np.asarray, (x, <math>psi_x0, V_x))
40
               N = self.x.size
41
42
                assert self.x.shape == (N,)
43
                assert psi_x0.shape == (N,)
```

```
assert self.V_x. shape == (N_1)
44
45
46
                # Set internal parameters
                 self.hbar = hbar
47
                 self.m = m
48
                 self.t = t0
49
                 self.dt = None
50
                 self.N = len(x)
51
52
                 self.dx = self.x[1] - self.x[0]
                 self.dk = 2 * np.pi / (self.N * self.dx)
53
54
                # set momentum scale
55
                if k0 == None:
56
                     self.k0 = -0.5 * self.N * self.dk
57
58
                 else:
                     self.k0 = k0
59
                 self.k = self.k0 + self.dk * np.arange(self.N)
60
61
62
                self.psi_x = psi_x0
                 self.compute\_k\_from\_x()
63
64
                # variables which hold steps in evolution of the
65
                 self.x evolve half = None
66
                 self.x\_evolve = None
67
                 self.k evolve = None
68
69
70
                # attributes used for dynamic plotting
71
                 self.psi\_x\_line = None
                 self.psi_k_line = None
72
73
                 self.V_x_line = None
74
            def __set__psi__x(self, psi__x):
75
                 self.psi\_mod\_x = (psi\_x * np.exp(-1j * self.k[0] * self.x)
76
                                    * self.dx / np.sqrt(2 * np.pi))
77
78
            def _get_psi_x(self):
79
                return (self.psi\_mod\_x * np.exp(1j * self.k[0] * self.x)
80
                         * np. sqrt(2 * np. pi) / self.dx
81
82
83
            def __set__psi__k(self , psi__k):
                 self.psi\_mod\_k = psi\_k * np.exp(1j * self.x[0])
84
                                                    * self.dk * np.arange(self.N))
85
86
            def __get__psi__k(self):
87
                return self.psi\_mod\_k * np.exp(-1j * self.x[0] *
88
```

```
89
                                                   self.dk * np.arange(self.N))
90
91
             def __get__dt(self):
92
                 return self.dt_
93
94
             def __set__dt(self, dt):
                 if dt != self.dt :
95
                     self.dt_{-} = dt
96
97
                     self.x_evolve_half = np.exp(-0.5 * 1j * self.V_x
                                                    / self.hbar * dt)
98
                      self.x_evolve = self.x_evolve_half * self.x_evolve_half
99
                      self.k_evolve = np.exp(-0.5 * 1j * self.hbar /
100
                                              self.m * (self.k * self.k) * dt)
101
102
103
             psi_x = property(_get_psi_x, _set_psi_x)
             psi_k = property(_get_psi_k, _set_psi_k)
104
             dt = property(_get_dt, _set_dt)
105
106
             def compute_k_from_x(self):
107
                 self.psi\_mod\_k = fft(self.psi\_mod\_x)
108
109
             def compute x from k(self):
110
111
                 self.psi\_mod\_x = ifft(self.psi\_mod\_k)
112
             def time_step(self, dt, Nsteps=1):
113
114
115
                 Perform a series of time-steps via the time-dependent
                 Schrodinger Equation.
116
117
118
                 Parameters
119
                 dt : float
120
121
                     the small time interval over which to integrate
122
                 Nsteps: float, optional
123
                     the number of intervals to compute. The total change
124
                     in time at the end of this method will be dt * Nsteps.
                     default is N = 1
125
126
127
                 self.dt = dt
128
                 if Nsteps > 0:
129
                      self.psi\_mod\_x *= self.x\_evolve\_half
130
131
                 for i in range (Nsteps -1):
132
                      self.compute_k_from_x()
133
```

```
134
                   self.psi\_mod\_k *= self.k\_evolve
                   self.compute x from k()
135
                   self.psi\_mod\_x *= self.x\_evolve
136
137
138
               self.compute_k_from_x()
               self.psi\_mod\_k *= self.k\_evolve
139
140
               self.compute_x_from_k()
141
142
               self.psi \mod x *= self.x evolve half
143
               self.compute k from x()
144
145
               self.t += dt * Nsteps
146
147
148
149
       # Helper functions for gaussian wave-packets
150
151
       def gauss_x(x, a, x0, k0):
152
153
154
           a gaussian wave packet of width a, centered at x0, with momentum k0
155
           return ((a * np. sqrt (np. pi)) ** (-0.5)
156
157
                   * np.exp(-0.5 * ((x - x0) * 1. / a) ** 2 + 1j * x * k0))
158
159
160
       def gauss k(k, a, x0, k0):
161
162
           analytical fourier transform of gauss_x(x), above
163
164
           return ((a / np.sqrt(np.pi))**0.5
                   * np.exp(-0.5 * (a * (k - k0)) ** 2 - 1j * (k - k0) * x0))
165
166
167
168
       169
       # Utility functions for running the animation
170
171
       def theta(x):
172
173
           theta function:
174
             returns 0 if x \le 0, and 1 if x > 0
175
176
           x = np.asarray(x)
177
           y = np.zeros(x.shape)
178
           y[x > 0] = 1.0
```

```
179
            return y
180
181
182
        def square_barrier(x, width, height):
183
            return height * (theta(x) - theta(x - width))
184
185
       # Create the animation
186
187
188
       # specify time steps and duration
189
190
        dt = 0.01
        N \text{ steps} = 50
191
        t\_max \,=\, 120
192
193
        frames = int(t_max / float(N_steps * dt))
194
       # specify constants
195
196
        hbar = 1.0
                     # planck's constant
       m = 1.9
                     # particle mass
197
198
199
       # specify range in x coordinate
       N = 2 ** 11
200
        dx = 0.1
201
202
        x = dx * (np.arange(N) - 0.5 * N)
203
204
        # specify potential
        V0 = 1.5
205
206
        L = hbar / np. sqrt(2 * m * V0)
207
        a = 3 * L
208
        x0 = -60 * L
209
        V x = square barrier(x, a, V0)
       V_x[x < -98] = 1E6
210
211
       V_x[x > 98] = 1E6
212
       # specify initial momentum and quantities derived from it
213
214
        p0 = np.sqrt(2 * m * 0.2 * V0)
215
        dp2 = p0 * p0 * 1./80
216
        d = hbar / np.sqrt(2 * dp2)
217
        k0 = p0 / hbar
218
219
        v0 = p0 / m
220
        psi_x0 = gauss_x(x, d, x0, k0)
221
222
       # define the Schrodinger object which performs the calculations
223
        S = Schrodinger(x=x,
```

```
224
                        psi_x0=psi_x0,
225
                        V = V x
226
                        hbar=hbar,
227
                        m=m,
228
                        k0 = -28
229
230
       231
        # Set up plot
232
        fig = pl.figure()
233
234
        # plotting limits
        xlim = (-100, 100)
235
        klim = (-5, 5)
236
237
238
       # top axes show the x-space data
239
        ymin = 0
        ymax = V0
240
241
        ax1 = fig.add_subplot(211, xlim=xlim,
242
                              ylim = (ymin - 0.2 * (ymax - ymin),
243
                                    ymax + 0.2 * (ymax - ymin))
244
        psi_x_line_x = ax1.plot([], [], c='r', label=r'$|psi(x)|$')
        V_x_{line} = ax1.plot([], [], c='k', label=r'$V(x)$')
245
        center_line = ax1.axvline(0, c='k', ls=':',
246
                                  label=r "$x_0_{\sqcup}+_{\sqcup}v_0t$")
247
248
        title = ax1.set_title("")
249
250
        ax1.legend(prop=dict(size=12))
        ax1.set xlabel('$x$')
251
        ax1.set_ylabel(r'$|\psi(x)|$')
252
253
254
        # bottom axes show the k-space data
255
        ymin = abs(S.psi_k).min()
256
        ymax = abs(S.psi_k).max()
        ax2 = fig.add_subplot(212, xlim=klim,
257
                              ylim = (ymin - 0.2 * (ymax - ymin),
258
259
                                    ymax + 0.2 * (ymax - ymin))
        psi_k_line, = ax2.plot([], [], c='r', label=r'$||psi(k)|$')
260
261
262
        p0\_line1 = ax2.axvline(-p0 / hbar, c='k', ls=':', label=r'*\pm_{\square}p\_0")
        p0_line2 = ax2.axvline(p0 / hbar, c='k', ls=':')
263
        mV_{line} = ax2.axvline(np.sqrt(2 * V0) / hbar, c='k', ls='--',
264
265
                              266
        ax2.legend(prop=dict(size=12))
        ax2.set xlabel('$k$')
267
        ax2.set_ylabel(r'$|\psi(k)|$')
268
```

```
269
270
        V_x_{line.set_data(S.x, S.V_x)}
271
272
        273
        # Animate plot
274
275
        def init():
276
277
            psi_x_line.set_data([], [])
            V_x_{line.set_data([], [])}
278
            center_line.set_data([], [])
279
280
            psi_k_line.set_data([], [])
281
            title.set_text("")
282
283
            return (psi_x_line, V_x_line, center_line, psi_k_line, title)
284
285
286
        def animate(i):
287
            S.time_step(dt, N_steps)
            psi_x_line.set_data(S.x, 4 * abs(S.psi_x))
288
289
            V x line.set data(S.x, S.V x)
            center_line.set_data(2 * [x0 + S.t * p0 / m], [0, 1])
290
291
292
            psi_k_line.set_data(S.k, abs(S.psi_k))
            title.set text("t_{\square}=_{\square}\%.2f" % S.t)
293
            return (psi_x_line, V_x_line, center_line, psi_k_line, title)
294
295
296
        # call the animator. blit=True means only re-draw the parts that have changed
297
298
        anim = animation.FuncAnimation(fig, animate, init_func=init,
                                       frames=frames, interval=30, blit=True)
299
300
301
        # uncomment the following line to save the video in mp4 format. This
302
        # requires either mencoder or ffmpeg to be installed on your system
303
304
        #anim.save('schrodinger_barrier.mp4', fps=15, extra_args=['-vcodec', 'libx264'
305
306
307
        pl.show()
```