

## Computing Competitive Programming 2022 Competitive Programming – [Final]



# [A] Petarung Sejati

Batas waktu: 1 detik per test case

Batas memori: 128 MB

#### **Deskripsi Masalah**

Negara Genosha terkenal sebagai negara yang sangat kejam dalam memilih pasukan militernya, yaitu dengan mengambil sejumlah N petarung jalanan, dengan diketahui petarung ke-i memiliki jumlah kekuatan  $A_i$  lalu mereka semua akan diadu dalam sebuah arena untuk membuktikan siapa petarung sejati diantara mereka. Arena dilaksanakan dengan cara mengadu 2 petarung dengan kekuatan terkecil, katakanlah i dan j, lalu pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{A_i + A_j}{fpb(A_i, A_j)}$  dan yang kalah akan tereliminasi. Cara tersebut dilakukan secara terus menerus hingga hanya tersisa 1 orang petarung sejati.

Hitunglah kekuatan akhir petarung sejati!

#### Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari 2 baris. Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N. Baris kedua berisi N buah bilangan  $A_i$  yaitu kekuatan petarung ke-i sebelum bertarung. Adapun batasan untuk nilai-nilainya yaitu sebagai berikut:

$$\bullet \quad 1 \le N \le 10^5$$

$$\bullet \quad 1 \le A_i \le 10^9$$

Keluaran terdiri dari sebuah bilangan bulat, yaitu kekuatan akhir petarung sejati.



## Computing Competitive Programming 2022 Competitive Programming – [Final]



#### Contoh Masukan dan Keluaran

Masukan	Keluaran
5	8
1 2 3 4 5	
5	59
8 32 2 4 16	

#### Penjelasan

Untuk contoh kasus pertama:

- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{1+2}{fpb(1,2)}=3$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 3 3 4 5
- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{3+3}{fpb(3,3)} = 2$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 2 4 5
- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{2+4}{fpb(2,4)} = 3$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 3 5
- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{3+5}{fpb(3,5)} = 8$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 8
- Karena hanya tersisa 1 petarung, maka itulah petarung sejati dengan kekuatan 8

#### Untuk contoh kasus kedua:

- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{2+4}{fvb(2,4)} = 3$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 8 32 3 16
- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{3+8}{fvb(3.8)} = 11$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 11 32 16



# Computing Competitive Programming 2022 Competitive Programming – [Final]



- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{11+16}{fpb(11,16)}=27$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 27 32
- 2 petarung dengan kekuatan terkecil akan diadu, pemenangnya akan memiliki kekuatan  $\frac{27+32}{fpb(27,32)} = 59$ , sekarang kekuatan petarung-petarungnya menjadi 59
- Karena hanya tersisa 1 petarung, maka itulah petarung sejati dengan kekuatan 8