

Computing Competitive Programming 2024 Competitive Programming - Penyisihan



[E] Euphoria of the Wheel

Batas Waktu: 2 detik per case Batas Memori 256 MB

Deskripsi Masalah

Terdapat sebuah roda putar yang dibagi menjadi N segmen berisi sebuah nama yang tersusun secara melingkar. Nama-nama tersebut diberi nomor dari 1 hingga N searah jarum jam. Terdapat petunjuk pada roda yang awalnya menunjuki nama dengan nomor 1.



Gambar 1: Contoh roda dengan N = 6 segmen dan nama bernomor 1 yaitu Beatriz.

Anda akan membagikan Q buah hadiah secara bertahap dan menggunakan roda putar ini untuk menentukan siapa yang akan mendapatkan hadiah nya. Untuk pembagian hadiah ke-i, roda akan diputar berlawanan arah jarum jam dengan kekuatan awal P_i (dalam satuan segmen) dan koefisien gaya gesek k_i . Setelah roda diputar, roda akan melambat berdasarkan koefisien gaya gesek tersebut hingga pada akhirnya berhenti. Pada setiap detik t, roda akan berputar sejauh $\lfloor P_i/k_i^{t-1} \rfloor$ segmen hingga berhenti. Dalam kata lain,

jarak putaran dihitung sebagai berikut:

- Pada t = 1, roda akan berputar sejauh P_i segmen.
- Pada t=2, roda akan berputar sejauh $\lfloor P_i/k_i \rfloor$ segmen.
- Pada t=3, roda akan berputar sejauh $\lfloor P_i/k_i^2 \rfloor$ segmen.
- Dan seterusnya, hingga jarak putaran menjadi 0.

Setelah roda berhenti, nama yang ditunjuk akan menerima hadiah. Proses ini diulang hingga Q hadiah dibagikan. Sebutkanlah nama-nama yang mendapatkan masing-masing hadiah!



Computing Competitive Programming 2024 Competitive Programming - Penyisihan



Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari beberapa baris. Pada baris pertama, diberikan dua bilangan bulat N dan Q ($2 \le N, Q \le 10^5$), yaitu banyak nama pada roda dan banyak hadiah yang akan diberikan. Setelah itu, diberikan N baris yang masing-masingnya diberikan sebuah nama. Lalu diikuti Q baris yang mendetilkan informasi putaran untuk masing-masing hadiah. Pada baris ke-i, diberikan dua bilangan bulat P_i dan k_i ($1 \le P_i \le 10^5$, $2 \le k_i \le 100$), yaitu besar kekuatan putaran dan koefisien gesek saat putaran tersebut.

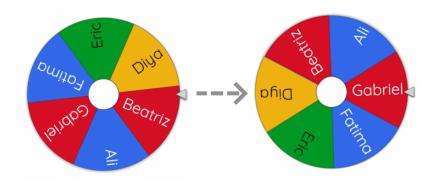
Keluaran terdiri dari Q baris nama. Pada baris ke-i, keluarkan nama yang mendapatkan hadiah ke-i.

Contoh Masukan dan Keluaran

Masukan	Keluaran
6 2	Gabriel
Beatriz	Eric
Ali	
Gabriel	
Fatima	
Eric	
Diya	
2 100	
5 2	

Penjelasan

Pada contoh kasus pertama, ilustrasi roda putar dapat dilihat pada deskripsi soal. Untuk hadiah pertama, putaran dilakukan dengan kekuatan $P_1 = 2$ dan koefisien gesek $k_1 = 100$. Karena koefisien gesek nya yang relatif besar, pergerakan hanya terjadi pada detik pertama saja yaitu sebesar 2 segmen, dan langsung berhenti setelahnya. Berikut ilustrasi putaran sebesar 2 segmen: dari awalnya penunjuk ke arah nama "Beatriz", bergerak ke dua nama selanjutnya yaitu "Gabriel".





Computing Competitive Programming 2024 Competitive Programming - Penyisihan



Untuk hadiah kedua, putaran dilakukan dengan kekuatan $P_2 = 5$ dan koefisien gesek $k_2 = 2$.

- 1. Pada detik t = 1, terjadi perputaran sebesar 5 segmen.
- 2. Pada detik t = 2, terjadi perputaran sebesar |5/2| = 2 segmen.
- 3. Pada detik t = 3, terjadi perputaran sebesar $\lfloor 5/2^2 \rfloor = 1$ segmen.
- 4. Pada detik t = 4, perputaran berhenti karena $\lfloor 5/2^3 \rfloor = 0$.

Akibatnya, perputaran untuk hadiah kedua bergerak total sejauh 5+2+1=8 segmen dan roda bergerak, dari yang awalnya menunjuk "Gabriel", sekarang menjadi "Eric".