

## Computing Competitive Programming 2022 Competitive Programming – Penyisihan



# [J] Perjalanan Teleportasi

Batas waktu: 1 detik per test case

Batas memori: 128MB

## **Deskripsi Masalah**

Max adalah seorang penjelajah yang selalu menggunakan kemampuan teleportasinya dalam berjalan pada dunia 1-dimensi yang ia tinggali. Setiap kali Max menggunakan kemampuan teleportasinya, ia dapat berpindah sebanyak X satuan. Sebagai contoh, apabila Max sekarang berada pada titik P, maka ia dapat menggunakan kemampuan teleportasinya untuk berpindah ke titik P-X atau pun P+X.

Pertanyaan dari Max adalah, apabila Max sekarang berada pada titik A, dan ia ingin berpindah ke titik B, apakah Max dapat melakukan itu apabila kemampuan teleportasinya memindahkannya sebanyak X satuan?

Karena mungkin pertanyaannya sangat mudah, Max pun rela berjalan sebanyak 1 satuan paling banyak K kali apabila diperlukan untuk mencapai titik B dari titik A.

Jawablah pertanyaan Max!

#### Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari empat buah bilangan bulat, yaitu A, B, X, K.

Keluaran terdiri dari sebuah string. Keluarkan string "Ya" apabila Max dapat berpindah ke *B*, dan "Tidak :(" apabila sebaliknya.



# Computing Competitive Programming 2022 Competitive Programming – Penyisihan



Adapun batasan-batasan nilai pada permasalahan ini adalah:

- $1 \le A < B \le 10^9$
- $1 \le X, K \le 10^9$

#### Contoh Masukan dan Keluaran

Masukan	Keluaran
1 10 5 1	Ya
2 69 7 2	Tidak :(

## Penjelasan

Pada contoh pertama, Max dapat menggunakan kemampuan teleportasinya sebanyak  $2 \times$ , sehingga Max akan berada pada titik 11, dan berjalan 1 satuan ke titik 10.