

Rapport Préprojet IHM

Preprojet réalisé par :

Arnaud NGWALA NGWALA
Arthur CHAUVEAU

Sommaire

- I. Présentation du sujet p.3**
- II. User stories de notre sujet p.4**
- III. Wireflows p.5**
- IV. Justifications et explications du design p.9**
- V. Lien vers la maquette p.10**
- VI. Tests effectués p.10**
- VII. Conclusions personnelles p.11**

I. Introduction

Introduction générale du sujet :

Le préprojet consiste à créer une maquette de site internet. La maquette est censée représenter un site qui permet de faire de la gestion des sujets de stage. Il permet à 3 types d'utilisateurs différents de faire différentes actions qui vont être détaillées dans la partie ci-dessous.

II. User Stories de notre sujet

Comme dit dans l'introduction de notre sujet. Nous avons identifié 3 types d'utilisateurs possibles. Tout d'abord il y a les étudiants, en deuxième nous avons les contacts d'entreprise et enfin le responsable des stages. Chaque type d'utilisateur a une ou plusieurs actions qu'il peut réaliser sur le site.

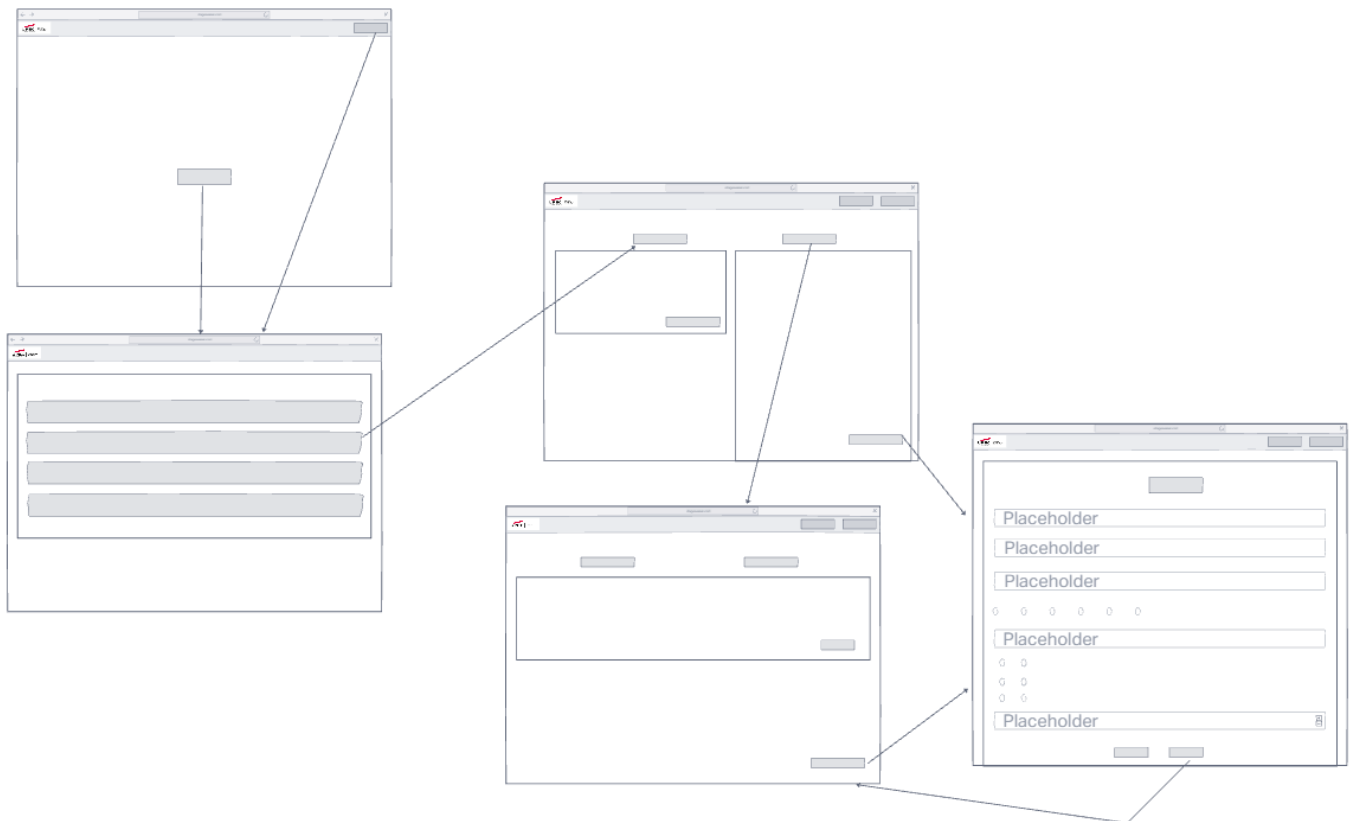
Les étudiants peuvent chercher des offres de stage selon divers filtres qu'il peut détailler. Ils peuvent aussi consulter les offres des étudiants des anciennes années. De plus, ils peuvent saisir un stage qui a été trouvé à l'extérieur du site. Enfin, en cas de succès, il peut demander de préparer la convention en allant sur l'annonce et en sélectionnant le bouton fait pour cela. Il peut aussi consulter ses demandes et accéder à son profil.

Il existe 2 types de contacts d'entreprise. Les contacts non whitelisted et les contacts whitelisted tel que les membres de l'UPEC. Les contacts d'entreprise peuvent proposer une offre de stage. Ils y indiqueront le titre ainsi que le nom de l'entreprise ainsi que soit une description soit un lien vers le site de l'entreprise en fonction des choix du contact. Il pourra également remplir une description du stage (langage utilisé, durée, ...). Si le contact n'est pas whitelisted, l'offre sera mise en attente de modération. S'il est whitelisted, l'offre sera directement publiée.

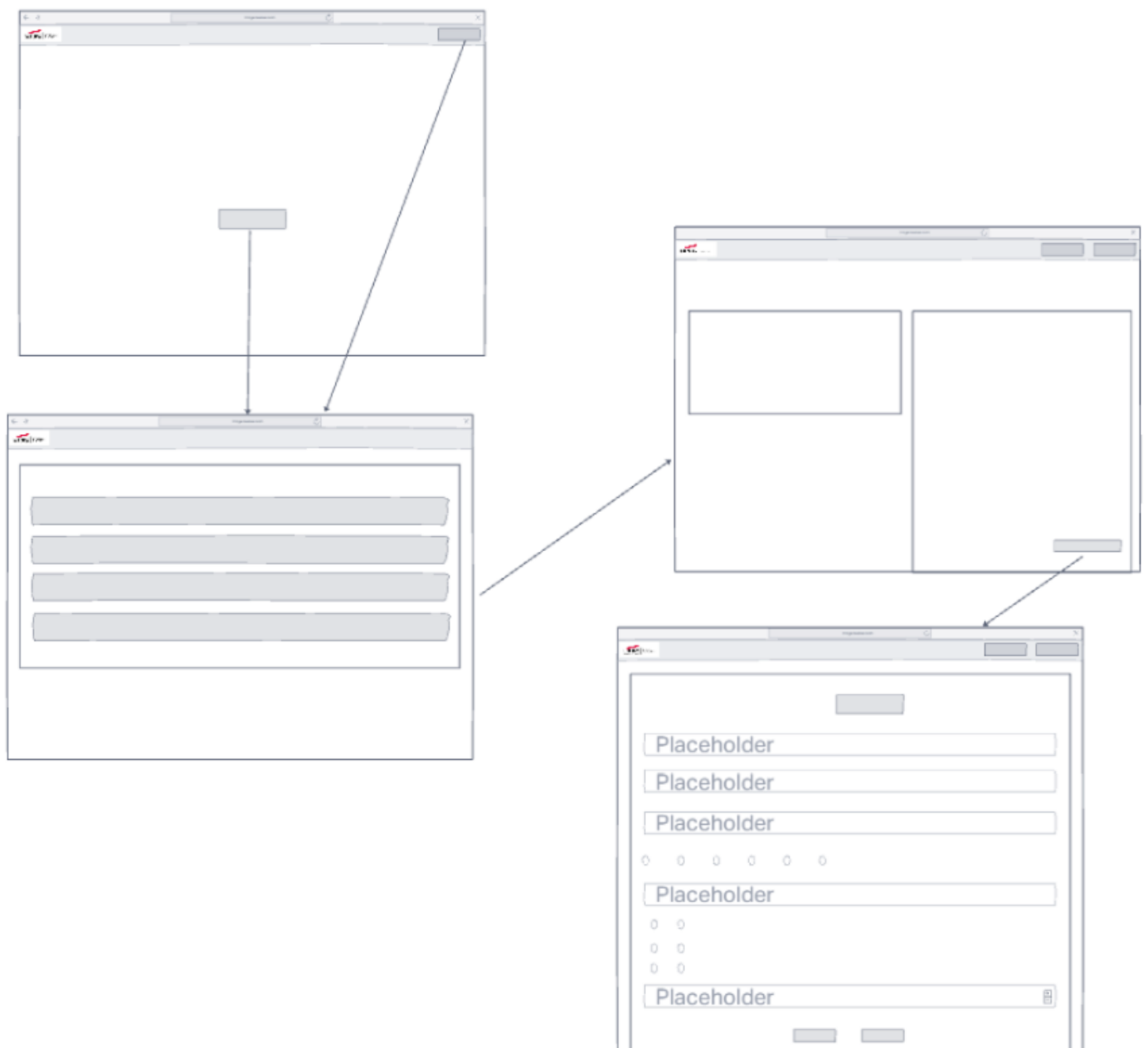
Le responsable des stages peut modérer les offres de stage des contacts d'entreprise non whitelisted. Il peut aussi whitelister des contacts. Et enfin, il peut valider les offres de stage extérieurs au site qui ont été saisies par un étudiant.

III. Wireflows

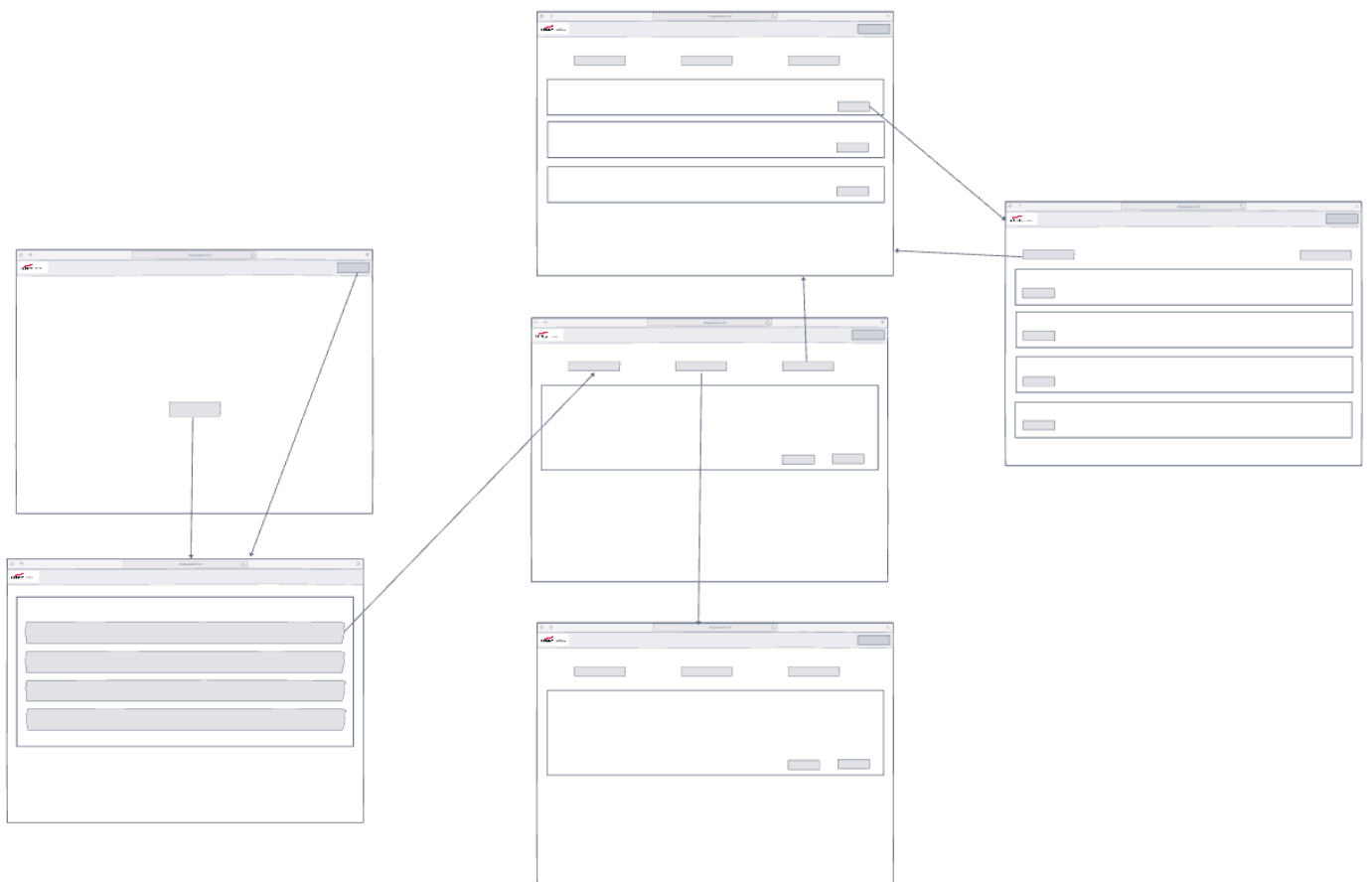
Vu qu'il y a 4 types d'utilisateurs différents, nous avons fait 1 wireflow par type :



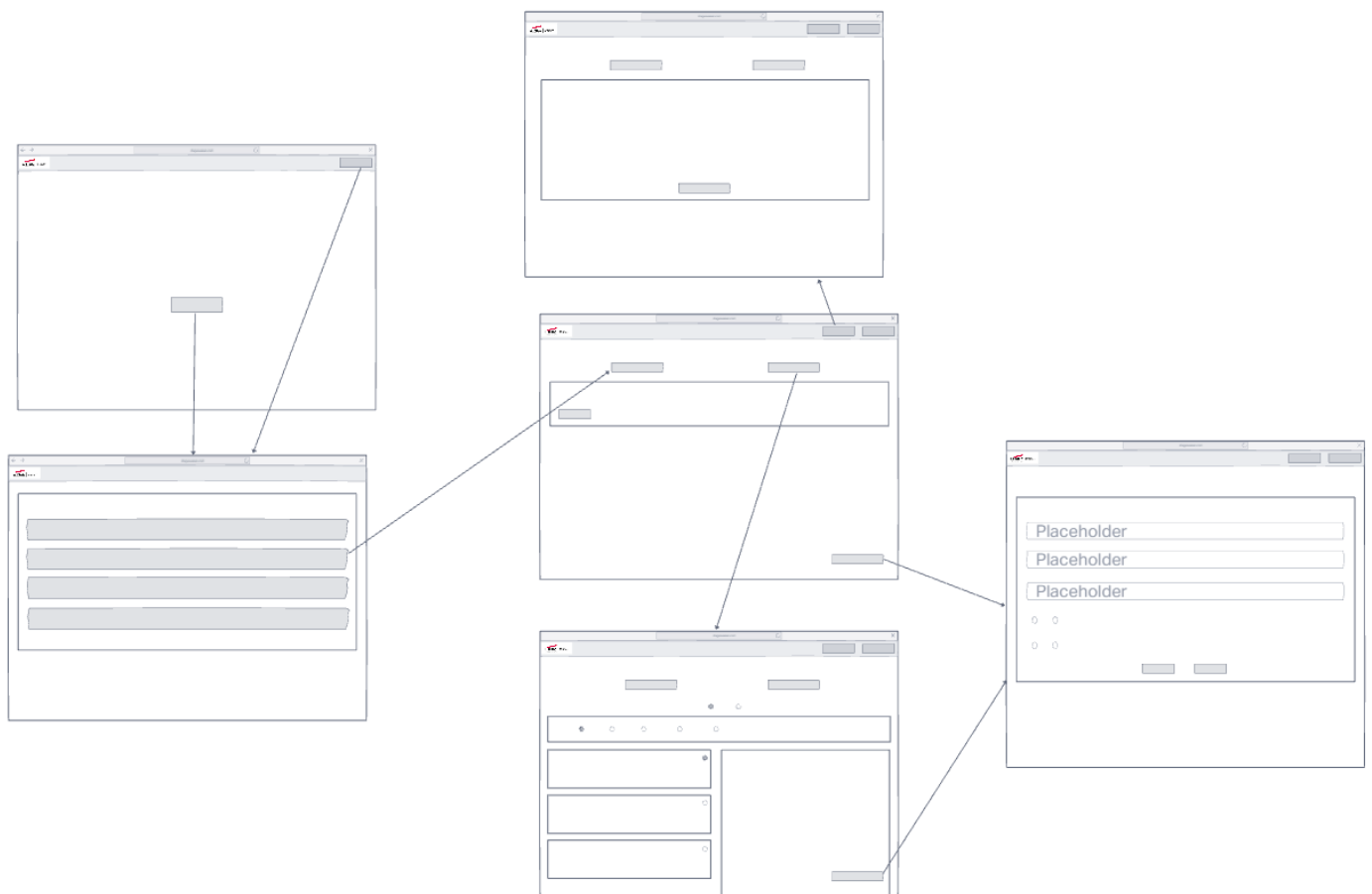
Wireflow des contacts non-whitelisté



Wireflow des contacts whitelisté (Membre UPEC)



Wireflow du responsable des stages



Wireflow des étudiants

IV. Justifications et explications du design

Sur la plupart des pages, une navigation par onglets a été adoptée. C'est plus intuitif pour l'utilisateur qui peut savoir où il en est et donc naviguer entre les différentes pages sans se perdre. Elle permet d'économiser de la place sur la page et améliore son organisation.

Concernant les boutons flottants, ils permettent d'attirer l'œil de l'utilisateur sur une fonctionnalité importante, en l'occurrence pour l'ensemble des sujets la saisie de stages et rend plus accessible la fonctionnalité recherchée en permettant dès l'arrivée sur la page d'y accéder.

Concernant la page de connexion, elle a été construite sur ce modèle car n'ayant pas accès à une base de données nous ne pouvions pas créer de comptes pour simuler les différentes fonctionnalités du site. Nous proposons donc une alternative à la page d'authentification pour pouvoir bien segmenter le site et ainsi avoir une maquette plus réaliste.

Concernant les codes couleurs, les classiques rouges, verts pour la négation, l'interdit et l'affirmation, l'autorisation respectivement n'ont pas été changés, et les boutons n'allant pas dans ce sens ont été mis en bleu car c'est une couleur neutre.

V. Lien vers la maquette

Vous pouvez retrouver la maquette que nous avons fait en cliquant sur le lien suivant : Accueil (iut-fbleau.fr)

Ou bien vous pouvez vous rendre sur le dépôt git de ce projet et y retrouver les pages HTML.

VI. Tests effectués

Durant la conception de notre maquette nous avons effectué de nombreux tests pour vérifier si tous nos designs étaient conformes à nos attentes. À la fin de la conception, certains étudiants du BUT2 ainsi que certains de nos proches ont testé notre maquette pour obtenir des opinions sur celle ci.

Grâce à ces tests, nous avons pu modifier, par exemple, la couleur de certains boutons. Nous avons également été en mesure de constater que certains boutons ne fonctionnaient pas sur téléphone. Nous avons donc corrigé cela.

Nous nous également rendus compte que le header n'était pas tout le temps pareil et nous avons donc corrigé cela. Enfin, nous avons enlevé les options de base de certaines questions pour éviter d'obliger la personne à remplir si cela n'était pas obligatoire.

Ces tests nous ont donc permis de corriger certains problèmes ainsi que d'améliorer certains designs du site.

Conclusions personnelles

NGWALA NGWALA Arnaud :

Ce projet aura été très lucratif et m'aura permis d'approfondir ma maîtrise du HTML. La découverte de W3CSS est vraiment quelque chose que j'ai apprécié, que ce soit dans la facilité de prise en main ou encore dans la flexibilité que l'outil nous offre. Il m'a redonné goût au Web et m'a donné envie de m'améliorer en CSS et d'apprendre JavaScript.

CHAUVEAU Arthur :

Pour ma part, ce projet m'a permis de me rendre compte qu'il faut commencer un projet dès qu'on nous le donne car celui-ci sera souvent long.

De plus, il m'a aussi permis de me rendre compte qu'un projet sera souvent plus facile en groupe et en étant organisé que tout seul. Le démarrage peut être long car nous devons nous concerter sur quoi faire et se mettre d'accord sur les users stories par exemple. Mais cela est nécessaire. Le temps est vite rattrapé avec une bonne organisation !