C++

C++>
Méthodes et Accès
Dorian.H Mekni
19 | APRIL | 2020

#### Encapsulation

/\*

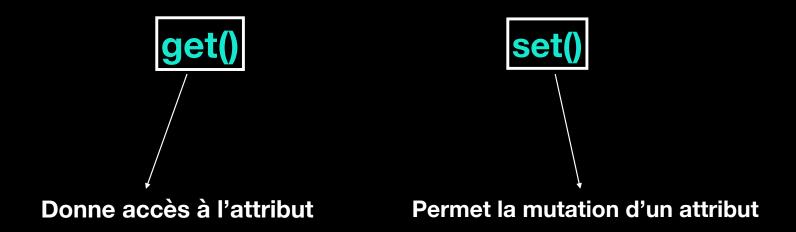
Des méthodes qui permettent l'accès des données au sein d'une classe -> SET() | GET()

Sans l'utilisation de ces méthodes, l'accès est interdit comme c'est le cas dans des propriétés stockées dans la partie private de la classe.

Les méthodes d'accès sont généralement d'ordre public.

Ce qui veut que même si le proprieties dans private sont interdite d'accès au public, des méthodes dites public permettant l'accès au propriétés prives seront néanmoins possible.

# Les accèsseurs



## get()

Méthode get() qui permet l'accès à la propriété name logée dans la partie privée de la classe Human instanciée dans notre fonction main() par h. get nous donne un accès mais ne nous permet pas de modifié l'attribut name.

```
class Human
{

public:

Human();

Human(std::string name);

Human(std::string name, int age);

Human(const Human &other);

std::string getName() const; // const sera le mot clé pour signaler que cette méthode ne pourra modifier l'objet qu'elle récupére.

void meeting(); // Fonction qui ne retourne rien

private:

std::string a_name;

int a_age;

};
```

```
std::string Human::getName() const
{
    return a_name;
}
```

#### set() | initialisation

// paramètres const pour éviter les modifications de la désignation du paramètre -> dans le cas contraire, enlever const -| Utilisation de notre méthode set() pour test de compilation avec objectif de changer name

```
#ifndef class hpp
2 #define class_hpp
   #include<string>
5 class Human
       public:
        Human();
        Human(std::string name);
        Human(std::string name, int age);
        Human(const Human &other);
        std::string getName() const;
        void setName(const std::string name); // Option Mutation
        void meeting();
       private:
        std::string a_name;
        int a_age;
23 };
26 #endif /* class_hpp */
```

```
void Human::setName(const std::string name)
{
    a_name = name; // Affectation de l'attribut de notre instance
}
```

### set() | Compilation

```
#include <iostream>
      #include "class.hpp"
      #include<string>
      int main()
          Human h{"Dorian", 36};
          std::cout << h.getName() << std::endl;</pre>
          h.setName("Marc");
          std::cout << h.getName() << std::endl;</pre>
  14
          return 0;
  18 }
▽
                                       Dorian
                                       Marc
                                       Program ended with exit code: 0
```



