

# C++



Affichage Console  
Dorian.H Mekni  
09 | [APR](#) | 2020

C++

# <iostream>

Bibliothèque qui inclue plusieurs en tête et notamment:

ios

iosfwd

ostream

streambuf

# C++

## <iostream> |

```
/*  
    <iostream> inclue plusieurs autres en tête comme:  
  
-> ios  
-> iosfwd  
-> istream  
-> ostream  
-> streambuf  
  
*/
```

C++

# Périphériques d'entree

- Clavier
- Souris
- Webcam

C++

# Périphériques de sortie

- L'écran -> production affichage en sortie

# C++

# ios\_base

- Sa biblio utilise des objets
- Une classe de base qui gère d'autres classes -> ios\_base

# C++

## std: :cout

- Fonction d’affichage
- `std: : cout << “Hello world” << std: : end;`

C++

`std::end`

- Fonction qui vide un tampon de ses données



# C++

## std::cout ++

-> `std::cout << std::oct;`

- Tous les chiffres affichés par la suite seront en format octale

-> `std::cout << std::hex;`

- Tous les chiffres, valeurs numériques seront en format hexadécimale

-> `std::cout << std::dec << 1345 << std::endl;`

# C++

## std::showpoint <<

```
int main()
{
    std::cout << "Normal : " << 2.0 << std::endl;
    std::cout << "Showpoint : " << std::showpoint << 2.0 << std::endl;
    std::cout << "Noshowpoint : " << std::noshowpoint << 2.0 << std::endl; // par défaut, C++ affiche 5 valeur pour les
    decimaux.
    return 0;
}
```

Différents affichages possible -> La preuve sur console

```
Normal : 2
Showpoint : 2.00000
Noshowpoint : 2
Program ended with exit code: 0
```

C++

<iomanip>

#include <iomanip>

# C++

## std::setw()

```
1 // main.cpp
2 // premier c++
3
4 #include <iostream>
5 #include <iomanip>
6
7 int main()
8 {
9     std::cout << std::setw(3) << "D" << std::endl;
10    //std::setw() permet de choisir l'espace exacte que l'on désire afficher en console
11    return 0;
12 }
13
14
15
```



D  
Program ended with exit code: 0

C++

left | right

```
/*
```

```
std::left  -> D||  
std::right -> ||D
```

```
*/
```

# C++

## std::setfill()

```
3
4 #include <iostream>
5 #include <iomanip>
6
7 /*
8
9  std::left  -> D||
10 std::right -> ||D
11
12 */
13
14 int main()
15 {
16     std::cout << std::setfill('||') << std::setw(3) << "D" << std::endl;
17     //std::setw() permet de choisir l'espace exacte que l'on désire afficher en console
18     //std::setfill() permet de remplir les espace avec un caractere choisi
19     return 0;
20 }
21
22
23
```



```
||D
Program ended with exit code: 0
```

C++

>