



Les conditions  
Dorian.H Mekni  
12 | 02 | 2020

# 2 réponses

- 1 == VRAI
- 0 == FAUX

# Opérateurs de comparaison

```
/*  
  == : égal  
  != : différent de  
  <  : plus grand que  
  >  : plus petit que  
  <= : plus petit ou égal à  
  >= : plus grand ou égal à  
*/
```

# Fonction à instructions comparatives

```
int main(void)
{

    int nombre = 16;

    if(nombre < 20)
    {
        printf("Nombre est inférieure à 20.\n");
    }
    else
    {
        printf("Nombre est plus grand que 20.\n");
    }

    return 0;
}
```

# else if

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int age = 10;

    if(age < 1)
    {
        printf("Tu n'es pas né.\n");
    }
    else if(age == 10)
    {
        printf("Tu as 10 ans!\n");
    }
    else
    {
        printf("Age : %d\n" , age);
    }

    return 0;
}
```

```
Tu as 10 ans!
Program ended with exit code: 0
```

# Autres opérateurs

/\*

&& : ET

|| : OU

! : NOT

\*/

# exemple

```
int main(void)
{
    int age = 10;

    if(age < 1)
    {
        printf("Tu n'es pas né.\n");
    }
    else if(age >= 1 && age <= 100)
    {
        printf("Tu as un age compris entre 1 et 100 ans!\n");
    }
    else
    {
        printf("Wahh, tu as plus de 100 ans !!!\n");
    }

    return 0;
}
```

# Switch case

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int age = 111;

    switch(age)
    {
        case 0:
            printf("You are 0 year old.\n");
            break;

        case 15:
            printf("You are 15 years old.\n");

        default:
            printf("You are neither 0 nor 15 years old.\n");
    }

    return 0;
}
```

```
He is fifteen = 1
Program ended with exit code: 0
```



# Ternaire

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int age = 15;

    (age == 15) ? printf("You're 15 years old. \n") : printf("You're not 15 years old.\n");

    return 0;
}
```

```
You're 15 years old.
Program ended with exit code: 0
```