

Gestion d'erreurs Dorian.H Mekni 29 | MAR | 2020

Gestion d'erreurs

 Dans toute programmation de système, il faut verifier le retour de chaque fonction. Pour cela on ajoute le fichier en tête #include <errno.h>. Cette dernière créera une variable globale errno, accessible ds nos fichiers.

#Bibliothèque

#include <errno.h>
erno

Variable globale

perror()

Cette fonction affiche, sur la sortie d'erreur stderr et sous forme textuelle, le message d'erreur associé à la variable errno.

perror() -> true

Intégrer dans notre condition un retour de données en affichage pour verifier que la fonction retourne bien le nombre adéquate de données obtenues.

```
#include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
  #include <errno.h>
5 int main(void)
      int nb1, nb2;
      int return1 = 0;
      printf("Enter 2 numbers : \n");
      return1 = scanf("%d %d", &nb1, &nb2);
      if (return1 == 2)
          printf("Number 1 = %d | Number 2 = %d\n", nb1, nb2);
          printf("Return = %d\n", return1);
      else
          printf("Error !\n");
                                                                            Enter 2 numbers :
                                                                            Number 1 = 1 | Number 2 = 9
                                                                            Return = 2
                                                                            Program ended with exit code: 0
```

perror() -> false

```
#include <stdio.h>
  2 #include <stdlib.h>
  3 #include <errno.h>
     int main(void)
         int nb1, nb2;
         int return1 = 0;
         printf("Enter 2 numbers : \n");
         return1 = scanf("%d %d", &nb1, &nb2);
         if (return1 == 2)
             printf("Number 1 = %d \mid Number 2 = %d \mid n", nb1, nb2);
             printf("Return = %d\n", return1);
         }
         else
             printf("Error !\n");
▽
                                                                                Enter 2 numbers :
                                                                                4 , , ,
                                                                                Error !
                                                                                Program ended with exit code: 0
```

perro() -> func

La fonction perror() s'utilise également pour déclarer la non existence d'un fichier

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <errno.h>
 5 int main(void)
       errno = 0;
       FILE *fic;
       fic = fopen("hi.txt", "r");
       if (fic == NULL)
           perror("ERROR");
       return 0;
18 }
                                                         ERROR: No such file or directory
                                                         Program ended with exit code: 0
```

strerror()

La fonction strerror() renvoie à une chaine de caractères. Elle appartient à la bibliothèque <string.h>. It est donc essentiel de l'ajouter en tête de fichier avec les autres -> #include <string.h> afin de l'utiliser.

```
#include <stdio.h>
     #include <errno.h>
     #include <stdlib.h>
     #include <string.h>
     int main(void)
         errno = 0; // variable globale
         FILE *fic;
         fic = fopen("hi.txt", "r");
         if (fic == NULL)
              fprintf(stderr, "ERROR : %s\n", strerror(errno));
         fclose(fic);
         return 0;
  18
  19 }

abla
                                                            ERROR: No such file or directory
                                                            Program ended with exit code: 0
```

