



SDL

27 | MAR | 2020

Dorian.H Mekni

SDL

SDL ->

- Simple DirectMedia Layer
- Bibliothèque Gratuite en open source
- Elle fonction en C mais peut aussi être utilise en C++, Java, C# et autres
- Des jeux tels que Portal utilisent la bibliothèque SDL
- Elle autorise son utilisation pour la création de jeu videos

<-Origines

- Créateur _> Sam Lantinga
- Date _> 1998
- Idée _> Lors d'un portage d'application de Windows -> Macintosh

Fonctionnalités->

- Affichage vidéo
- Événements
- Audio numérique
- Gestion des périphériques
- Lecture de CD Audio
- Multithreading
- Utilisation de timers précis

Install on MacOS

- Télécharger depuis le site: <https://www.libsdl.org/download-2.0.php>
- Initialiser le terminal->
- brew install sdl2 sdl2_image sdl2_mixer sdl2_ttf
sdl2_net
- brew install pkg-config

