

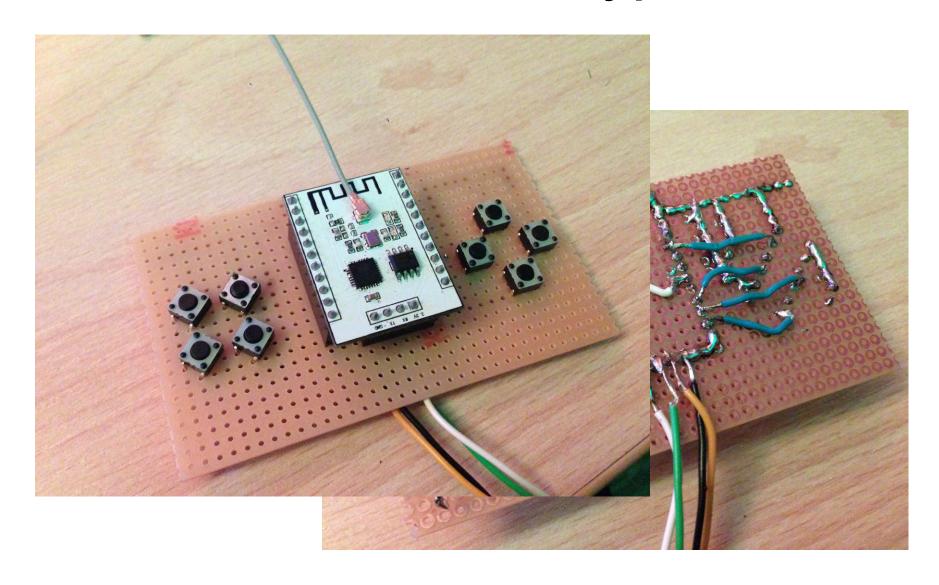


Local Massive Multiplayer Wireless Game Controller

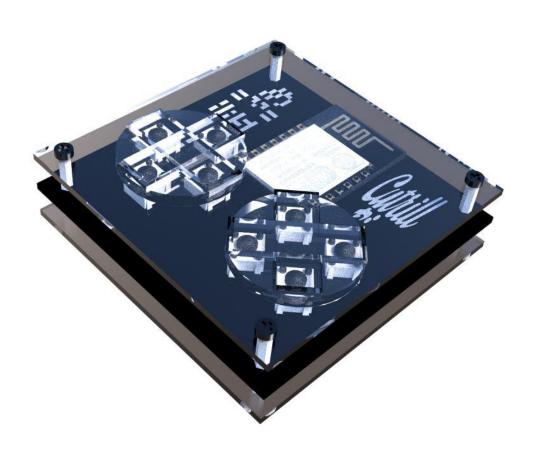
Idee

- Spielecontroller f
 ür Events
- Möglichst viele Spieler gleichzeitig
- Kostengünstige Hardware
- ESP8266 basiert (WLAN-Microcontroller)
- Bestückte Platine mit Plexiglas auf beiden Seiten (Keine Black-Box)
- Auch als Entwicklungsplatine nutzbar

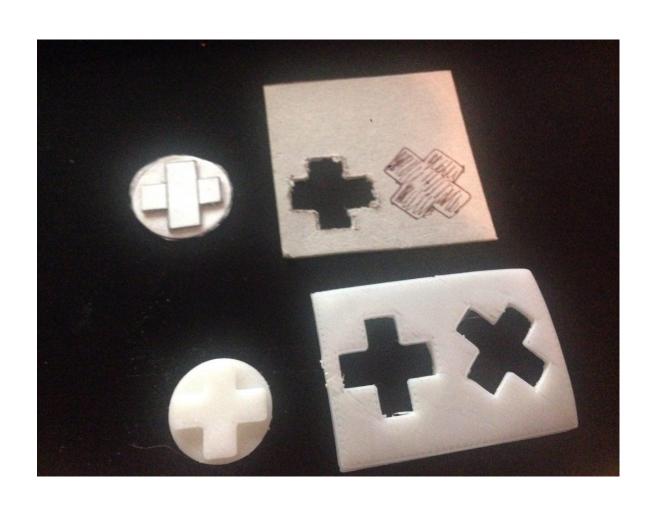
Erster Prototyp



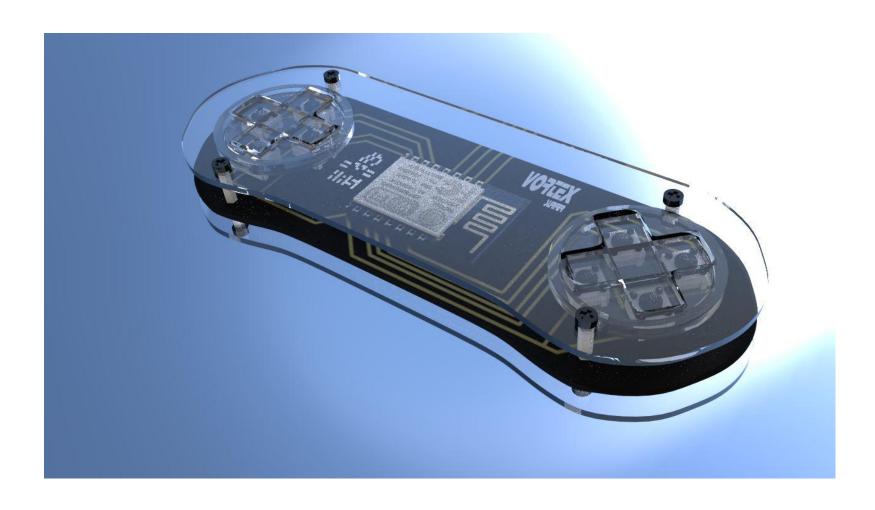
Erster Entwurf

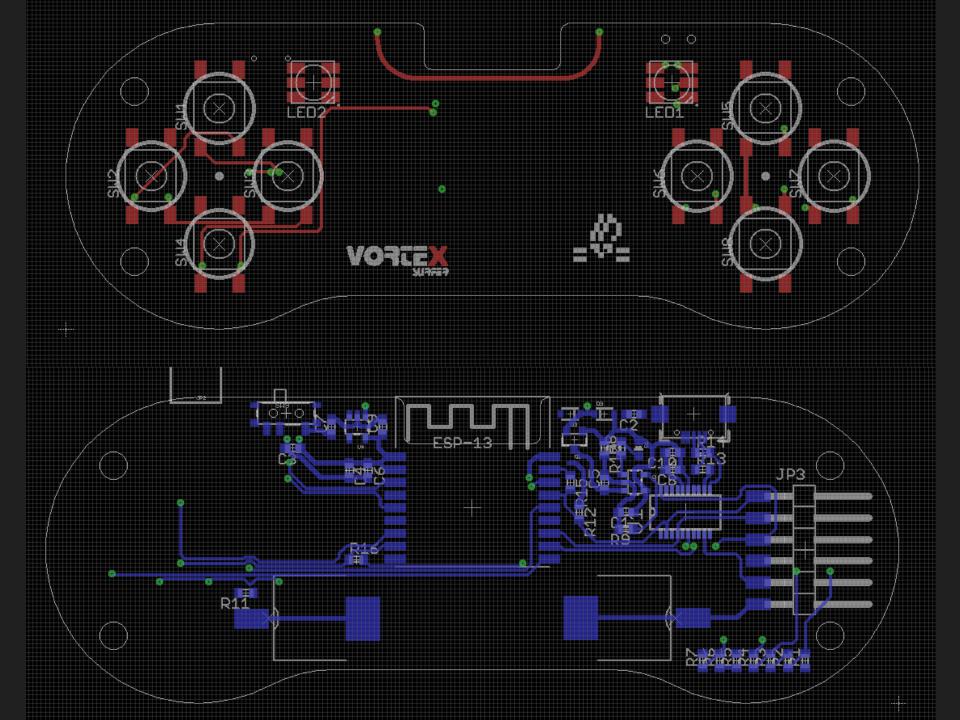


Rapid Prototyping

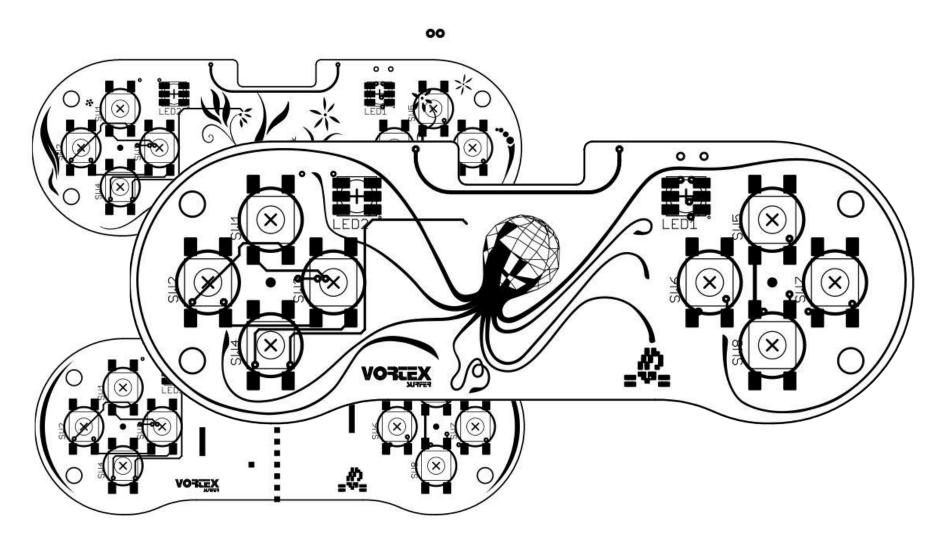


Zweiter Entwurf





Platinendesigns



Finale(?) Platine



