

# Cubo








组长：余秋滨

组员：刘耕铭，章海威，王一能

- Cubo是一个三维益智类游戏。游戏的目的是通过消除一个长方体上的小立方体，最后构造出一个给定的有意义的三维物体（如由小方块组成的英文字母、手机、房子等等）。

- 余秋滨： 框架搭建与游戏原型制作， 逻辑代码实现， 音效实现， 教程动画制作。
- 王一能： 关卡设计与实现， 游戏模型实现。
- 章海威： UI设计与实现， 音乐音效实现。
- 刘耕铭： 美术设计与实现， 界面动画制作。

28 days ago: 讨论策划  
20 days ago: 游戏原型  
18 days ago: 游戏建模  
17 days ago: UI设计  
14 days ago: 关卡设计  
12 days ago: 美术设计  
.....  
then: 各种调试

	可以改受颜色了 17 days ago by greenhands	60 ▶
	改善操作模式 18 days ago by FrozenShore	11 ▶
	完成脚本建模 18 days ago by FrozenShore	16 ▶
	add customized cube 19 days ago by Chelvyixue	
	修改README 20 days ago by FrozenShore	
	游戏原型 20 days ago by FrozenShore	166 ▶
	游戏建议书（初步） 28 days ago by FrozenShore	
	add a docx 28 days ago by greenhands	
	create doc dir 28 days ago by FrozenShore	
	Initial commit 28 days ago by FrozenShore	



接下来演示游戏...