## Cubo

组长: 余秋滨

组员: 刘耕铭, 章海威, 王一能

 Cubo是一个三维益智类游戏。游戏的目的是通过 消除一个长方体上的小立方体,最后构造出一个 给定的有意义的三维物体(如由小方块组成的英 文字母、手机、房子等等)。

- 余秋滨:框架搭建与游戏原型制作,逻辑代码实现,音效实现,教程动画制作。
- 王一能:关卡设计与实现,游戏模型实现。
- 章海威: UI设计与实现, 音乐音效实现。
- 刘耕铭:美术设计与实现,界面动画制作。

28 days ago: 讨论策划

20 days ago: 游戏原型

18 days ago: 游戏建模

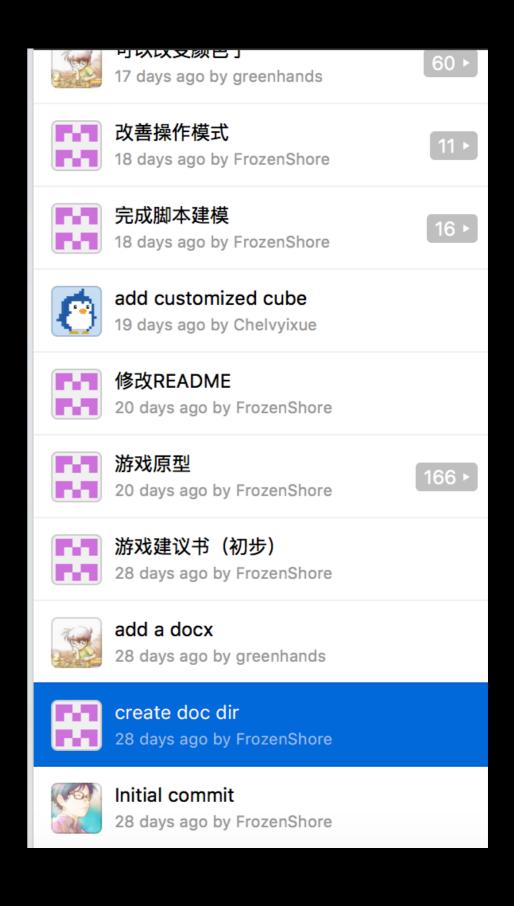
17 days ago: UI设计

14 days ago: 关卡设计

12 days ago: 美术设计

. . . . . . .

then: 各种调试





接下来演示游戏...