

第三組__風險管理、專案規劃

風險類型	風險	機率	影響	策略
估算	低估軟體規模大小	高	可容忍	進行小組討論，對冗贅的部分修改、刪減。
	低估修改缺陷的速度	中度	嚴重	派人員支援，或是善用 debug 工具。
	無法如期完成符合需求的系統	高	災難	研究自動化程式碼產生工具的使用，或增加開發專案的時間佔比。
組織	組內意見不合	低	可容忍	把話說開。
人員	人員因故缺席、關鍵時刻無法工作	中度	嚴重	將缺席人員的任務分配給組內其他人員。
	組內無精通此技術的人員	中度	嚴重	尋找資源學習。
	人員無法習得所需之技術	中度	災難	求助會此技能的其他人，或是尋找替代技術。
需求	過多的需求變更數量	低	嚴重	增加組員間的討論，以減少後期才增加需求的可能。
	錯估需求導致產品不符預期	中度	嚴重	專案開發中持續進行小組討論，減少發生產品需求不如預期。
技術	未符合需求的再利用元件	中度	可容忍	修改元件以符合現需的規格。
	資料庫交易量不如預期多	中度	嚴重	研究改進資料庫效能的方法。
	前後端整合不良	高	災難	尋找資源解決，或求助會的人。
工具	軟體工具效能不佳	中度	微小	研究程式碼的優化方式。
	硬體故障	低	可容忍	盡快維修，並且尋找替代硬體。

- T1: 資料庫創建
- T2: 登入畫面
- T3: 登入的功能
- T4: 服務生點餐頁面
- T5: 點餐的功能
- T6: 菜單頁面
- T7: 風險管理、專案規劃
- T8: 專案需求說明、系統模型
- T9: 簡報

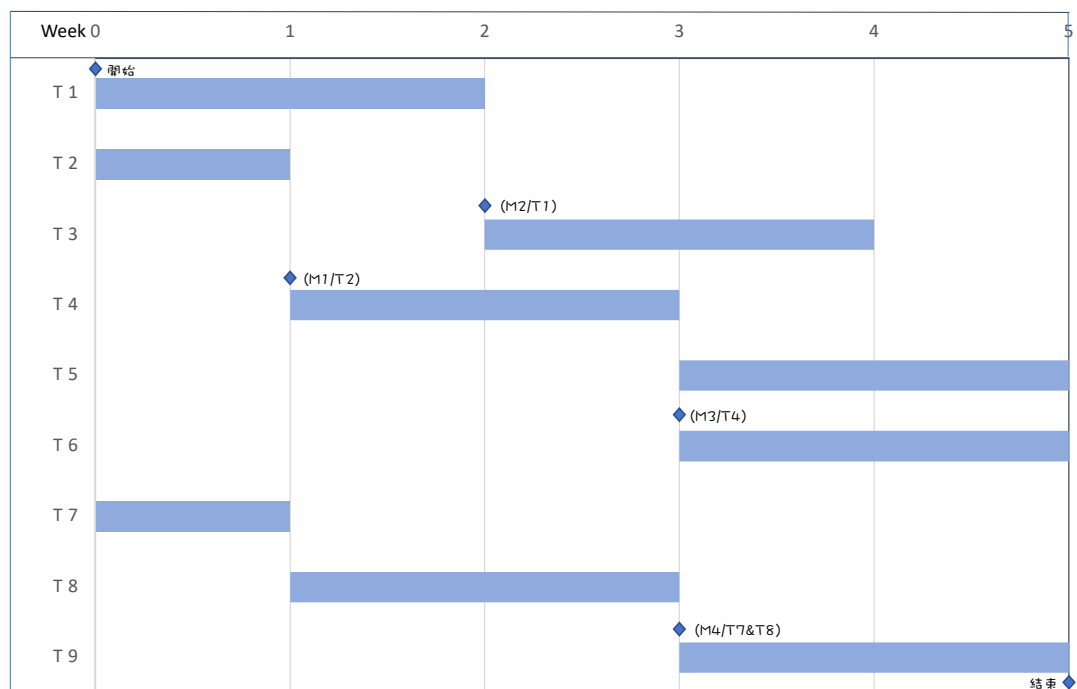


圖 1 活動長條圖

Week	0	1	2	3	4	5
芃睿	T1		T3			
				T5		
汎紳	T2	T4		T6		
綠筠	T7	T8		T9		

圖 2 人員任務分配表