

```

1: //-----*
2: // Disciplina: Programação Estruturada e Modular *
3: //      Prof. Carlos Veríssimo
4: //-----*
5: // Objetivo do Programa: Criar tabuleiro de xadrez *
6: // Data - 29/08/2024
7: //Autora: Cyntia Farias Ruffo
8:
9:
10:
11: #include <stdio.h>
12: #define TAMANHO_TABULEIRO 8
13:
14: void inicializarTabuleiro(char
15:     tabuleiro[TAMANHO_TABULEIRO][TAMANHO_TABULEIRO]) {
16:     int i, j;
17:
18:     tabuleiro[0][0] = 'T'; tabuleiro[0][1] = 'C'; tabuleiro[0][2] = 'B';
19:     tabuleiro[0][3] = 'D';
20:     tabuleiro[0][4] = 'R'; tabuleiro[0][5] = 'B'; tabuleiro[0][6] = 'C';
21:     tabuleiro[0][7] = 'T';
22:     for (j = 0; j < TAMANHO_TABULEIRO; j++) {
23:         tabuleiro[1][j] = 'P';
24:     }
25:
26:     tabuleiro[7][0] = 'T'; tabuleiro[7][1] = 'C'; tabuleiro[7][2] = 'B';
27:     tabuleiro[7][3] = 'D';
28:     tabuleiro[7][4] = 'R'; tabuleiro[7][5] = 'B'; tabuleiro[7][6] = 'C';
29:     tabuleiro[7][7] = 'T';
30:     for (j = 0; j < TAMANHO_TABULEIRO; j++) {
31:         tabuleiro[6][j] = 'P';
32:     }
33:
34:     for (i = 2; i < 6; i++) {
35:         for (j = 0; j < TAMANHO_TABULEIRO; j++) {
36:             tabuleiro[i][j] = 'X';
37:         }
38:     }
39: }
40: void exibirTabuleiro(char
41:     tabuleiro[TAMANHO_TABULEIRO][TAMANHO_TABULEIRO]) {
42:     int i, j;
43:     char letrasColunas[] = "abcdefgh";
44:     printf(" a b c d e f g h\n");
45:     for (i = 0; i < TAMANHO_TABULEIRO; i++) {
46:         printf("%d ", TAMANHO_TABULEIRO - i);
47:         for (j = 0; j < TAMANHO_TABULEIRO; j++) {
48:             char peca = tabuleiro[i][j];
49:             if (i < 2) {
50:                 printf("B%c%d ", peca, j + 1);
51:             } else if (i > 5) {
52:                 printf("P%c%d ", peca, j + 1);
53:             } else {
54:                 printf(" %c ", peca);
55:             }
56:         }
57:         printf("\n");
58:     }
59: }
60: int main() {

```

```
61:  char tabuleiro[TAMANHO_TABULEIRO][TAMANHO_TABULEIRO];
62:  inicializarTabuleiro(tabuleiro);
63:  exibirTabuleiro(tabuleiro);
64:  return 0;
65: }
```