

**// Disciplina Programação Estruturada e Modular**

**// Prof. Carlos Veríssimo**

**// Objetivo do Programa: Simular Jogada Xequre Pastor**

**// Data:06/09/2024**

**// Autora: Cyntia Farias Ruffo**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#define TAMANHO 256
```

```
int main() {
```

```
    char tabuleiro[TAMANHO];
```

```
    for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
```

```
        snprintf(&tabuleiro[i], 4, " ");
```

```
    }
```

```
    // Fileira de peças pretas de A1 a H1
```

```
    snprintf(&tabuleiro[0], 4, "PT1");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[4], 4, "PC1");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[8], 4, "PB1");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[12], 4, "PD1");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[16], 4, "PR1");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[20], 4, "PB2");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[24], 4, "PC2");
```

```
    snprintf(&tabuleiro[28], 4, "PT2");
```

```
    for (int i = 32; i < 64; i += 4) {
```

```

    snprintf(&tabuleiro[i], 4, "PP%d", (i - 32) / 4 + 1); // Peões de a2 a h2
}

// Fileira de peças brancas de A8 a H8

snprintf(&tabuleiro[224], 4, "BT1");
snprintf(&tabuleiro[228], 4, "BC1");
snprintf(&tabuleiro[232], 4, "BB1");
snprintf(&tabuleiro[236], 4, "BD1");
snprintf(&tabuleiro[240], 4, "BR1");
snprintf(&tabuleiro[244], 4, "BB2");
snprintf(&tabuleiro[248], 4, "BC2");
snprintf(&tabuleiro[252], 4, "BT2");

for (int i = 192; i < 224; i += 4) {
    snprintf(&tabuleiro[i], 4, "BP%d", (i - 192) / 4 + 1); // Peões de a7 a h7
}

printf("*****\n");
printf("      Início      \n");
printf("*****\n");
printf("\n");
for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}

printf("\n");
printf("\n");
printf("*****\n");
printf("      1º Jogada Brancas      \n");

```

```

printf("*****\n");
printf("\n  BRANCAS DE PE2 PARA PE4  \n");
printf("-----\n");
printf("\n");
snprintf(&tabuleiro[208], 4, " "); // Limpa o e2
snprintf(&tabuleiro[144], 4, "BP5"); // Move para e4

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");
printf("\n");
printf("*****\n");
printf("    1ª Jogada Pretas    \n");
printf("*****\n");
printf("\n  PRETAS DE PE7 PARA PE5  \n");
printf("-----\n");
printf("\n");
snprintf(&tabuleiro[112], 4, "PP5"); // Move para e5
snprintf(&tabuleiro[48], 4, " "); // Limpa o e7

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");

```

```

printf("\n");

printf("*****\n");

printf("    2ª Jogada    \n");

printf("*****\n");

printf("\n BRANCAS DE BF1 PARA BC4  \n");

printf("-----\n");

printf("\n");

snprintf(&tabuleiro[244], 4, " "); // Limpa o f1

snprintf(&tabuleiro[136], 4, "BB2"); // Move para c4

```

```

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}

printf("\n");

printf("\n");

printf("*****\n");

printf("    2ª Jogada    \n");

printf("*****\n");

printf("\n  PRETAS DE CB8 PARA CC6  \n");

printf("-----\n");

printf("\n");

snprintf(&tabuleiro[72], 4, "PC1"); // Move para c6

snprintf(&tabuleiro[4], 4, " "); // Limpa o b8

```

```

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
}

```

```

    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");
printf("\n");
printf("*****\n");
printf("    3ª Jogada    \n");
printf("*****\n");
printf("\n  BRANCAS DE DD1 PARA DH5  \n");
printf("-----\n");
printf("\n");
snprintf(&tabuleiro[236], 4, " "); // Limpa o d1
snprintf(&tabuleiro[124], 4, "BD1"); // Move para h5

```

```

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");
printf("\n");
printf("*****\n");
printf("    3ª Jogada    \n");
printf("*****\n");
printf("\n  PRETAS DE CG8 PARA CF6  \n");
printf("-----\n");
printf("\n");
snprintf(&tabuleiro[84], 4, "PC1"); // Move para f6
snprintf(&tabuleiro[24], 4, " "); // Limpa o g8

```

```

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");
printf("\n");
printf("*****\n");
printf("      4ª Jogada (Xequê Mate):      \n");
printf("*****\n");
printf("\nBRANCAS CAPTURAM PP6 EM F7 E XEQUE MATE (DxF7#)\n");
printf("-----\n");
snprintf(&tabuleiro[52], 4, "BD1"); // Move para f7
snprintf(&tabuleiro[124], 4, " "); // Limpa o h5

for (int i = 0; i < TAMANHO; i += 4) {
    if (i % 32 == 0 && i != 0) {
        printf("\n");
    }
    printf("%s ", &tabuleiro[i]);
}
printf("\n");

printf("\nFim de jogo.");

return 0;
}

```