CORE 16 ##根据自己电脑设置核数量

DSEARCH 1 QUIET ##储存库位置，一般不改

SYSTEM

ID HELLO WORLD ##镜头id自己设置

OBB 0 1 1 ##OBB 无限远物距 OBA 有限远物距 num1:物距 num2:物尺寸 num3：光束尺寸

WAVL 0.6563 0.5873 0.4861 ##波长设置 长中短波，单位微米

UNITS INCH ##系统单位 inch：英寸 mm：毫米

END

GOALS

ELEMENTS 3 ##元件数

FNUM 5 ##光圈数

BACK 0 SET ##输入目标为零来跳过后焦

TOTL 0 0 ##输入目标为零来跳过总长

STOP MIDDLE ##光阑位置

STOP FREE ##光阑是否移动

COLORS 3 ##波长 MONO:主波长 M:所有波长 3：三种波长

FOV 0.0 0.75 1.0 0.0 0.0 ##视场

FWT 5.0 3.0 1.0 1.0 1.0 ##权重

RT 0.5 #孔径权重

RSTART 1 0 0 0 ##曲率半径

THSTART 1 ##厚度

ASTART 1 ##空气区域

RANDOM 200 ##随机检索

QUICK 10 10 ##快速模式//两种模式二选一或者全选都可

NPASS 10 ## 最终宏的迭代次数

ANNEAL 200 20 Q 10 ##退火 开始温度、冷却速度、迭代次数 Q：安静模式，改为0则取消安静模式

SNAPSHOT 10 ## PAD更新频

END

SPECIAL PANT ## 特殊的PANT 以pant格式输入任何特殊变量

END

SPECIAL AANT## 特殊的AANT 以aant格式输入需要控制的特殊像差

END

GO