



TRAKNAV

Descubre el mundo a tu manera.

**Presentado por:
Los maquiavelicos**

**Profesora:
Maldonado Castillo Idalia**



EQUIPO DE TRABAJO



MARTINEZ JOSE
SCRUM Master



BUENDIA ABEL
Desarrollador



RAMIREZ JUAN
Desarrollador



RAMIREZ HIRAM
SCRUM Master



HERRERA LUIS
Documentador



VAZQUEZ MIGUEL
Desarrollador



MUÑOZ ALAN
Encargado del
Desarrollo



JUSEPPE JULIO
Desarrollador



CRUZ ALEJANDRO
Documentador y
Tester



ZAMUDIO CESAR
Encargado de
Documentacion



ORTEGA AARON
Desarrollador



TRAKNAV

**Un compañero de viaje único que transformará tu manera de
explorar el mundo**



CONTENIDO

05 Alcance

06 Sobre nosotros

07 Estadísticas

10 Metodología

13 Diseño

16 Tecnologías utilizadas

18 Funcionalidades

19 Costos

20 Areas de oportunidad

21 Casos de prueba

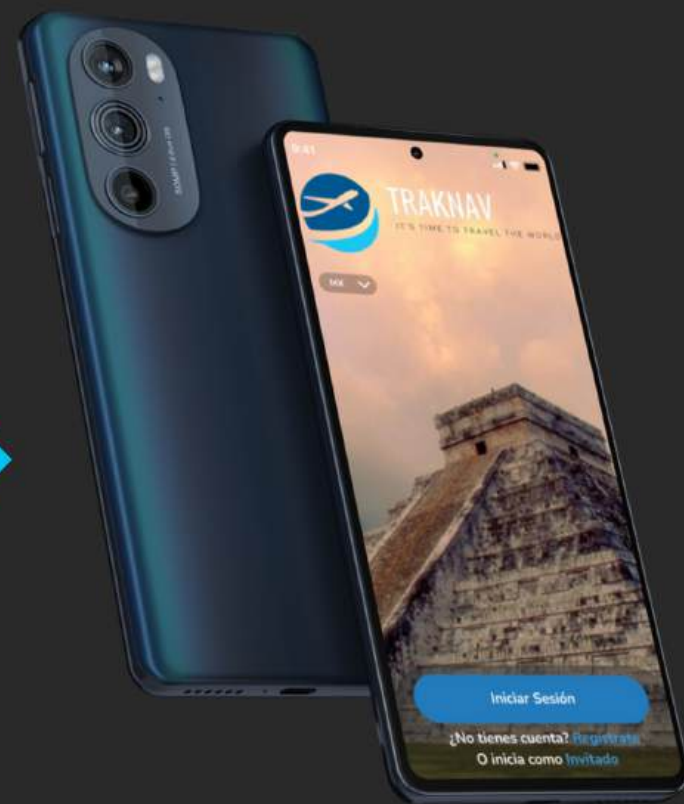


ALCANCE DEL PROYECTO

El alcance de este proyecto es desarrollar una plataforma móvil que promueva el turismo en México. La aplicación proporcionará a los usuarios información relevante y recomendaciones de lugares turísticos cercanos, con el propósito de facilitar la planificación y exploración de lugares de interés, adaptados a las preferencias de cada usuario.



LA EXPERIENCIA DE PODER ESTAR EN CUALQUIER SITIO CON LA MEJOR COMPANIA Y CONOCERTE A TI MISMO.



SOBRE NOSOTROS

MISION

Satisfacer en todo momento y con pasión tu viaje simplificando tu vida para disfrutar tu día.

VISION

Proveer la mejor experiencia del usuario en cualquier lugar.

- **EXPERIENCIA ÚNICA**
- **SENSORIAL**
- **PUBLICO**
- **DIFERENCIAS**

Comportamiento Online

- Generación
- Necesidad
- Día a día

Media & Technology

How boomers use the internet

● Baby Boomers

● Not Boomers

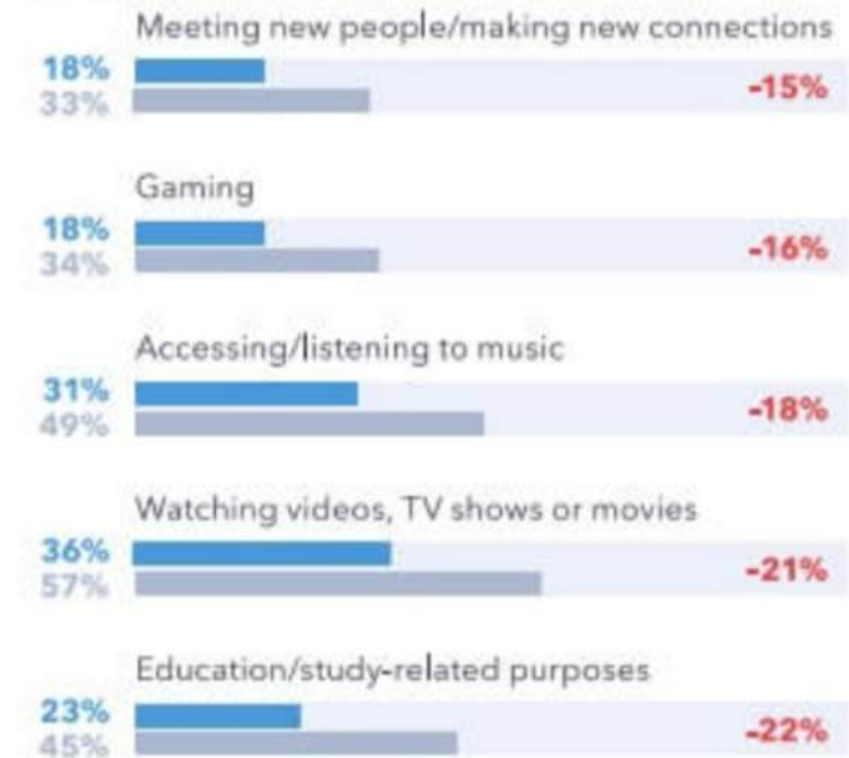
% of Boomers who say the following are important reasons for using the internet

BOOMERS MORE LIKELY

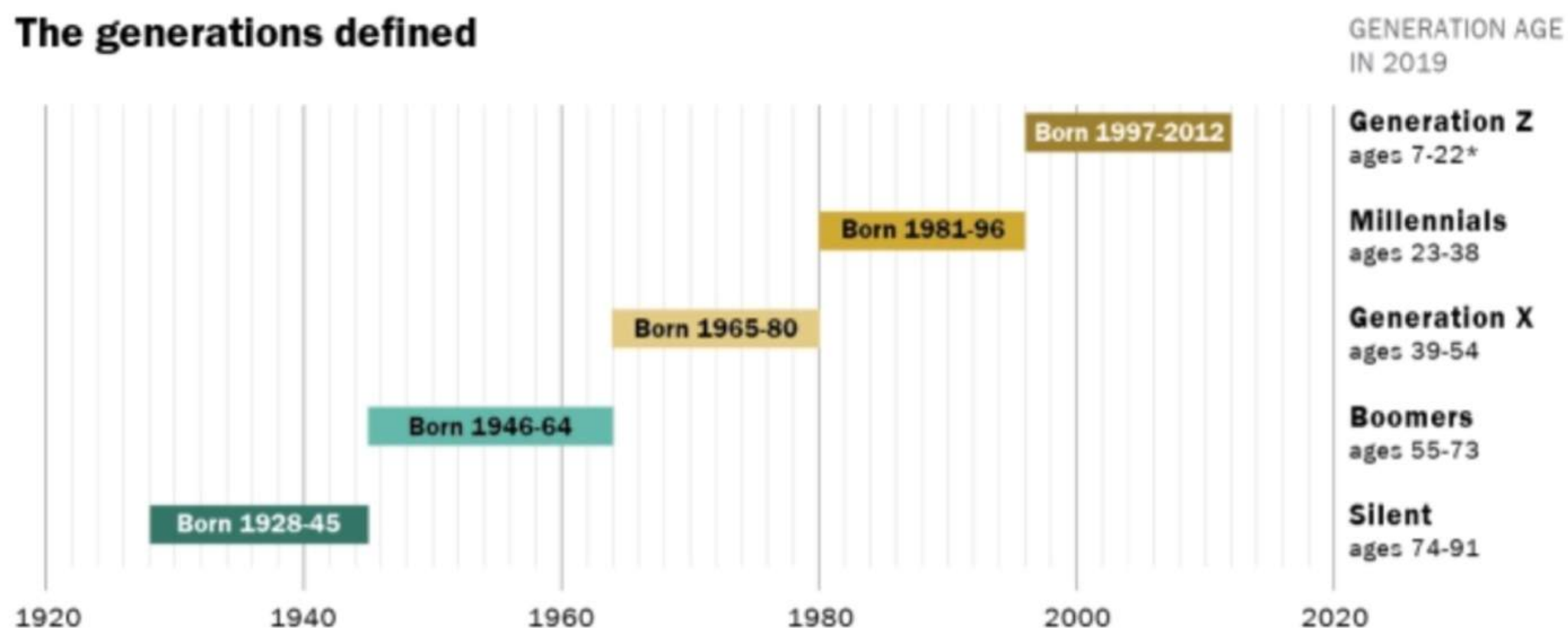
DIFFERENCE*



BOOMERS LESS LIKELY

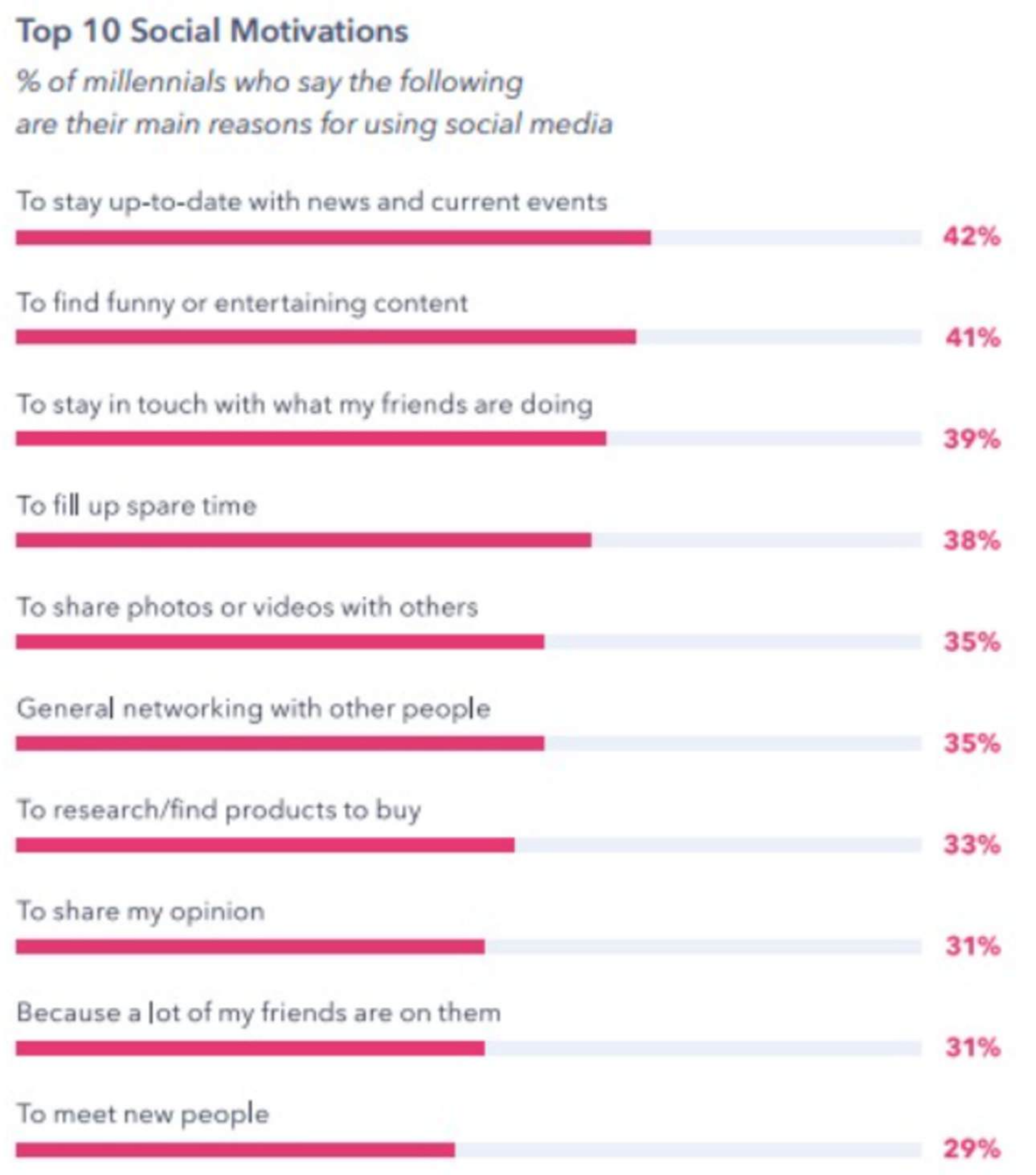


The generations defined



Tipos de generaciones

- Resistencia al cambio
- Información
- Características



TRAKNAV

MOTIVACION
**EXPERIENCIA POSITIVA ASOCIADA
A LA APLICACIÓN**
**ESTRATEGIA SENSORIAL BIEN
DEFINIDA**
HUMANIZAR LA MARCA

ONLINE ACTIVITIES BY DEVICE

% who did the following in the last month via:



TRAKNAV

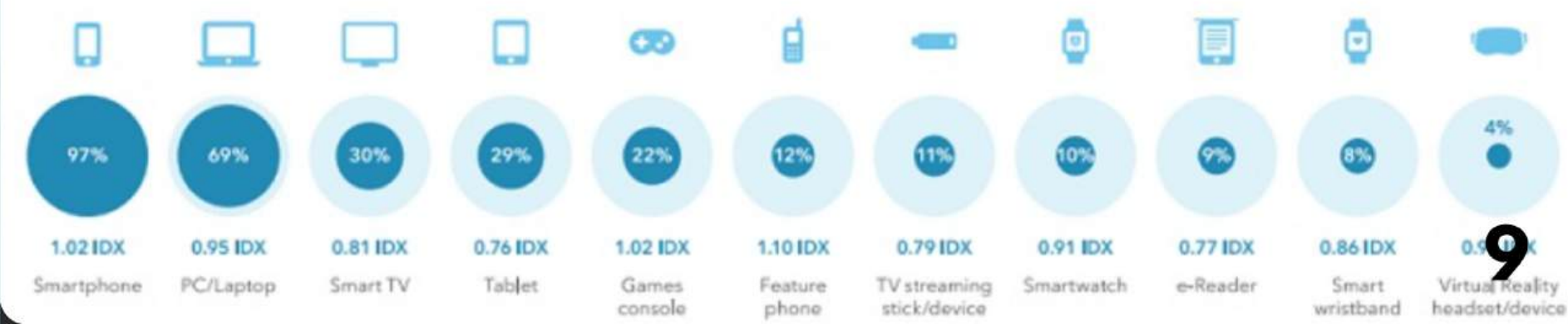
**PUNTOS QUE SE ABARCAN
CUBRIR CON NECESIDADES
FACILITAR E INTEGRAR**



Device Ownership and Usage

WHAT DEVICES DO GEN Z OWN?

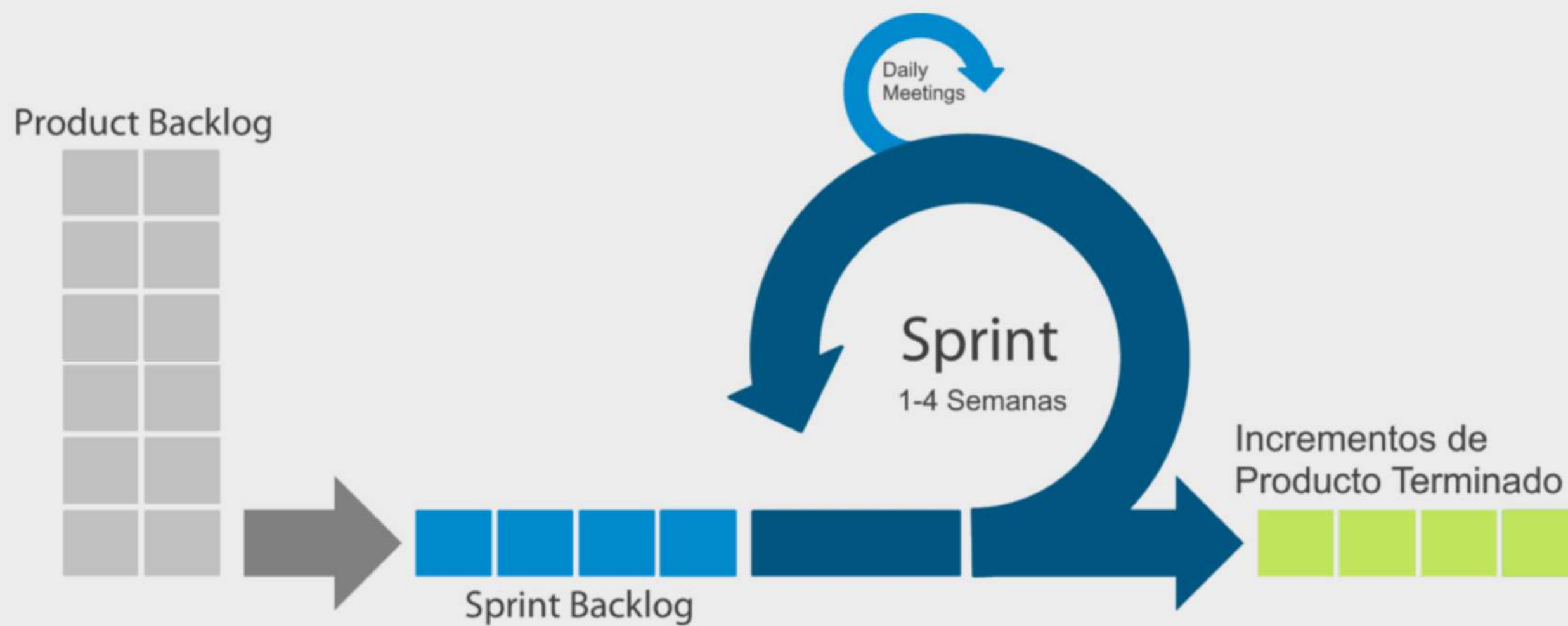
% who say they own the following devices:





METODOLOGÍAS

Metología SCRUM





SPRINTS

1ER SPRINT

Especificación de
Requerimientos

Del 20/09/23 al
22/09/23

2DO SPRINT

Desarrollo de los
diagramas de caso
de uso y prototipo no
funcional.

Del 22/09/23 al
29/09/23

3ER SPRINT

Desarrollo prototipo
no funcional
(Correcciones).

Del 09/10/23 al 13/10/23

4TO SPRINT

Desarrollo de los casos
de uso.

Del 16/10/23 al 20/10/23



SPRINTS



PALETA DE COLORES

Los colores que predominan en nuestra aplicacion serán en su mayoría colores azules acompañados con el color blanco:

Botones #237BBB	Selección del Botón #004C84	Subitem #99DBFF	Items #3AACFF
AppBar #013357	Botón "Finalizar" #FF9999	Fondo de Mi Cuenta #0047AB	#FFFFFF





PROPUESTAS DE LOGOS

El logotipo de nuestra aplicación fue seleccionado después de diversos prototipos, esto incluía tener diferentes paletas de colores.



Características para los prototipos

- 1.- Representar Viajes (Avión, camión, etc.)
- 2.- Usar colores en base a distintas plataformas y Apps del mismo rubro.
- 3.- Minimalista y facil de entender.

LOGO



Partes del logo:

- 1.- Avion
- 2.-Movimiento
- 3.-Planeta



TECNOLOGÍAS UTILIZADAS



Flutter

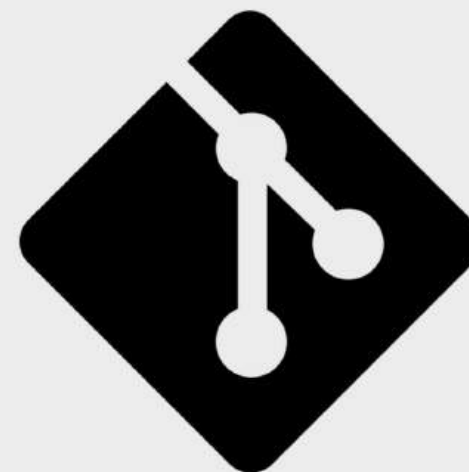
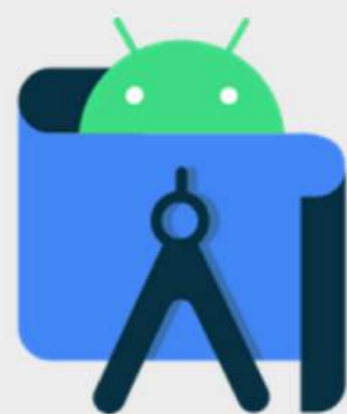


Dart

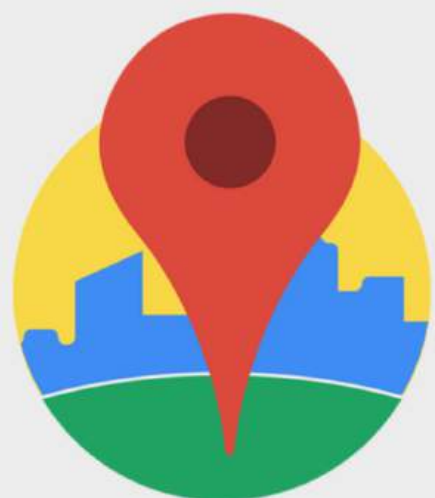


Firebase

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO, APIS Y DEPENDENCIAS



tomorrow.io



Google Nearby




AUTOROUTE



FUNCIONALIDADES

A decorative graphic consisting of a thick horizontal blue line. On the left side of the line, there are three overlapping blue triangles pointing to the right. On the right side of the line, there are three overlapping blue triangles pointing to the left.

COSTOS

Tabla de costos		
Descripción del Gasto	Costo Mensual	Total por 8 sprints (4 meses)
Equipo de Desarrollo		
Desarrolladores (x9)	\$4000 cada uno	\$16,000 cada uno
Herramientas y Licencias		
Herramientas Scrum (ASANA)	\$0	\$0
Plataforma de Desarrollo		
Flutter	\$0	\$0
Git	\$0	\$0
AndroidStudio	\$0	\$0
VSCode	\$0	\$0
Github	\$0	\$0
Firebase	\$0	\$0
API's (places, weather, directions, etc)	\$0	\$0
Overleaf	\$110	\$440
Infraestructura		
Servidores/Hosting	\$0	\$0
Capacitación y Certificaciones		
Capacitación del equipo	\$300	\$300
Gastos Generales		
Oficina/espacio de trabajo	\$0	\$0
Energía y servicios públicos	\$0	\$0
Total Estimado del Proyecto		\$144,740

ÁREAS DE OPORTUNIDAD

01

NAVEGACIÓN

Eventualmente la aplicación permitirá mostrar las rutas a seguir por el usuario y poder dirigirse a su destino de acuerdo a la ruta calculada.

02

MODO OFFLINE

En este modo permite que el usuario pueda acceder a algunas características de la aplicación sin la necesidad de estar conectado a alguna red Wi-fi.

03

ALGORITMO PLAN DE VIAJE

Cuando se cree un plan de viaje la aplicación pueda proporcionar rutas personalizadas de acuerdo a los lugares ingresados al plan.

04

MEJORA EN EL FILTRADO DE LUGARES E IMAGENES

Implementar un algoritmo que mejore la búsqueda de sitios de acuerdo a la ubicación del usuario, además de poder visualizar más imágenes de ese lugar.

CASOS DE PRUEBA

ID	Resumen	Prioridad	Precondiciones	Datos de entrada	Pasos	Resultados Esperados	Resultados obtenidos	Ambiente/ versión	Notas	Fecha de Ejecución
1	Permitir al usuario crear una cuenta en la aplicación.	Alta	-Dispositivo con acceso a internet. -Aplicación instalada y abierta en el dispositivo.	-Nombre de usuario -Dirección de correo electrónico -Contraseña -Número telefónico -Ciudad de origen	-Abre la aplicación en el dispositivo. -Dirígete a la pantalla de registro. Completa los campos - requeridos: nombre de usuario, correo electrónico, contraseña, etc. Presiona el botón "Regístrate".	-Validación exitosa de los datos ingresados. -Creación exitosa de una nueva cuenta de usuario en la base de datos de la aplicación. -Redirección a la pantalla de preferencias.	-Se creará la cuenta en la aplicación móvil, a la cual podrá acceder cuando quiera, las veces que quiera -La creación de la cuenta se ligará a su correo automáticamente, por lo cual no podrá crear otra cuenta con el mismo correo electrónico	0.9	Ninguno	18/12/23
2	Permitir al usuario personalizar sus recomendaciones	Alta	-El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación	-Preferencias del usuario	-Seleccionar "Modificar recomendaciones" de la pantalla IU8 -Al entrar por primera vez se nos desplegará la personalización de recomendaciones	-Las preferencias del usuario se ven marcadas	-Las preferencias del usuario se ven marcadas y eso le genera recomendaciones de sitios dentro de la app	0.7	Centrar el texto "Patrimonios históricos"	17/12/23
3	Permitir al usuario iniciar sesión	Alta	-El usuario debe tener una cuenta previamente registrada en la aplicación.	-Correo electrónico -Contraseña	-El usuario ingresa a la aplicación y rellena lo datos solicitados en el apartado de "Inicio de sesión" finalmente presiona el botón de "Iniciar sesión"	-Ingreso a la aplicación de manera exitosa	-El idioma activo queda como predeterminado para poderlo cambiar en futuras sesiones	0.9	Cambio de idioma no se ve reflejado en el icono "inicio de sesión" y "Registro de sesión"	18/12/23
4	El usuario podrá recuperar su contraseña	Alta	-El usuario debe tener una cuenta previamente registrada en la aplicación. -Del usuario olvido la contraseña	-Correo electrónico	-El usuario ingresa a la aplicación, presiona la opción "¿Olvidaste tu contraseña?", posteriormente llena los campos solicitados y presiona "Restablecer"	-Al usuario se le enviara su recuperación de contraseña por su correo electrónico que proporcione.	-Se modifica la contraseña del usuario para que pueda volver a ingresar al sistema	0.9	Ninguno	18/12/23
5								0.9		18/12/23



Criterios de Evaluación

CRITERIOS	RESUMEN	PUNTO
Registro Y Autenticación	<ul style="list-style-type: none">• Verificar que el proceso de registro sea fácil de entender y completar.• Probar la autenticación para asegurarte de que solo los usuarios autorizados tengan acceso.	1
Navegación:	<ul style="list-style-type: none">• Evaluar la estructura de menús y la navegación entre las distintas secciones de la aplicación.	1
Entrada de Datos:	<ul style="list-style-type: none">• Validar la entrada de datos para garantizar que la aplicación maneje de manera adecuada distintos formatos y tipos de datos.	1
Gestión de Perfiles:	<ul style="list-style-type: none">• Verificar la capacidad de crear, editar y eliminar perfiles de usuario.	1
Funciones Específicas:	<ul style="list-style-type: none">• Probar cada función específica de la aplicación de acuerdo con su propósito.	1
Compatibilidad con Dispositivos Móviles:	<ul style="list-style-type: none">• Asegurarse de que la aplicación sea responsive y funcione correctamente en dispositivos móviles.	1
Mensajes de Error:	<ul style="list-style-type: none">• Verificar que los mensajes de error sean claros y proporcionen información útil para la solución de problemas.	0
Gestión de Sesiones:	<ul style="list-style-type: none">• Probar cómo la aplicación maneja sesiones inactivas y cierres de sesión.	1
Accesibilidad:	<ul style="list-style-type: none">• Asegurarse de que la aplicación sea accesible para personas con discapacidades, cumpliendo con las pautas de accesibilidad.	0
Compatibilidad con Idiomas y Regiones:	<ul style="list-style-type: none">• Si tu aplicación se dirige a audiencias internacionales, asegúrate de que sea compatible con diferentes idiomas y ajustes regionales.	1
Total:		8/10



GRACIAS