



Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Aplicación Móvil "Traknav"

Equipo: Los maquiavélicos

Buendia Velazco Abel
Cruz de la Vega Edmundo Alejandro
Herrera Albavera Luis Enrique
Juseppe Pérez Julio Cesar
Martinez Acosta José Miguel
Muñoz Tapia Alan Arath
Ortega Santiago Aaron Uriel
Ramirez Garcia Juan Carlos
Ramirez López Felipe Hiram
Vázquez Cisneros Miguel Angel
Zamudio Onofre Cesar Osvaldo

5CM2

Profesora. Maldonado Castillo Idalia

18 de Diciembre 2023

Índice

1 Alcance del proyecto	5
2 Visión	5
2.1 Requerimientos	5
2.1.1 Requerimientos funcionales	5
2.1.2 Requerimientos no funcionales	6
3 Planeación de Sprints	8
4 Estructura y contenido	22
4.1 Reglas de Negocio	22
4.2 Diagramas de Casos de Uso	23
4.2.1 ¿Qué son y para qué sirven?	23
4.2.2 ¿Cómo son?	24
4.2.3 ¿Cómo hacerlos?	25
4.2.4 ¿Cómo modelar un diagrama de casos de uso?:	26
5 Interfaz de Usuario (IU)	28
5.1 IU1. Bienvenida	28
5.2 IU2. Cambio de idioma-Bienvenida	29
5.3 IU3. Registro	30
5.4 IU4. Inicio de Sesión	31
5.5 IU5. Recuperar contraseña	32
5.6 IU6. Recomendaciones	33
5.7 IU7. Página principal	34
5.8 IU8. Menú desplegable	35
5.9 IU9. Modo Oscuro	36
5.10 IU10. Mi cuenta	37
5.11 IU11. Editar Mi Cuenta	38
5.12 IU12. Mis Favoritos	39
5.13 IU15. Preguntas Frecuentes	40
5.14 IU16. Preguntas Generales	41
5.15 IU17. Preguntas acerca del Perfil de Usuario**	42
5.16 IU18. Información general	43
5.17 IU19. Multiusuario	44
5.18 IU20. Agregar cuenta	45
5.19 IU21. Sección de Recomendaciones**	46
5.20 IU22. Sección Tendencias cerca de ti	47
5.21 IU23. Mapa	48
5.22 IU24. Menú desplegable desde el Mapa	49
5.23 IU25. Cerrar Sesión desde el Mapa	50
5.24 IU27. Datos del lugar seleccionado	51
5.25 IU28. Información del tiempo	52

5.26	IU29. Transportes	53
5.27	IU30. Plan de viaje	54
5.28	IU31. Crear plan de viaje	55
5.29	IU32. Buscar sitios	56
5.30	IU33. Ingresar lugar	57
5.31	IU34. Cerrar sesión desde pagina principal	58
5.32	IU35. Mostrar información de sitios	59
5.33	IU36. Mis planes de viaje	60
5.34	IU37. Editar plan de viaje	61
5.35	IU38. Inicio de sesión de Usuario registrado en la aplicación	62
5.36	IU39. Mapa con ruta en curso	63
5.37	IU40. Mapa con medio de transporte desplegado	64
5.38	IU41. Plan en curso desplegado - en transporte público	65
5.39	IU42. Plan en curso oculto - a pie	66
5.40	IU43. Plan en curso oculto - en carro	67
5.41	IU43. Historial	68
5.42	IU44. Editar historial	69
5.43	IU45. Historial modificado	70
6	Diagramas de Casos de Uso	71
7	Casos de Uso	76
7.1	CU1. Crear Cuenta	76
7.2	CU2. Seleccionar preferencias	80
7.3	CU3. Inicio de Sesión	84
7.4	CU4. Recuperar Contraseña	87
7.5	CU5. Cambio de Idioma	90
7.6	CU6. Cerrar Sesión	92
7.7	CU7. Crear plan de viaje	95
7.8	CU7.1. Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)	99
7.9	CU7.2. Explorar planes de viaje	102
7.10	CU9. Editar plan de viaje	105
7.11	CU10. Preguntas frecuentes	107
7.12	CU11. Editar Perfil del Usuario	109
7.13	CU12. Visualizar ubicación actual en el mapa	112
7.14	CU13. Visualizar clima en la ubicación actual	116
7.15	CU14. Mostrar ubicación actual	118
7.16	CU15. Acceder al catálogos de Categorías.	121
7.17	CU17. Mostrar favoritos.	124
7.18	CU18. Obtener recomendaciones personalizadas	128
7.19	CU19. Mostrar trayecto óptimo	130
7.20	CU20. Historial.	133
8	Diagramas del sistema.	136
8.1	Entidad-Relación.	136

8.2 Diagrama de estados	137
9 Anexos	140
9.1 Mensajes del sistema	140
9.2 Encuesta de usabilidad	142
9.3 Pruebas de funcionalidad.	149
9.4 Guiones de prueba	178
9.4.1 Propósito	178
9.4.2 P1 - Prueba de Funcionalidad, caso Crear cuenta	178
9.4.3 P2 - Prueba de Funcionalidad,Seleccionar preferencias	178
9.4.4 P3 - Prueba de Funcionalidad,caso Inicio de sesión	179
9.4.5 P4 - Prueba de Funcionalidad, caso Recuperar contraseña	179
9.4.6 P5 - Prueba de Funcionalidad,caso Cambio de idioma de la aplicación	180
9.4.7 P7 - Prueba de Funcionalidad,caso Crear plan de viaje	181
9.4.8 P7.1 - Prueba de Funcionalidad,caso Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)	182
9.4.9 P7.2 - Prueba de Funcionalidad,caso Explorar planes de viaje (Mis planes de viaje)	183
9.4.10 P9 - Prueba de Funcionalidad,caso Editar plan de viaje	184
9.4.11 P10 - Prueba de Funcionalidad,caso Preguntas frecuentes	185
9.4.12 P12 - Prueba de Funcionalidad,caso Mostrar Ubicación Actual	186
9.4.13 P13 - Prueba de Funcionalidad,caso Clima en ubicación actual	187
9.4.14 P15 - Prueba de Funcionalidad, caso Acceder a catalogo de Categorías	188
9.4.15 P17 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar Favoritos	189
9.4.16 P18 - Prueba de Funcionalidad, caso Obtener Recomendaciones Personalizadas	190
9.4.17 P19 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar trayecto optimo	191
9.4.18 P20 - Prueba de Funcionalidad, caso Historial	192
9.4.19 Resultados	193
10 Evaluaciones	195
10.1 Evaluacion de desempeño por Sprints	195
10.2 Co-Evaluaciones	212
11 Conclusión	212

1. Alcance del proyecto

El alcance de este proyecto es ofrecer una plataforma en donde fomente el turismo por medio de una aplicación móvil. Esta aplicación proporcionará a los turistas información relevante y recomendaciones de sitios turísticos cercanos, facilitando la planificación y exploración de lugares de interés de acuerdo a cada usuario.

Por supuesto, la aplicación ofrecerá una experiencia de viaje fácil e intuitiva para los usuarios, con opciones de búsqueda y filtrado para ayudar a los clientes a encontrar rápidamente su destino, además de ofrecer un catálogo para facilitar este cometido. También los turistas podrán seleccionar sus lugares favoritos para verlos posteriormente además si el usuario tiene otras cuentas también podrá cambiar en el momento que lo desee. Finalmente la aplicación estará al pendiente de cada usuario con una sección de preguntas sobre su cuenta y funciones de Traknav.

2. Visión

2.1. Requerimientos

2.1.1. Requerimientos funcionales

- **Geolocalización:** El sistema permitirá al usuario turista acceder a su ubicación geográfica en tiempo real mediante el GPS del dispositivo móvil.
- **Búsqueda de sitios turísticos:** Se le permitirá a los usuarios turistas buscar sitios turísticos que están cerca de su ubicación actual.
- **Multicuenta:** El sistema permitirá a los usuarios turistas tener multicuentas.
- **Recomendaciones personalizadas:** El sistema debe de ser capaz de recomendar lugares turísticos en base a las preferencias del usuario turista, el historial de visitas y las calificaciones dadas por otros usuarios turistas.
- **Preguntas frecuentes y Soporte al cliente:** El sistema debe de incluir un apartado en donde el usuario turista pueda reportar problemas y poder hacer preguntas.
- **Inicio de Sesión o Invitado:** El sistema permitirá a los usuarios turistas registrarse o ingresar a la aplicación móvil como invitado.
- **Catálogo de sitios:** El sistema deberá contar con un catálogo de restaurantes, museos, eventos que contendrá información detallada de cada apartado, incluyendo imágenes, descripción, precio, entre otros detalles relevantes.
- **Favoritos:** El sistema permitirá al usuario turista agregar los lugares que más le han gustado a una lista de favoritos.
- **Filtrado:** El sistema permitirá a los usuarios turistas filtrar ubicaciones relevantes cerca de su ubicación actual, tales como museos, iglesias, monumentos, restaurantes y otros puntos que pueden ser de interés.

- **Elección de transporte:** Una vez elegido el destino, el sistema permitirá al usuario turista elegir en qué tipo de transporte se dirige hacia el lugar, siendo algunas opciones: a pie, en bicicleta, en carro y en transporte público.
- **Trayecto guiado:** Una vez elegido el destino y el medio de transporte, el sistema mostrará el trayecto más óptimo en el mapa de la aplicación dependiendo del tipo de transporte seleccionado y guiará al usuario hasta llegar a su lugar de destino.
- **Consulta de horarios:** El sistema le permitirá al turista poder consultar los días(7 de la semana) que abre, además contar con la hora en el que abre el establecimiento y cierra.
- **Recuperación de contraseña:** El sistema proporcionará al usuario una forma de recuperar su contraseña. Al momento de registrarse el usuario, definirá la respuesta a una pregunta de seguridad, la cual deberá contestar cuando haya olvidado su contraseña, si la responde correctamente, entonces el sistema le mostrará su contraseña.
- **Giroscopio:** El sistema utilizará una funcionalidad de giroscopio para indicar la dirección a la que está apuntando el dispositivo móvil del usuario, dicho indicador se encuentra en la ubicación actual.
- **Notificaciones climáticas:** El sistema proporcionará notificaciones al usuario sobre las condiciones de clima en función de su ubicación actual.
- **Notificaciones de tránsito:** El sistema proporcionará notificaciones al usuario sobre las condiciones del tránsito en función de su ubicación actual, siempre y cuando haya una ruta en curso.
- **Itinerario:** El sistema posee un algoritmo de selección de lugares en función de su distancia con respecto al usuario y, dándole prioridad a los lugares que pertenezcan a las categorías preferidas seleccionadas previamente por el usuario, si no posee preferencias, solo se considerará el criterio de distancia para recomendar lugares.

2.1.2. Requerimientos no funcionales

- **Alcance:** El sistema debe poseer datos sobre la ubicación, referencias e imágenes de todos los sitios turísticos de los que tenga información el sistema “Google Maps” situados en México.
- **Compatibilidad:** El sistema debe estar disponible para dispositivos móviles cuyo sistema operativo sea Android.
- **Consumo de recursos:** El sistema debe poseer un bajo consumo de batería, así como poseer un tamaño no mayor a 1 Gigabyte de memoria, dispositivo móvil 4 Gigabytes de memoria RAM mínimo.
- **Interfaz de usuario:** El sistema debe poseer una interfaz de usuario amigable desarrollada en Flutter.
- **Disponibilidad:** La disponibilidad está sujeta al dispositivo local de cada usuario.

- **Capacidades:** El sistema debe ser capaz de interactuar con el GPS del dispositivo móvil.
- **Seguridad de datos:** El sistema debe de garantizar la seguridad de los datos personales del usuario turista, al igual que la privacidad de sus ubicaciones, ya que la información está almacenada localmente en el dispositivo del usuario, sin compartir datos a terceros.
- **Cumplimiento de estándares:** La aplicación cumplirá estándares.
- **Generación de itinerario:** El itinerario se genera con base a la ubicación del sitio al que desea viajar el usuario, recomendando sitios cercanos al mismo.
- **Editar itinerario:** El sistema le proporciona al usuario la posibilidad de agregar o eliminar sitios a visitar en el itinerario.
- **Restricción itinerario:** La función “generar itinerario” sea capaz de generar un itinerario de máximo 7 días.
- **Log out:** Los usuarios podrán cerrar su sesión en cualquier momento como medida de privacidad respecto a su información.

3. Planeación de Sprints

La planificación del sprint es una reunión importante que se realiza al inicio de cada sprint en el marco de la metodología ágil de desarrollo de software. Durante esta reunión, el equipo de desarrollo se reúne para definir el conjunto de objetivos, tareas y entregables que se trabajarán durante el sprint.

En la planificación del sprint, el equipo de desarrollo revisa el backlog y selecciona las tareas que se trabajarán en el siguiente sprint.

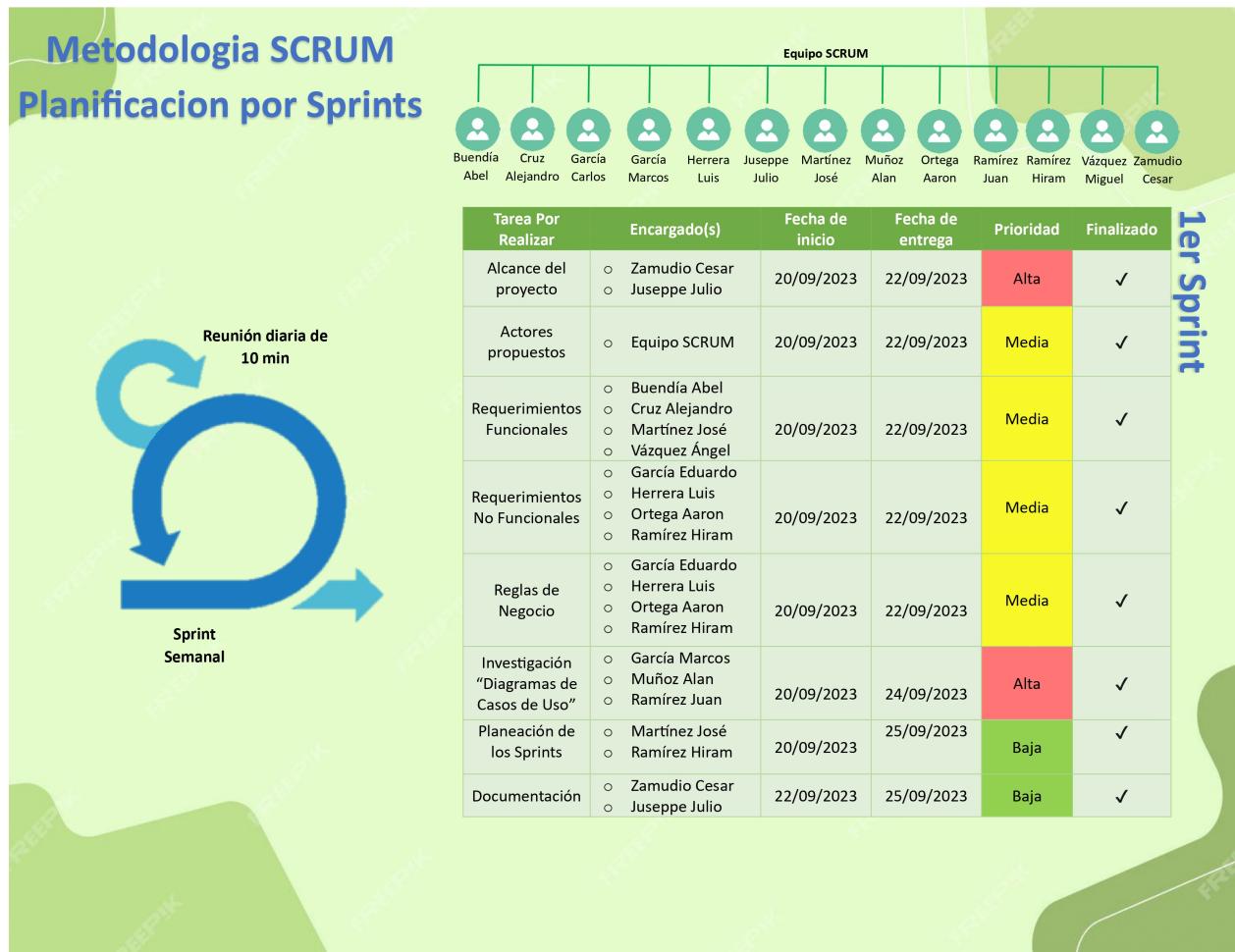


Figura 1: 1er Sprint



Figura 2: 2do Sprint



Figura 3: 3er Sprint



Figura 4: 4to Sprint

CU15. Visualizar clima en la ubicación actual	o Vázquez Herrera	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
CU16. Mostrar ubicación actual	o Zamudio Cesar	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
CU17. Acceder al catálogo de sitios	o Herrera Luis	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
CU18. Acceder al catálogo de usuarios	o Ortega Aaron	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
CU19. Mostrar trayecto óptimo	o Herrera Luis	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
CU20. Elección del medio de transporte	o Buendía Abel	16/10/2023	20/10/2023	Alta	100%
DOCUMENTACION					
Actualizar nuevas pantallas en látex con el Figma y pantallas del emulador	<ul style="list-style-type: none"> o Albavera Luis o Buendía Abel o Ortega Aaron o Garcia Carlos o Juseppe Julio o Martinez Jose o Vazquez Miguel o Ramirez Hiram o Muños Alan o Ramirez Juan 	06/11/2023	20/11/2023	Media	100%

Figura 5: 4to Sprint-Segunda parte

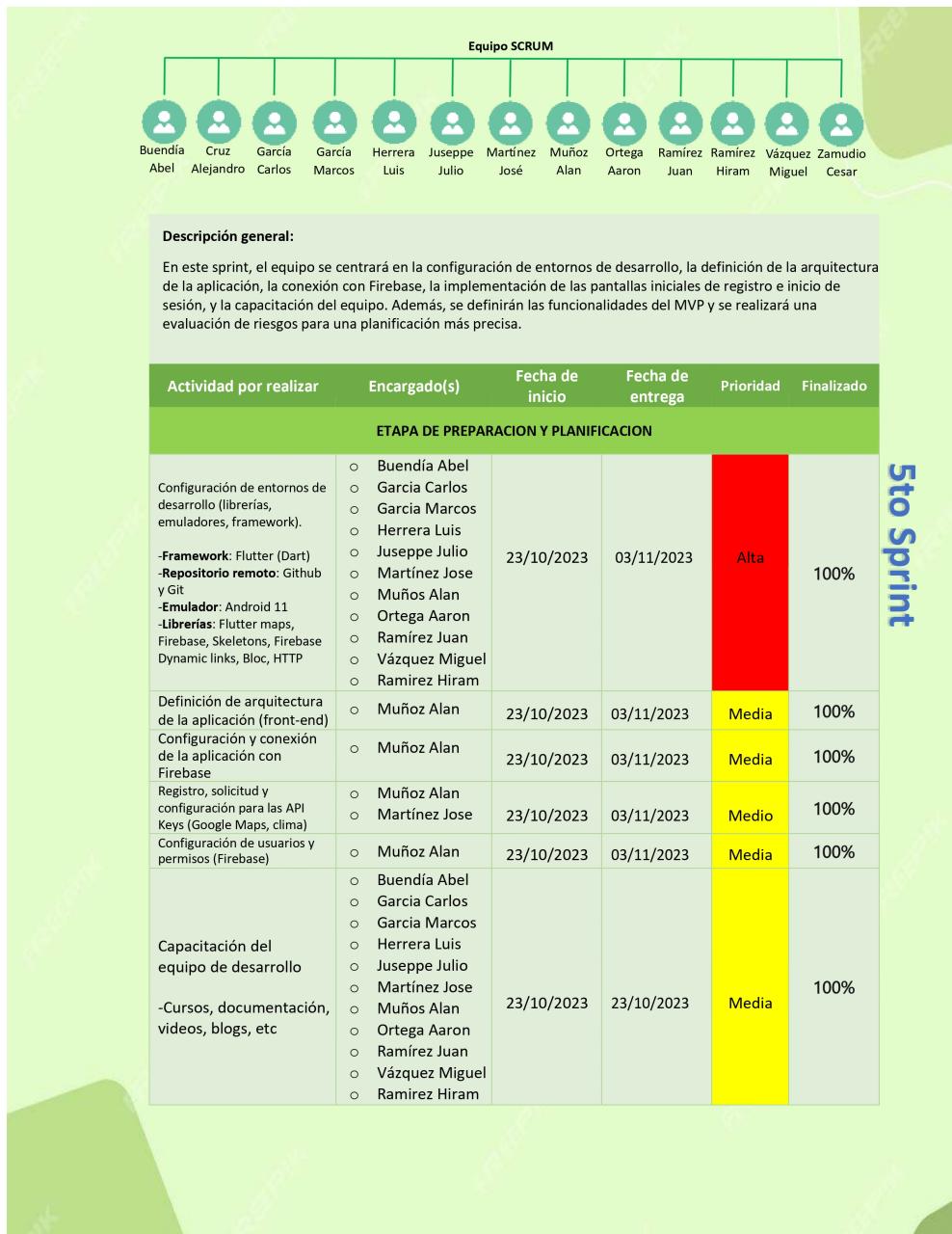


Figura 6: 5to Sprint

Definición del MVP (Producto viable mínimo) -Acotamiento de funcionalidades -Evaluación de "riesgos" (nivel de complejidad, tiempo de desarrollo, confiabilidad de herramientas de 3ros)	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Zamudio Cesar <input type="radio"/> Martinez José <input type="radio"/> Ramírez Hiram <input type="radio"/> Juseppee Julio <input type="radio"/> García Marcos 	23/10/2023	23/10/2023	Media	100%
ETAPA DE DESARROLLO DEL FRONT					
Realizar el diseño de la pantalla de inicio de sesión.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Buendía Abel 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño de la pantalla de registro de usuario.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Herrera Luis 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño de la pantalla principal.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Martínez José 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño de la pantalla de recomendaciones.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Ramírez Hiram 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño del menú desplegable.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Muñoz Alan 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño del apartado de preguntas frecuentes. (Únicamente primera pantalla)	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Vázquez Miguel 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Realizar el diseño de "Acerca de"	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Martínez Jose 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	90%
Realizar el diseño de interfaz en modo oscuro automático.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Muñoz Alan 	23/10/2023	03/11/2023	Medio	100%
Documentación	<ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Zamudio Cesar <input type="radio"/> Cruz Alejandro 	09/10/2023	13/10/2023	Media	100%

Figura 7: 5to Sprint - 2da parte



Figura 8: 6to Sprint - 1ra parte

Integración de pantallas	<ul style="list-style-type: none"> ○ Albavera Luis ○ Buendia Abel ○ Ortega Aaron ○ Juseppe Julio ○ Martinez Jose ○ Vazquez Miguel ○ Ramirez Hiram ○ Muños Alan ○ Ramirez Juan 	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
ETAPA DE INICIO DE CONEXIÓN DE BASE DE DATOS					
Establecer ubicación Back en tiempo real mediante las APIs	<ul style="list-style-type: none"> ○ Muños Alan ○ Ortega Aaron 	06/11/2023	20/11/2023	en Alta	100%
Conexión Back de las APIs	<ul style="list-style-type: none"> ○ Muños Alan ○ Ortega Aaron 	06/11/2023	20/11/2023	Alta	100%
Implementación Back búsqueda de lugares con el mapa	<ul style="list-style-type: none"> ○ Muños Alan ○ Ortega Aaron 	06/11/2023	20/11/2023	Alta	100%
DOCUMENTACION					
Actualizar nuevas pantallas en látex con el Figma y pantallas del emulador	<ul style="list-style-type: none"> ○ Zamudio Cesar ○ Garcia Marcos ○ Cruz Alejandro 	06/11/2023	20/11/2023	Media	100%

Figura 9: 6to Sprint - 2da parte

Equipo SCRUM

Buendía Abel, Cruz Alejandro, García Carlos, García Marcos, Herrera Luis, Juseppe Julio, Martínez José, Muñoz Alan, Ortega Aaron, Ramírez Juan, Ramírez Hiram, Ramírez Miguel, Vázquez Zamudio, Vázquez Cesar

Descripción general:

Durante este sprint, se trabajará en la codificación de las pantallas Faltantes, con la participación de los siguientes equipos:

Actividad por realizar	Encargado(s)	Fecha de inicio	Fecha de entrega	Prioridad	Finalizado
ETAPA DE DESARROLLO DEL FRONT					
Realizar el Front de la pantalla de Mi Cuenta.	○ Ramírez Juan	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Plan de viaje.	○ Ramírez Juan	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Crear Plan de viaje.	○ Ramírez Juan	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Busca sitios.	○ Ramírez Juan	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Plan de viaje creado.	○ Juseppe Julio	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Mensaje de Plan de viaje.	○ Juseppe Julio	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Lista de Planes.	○ Juseppe Julio	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Historial.	○ Juseppe Julio	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Front Añadir función de cambio de idioma.	○ Juseppe Julio	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Preguntas frecuentes.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Perfil de usuario.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Preguntas acerca de Desplegado.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Preguntas Frecuentes.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Clima.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de la pantalla de Multiusuario.	○ Vázquez Miguel	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%

Figura 10: Sprint 6.1

Front Añadir función Modo Oscuro y cambiar idioma.	○ Ramírez Hiram	21/11/2023	28/11/2023	Alta	50%
Realizar el Front de la pantalla de Agregar Cuenta.	○ Martínez José	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Realizar el Front de los catálogos de recomendaciones y tendencias (Adaptado a varias categorías).	○ Martínez José	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Front añadir función Modo Oscuro y idioma.	○ Martínez José	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Back y front de pantalla de direcciones	○ Muños Alan ○ Ortega Aaron	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
Integración de pantallas	○ Albavera Luis ○ Buendia Abel ○ Ortega Aaron ○ Juseppe Julio ○ Martinez Jose ○ Vazquez Miguel ○ Ramirez Hiram ○ Muños Alan ○ Ramirez Juan	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
ETAPA DE INICIO DE CONEXIÓN DE BASE DE DATOS					
Back del Diseño y conexión de la BD	○ Muños Alan ○ Ortega Aaron	21/11/2023	28/11/2023	Alta	100%
DOCUMENTACION					
Actualizar nuevas pantallas en látex con el Figma y pantallas del emulador	○ Zamudio Cesar ○ Cruz Alejandro ○ Herrera Luis	21/11/2023	28/11/2023	Media	100%

Figura 11: Sprint 6.1 Segunda parte

Descripción general:					
En este sprint, el equipo se centrará en la implementación del Back de la aplicación y al mismo tiempo a las correcciones y Testing de la aplicación.					
Actividad por realizar	Encargado(s)	Fecha de inicio	Fecha de entrega	Prioridad	Finalizado
Reestructuración de pantalla de Inicio					
Ajuste de código para la implementación de la API	○ Martínez José	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Obtención de información de API Places	○ Martínez José	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Implementación de Back en carrusel de pantalla de inicio	○ Martínez José	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Olvidar contraseña.	○ Buendía Abel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla Olvidar Contraseña.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Recomendaciones.	○ Ramirez Hiram	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Recomendaciones.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Inicio de sesión.	○ Buendía Abel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Inicio de sesión.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Registro de Cuenta.	○ Buendía Abel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Registro de Cuenta.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Cierre de Sesión.	○ Buendía Abel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Cierre de Sesión.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Perfil de usuario.	○ Vázquez Miguel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Perfil de usuario.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Clima.	○ Vázquez Miguel	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Clima.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de los catálogos de recomendaciones y tendencias (Adaptado a varias categorías).	○ Martínez José	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Catalogos.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Realizar el Back de la pantalla de Plan de viaje creado.	○ Juseppe Julio	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Plan de viaje creado.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Editar Plan de viaje.	○ Juseppe Julio	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Editar plan de viaje.	○ Cruz Alejandro	29/11/2023	12/12/2023	Alto	100%

Figura 12: 7mo Sprint - 1ra parte

Integración de pantallas	<ul style="list-style-type: none"> ○ Albavera Luis ○ Buendia Abel ○ Ortega Aaron ○ Juseppe Julio ○ Martinez Jose ○ Vazquez Miguel ○ Ramirez Hiram ○ Muños Alan 	29/11/2023	12/12/2023	Alta	100%
Diagrama de estados	<ul style="list-style-type: none"> ○ Cruz Alejandro 	29/11/2023	12/12/2023	Media	100%
DOCUMENTACION					
Actualizar látex a última versión	<ul style="list-style-type: none"> ○ Zamudio Cesar ○ Cruz Alejandro ○ Herrera Luis 	29/11/2023	12/12/2023	Media	100%

Figura 13: 7mo Sprint - 2da parte

Descripción general:					
En este sprint, el equipo se centrará en la implementación del Back de la aplicación y al mismo tiempo a las correcciones y Testing de la aplicación para la entrega final del proyecto.					
Actividad por realizar	Encargado(s)	Fecha de inicio	Fecha de entrega	Prioridad	Finalizado
Realizar el Back de la pantalla de Mis favoritos.	○ Ramírez Hiram ○ Vázquez Miguel	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Mis favoritos.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Modificar favoritos.	○ Ramírez Hiram	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Modificar favoritos.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Plan de viaje.	○ Ramírez Juan	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Plan de viaje.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Crear Plan de viaje.	○ Muños Alan	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Crear Plan de viaje.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Lista de Planes.	○ Juseppe Julio	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Lista de Planes.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Historial.	○ Juseppe Julio	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Historial.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Perfil de usuario.	○ Vázquez Miguel	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Perfil de usuario.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alto	100%
Realizar el Back de la pantalla de Datos del lugar.	○ Martinez Jose	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
Testing y Correcciones de la Lógica de la pantalla de Datos del lugar.	○ Cruz Alejandro	13/12/2023	19/12/2023	Alta	100%
DOCUMENTACION					
Actualizar látex a última versión	○ Zamudio Cesar ○ Cruz Alejandro ○ Herrera Luis	13/11/2023	19/11/2023	Media	100%

Figura 14: 8vo Sprint

4. Estructura y contenido

4.1. Reglas de Negocio

1. El sistema debe cumplir con las normas establecidas en el Reglamento de Privacidad y Comunicaciones Electrónicas (PECR) para proporcionar seguridad a la información de los usuarios.
2. El sistema debe cumplir con los estándares de accesibilidad de la WCAG (Web Content Accessibility Guidelines) para garantizar que las personas con discapacidades puedan utilizar la aplicación.
3. El usuario deberá registrarse en la aplicación mediante la creación de una cuenta si desea contar con un perfil capaz de realizar una operación de tener favoritos y de tener recomendaciones.
4. Al momento de acceder o gestionar ciertos aspectos de su cuenta, el usuario debe ingresar la contraseña relacionada al correo electrónico de su cuenta.
5. La contraseña relacionada a la cuenta de usuario deberá tener una longitud mínima de 8 caracteres y deberá estar compuesta por al menos un número, una mayúscula, una minúscula y un carácter especial.
6. Para que el usuario pueda recuperar su contraseña, el usuario requiere de una pregunta de seguridad y una respuesta a la misma.
7. Si el usuario desea agregar a favoritos una ubicación de nuestro catálogo en línea, éste deberá tener una cuenta registrada en la aplicación.
8. El usuario podrá buscar e ir a cualquier lugar mostrado en el catálogo de lugares de la aplicación, siempre y cuando ésta se encuentre disponible en el catálogo de Google Maps.
9. El usuario podrá tener multicuentas si es que tiene varios correos registrados en la aplicación.
10. El diseño y los colores presentados en la interfaz de la aplicación deberán cumplir con los estándares fijados por las empresas de viajes.
11. Para que el usuario pueda iniciar una nueva ruta o nuevo itinerario, no debe haber una ruta o itinerario en curso.
12. Para generar el itinerario, es obligatorio que el usuario indique la cantidad de días que durará su viaje, así como el sitio al que se dirige y desea recibir recomendaciones.
13. Los usuarios deberán ingresar los datos correspondientes a los campos obligatorios del sistema.
14. El correo electrónico relacionado a la cuenta de usuario deberá componerse de un arriba.
15. Al momento de crear una cuenta en la aplicación, se le enviará un correo al correo electrónico ingresado, avisando que la cuenta fue creada con éxito.

16. El usuario no podrá modificar su correo electrónico una vez que este se haya registrado y asociado a su cuenta. Además, el usuario debe de crear una cuenta con un correo que no ha sido registrado en la aplicación.
17. El usuario relacionado a la cuenta deberá componerse de al menos una mayúscula, un número y un carácter especial.
18. Al editar el nombre de usuario se tendrá una longitud de 6 a 20 caracteres.
19. Al editar el nuevo teléfono se tendrá una longitud de 10 caracteres.
20. El usuario deberá registrarse en la aplicación mediante la creación de una cuenta si desea contar con un perfil capaz de realizar una operación de tener favoritos y de tener recomendaciones.
21. Al momento de acceder o gestionar ciertos aspectos de su cuenta, el usuario debe ingresar la contraseña relacionada al correo electrónico de su cuenta.
22. La contraseña relacionada a la cuenta de usuario deberá tener una longitud mínima de 8 caracteres y deberá estar compuesta por al menos un número, una mayúscula, una minúscula y un carácter especial.
23. Si el usuario desea agregar a favoritos una ubicación de nuestro catálogo en línea, éste deberá tener una cuenta registrada en la aplicación.
24. El usuario podrá buscar e ir a cualquier lugar mostrado en el catálogo de lugares de la aplicación, siempre y cuando ésta se encuentre disponible en el catálogo de Google Maps.
25. El usuario podrá tener multicuentas si es que tiene varios correos registrados en la aplicación.
26. El diseño y los colores presentados en la interfaz de la aplicación deberán cumplir con los estándares fijados por las empresas de viajes.
27. Para que el usuario pueda recuperar su contraseña, el usuario requiere de una pregunta de seguridad y una respuesta a la misma.

4.2. Diagramas de Casos de Uso

Los diagramas de caso de uso son representaciones gráficas que describen las funcionalidades del sistema desde el punto de vista de los actores externos que interactúan con él. Estos actores pueden ser personas, otros sistemas, o componentes que interactúan con el sistema en estudio. Los casos de uso representan las acciones que un actor puede realizar y cómo estas acciones logran un resultado específico en el sistema.

4.2.1. ¿Qué son y para qué sirven?

UML no es un lenguaje de programación, sino un lenguaje de modelado, un método para representar sistemas. En este diagrama, todos los objetos involucrados se estructuran y se relacionan entre sí. muestra el comportamiento que se espera de un sistema o software en

un caso de uso concreto. Es bastante estático, ya que solo puede emplearse para describir acciones y objetivos, pero no la secuencia exacta de procesos y acciones. Para esto último, se utilizan otros tipos de diagramas en UML, muestra la relación entre un actor y sus requisitos o expectativas del sistema, sin representar las acciones que tienen lugar o ponerlas en un orden lógico.

4.2.2. ¿Cómo son?

Hay tres elementos principales:

- Actor: Es algo o alguien externo al sistema que interactúa directamente con el sistema, se representa con el dibujo de una figura humana esquemática.
- Sistema: el sistema al que se refiere el caso de uso tiene forma de rectángulo.
- Caso de uso: Representa una acción o una función dentro del sistema, se muestra como una elipse que suele incluir un texto describiendo brevemente el proceso.
- Objetivos: El objetivo es el resultado final de un caso de uso. Un diagrama de casos de uso eficaz debe describir las actividades que se realizan para alcanzar los objetivos de cada caso de uso.
- Relaciones: Las relaciones conectan los casos de uso con los actores o los casos de uso entre si.

Beneficios de los Diagramas de Caso de Uso:

- Representar los actores que se comunican con el sistema.
- Representar las relaciones entre requisitos funcionales y actores.
- Proporcionan una visión general de alto nivel del sistema y sus interacciones con los actores.
- Ayudan a identificar y definir los requisitos funcionales del sistema.
- Facilitan la comunicación entre los stakeholders al presentar una representación visual comprensible.
- Guiar el desarrollo del sistema, creando un punto de partida para empezar a desarrollar el sistema.

4.2.3. ¿Cómo hacerlos?

La relación entre estos elementos se representa con unas líneas de conexión llamadas asociaciones. Una línea recta entre el actor y el caso de uso evidencia que el actor y el caso de uso descrito en la elipse están relacionados. Una línea discontinua establece una relación entre diferentes casos de uso. Como hay dos tipos diferentes de asociación entre casos de uso, a las líneas se les añade una palabra clave, denominada “estereotipo” en UML, que se pone entre dos pares de paréntesis angulares.

La relación de dependencia entre los casos de uso se representa con la punta de una flecha. Se distingue entre estos dos estereotipos:

- Asociación <>: el caso de uso en el cual comienza la línea discontinua puede extenderse al caso de uso señalado por la punta de la flecha bajo ciertas condiciones, que no han de cumplirse necesariamente en todos los casos.

Las líneas que unen los casos de uso incluyen una punta de flecha y un estereotipo que indican la relación entre esos elementos. Si bien la asociación «include» requiere que ambos casos de uso se realicen, en el caso de la asociación «extend» esto depende de ciertas condiciones que se representan como el llamado punto de extensión en el diagrama de casos de uso en UML. En el esquema, el punto de extensión se representa con dos elementos:

- Mención en la elipse del caso de uso: el posible punto de extensión se menciona y se describe brevemente bajo el título del caso de uso.
- Nota: partiendo del estereotipo <>, se dibuja una línea discontinua que finaliza en el gráfico de una nota (representada como un rectángulo con una esquina doblada). Esta nota incluye los títulos de “Condición” y “Punto de extensión”. Detrás del primero, figura entre corchetes la condición que debe cumplirse para que se ejecute el segundo caso de uso. Detrás de “Punto de extensión”, se indica el nombre que aparece en la elipse del caso de uso correspondiente, para dejar claro a qué se refiere la extensión.

Si se dan las condiciones definidas en el punto de extensión, se producirá el caso de uso B y cambiará el proceso del caso de uso A <aside>

Siempre debes asegurarte de que el diagrama de casos de uso no sea demasiado confuso, lo cual suele pasar al representar varios casos en el mismo diagrama relacionados entre sí por las asociaciones «include» y «extend» </aside>

4.2.4. ¿Cómo modelar un diagrama de casos de uso?:

Entender el Contexto del Sistema:

Antes de comenzar, comprende el contexto del sistema y sus interacciones con los actores externos a través de información recopilada sobre el sistema.

Identificar Actores Clave:

Identifica y enumera todos los actores relevantes que interactúan con el sistema y los roles que desempeñan en él.

Identificar Casos de Uso Relevantes:

Identifica y nombra los casos de uso relevantes que describen las funcionalidades clave que el sistema debe proporcionar para lograr los objetivos del sistema.

Definir Relaciones Correctas:

Establece relaciones precisas entre actores y casos de uso, como asociaciones, inclusión y extensión.

Mantener la Simplicidad:

Mantiene el diagrama simple y fácil de entender, evita la sobrecarga de información o la inclusión de detalles excesivos.

Utilizar Nomenclatura Clara:

Utiliza nombres descriptivos y claros para los actores y casos de uso para garantizar una comprensión adecuada.

Agrupar Casos de Uso Lógicamente:

Agrupa los casos de uso en conjuntos lógicos, por ejemplo, agrupar funcionalidades relacionadas en subsistemas o módulos.

Evitar Ambigüedades:

Evita ambigüedades al definir los límites de los casos de uso y asegúrate de que cada caso de uso tenga un propósito claro.

Validar con Stakeholders:

Comparte y valida el diagrama con los stakeholders para obtener comentarios y asegurarte de que refleje de manera precisa sus expectativas.

Revisar y Refinar Iterativamente:

Realiza revisiones periódicas y ajustes al diagrama a medida que evolucionan los requisitos y el entendimiento del sistema.

Agregar Descripciones Breves:

Proporciona descripciones breves y concisas para cada caso de uso para brindar contexto adicional a los lectores.

Priorizar Casos de Uso Críticos:

Prioriza los casos de uso más críticos o centrales para el sistema y mostrarlos de manera prominente en el diagrama.

Involucrar a los Miembros del Equipo:

Invita a los miembros clave del equipo de desarrollo para colaborar en la creación del diagrama y asegurar su completitud y precisión.

Usar Herramientas de Modelado Apropriadas:

Utiliza herramientas de modelado de diagramas de caso de uso que faciliten la creación, edición y colaboración, como UML (Unified Modeling Language) tools.

Seguir Estándares UML:

Sigue las convenciones y estándares de UML para garantizar la consistencia y la comprensión universal del diagrama.

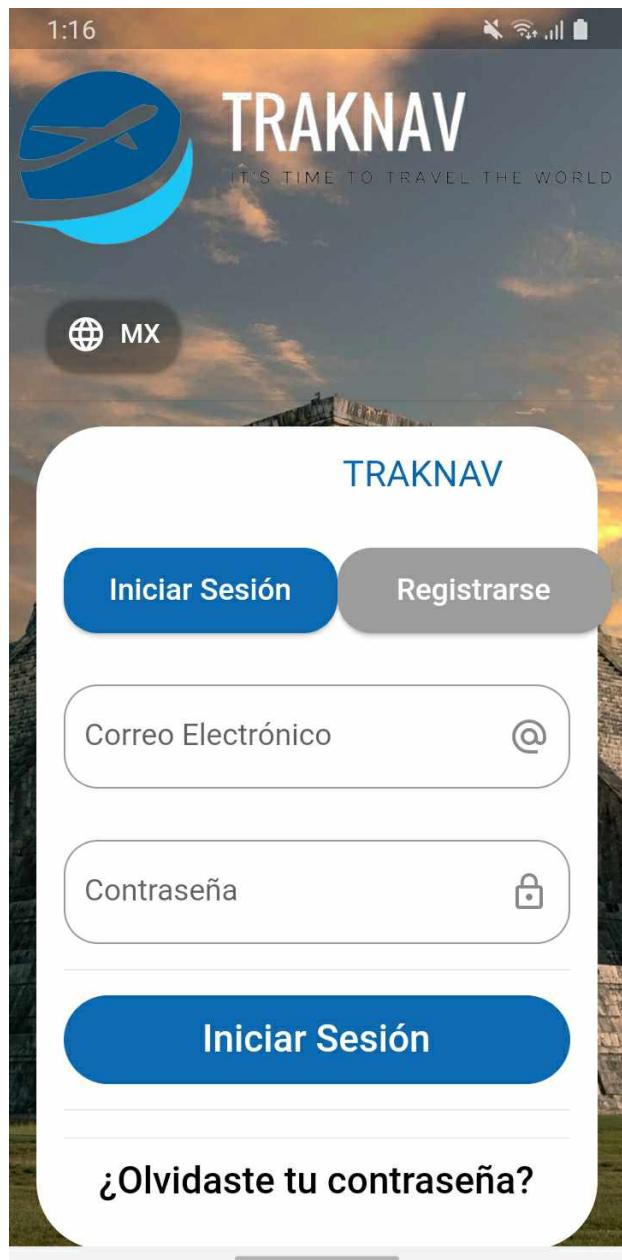
Ejemplos

Teniendo como un cajero automático siendo sistema; el cliente del banco, el actor que va a utilizarlo, y el caso de uso, “sacar dinero”. Este último se relaciona con otros dos casos de uso mediante asociaciones de inclusión, a saber, “autenticación” y “control de PIN y cuenta”. Si la autenticación no es válida, no se atenderá la solicitud del cliente. Para que los intentos del cliente no se repitan de manera indefinida, el cajero debe retener la tarjeta cuando el PIN se introduce incorrectamente tres veces. Por lo tanto, para el caso de uso de la “autenticación”, se define un punto de extensión con la condición “PIN incorrecto tres veces”. Si se cumple esta condición, se ejecuta el caso de uso de “retener tarjeta”, relacionado con el caso de uso de la “autenticación” mediante una asociación de tipo extend.

5. Interfaz de Usuario (IU)

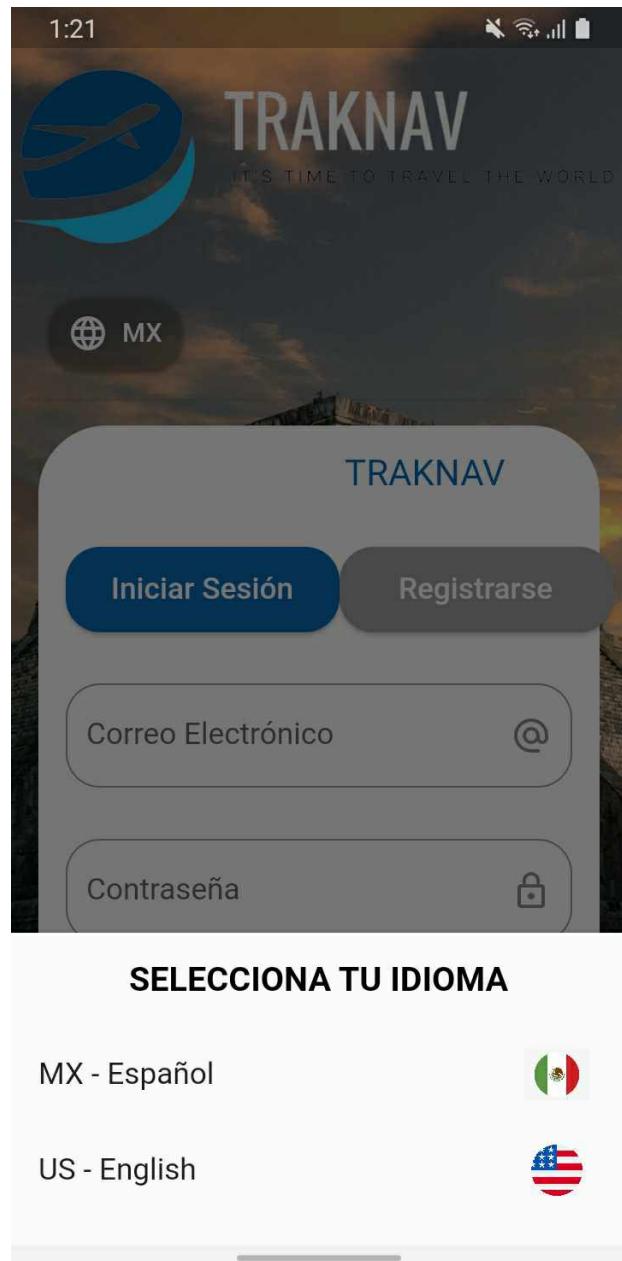
5.1. IU1. Bienvenida

Se le presenta al usuario la primera interacción con la página, puede iniciar sesión, cambiar de idioma, registrarse o recuperar contraseña.



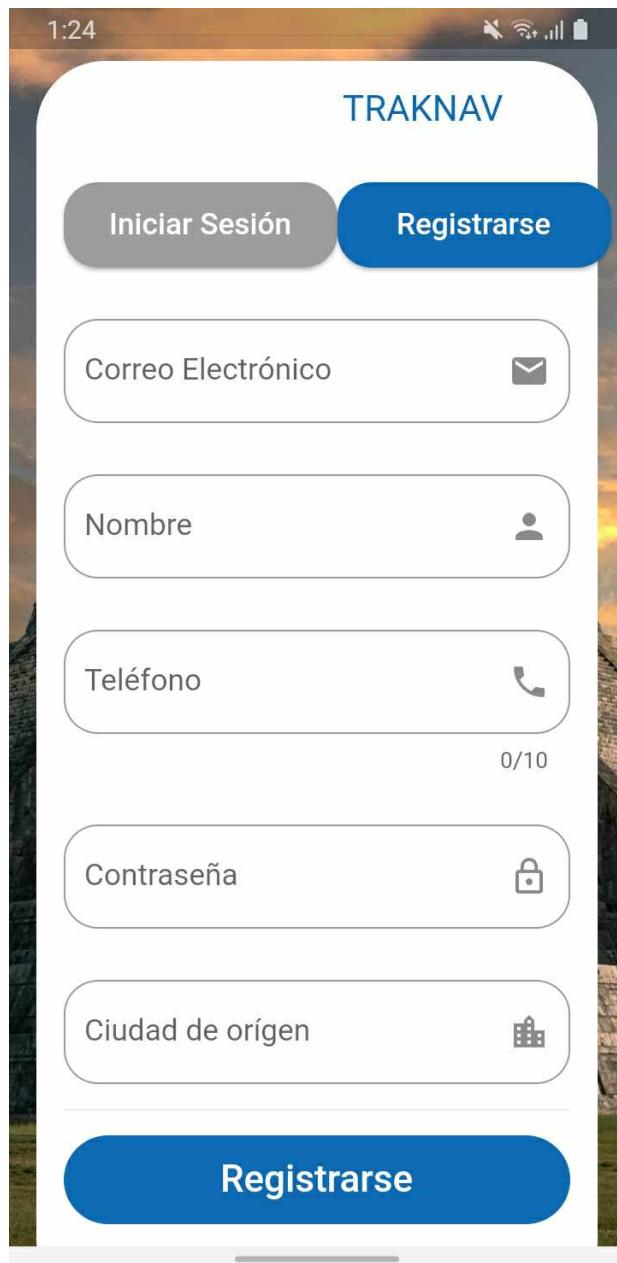
5.2. IU2. Cambio de idioma-Bienvenida

Se le brinda al usuario la posibilidad de cambiar de idioma.



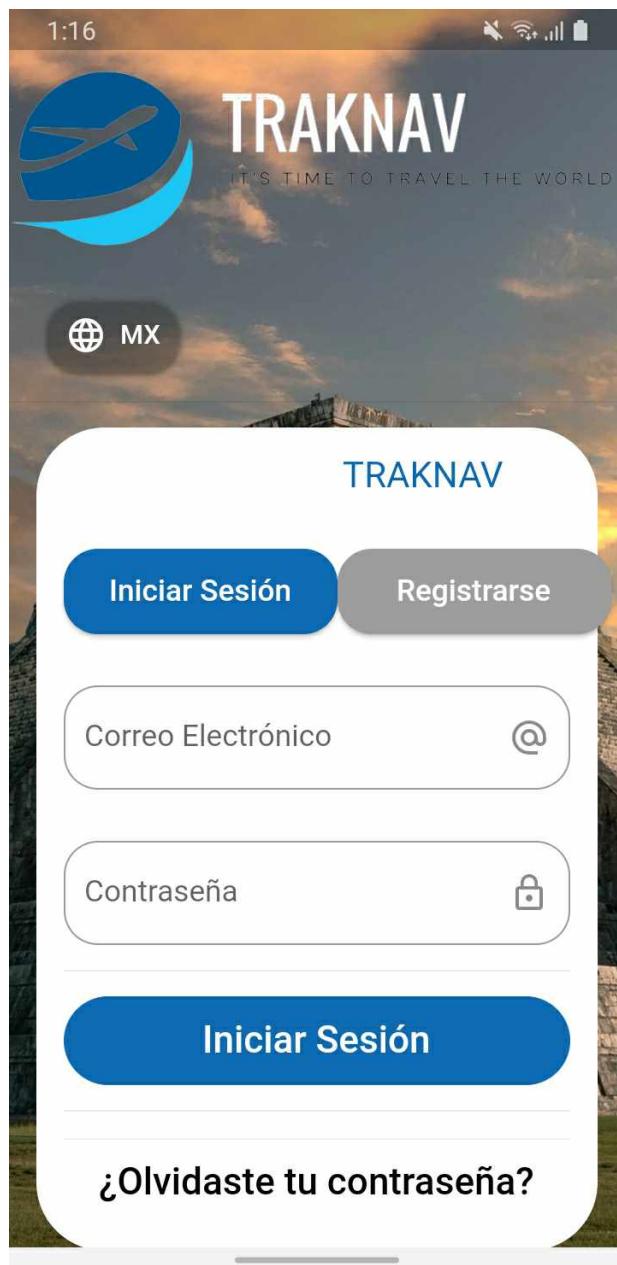
5.3. IU3. Registro

Se brinda al usuario la posibilidad de crear cuenta en el sistema mediante el uso de algunos datos requeridos tales como correo electrónico, nombre, teléfono y contraseña. Además de solicitar su ciudad de origen.



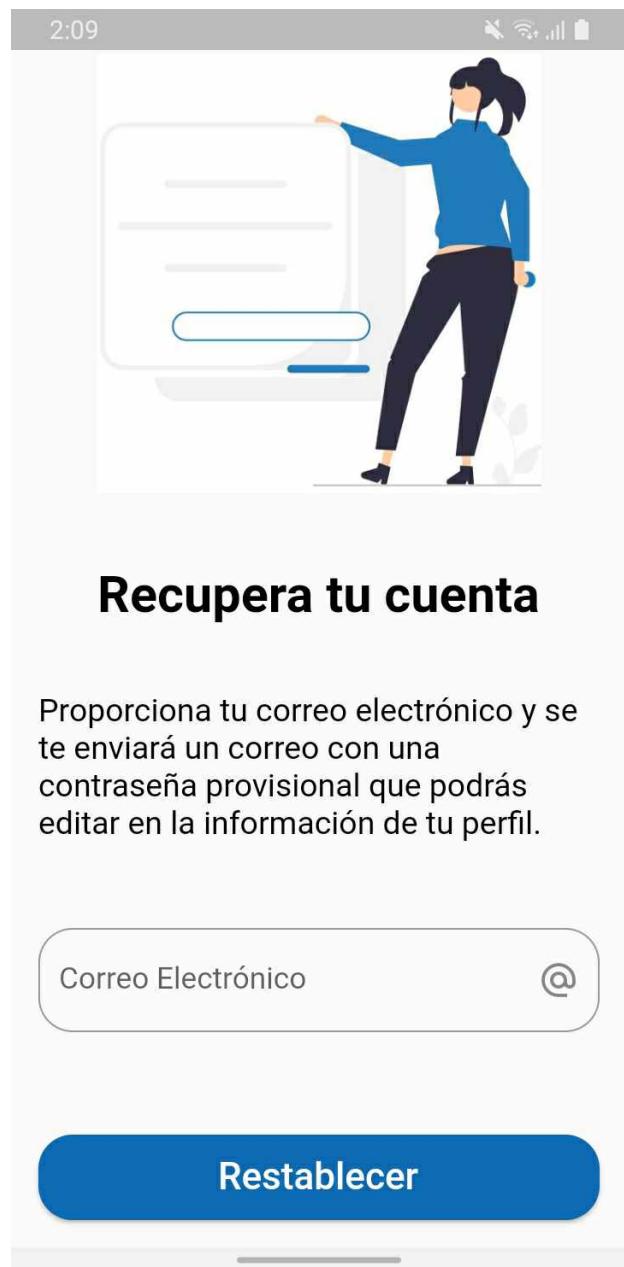
5.4. IU4. Inicio de Sesión

Se le brinda al usuario la posibilidad de iniciar sesión con su cuenta anteriormente creada, proporcionando datos como lo son correo y contraseña.



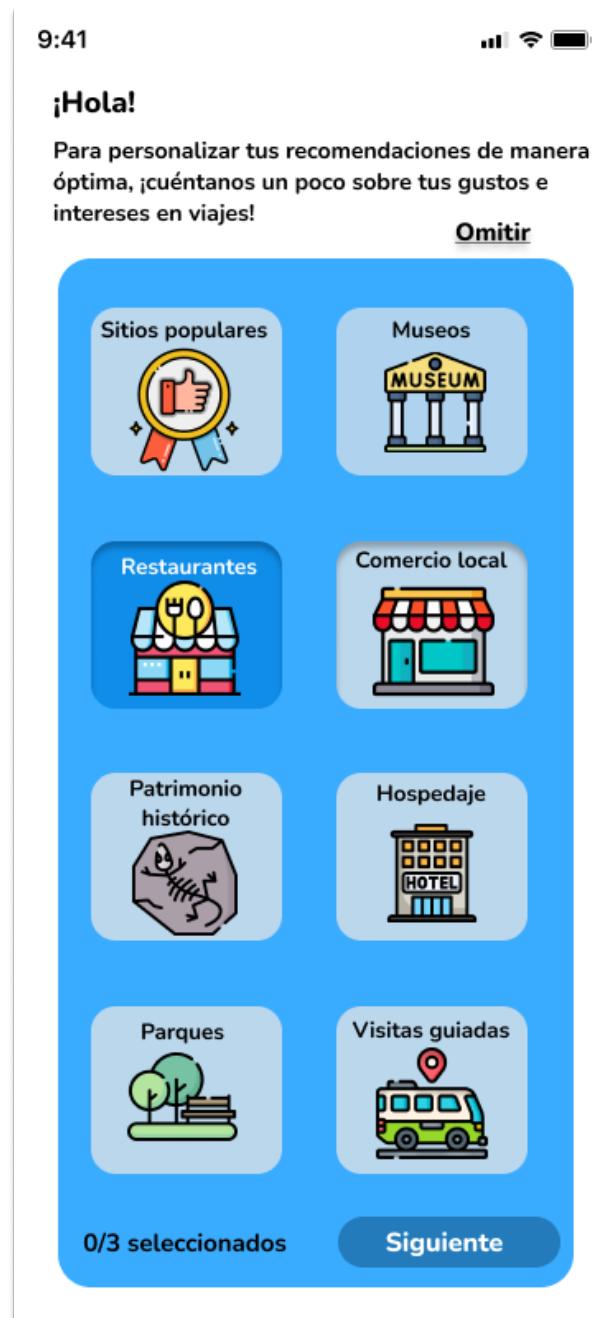
5.5. IU5. Recuperar contraseña

El usuario tiene la oportunidad de recuperar su contraseña con tan solo dirigirse a la área de recuperación de contraseña y proporcionar sus datos.



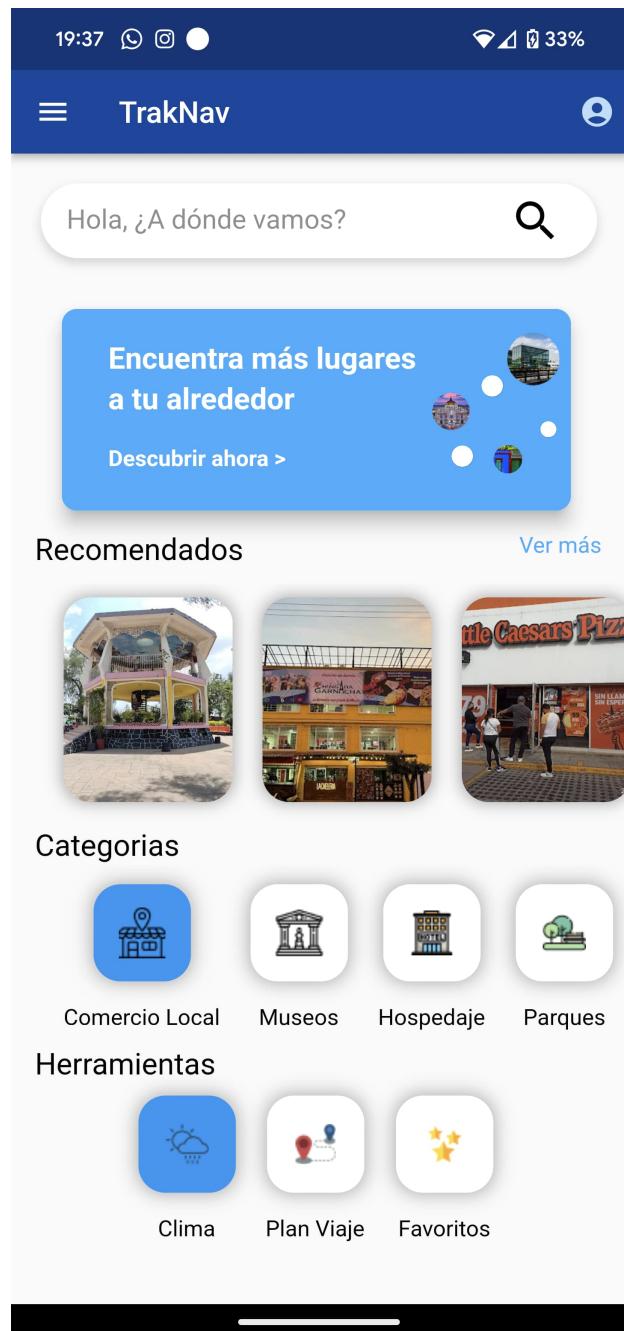
5.6. IU6. Recomendaciones

Las recomendaciones se adaptan según las preferencias del usuario con límite a 3 opciones.



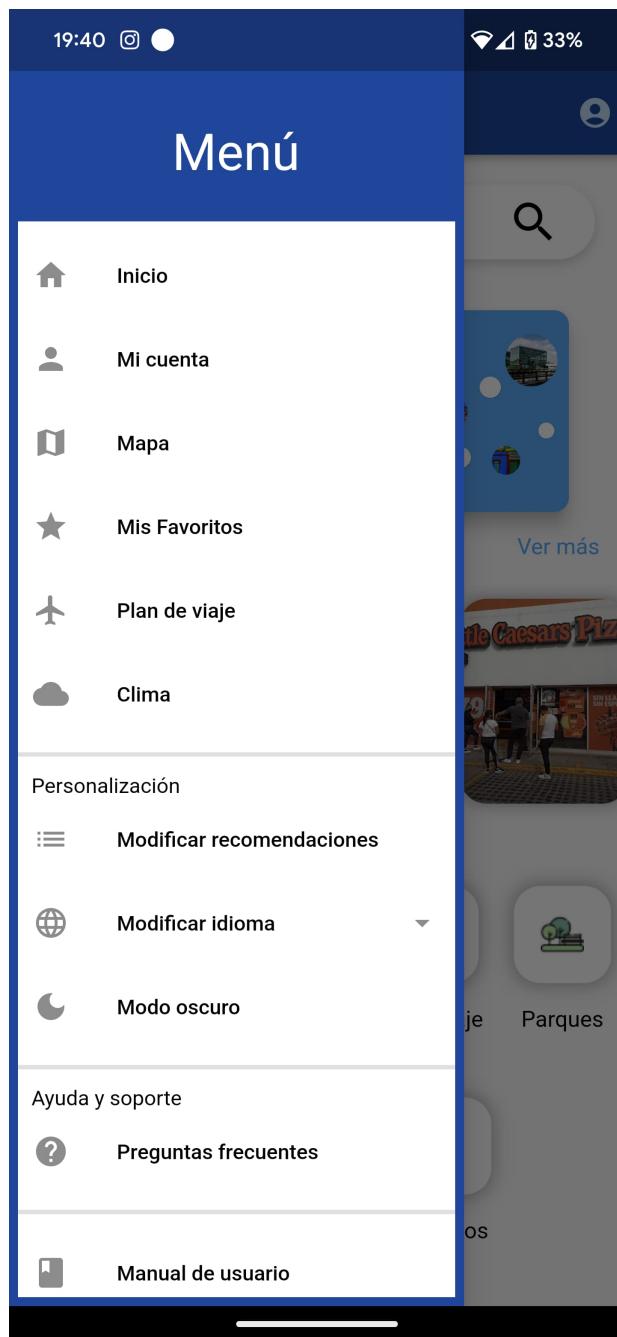
5.7. IU7. Página principal

Con una interfaz sencilla para el usuario que nos permite utilizar las principales funciones de la aplicación como usuario, barra de búsqueda, recomendaciones, menú desplegable y accesos directos. Además de que se contará con notificaciones del clima.



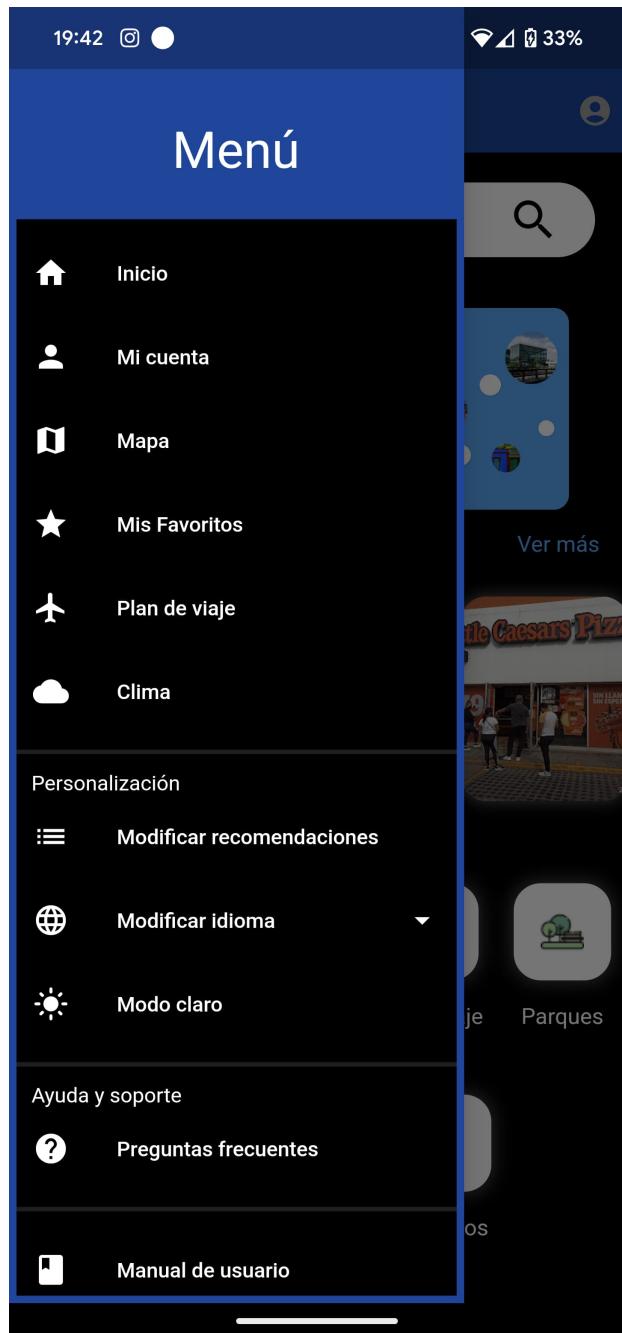
5.8. IU8. Menú desplegable

El menú desplegable permite tener diversos atajos hacia varias funcionalidades dentro de la aplicación.



5.9. IU9. Modo Oscuro

La aplicación cuenta con una opción que permitirá cambiar a modo oscuro el sistema.



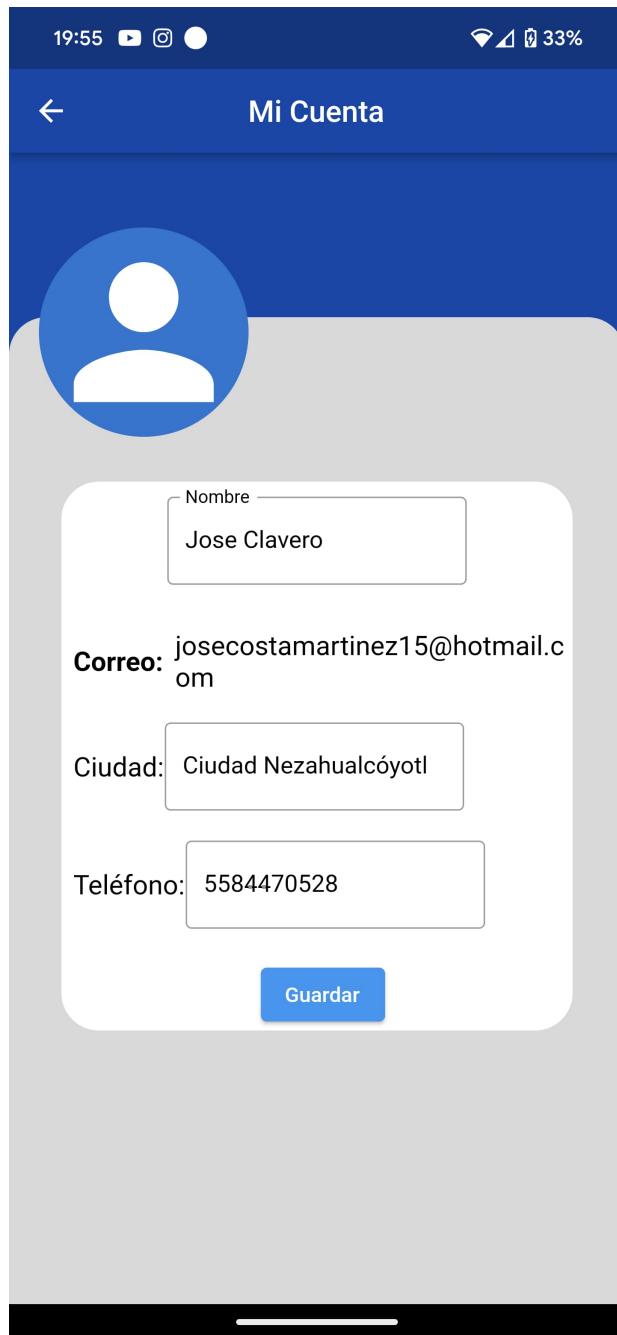
5.10. IU10. Mi cuenta

El usuario tendrá a su disposición una opción que le permita visualizar y cambiar su información personal de su cuenta.



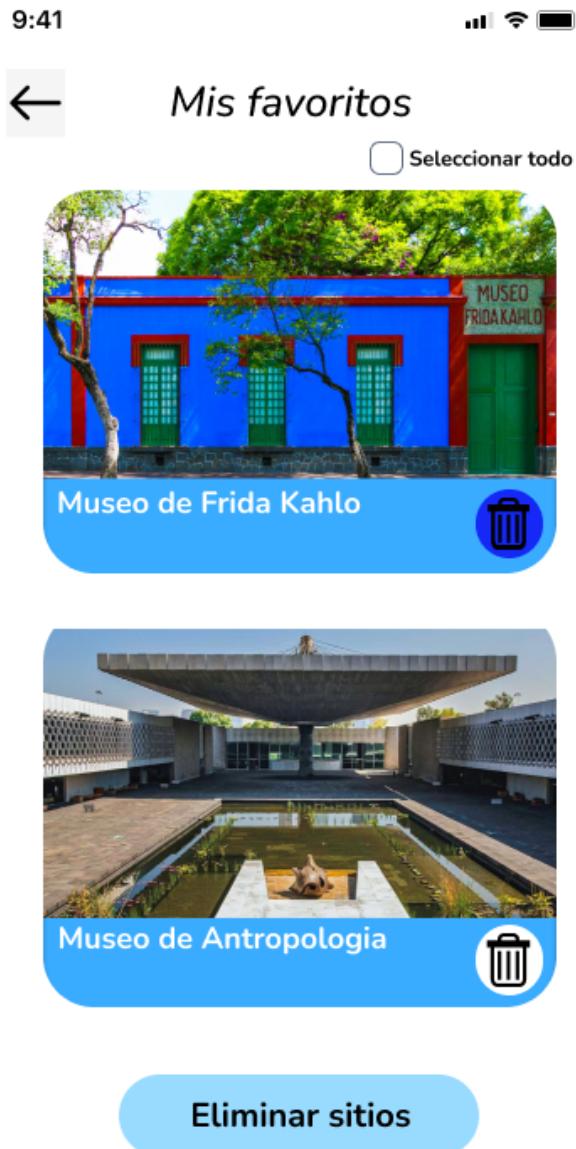
5.11. IU11. Editar Mi Cuenta

El usuario tendrá a su disposición una opción que le permita cambiar su información personal. Además de poder cambiar la contraseña si así lo desea.



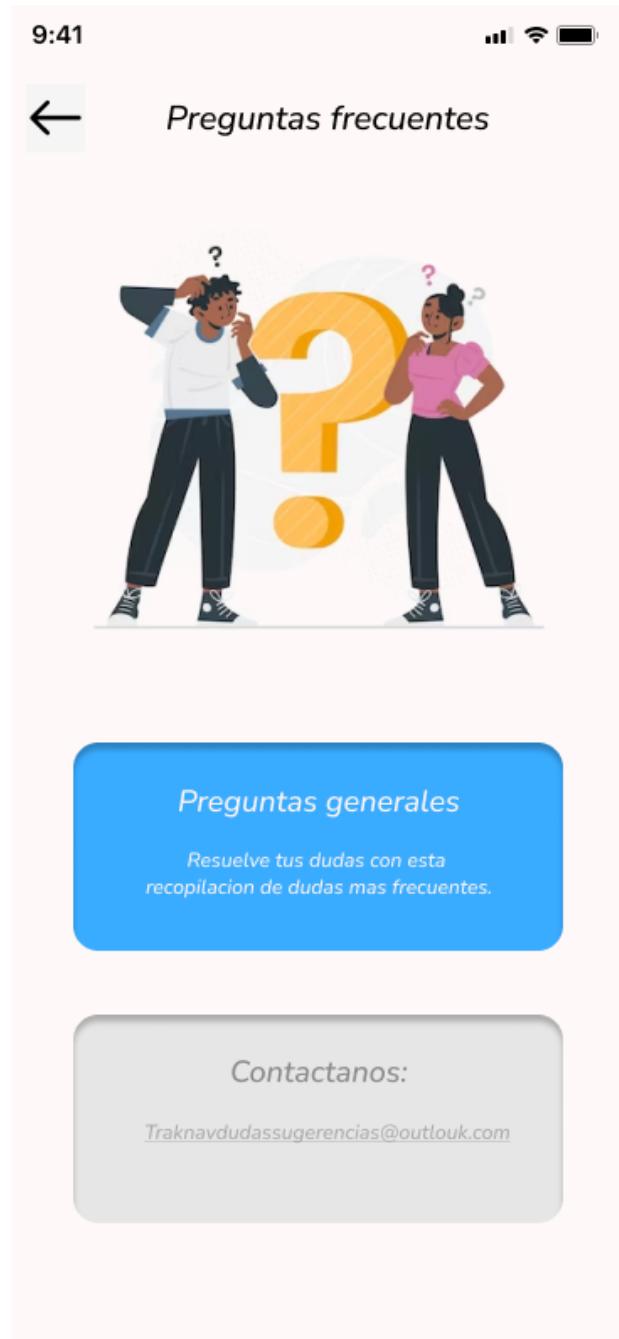
5.12. IU12. Mis Favoritos

El usuario tiene la oportunidad de visualizar sus sitios favoritos, eliminarlos y copiar su link de google maps correspondiente al sitio.



5.13. IU15. Preguntas Frecuentes

Gracias al apartado de preguntas frecuentes, el usuario podrá consultar alguna o contactarse.



5.14. IU16. Preguntas Generales

Gracias al apartado de preguntas generales se resuelven dudas sobre diferentes apartados del sistema.



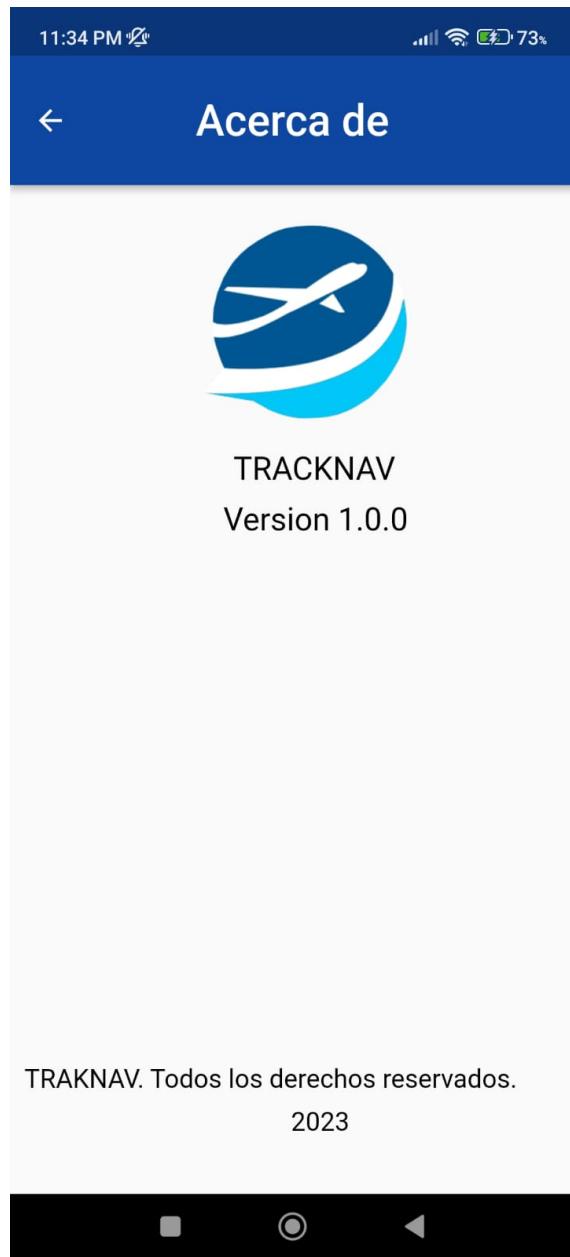
5.15. IU17. Preguntas acerca del Perfil de Usuario**

En esta sección el usuario podrá consultar las preguntas mas frecuentes sobre la área del perfil del usuario.



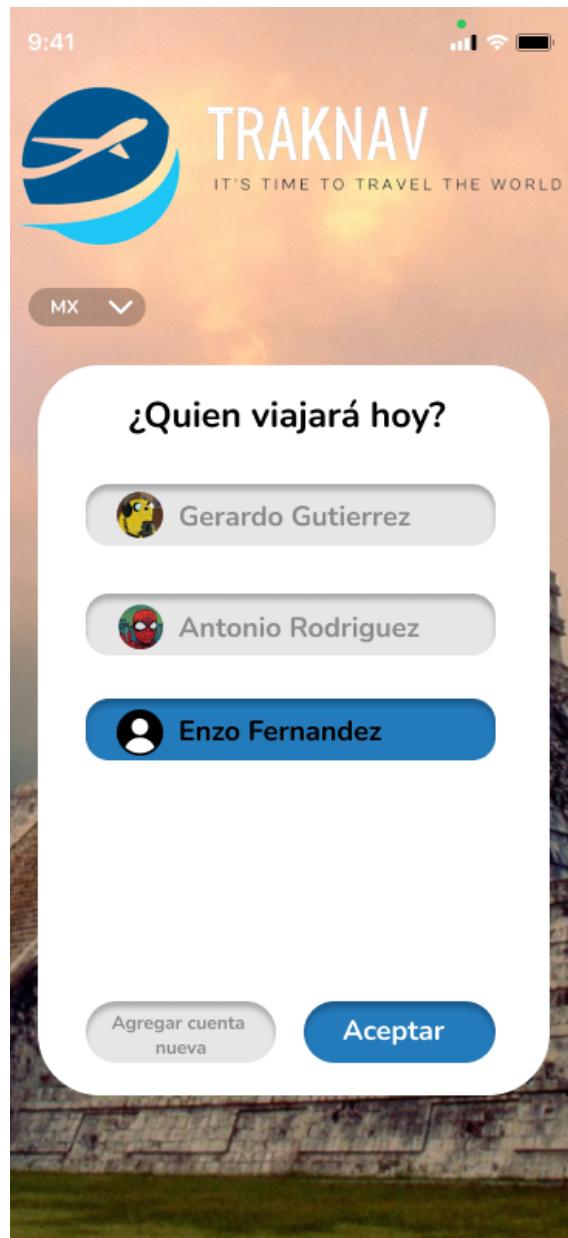
5.16. IU18. Información general

Información del sistema.



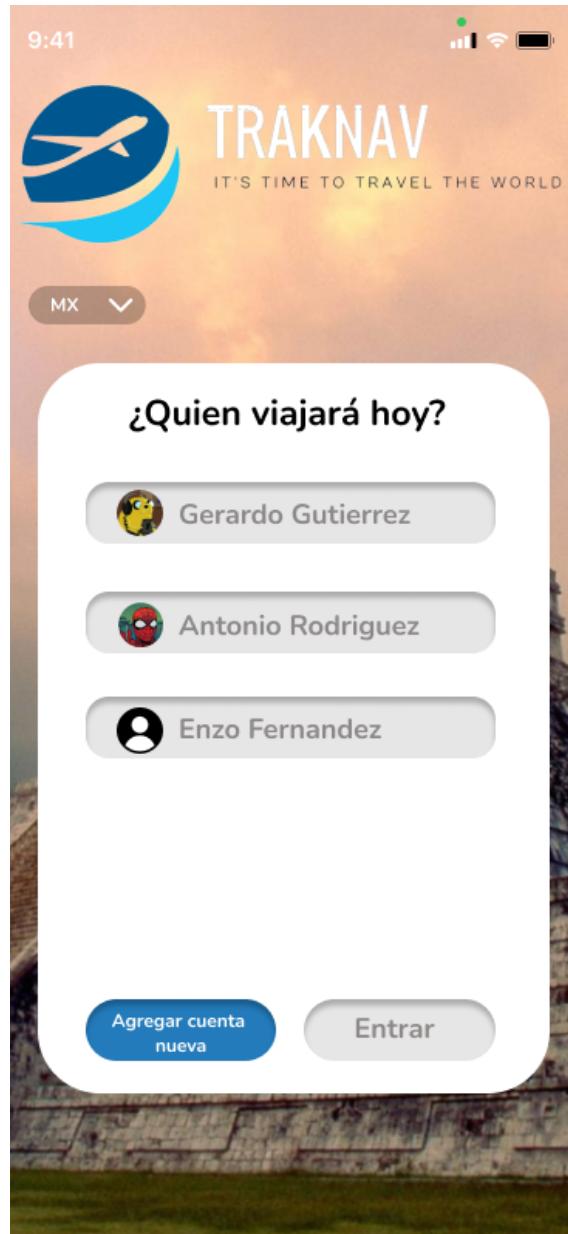
5.17. IU19. Multiusuario

El usuario tendrá a su disposición una pantalla que le permitirá cambiar entre varios usuarios en la misma plataforma.



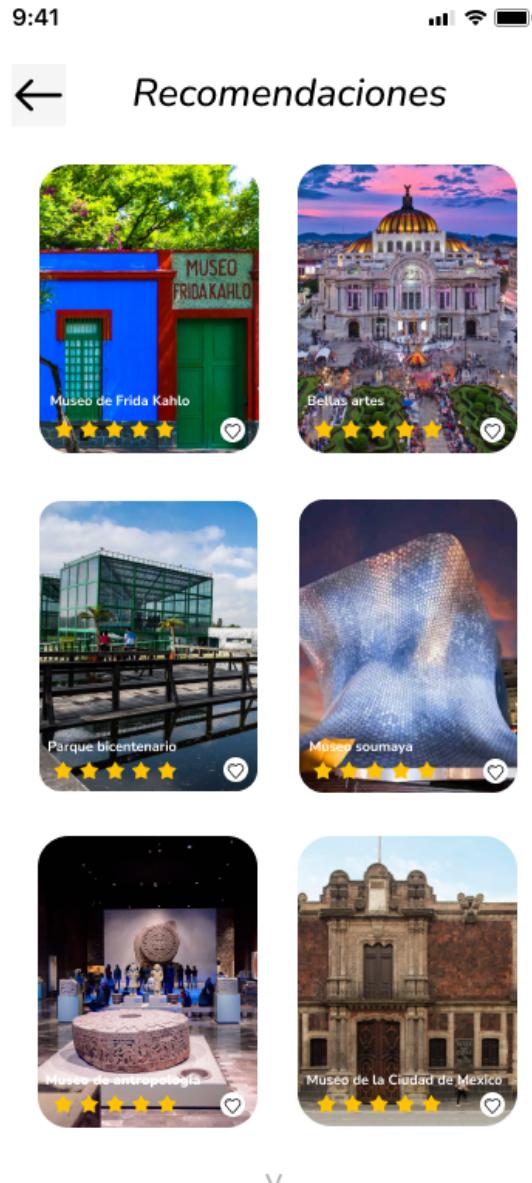
5.18. IU20. Agregar cuenta

El usuario tendrá a su disposición una opción que le permitirá agregar usuarios en el sistema.



5.19. IU21. Sección de Recomendaciones**

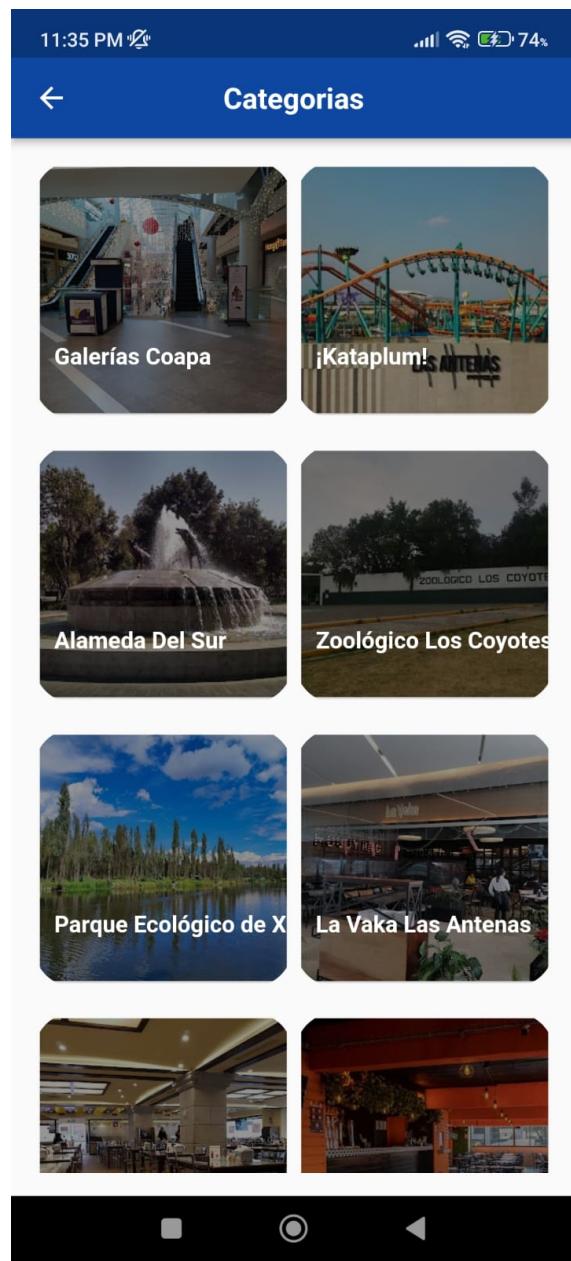
Al presionar el botón "Ver más" en la pantalla [IU7. Página Principal](#) se mostrarán lugares recomendados por el sistema.



v

5.20. IU22. Sección Tendencias cerca de ti

Al presionar el botón "Descubrir Ahora" en la pantalla [IU7. Página Principal](#) se mostrarán lugares cerca del usuario.



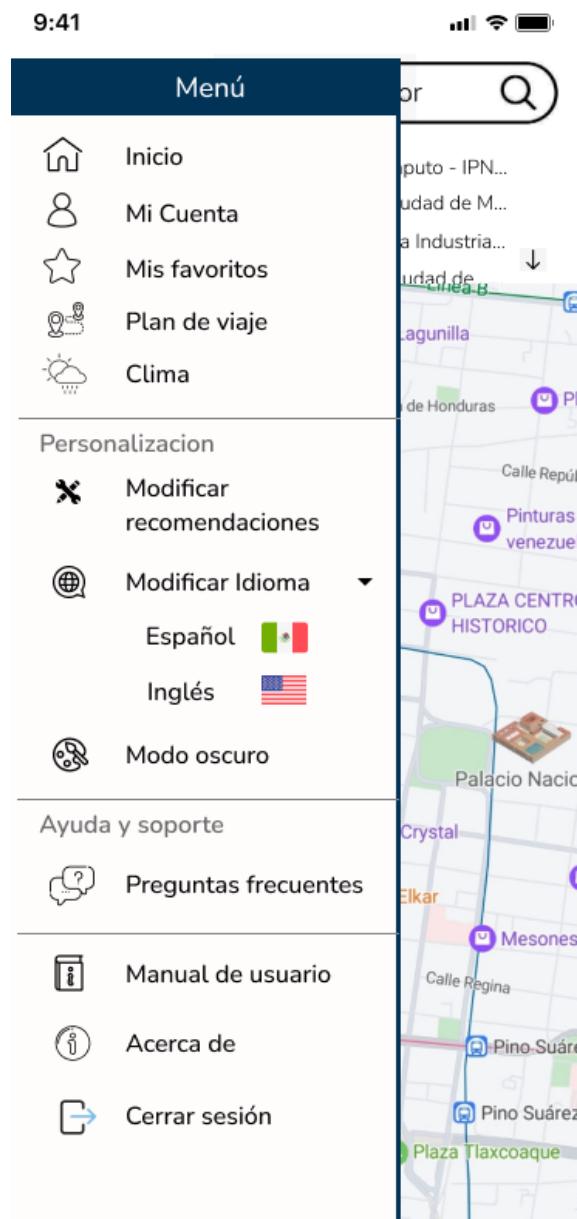
5.21. IU23. Mapa

Al buscar un sitio desde la barra de búsqueda en la pantalla [IU7. Página Principal](#) se muestra el mapa con la ubicación geográfica del usuario.



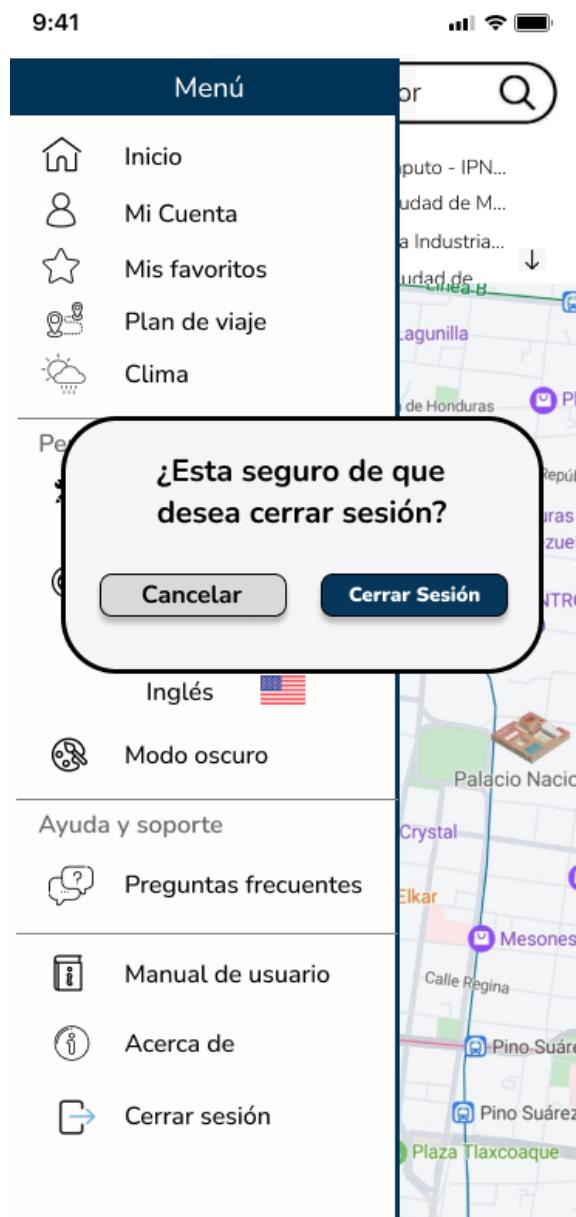
5.22. IU24. Menú desplegable desde el Mapa

El usuario podrá usar el menú desplegable desde esta pantalla también.



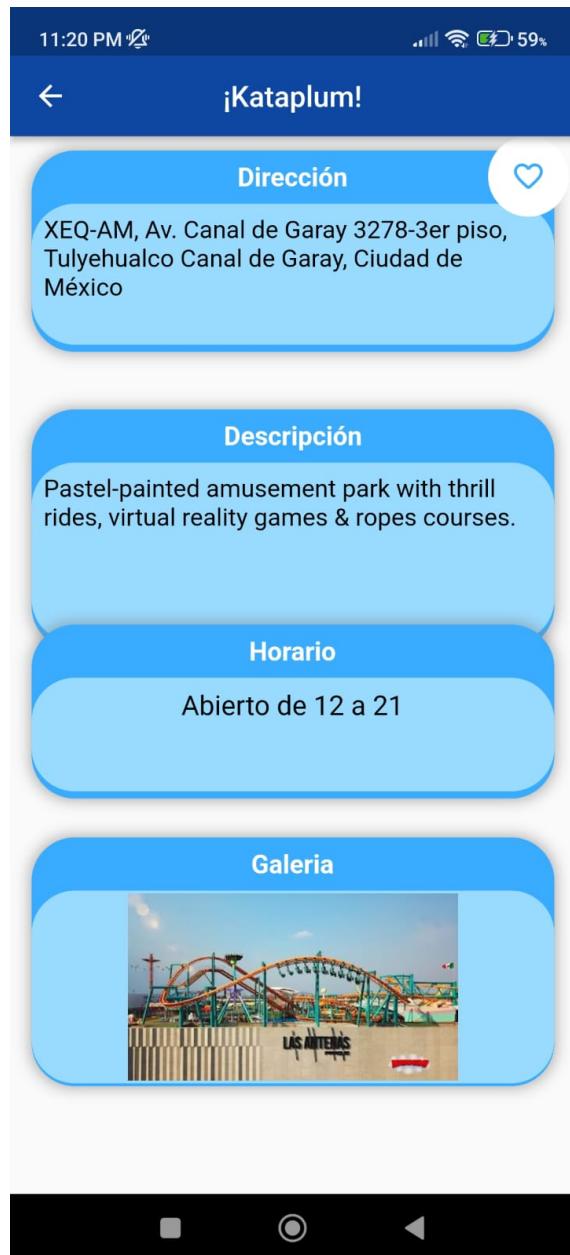
5.23. IU25. Cerrar Sesión desde el Mapa

El usuario podrá usar el menú desplegable para cerrar sesión.



5.24. IU27. Datos del lugar seleccionado

Al seleccionar algún lugar, se desplegará información acerca de este.



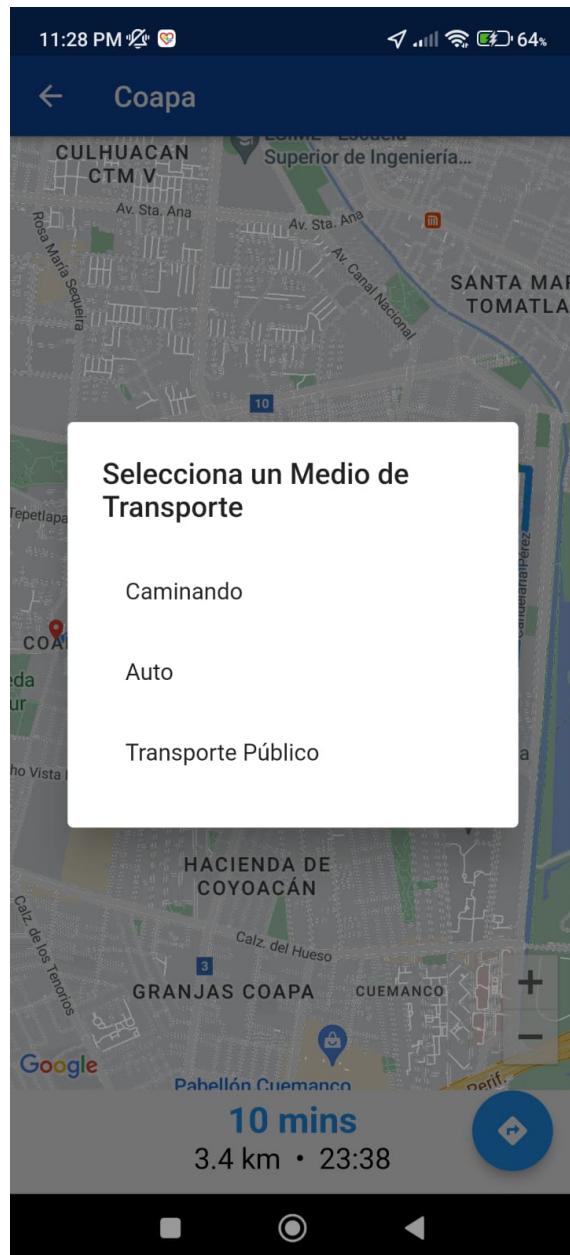
5.25. IU28. Información del tiempo

El usuario al presionar el botón "Tiempo" de la pantalla [IU7. Página Principal](#) se le mostrará el estado del tiempo, es decir, del clima dependiendo de su ubicación geográfica.



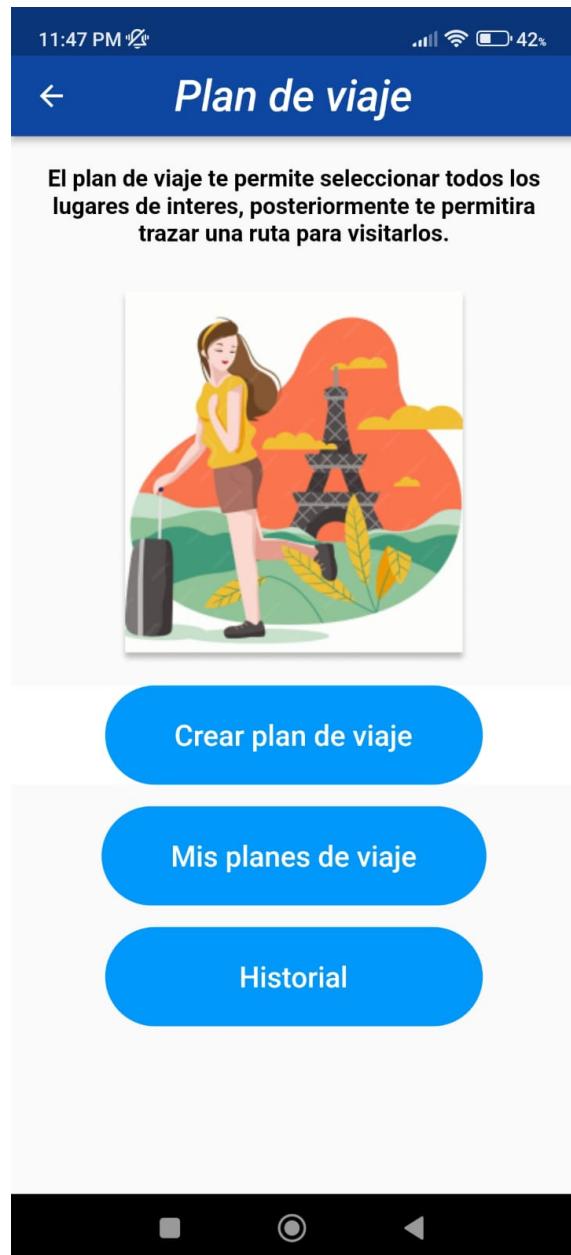
5.26. IU29. Transportes

Al buscar un sitio desde la barra de búsqueda en la pantalla IU23. Mapa se muestra las opciones de trasporte



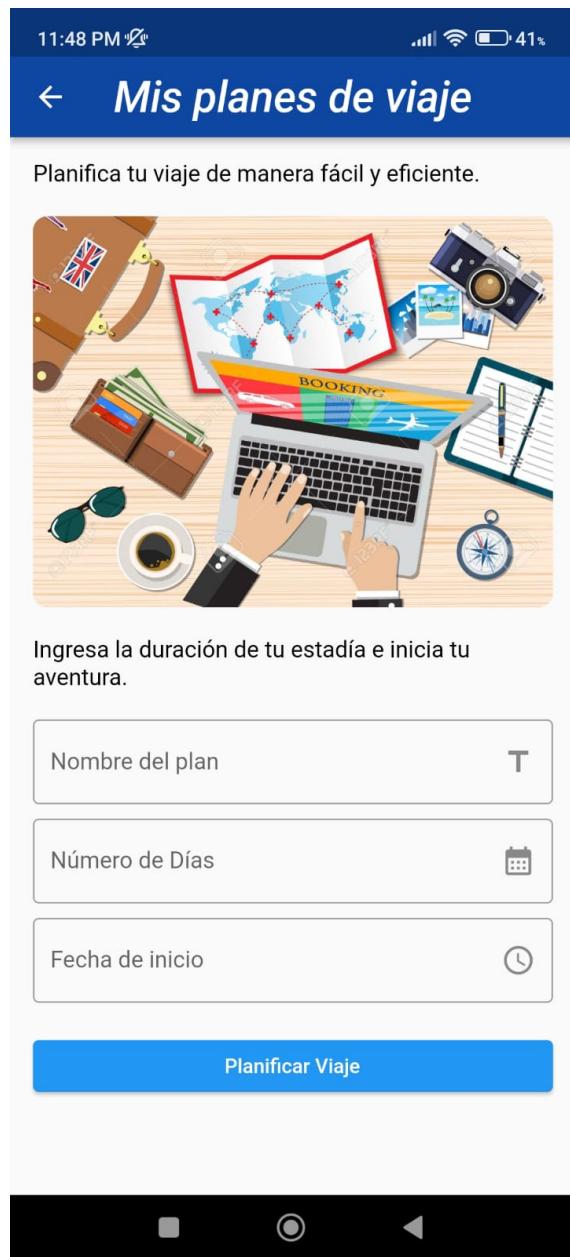
5.27. IU30. Plan de viaje

Al presionar el botón plan de viaje en la pantalla [IU7. Pagina principal](#) se muestra las opción crear plan de viaje



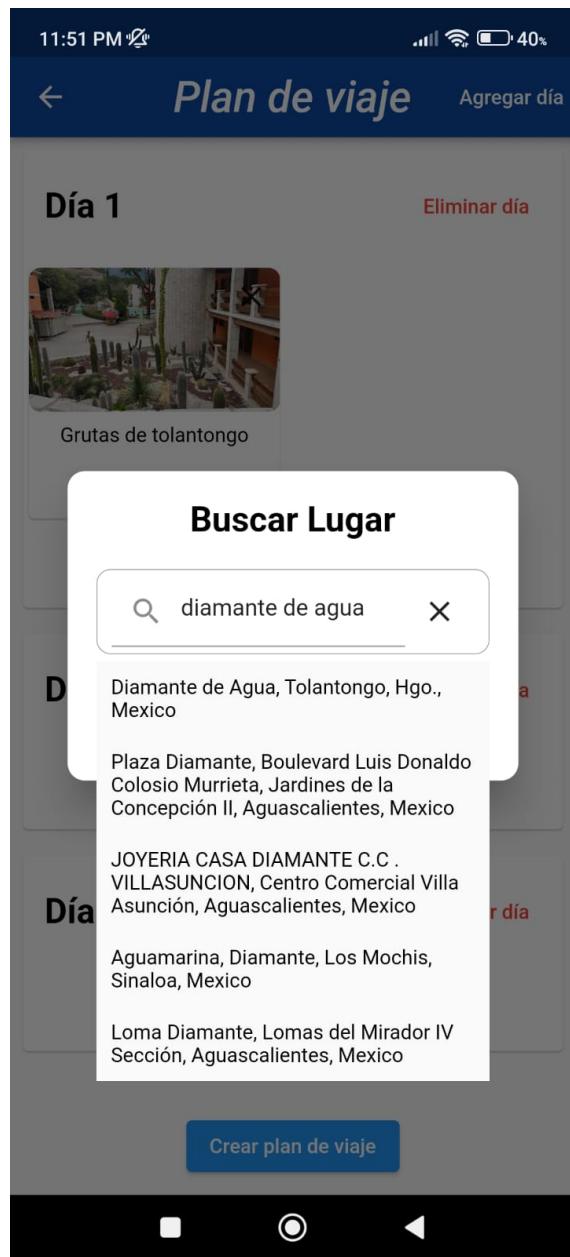
5.28. IU31. Crear plan de viaje

Al presionar el botón crear plan de viaje en la pantalla [IU30. Plan de viaje](#) Se muestra dos campos, que serán necesarios para continuar. Al presionar en el botón de búsqueda, se muestra la pantalla [IU32. Buscar sitios](#).



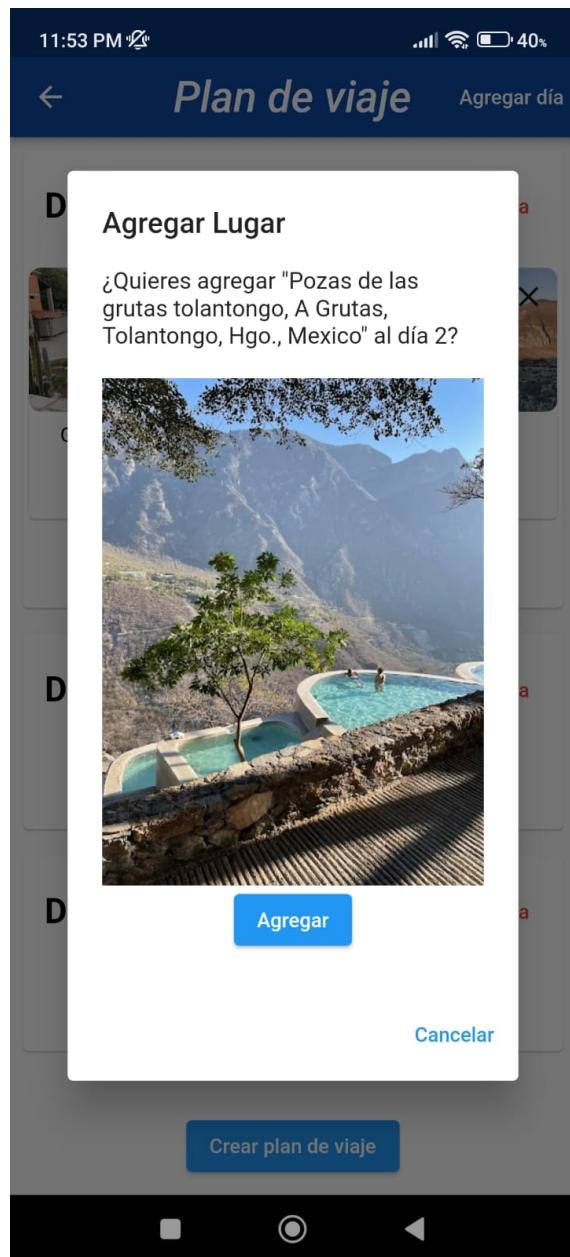
5.29. IU32. Buscar sitios

Le permite al usuario buscar sitios para diferentes propósitos: añadir un sitio a su Plan de Viaje, iniciar una ruta o, ver la información de un sitio. Al presionar la opción de "filtro" se muestran checkboxes, los cuales permitirán mostrar resultados de búsqueda de solamente las categorías seleccionadas por el usuario.

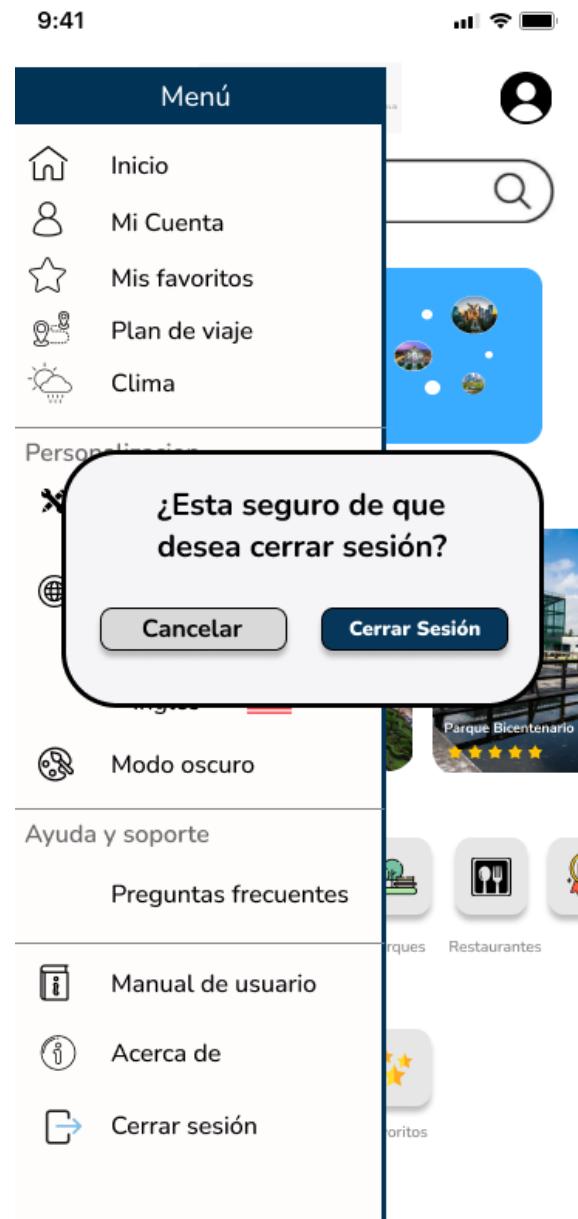


5.30. IU33. Ingresar lugar

Al encontrar nuestro destino en la pantalla [IU32. Buscar sitios](#) Se muestran una foto del lugar, nombre, puntuación y la opción de ver sitio. Al seleccionar un lugar, le muestra la pantalla [IU35. Mostrar información de sitios](#).

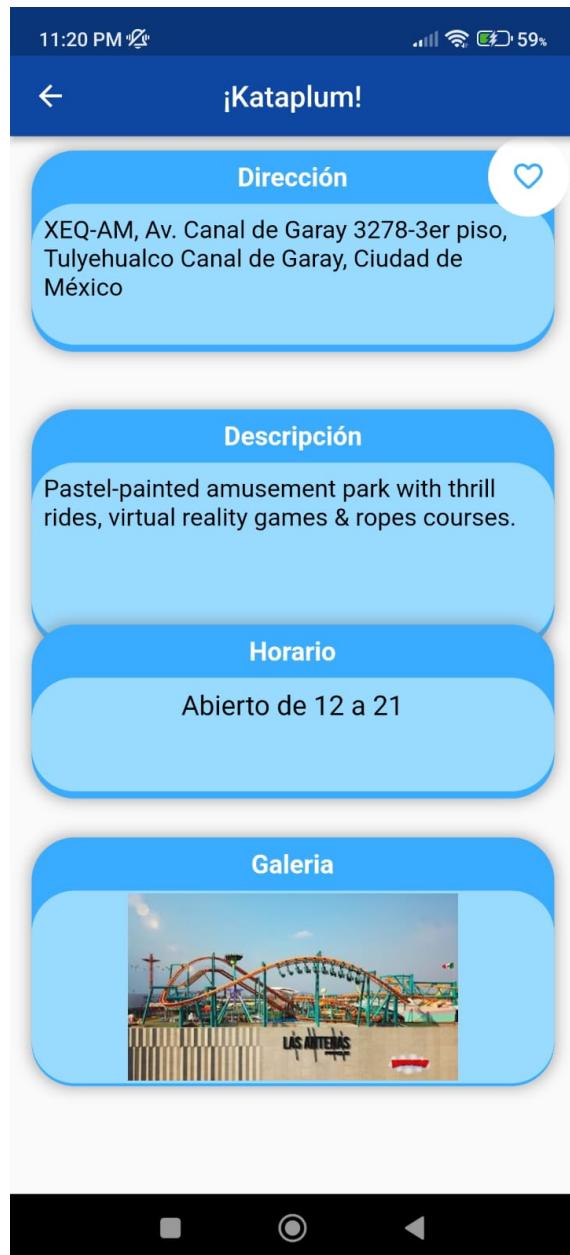


5.31. IU34. Cerrar sesión desde pagina principal



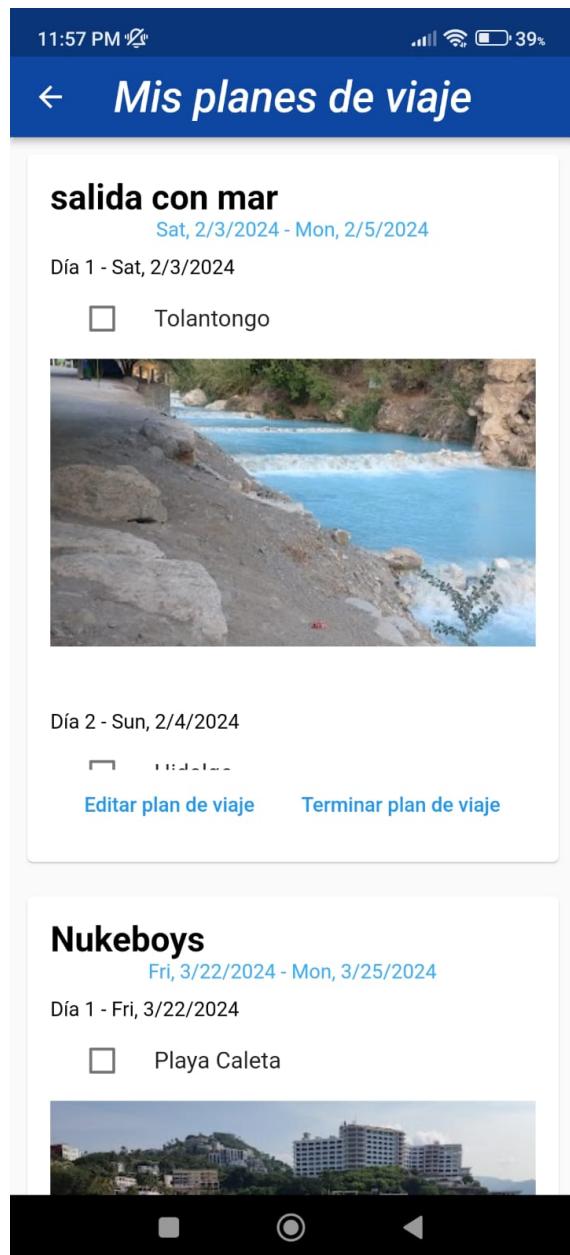
5.32. IU35. Mostrar información de sitios

Muestra datos adicionales del sitio seleccionado, tales como: dirección, descripción, horarios, e imágenes.



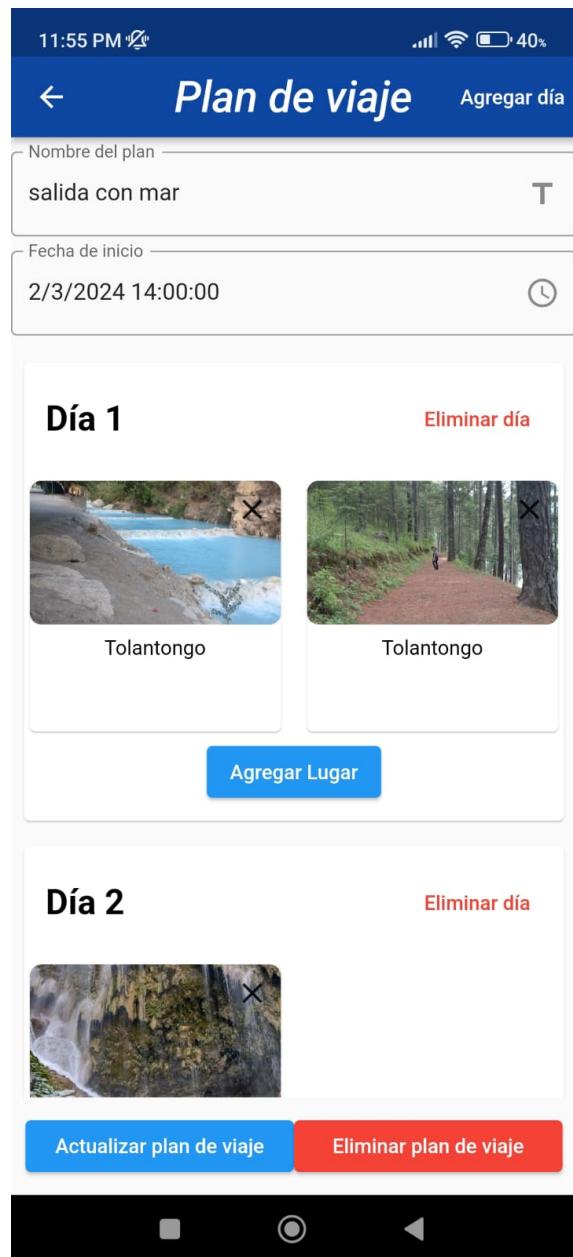
5.33. IU36. Mis planes de viaje

Esta pantalla se muestra después de presionar en el botón "Siguiente" de la pantalla [IU31. Crear plan de viaje](#). Aquí, se muestra un resumen del Plan de Viaje generado por el sistema con base al sitio y cantidad de días ingresados por el usuario.



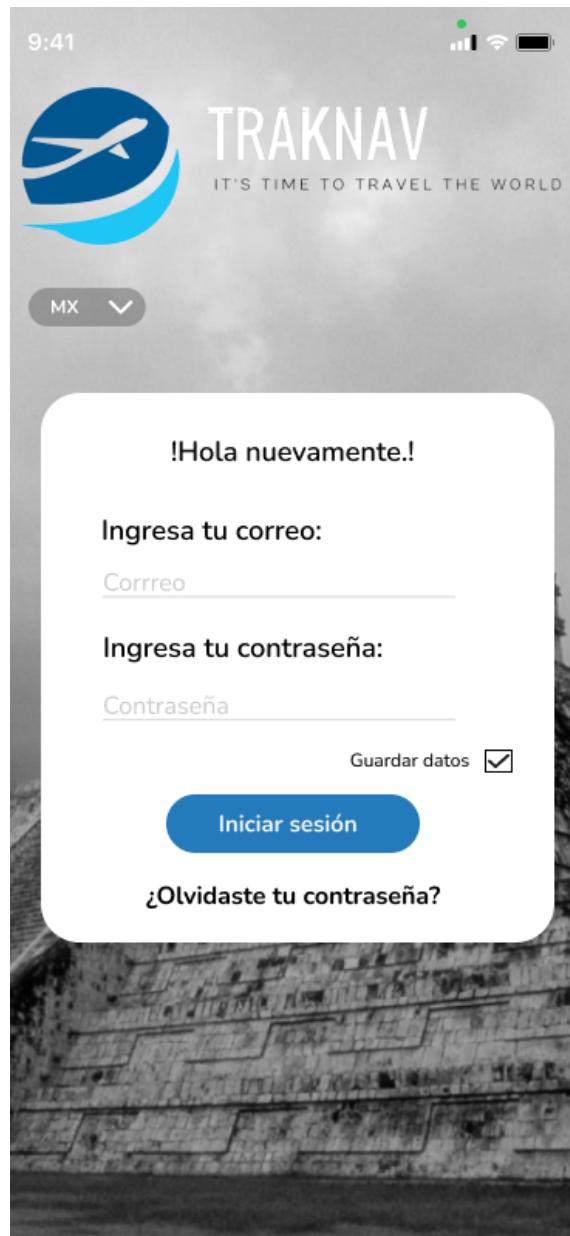
5.34. IU37. Editar plan de viaje

Esta pantalla se muestra después de presionar en el botón "Editar plan" de la pantalla IU36. [Plan de viaje creado](#). Aquí, se le brinda la posibilidad al usuario de agregar o eliminar sitios a un día específico, así como eliminar días completos.



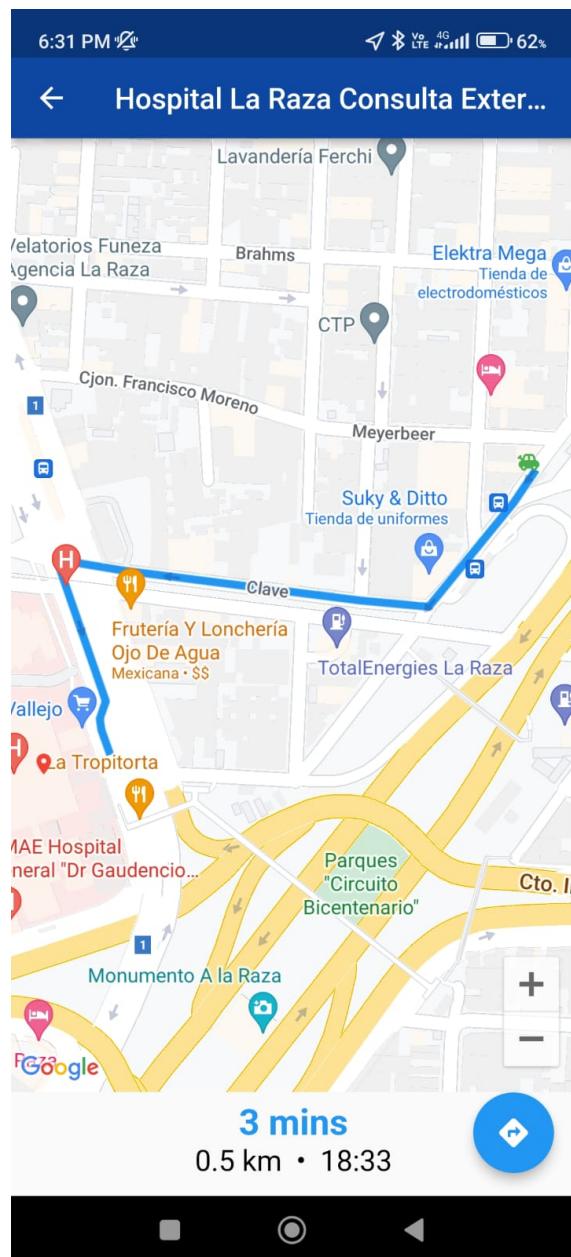
5.35. IU38. Inicio de sesión de Usuario registrado en la aplicación

El usuario podrá iniciar sesión con su correo y contraseña. Además de también guardar sus datos para recordarlos para el siguiente inicio de sesión.



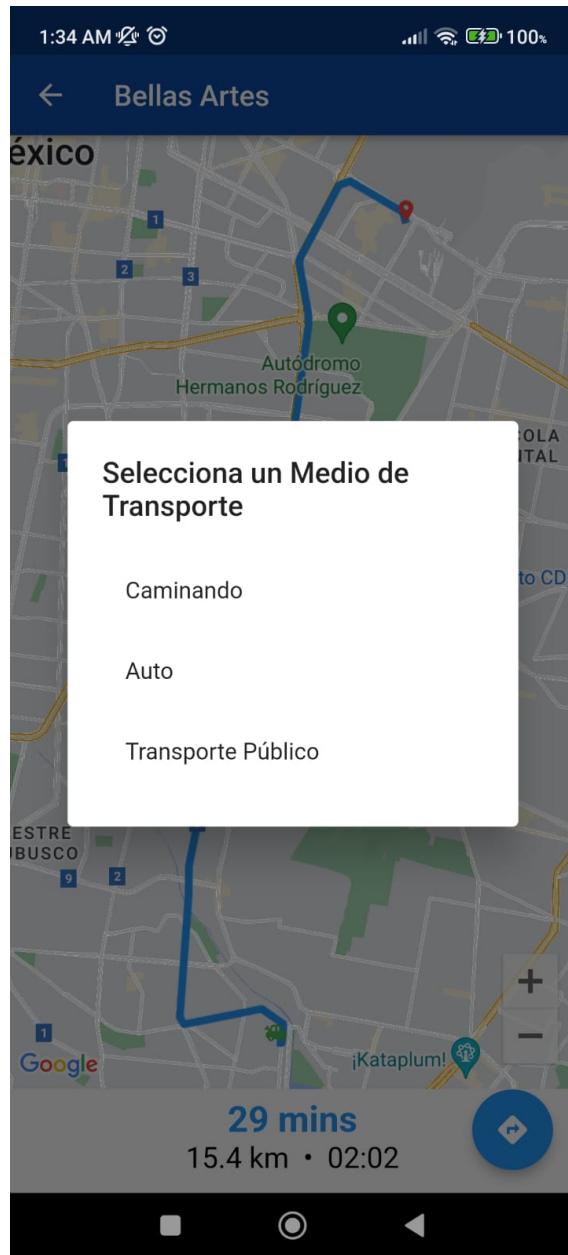
5.36. IU39. Mapa con ruta en curso

Esta pantalla permite al usuario visualizar el mapa con una ruta al lugar destino seleccionado por él mismo.



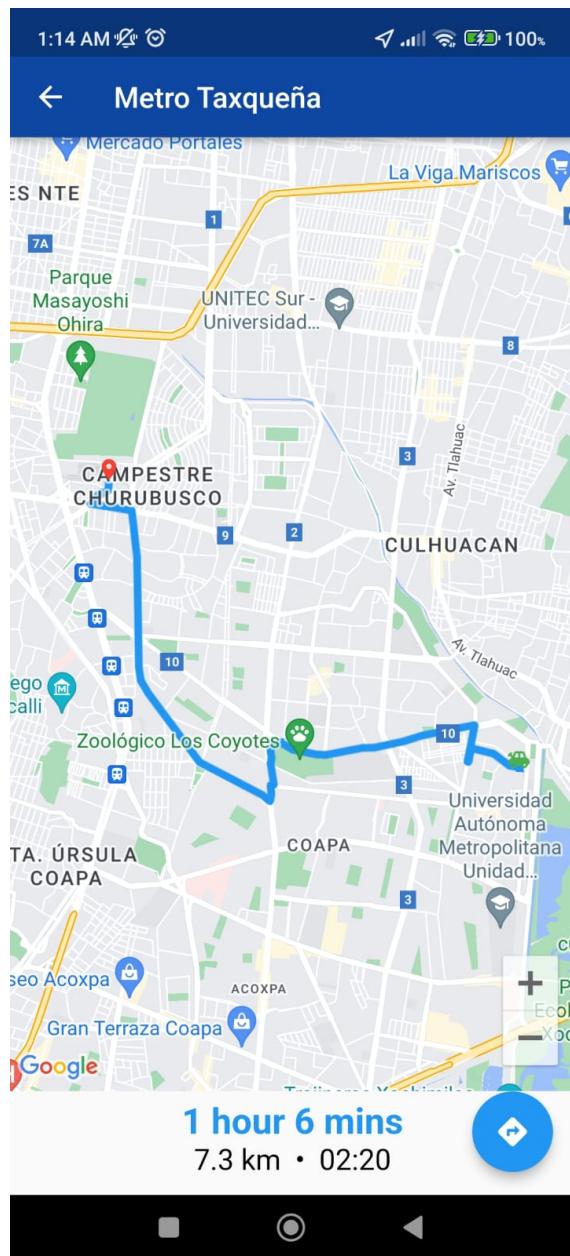
5.37. IU40. Mapa con medio de transporte desplegado

Esta pantalla aparece al darle clic en el ícono de 'selección de medio de transporte' en la pantalla [IU39. Mapa con ruta en curso](#), provocando el despliegue de un pequeño menú de opciones, tales como: ir a pie, ir en carro particular, e ir en transporte público.



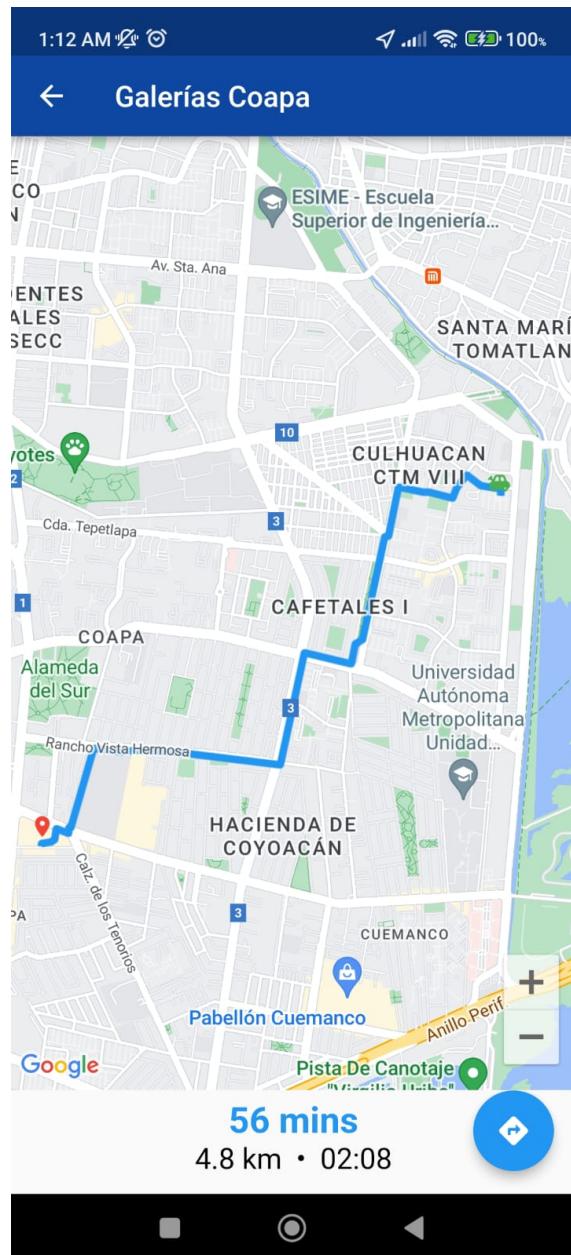
5.38. IU41.Plan en curso desplegado - en transporte público

Esta pantalla se muestra después de presionar en el botón "Iniciar Plan" de la pantalla IU36. [Plan de viaje creado](#). Aquí se muestra: la ubicación actual del usuario; la ruta a seguir; una opción para elegir el medio de transporte, la cual, si es presionada, muestra el menú desplegado de la pantalla IU40. [Mapa con medio de transporte desplegado](#), en este caso, el medio de transporte es 'transporte público'; una opción para finalizar el itinerario; permite buscar sitios mientras hay un Plan de Viaje en curso; y le da la posibilidad al usuario de esconder el Plan de viaje mediante una pestaña, así como se muestra en la pantalla IU42. [Plan en curso oculto - a pie](#).



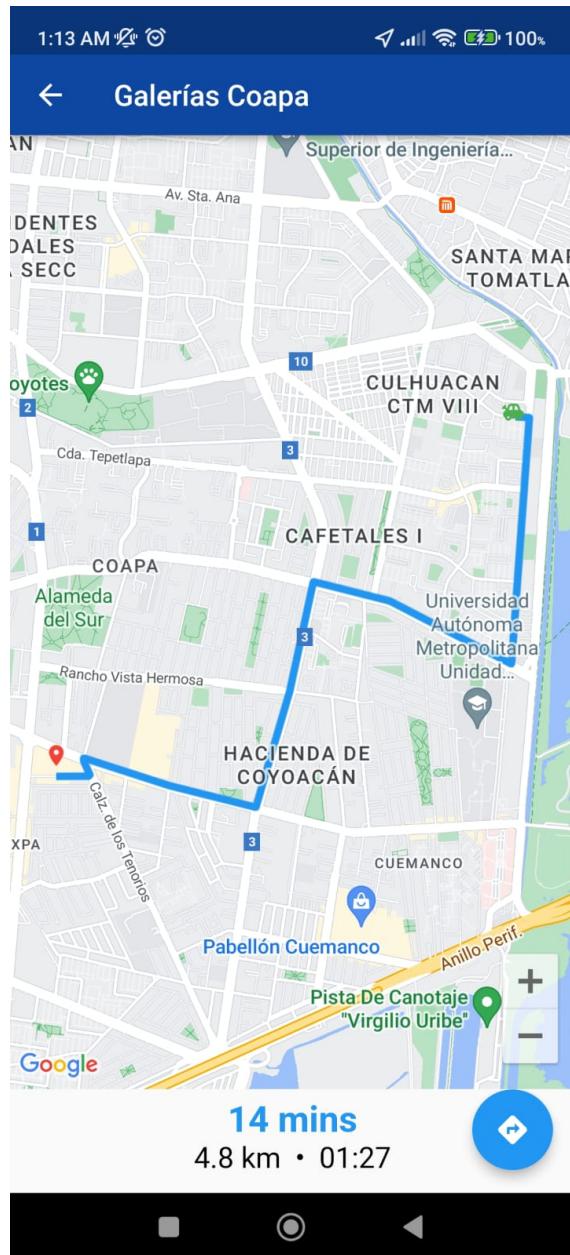
5.39. IU42. Plan en curso oculto - a pie

Esta pantalla muestra un Plan de Viaje en curso, cuya pestaña está oculta para proporcionarle al usuario una vista ampliada del mapa, y con el medio de transporte 'a pie' seleccionado.



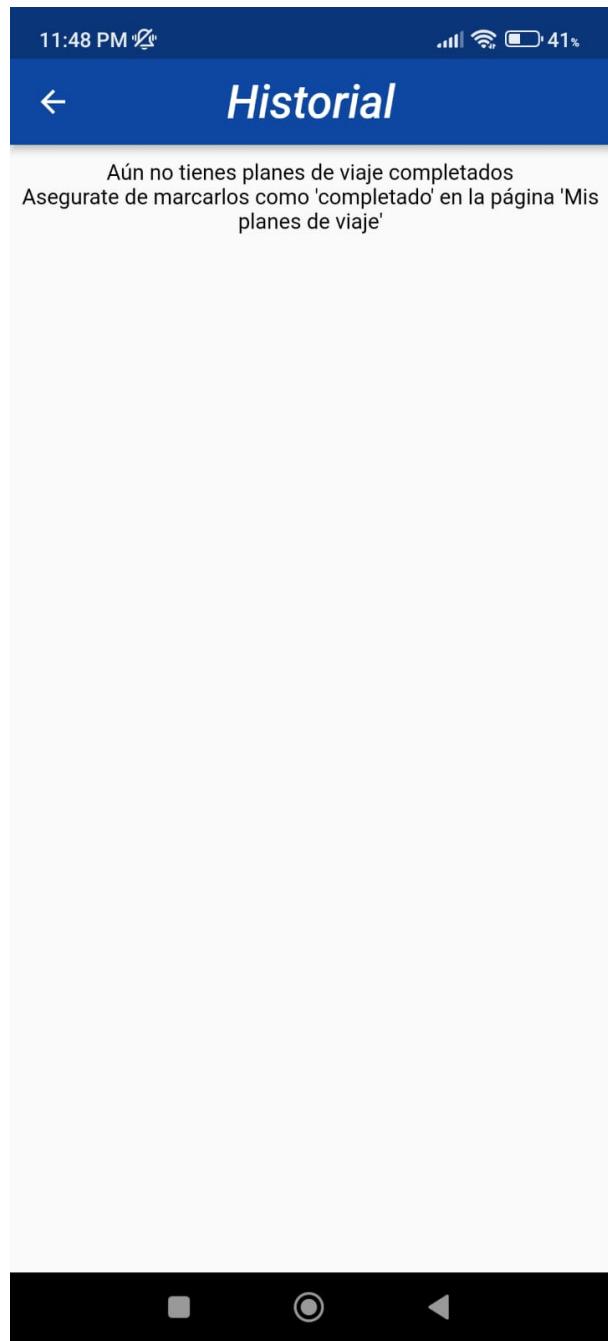
5.40. IU43. Plan en curso oculto - en carro

Esta pantalla muestra un Plan de Viaje en curso, cuya pestaña está oculta para proporcionarle al usuario una vista ampliada del mapa, y con el medio de transporte 'transporte público' seleccionado.



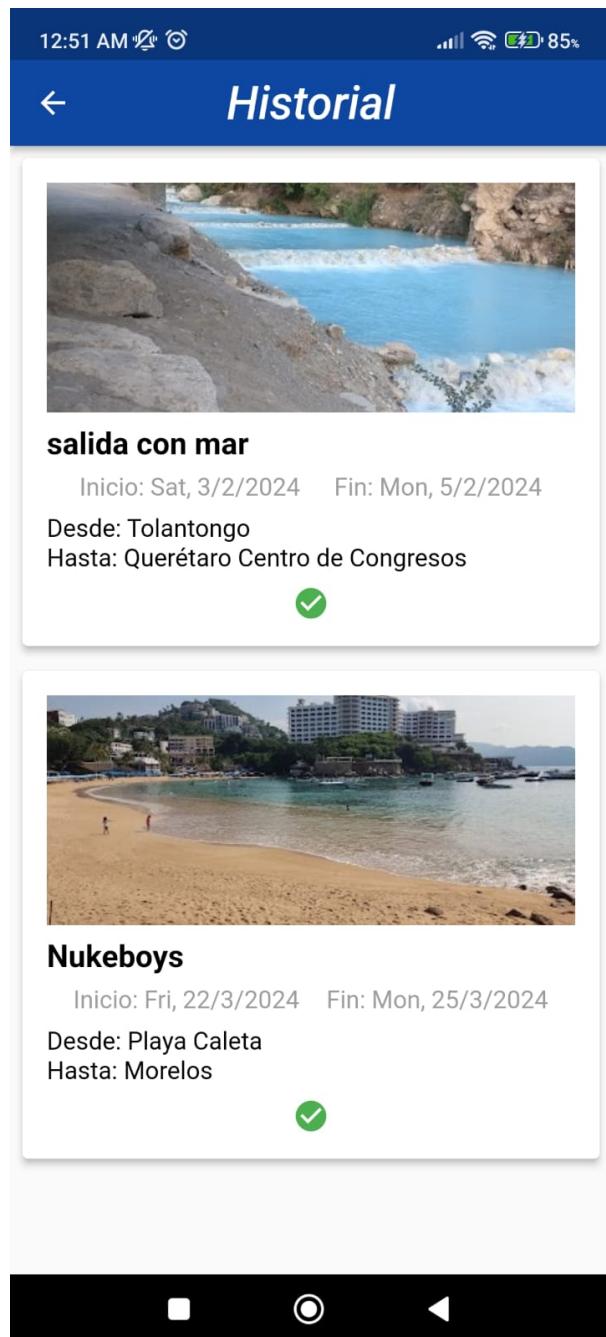
5.41. IU43. Historial

Esta pantalla muestra un Historial de nuestros planes creados.



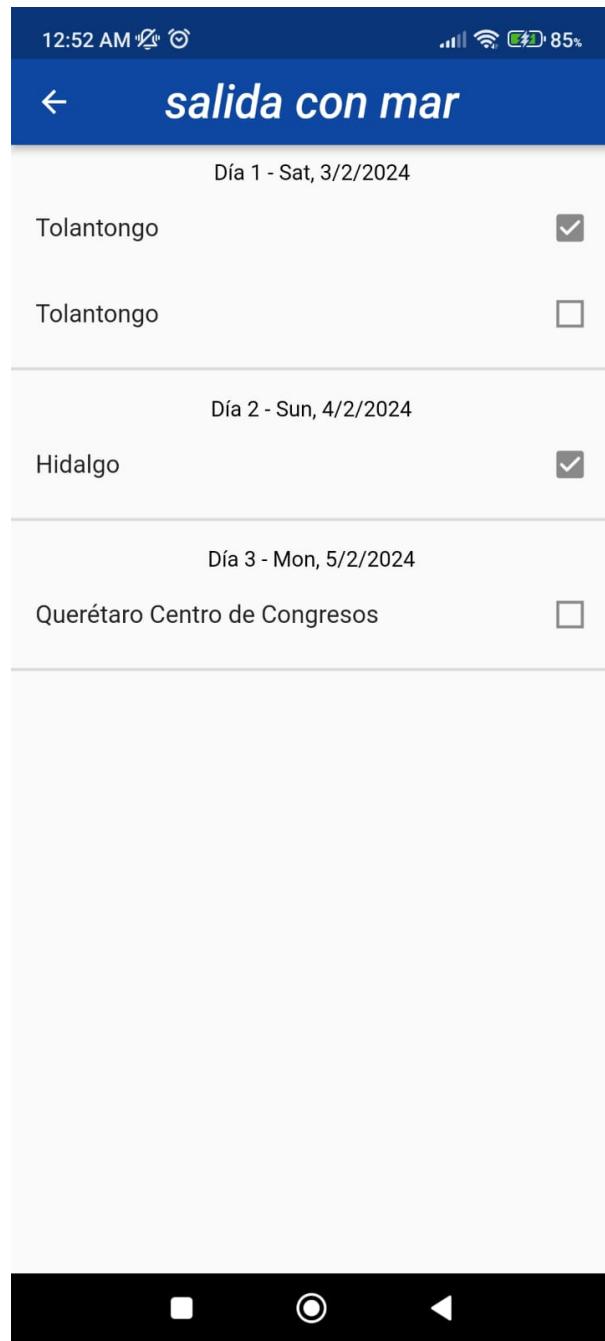
5.42. IU44. Editar historial

Esta pantalla permitirá al usuario editar los lugares visitados y brindar la opción de de visualizar el lugar en el mapa, ver la cronología para ver la ruta que se tomo ese día en el plan de viaje y la opción de eliminar el sitio visitado.

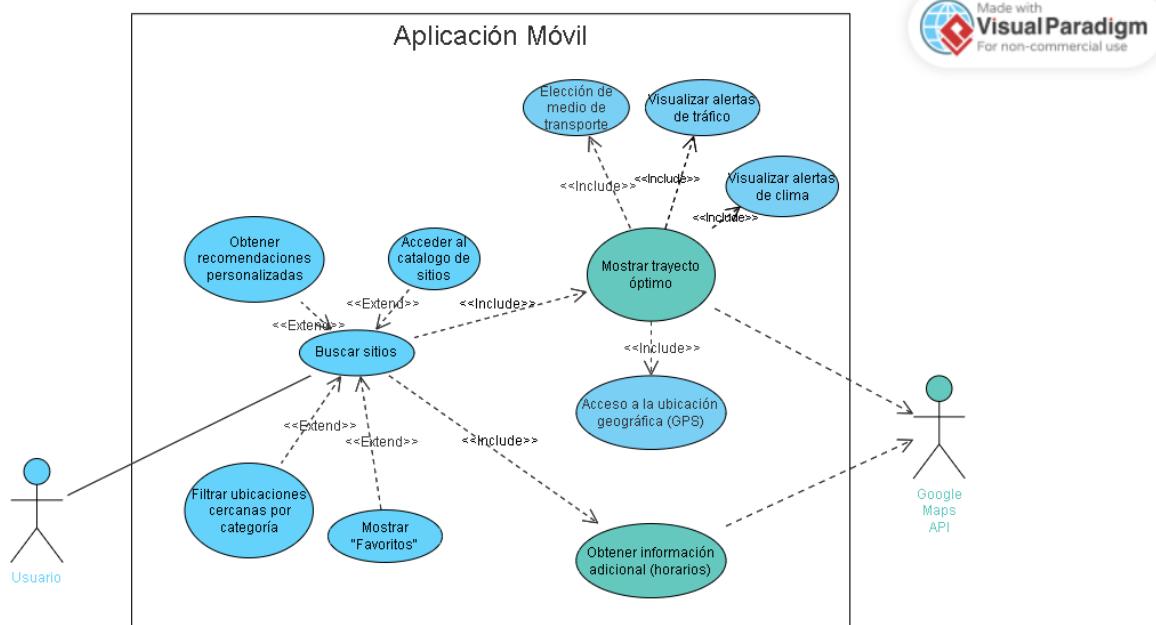


5.43. IU45. Historial modificado

Esta pantalla permitirá visualizar el historial una vez que se haya eliminado algún lugar visitado del plan de viaje.

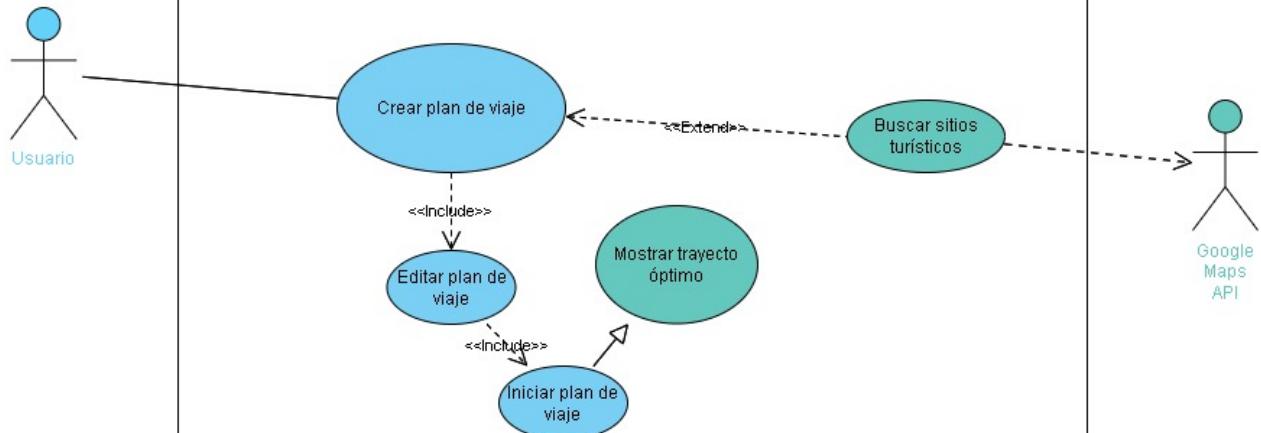


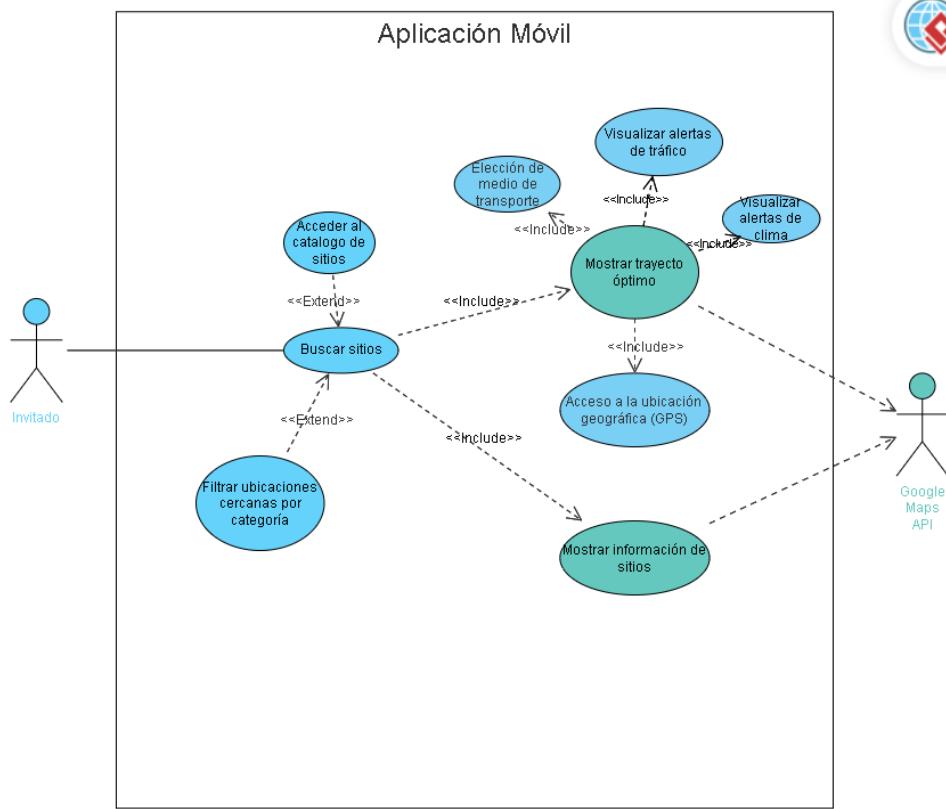
6. Diagramas de Casos de Uso

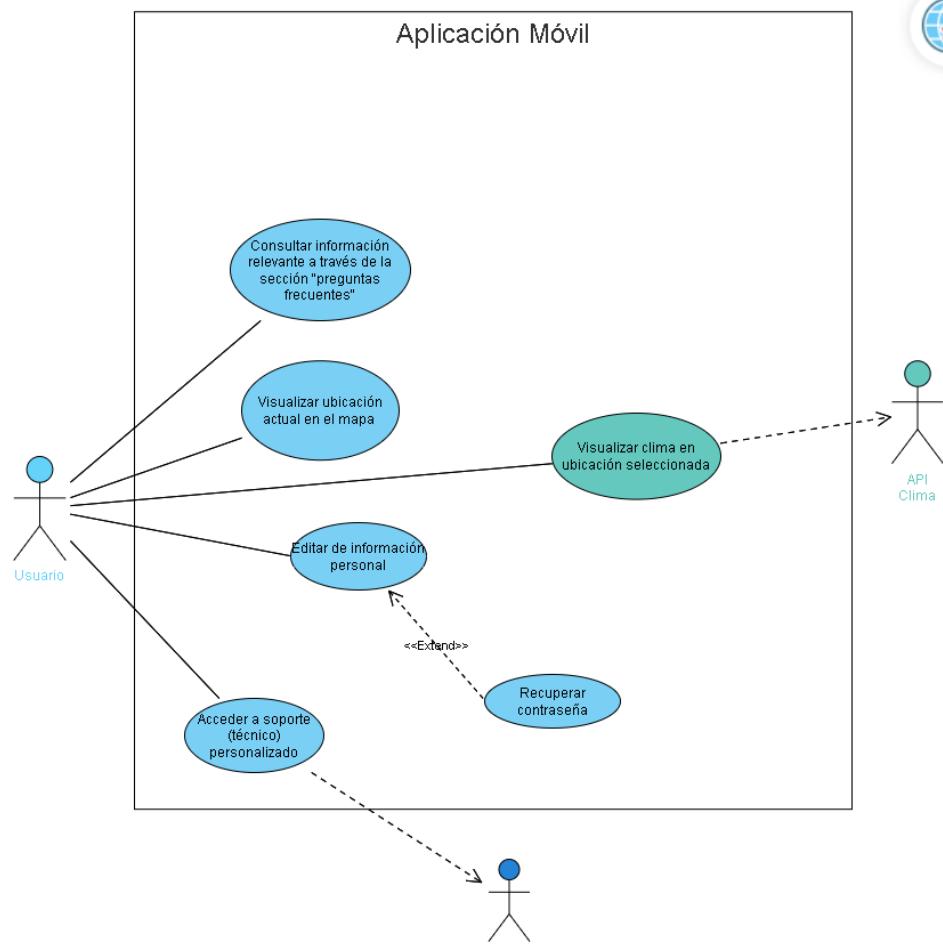


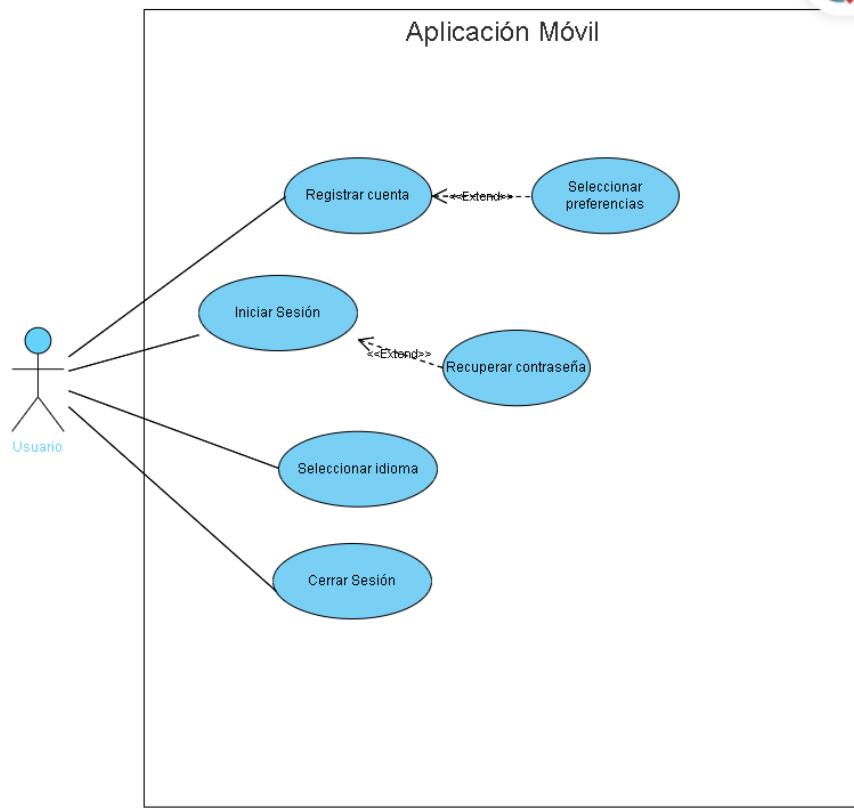
Aplicación Móvil

Made with
VisualParadigm
For non-commercial use









7. Casos de Uso

7.1. CU1. Crear Cuenta

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de crear una cuenta en la aplicación con su correo electrónico, una contraseña y una pregunta de seguridad. Se envía al usuario un correo de aviso de creación al correo electrónico ingresado.

Descripción

Caso de Uso: CU 1. Crear Cuenta	
Resumen de Atributos	
Actor:	Usuario turista
Propósito:	Permitir al usuario crear una cuenta en la aplicación, para que pueda realizar búsquedas de sitios turísticos y crear un itinerario de los lugares a los que quiere asistir sin ningún impedimento.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">▪ Se escribe desde el teclado el nuevo nombre de usuario.▪ Se escribe desde el teclado un correo electrónico no registrado en la aplicación.▪ Se escribe desde el teclado el nuevo teléfono.▪ Se escribe desde el teclado la contraseña que quiera el usuario.▪ Se escribe desde el teclado la respuesta a la pregunta de seguridad que se almacenará en la aplicación por si olvida la contraseña y desea cambiarla.▪ Se escribe desde el teclado la ciudad en el que vive el usuario.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">▪ Se enviará un mensaje al correo electrónico registrado para informar la creación de la cuenta.▪ Se mostrará la siguiente pantalla llamada "Preferencias", en la cual el usuario turista elegirá sus preferencias para lugares turísticos.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">▪ El Usuario Turista tiene acceso a Internet y un dispositivo que pueda conectarse a la aplicación de turismo.▪ El cliente ha presionado la opción "Crear cuenta".▪ El Usuario Turista tiene una cuenta de correo electrónico válida para la aplicación móvil.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">▪ Se creará la cuenta en la aplicación móvil, la cual podrá acceder cuando quiera, las veces que quiera.▪ La creación de la cuenta se ligará a su correo automáticamente, por lo cual no podrá crear otra cuenta con el mismo correo electrónico.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR01 - [Se deben completar todos los campos obligatorios].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR04 - [Tipo de correo no permitido].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR05 - [Tipo de contraseña incorrecta].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR07 - [No hay conexión a Internet].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR08 - [Este correo ya está asociado a una cuenta].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR09 - [Formato de correo inválido].▪ El sistema muestra un mensaje de error: ERR12 - [Error en la conexión de la base de datos].
Tipo:	Primario para el actor Usuario
Fuente:	N/A
Autor:	José Miguel Martínez Acosta

Figura 15: Crear Cuenta

Trayectoria Principal

1.  Solicita crear una nueva cuenta de usuario oprimiendo el botón Crear cuenta de la pantalla **UI4: Inicio de sesión**.
2.  El sistema abrirá el formulario de **UI3: Registro**.
3.  Solicita ingresar la información personal del Usuario (Usuario, teléfono, ciudad donde nació), el correo electrónico que será asociado a su cuenta, la contraseña de la misma, la respuesta a la pregunta de seguridad, así como el mensaje por correo de que su cuenta fue creada mostrando la pantalla de preferencias
4.  Ingresa la información solicitada en los campos correspondientes e inicia el proceso de creación de su cuenta de usuario turista oprimiendo el botón **Crear cuenta**.
5.  Valida que todos los campos obligatorios hayan sido llenados por el usuario de acuerdo con la regla de negocio **Campos obligatorios**..
6.  Verifica que el correo electrónico ingresado por el usuario sea válido de acuerdo con la regla de negocio **Tipo de correo**..
7.  Verifica que la contraseña ingresada por el usuario cumpla con los requisitos definidos en la regla de negocio **Tipo de contraseña**.
8.  Verifica que el formato del usuario cumpla con los requisitos definidos en la regla de negocio **Tipo de usuario**..
9.  Envía un correo de aviso de creación de cuenta al correo electrónico ingresado de acuerdo con la regla de negocio **Aviso de creación de la cuenta de usuario**..
10.  Muestra la pantalla de preferencias, esto es porque una vez creas tu cuenta inmediatamente inicia sesión.
11.  El sistema abrirá la pantalla **UI7: Pagina principal**.
12. Termina el caso de uso

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario desea cancelar la creación de la cuenta.

A-1 ☒ Oprime el botón **Iniciar Sesión** de **UI1: Bienvenida**

A-2 ☐ Muestra el formulario de **UI4: Iniciar Sesión**

A-3 Termina el caso de uso

A-4 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario no ha llenado todos los campos obligatorios.

B-1 ☐ Muestra en la pantalla Registro de usuario el mensaje de error **ERR01: Campos obligatorios incompletos**: **Se deben completar todos los campos obligatorios**, solicitando al usuario que complete todos los campos obligatorios del caso de uso.

B-2 ☐ Continúa en el **[paso 4 de la trayectoria principal.]**

B-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa C

Condición: El usuario intenta crear una cuenta ingresado un correo electrónico que no es válido para el sistema.

C-1 ☐ Muestra en la pantalla de Registro de usuario el mensaje de error **ERR04: Tipo de correo no permitido**, solicitando al usuario que ingrese un correo electrónico aceptado por el sistema.

C-2 ☐ Continúa en el **[paso 4 de la trayectoria principal.]**

C-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa D

Condición: El usuario ha ingresado una contraseña que no cumple con los requisitos establecidos

D-1 ☐ Muestra en la pantalla de Registro de usuario el mensaje de error **ERR05: Tipo de contraseña incorrecta**, solicitando al usuario que ingrese una contraseña que cumpla con los requisitos definidos en la regla de negocio **Tipo contraseña**

D-2 ☐ Continúa en el **[paso 4 de la trayectoria principal.]**

D-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa E

Condición: No hay conexión a internet

D-1  Muestra en la pantalla de Registro de usuario el mensaje de error **ERR07:No hay conexión a internet**, solicitando al usuario que se conecte a una red de internet o sus datos.

D-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa F

Condición: Este correo ya está asociado a una cuenta

F-1  El usuario llena los datos del registro y presiona el botón de siguiente.

F-2  Muestra en la pantalla el mensaje de error **ERR08:Este correo ya está asociado a una cuenta** solicitando al usuario que escriba otro correo

F-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa G

Condición: Formato de correo invalido

G-1  El usuario llena los datos del registro y presiona el botón de siguiente.

G-2  Muestra en la pantalla el mensaje de error **ERR09: Formato de correo inválido** solicitando al usuario que escriba el correo en un formato valido.

G-3 Fin de la trayectoria alternativa

Trayectoria Alternativa H

Condición: Formato de correo invalido

H-1  El usuario llena los datos del registro y presiona el botón de siguiente.

H-2  Muestra en la pantalla el mensaje de error **ERR12: Error en la conexión de la base de datos** solicitando al usuario volver a intentarlo.

H-3 Fin de la trayectoria alternativa

7.2. CU2. Seleccionar preferencias

Resumen

El sistema permitirá al usuario seleccionar las categorías correspondientes a sus sitios preferidos para visitar. Dicha personalización permite a la aplicación ofrecer recomendaciones de lugares turísticos más relevantes y adaptadas a las preferencias individuales del usuario.

Descripción

Caso de Uso:		CU 2 Seleccionar preferencias
Resumen de Atributos		
Autor:	Buendia Velazco Abel.	
Actor:	Usuario.	
Propósito:	Permitir al usuario personalizar sus preferencias y gustos en la aplicación para recibir recomendaciones relevantes. El usuario tiene la opción de omitir esta configuración o modificarlas más tarde.	
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ○ Acceso a la sección de "Preferencias" o "Configuración". ○ Selección de preferencias y gustos en categorías relacionadas con el viaje. ○ Opción para omitir la configuración. 	
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> ○ Almacenamiento de preferencias seleccionadas en el perfil del usuario (si se seleccionan). ○ Recomendaciones personalizadas basadas en las preferencias del usuario. ○ Recomendaciones generales si se omite la configuración inicial. ○ Confirmación de selección o modificación de preferencias en la sección de configuración. 	
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ○ El usuario ha iniciado sesión en la aplicación o se ha registrado. 	
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> ○ Las preferencias del usuario (si fueron seleccionadas) se almacenan en su perfil para futuras recomendaciones y personalización. 	
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> ○ Si hay un problema con el almacenamiento de las preferencias, la aplicación muestra el mensaje ER-REC01 [error de recomendaciones]. 	
Tipo:	Caso de Uso Principal.	
Fuente:	Usuario.	
Observaciones:	Proporciona una forma de personalizar la experiencia del usuario en la aplicación y permite la flexibilidad de omitir la configuración de preferencias si el usuario así lo desea, además que son modificables.	

Figura 16: Seleccionar preferencias

Trayectoria Principal

1.  Presenta opciones y categorías relacionadas con las preferencias de viajes. (IU6. Recomendaciones)
 2.  Selecciona sus preferencias de acuerdo con la regla de negocio (RN25). (Trayectoria alternativa A)
 3.  Selecciona el botón 'Siguiente'. (Trayectoria alternativa C)(Trayectoria alternativa D)
 4.  Almacena una lista con las preferencias seleccionadas por el usuario en su perfil correspondiente en la base de datos.
 5.  Muestra mensaje INF03 [Recomendaciones guardadas].
- –FIN DEL CASO DE USO

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario no seleccionó ninguna preferencia.*

A-1  Presiona el botón 'omitar' o en el botón 'siguiente' en la pantalla de preferencias. (IU6. Recomendaciones)

A-2  Almacena una lista vacía de preferencias en la base de datos.

A-3  Muestra un mensaje indicando que se usarán recomendaciones generales en lugar de personalizadas. INF03 [Se establecerán recomendaciones generales]

– –FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA A

Trayectoria Alternativa C

Condición: *Hubo un error en la conexión a internet.*

C-1  Muestra mensaje (ERR07 [No hay conexión a internet])

C-2  Regresa al paso 2 de la trayectoria principal.

– –*FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA C*

Trayectoria Alternativa D Condición: *Hubo un error al guardar las preferencias.*

D-1  Muestra mensaje (ERR011 [No se agregaron las recomendaciones correctamente])

D-2  Regresa al paso 2 de la trayectoria principal.

– –*FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA D*

7.3. CU3. Inicio de Sesión

Resumen Se le brinda al usuario la oportunidad de ingresar sus credenciales, compuestas por su dirección de correo electrónico y contraseña, con el fin de acceder a la aplicación.

Descripción

Caso de uso CU3. Inicio de sesión.	
Resumen de atributos	
Autor:	Muñoz Tapia Alan Arath.
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir que el usuario autentique su identidad mediante la introducción de su dirección de correo electrónico y contraseña. Para obtener acceso autorizado a la aplicación, lo que le permite utilizar sus funcionalidades y recursos asociados.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se escribe desde el teclado el correo del usuario.Se escribe desde el teclado la contraseña del usuario.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Si las credenciales proporcionadas (correo electrónico y contraseña) son válidas y coinciden con los registros del sistema, el usuario obtendrá acceso autorizado a la aplicación. Mostrando la página principal.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Existencia de una cuenta: Debe existir una cuenta de usuario previamente registrada en el sistema con la dirección de correo electrónico proporcionada por el usuario.Credenciales válidas: El usuario debe proporcionar credenciales válidas, es decir, una dirección de correo electrónico válida y la contraseña asociada con esa cuenta.Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Acceso autorizado: Si las credenciales proporcionadas son válidas y la autenticación es exitosa, el usuario tiene acceso autorizado a la aplicación y puede utilizar sus funcionalidades.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando alguno de los campos no es llenado ya sea el de correo o contraseña se mostrará el mensaje ERR01 Campos obligatorios incompletos.Cuando el correo tenga un formato incorrecto se mostrará el mensaje ERR09 Formato de correo inválido.Cuando la respuesta a la pregunta de seguridad sea incorrecta se mostrará el mensaje ERR10 Pregunta de seguridad incorrecta.Cuando el correo no esté asociado a ninguna cuenta creada se mostrará el mensaje ERR02 Correo no registrado en la aplicación.Cuando la contraseña no sea correcta se mostrará el mensaje ERR03 Contraseña incorrecta.Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrará el mensaje ERR12 Error en la conexión de datos.
Tipo:	Primario para el actor Usuario.
Fuente:	N/A

Figura 17: Iniciar Sesión

Trayectoria Principal

1.  Ingresar el correo electrónico en el menú inicial de la aplicación (pantalla IU1)[trayectoria A][trayectoria B]
2.  Ingresar la contraseña en el menú inicial(pantalla IU1)[trayectoria C]
3.  Muestra un mensaje informativo MSG de espera para cargar los datos de usuario mientras verifica los datos ingresados.
4.  redirige al usuario a la pantalla de inicio de la aplicación (pantalla IU5) y despliega un mensaje MSG de bienvenido
– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario no ingresa todos los datos necesarios*

- A-1**  Oprime iniciar sesión sin llenar todos los campos de datos

A-2.  detecta la falta de información en los campos de texto

A-3.  muestra un mensaje **MSG# llena todos los campos de información.**

A-4.  reinicio de pantalla inicial (pantalla IU1)

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa B

Condición: *El usuario ingresa un correo electrónico no registrado*

- B-1**  ingresa un correo electrónico erróneo junto con una contraseña y presiona inicio.

B-2.  verifica si el correo electrónico ingresado está registrado en la aplicación y lo rechaza en caso de no ser así.

B-3.  muestra un mensaje **MSG# este correo no está registrado.**

B-4.  reinicio de pantalla inicial (pantalla IU1)

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa C

Condición: *El usuario ingresa una contraseña diferente a la registrada en la cuenta*

- C-1**  ingresa una contraseña con errores y presiona inicio.

C-2.  verifica si la contraseña ingresada coincide con la contraseña registrada en la cuenta de usuario ligada con el correo electrónico del usuario.

C-3.  muestra un mensaje **MSG# contraseña incorrecta.**

C-4.  reinicio de pantalla inicial (pantalla IU1)

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.4. CU4. Recuperar Contraseña

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de obtener una nueva contraseña en caso de haberla olvidado. Se le enviará un correo con la nueva contraseña.

Descripción

Caso de uso CU4. Recuperar Contraseña	
Resumen de atributos	
Autor:	Vázquez Cisneros Miguel Ángel
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir al usuario ingresar al sistema en caso de olvidar la contraseña mediante la obtención de una nueva.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se escribe desde el teclado el correo del usuario.Se escribe desde el teclado la respuesta a la pregunta de seguridad.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se mostrará en pantalla el mensaje INF02 Correo de nueva contraseña enviado.Se enviará el E-MAIL01 Nueva contraseña al correo electrónico del usuario.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">La cuenta debe estar registrada en el sistema.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Se modifica la contraseña del usuario para que pueda volver a ingresar al sistema.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando no se proporcione el correo o la respuesta a la pregunta de seguridad se mostrará el mensaje ERRO1 Campos obligatorios incompletos.Cuando el correo tenga un formato incorrecto se mostrará el mensaje ERRO9 Formato de correo inválido.Cuando la respuesta a la pregunta de seguridad sea incorrecta se mostrará el mensaje ERR10 Pregunta de seguridad incorrecta.Cuando el correo no esté asociado a ninguna cuenta creada se mostrará el mensaje ERRO2 Correo no registrado en la aplicación.
Tipo:	Secundario para el actor Usuario. Viene del caso de uso CU3 Iniciar Sesión.
Fuente:	N/A

Figura 18: Recuperar contraseña

Trayectoria Principal

1.  Solicita recuperar datos oprimiendo el enlace "¿Olvidaste tu contraseña?" de la pantalla [Iniciar Sesión](#).
 2.  Solicita ingresar el correo del usuario y la respuesta a la pregunta de seguridad mostrando la pantalla [recuperar contraseña](#).
 3.  Ingresa su correo.
 4.  Ingresa la respuesta a la pregunta de seguridad.
 5.  Solicita la nueva contraseña presionando el botón "restablecer" de la pantalla [recuperar contraseña](#).
 6.  Verifica que se haya ingresado información a los campos de correo y pregunta de seguridad [\[Trayectoria B\]](#).
 7.  Verifica que el correo tenga una estructura válida [\[Trayectoria D\]](#).
 8.  Verifica que el correo esté asociado a una cuenta [\[Trayectoria C\]](#).
 9.  Verifica que la respuesta de la pregunta de seguridad sea correcta [\[Trayectoria E\]](#).
 10.  Cambia la contraseña de la cuenta en cuestión por una contraseña segura según la regla de negocio [contraseña segura](#), dicha contraseña es generada automáticamente de forma aleatoria.
 11.  Envía por correo electrónico el mensaje [E-MAIL#4.1 Nueva contraseña](#) en el que podrá consultar la nueva contraseña.
 12.  Redirige a la pantalla de [Iniciar Sesión](#).
- *FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa B

Condición: *El usuario no ingresó información obligatoria en al menos uno de los dos campos.*

B-1  Muestra en la pantalla [recuperar contraseña](#) el mensaje [MSG#4.2 Información Incompleta](#).

B-2  Continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

— **Fin de la trayectoria**

Trayectoria Alternativa C

Condición: *El correo del usuario no está asociado con una cuenta existente.*

C-1  Muestra en la pantalla [recuperar contraseña](#) el mensaje [MSG#4.5 Cuenta inexistente](#).

C-2 Continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de la trayectoria

Trayectoria Alternativa D

Condición: *El correo del usuario no tiene una estructura válida.*

D-1 Muestra en la pantalla [recuperar contraseña](#) el mensaje [MSG#4.3 Formato de correo incorrecto](#).

D-2 Continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de la trayectoria

Trayectoria Alternativa E

Condición: *La respuesta a la pregunta de seguridad es incorrecta.*

E-1 Muestra en la pantalla [recuperar contraseña](#) el mensaje [MSG#4.4 Pregunta de seguridad incorrecta](#).

E-2 Continua en el paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de la trayectoria

7.5. CU5. Cambio de Idioma

Resumen Se le brinda al usuario la posibilidad de seleccionar el idioma de la aplicación.
Descripción

Caso de uso CU5. Cambio de idioma.	
Resumen de atributos	
Autor:	Ortega Santiago Aarón Uriel.
Actor:	Usuario
Propósito:	Proporcionar a los usuarios la flexibilidad de adaptar la interfaz de la aplicación a sus preferencias lingüísticas. Al permitirles seleccionar y cambiar el idioma, la aplicación busca mejorar la accesibilidad y la experiencia del usuario, facilitando la comprensión y la interacción.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> Se escoge la opción "Modificar idioma" a partir del menú de hamburguesa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> Adaptación de la interfaz de la aplicación al nuevo idioma seleccionado. La aplicación ajusta dinámicamente todos los elementos de texto, etiquetas y mensajes. La aplicación mantiene el idioma preferido del usuario en las interacciones siguientes.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la configuración de cambio de idioma. Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales. Existencia de Idiomas: Deben estar disponibles al menos dos opciones de idioma dentro de la aplicación para que el usuario pueda seleccionar uno diferente al predeterminado.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> Interfaz Adaptada: La interfaz de la aplicación se adapta al nuevo idioma seleccionado por el usuario. Todos los elementos de texto, como menús, botones, etiquetas y mensajes, se presentan en el idioma recién elegido. Guardado de preferencia: Esta preferencia persiste entre sesiones, asegurando que la aplicación mantenga el idioma preferido del usuario en futuras interacciones.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrará el mensaje ERR07 No hay conexión a internet.
Tipo:	Secundario para el actor Usuario.
Fuente:	N/A

Figura 19: Cambio de Idioma

Trayectoria Principal

- ♂ Selecciona el ícono de menú de hamburguesa en la esquina superior izquierda de la pantalla [IU7. Página principal](#).
- ♂ Selecciona la opción del idioma dentro de la sección "Personalización" que quiera utilizar en la aplicación en la pantalla [IU8. Menú desplegable](#). [Trayectoria A]
- Cambia todos los textos de la aplicación con los que correspondan al idioma elegido.

– *–FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario selecciono el idioma que ya esta activo.*

A-1 ☰ Oprime la opción de idioma que desea.

A-2 🔍 Cambia todos los textos de la aplicación con los que correspondan al idioma elegido

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.6. CU6. Cerrar Sesión

Resumen

Se le brinda al usuario la función de “Cerrar Sesión” para poder salir de la página; una vez seleccionada la opción se saldrá automáticamente de la página actual y regresara a la página principal.

Descripción

Caso de uso CU6. Cerrar sesión.	
Resumen de atributos	
Autor:	Muñoz Tapia Alan Arath.
Actor:	Usuario
Propósito:	Proporcionar a los usuarios un mecanismo para finalizar su sesión activa en la aplicación de manera segura y controlada. Ya sea para el ingreso de una nueva sesión o desconexión parcial o permanente.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se escoge la opción “Cerrar sesión” a partir del menú de hamburguesa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Después de cerrar sesión con éxito, la aplicación redirige al usuario a la página de inicio de sesión.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la opción de cierre de sesión.Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Usuario desconectado: La sesión del usuario se cierra correctamente.Redirección a página de inicio de sesión: Despues de cerrar sesión, el usuario es redirigido a la página de inicio de sesión.Revocación de acceso: El acceso a funciones se revoca inmediatamente.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrara el mensaje ERR07 No hay conexión a internet.
Tipo:	Primario para el actor Usuario.
Fuente:	N/A

Figura 20: Cerrar sesión

Trayectoria Principal

1.  Solicita al sistema el cierre de sesión presionando la opción de “Cerrar sesión”, como se muestra en [IU8 Menú desplegable](#).
2.  Solicita la confirmación de la solicitud mostrado en la pantalla [IU25 Cerrar sesión desde el Mapa](#) o en su caso [IU34 Cerrar sesión desde la pagina principal](#) el cuadro con el texto “¿Esta seguro de que desea cerrar sesión?”, con las opciones de Cancelar o Cerrar sesión, como se muestra en las pantallas anteriores.
3.  Selecciona la opción de Cerrar sesión- [\[Trayectoria A\]](#).

4.  Muestra la Pantalla [IU19 Multiusuario](#).

—*Fin de caso de uso*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario selecciona en Cancelar*

A-1 ☒ Selecciona la opción de **Cancelar**.

A-2  Retorna a la IU7. Página principal.

A-3 Termina el caso de uso.

—*Fin de la Trayectoria Alternativa.*

7.7. CU7. Crear plan de viaje

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de crear un itinerario o plan de viaje, el sistema permite que el usuario organice lugares y los coleccione de acuerdo a los días ingresados y fechas establecidas.

Descripción

Caso de Uso: CU7. Crear Plan de viaje	
Resumen de Atributos	
Autor:	Juseppe Pérez Julio César
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir que el usuario pueda organizar de una manera eficiente los lugares que visitará en sus próximos días.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se selecciona el botón Crear plan de viaje.Se escribe desde el teclado el Nombre del plan y el Número de Días que se quieren para ese plan.Se ingresa desde el teclado la fecha de inicio del plan.Se selecciona el País y Ciudad del usuario.Se selecciona el botón Agregar Lugar.Se ingresa el lugar desde el teclado que se quiera agregar a cualquier día en específico.Si se desea puede seleccionarse el botón Agregar día para tener días extra en el plan.De igual forma se pueden eliminar días completos con el botón Eliminar día y lugares en específico con el botón X en cada lugar.Seleccionar el botón Crear plan de viaje.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se le muestra un mensaje de confirmación MSG # Tu plan ha sido creado.
Precondiciones:	Ninguna
Postcondiciones:	Ninguna
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando no se ingresa ningún campo o se está incompleto el primer formulario de Crear plan de viaje se muestra un MSG # Por favor llena todos los campos.Si se ingresa una fecha anterior o pasada se muestra un mensaje de error MSG # No puedes usar una fecha anterior a la actual.Solo se pueden ingresar números enteros en el campo de Número de Días sino se muestra un MSG # Debe ser un número válido de días.Si no se tiene al menos un lugar en cada día se mostrará el MSG # Todos los días de tu plan deben tener lugares asignados.Si se eliminan todos los días del plan se mostrará el MSG # Tu plan de viaje debe tener al menos 1 día.Se mostrará un MSG # Tu plan de viaje puede tener un máximo de 21 días si se agregan más días de los permitidos.Se mostrará un MSG # Solo puede haber máximo 8 lugares por día. Agrega este lugar a otro día cuando se quiere agregar más lugares de los permitidos por día.Se muestra un MSG # No se pudo cargar la imagen cuando en la solicitud a la API no muestra ninguna imagen.
Tipo:	Primario

Figura 21: Crear Plan de viaje

Trayectoria Principal

1. ☰ Selecciona el botón [Crear plan de viaje](#).
2. ☰ Ingresa desde el teclado el [Nombre del plan](#), [Número de días](#), [Fecha de inicio](#), [País](#) y [Ciudad](#).
3. ☰ Selecciona el botón [Planificar Viaje](#). [Trayectoria A]
4.  Verifica que se hayan llenado todos los campos de texto.
5.  Muestra la pantalla IU33. Agregar Lugar al plan.
6. ☰ Selecciona el botón [Agregar Lugar](#).
7.  Se muestra un cuadro de dialogo para agregar lugares al día. [Trayectoria B]
8. ☰ Se ingresa desde el teclado el lugar que se quiera agregar al día y se acepta presionando el botón [Agregar](#).
9.  Solicita ese lugar a la API Google Places para mostrárselo al usuario. [Trayectoria C]
10.  Muestra un MSG ¿Quieres agregar “Lugar” al día #?
11.  Se muestra un listado de los días con los lugares ingresados. [Trayectoria D] [Trayectoria E] [Trayectoria F] [Trayectoria G] [Trayectoria H]
12. ☰ El usuario presiona el botón [Crear plan de viaje](#). [Trayectoria I]
13.  El sistema muestra el mensaje MSG Podrás editarlo en la sección “Mis planes de viaje”.
14.  El sistema agrega el plan de viaje al CU7.1. Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje) y muestra el MSG Tu plan ha sido creado.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario no llenó todos los campos solicitados.

A-1 ☰ El usuario presiona el botón Planificar Viaje sin haber completado toda la información.

A-2  El sistema muestra un mensaje de error Por favor llena todos los campos.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario agrega más lugares de lo permitido al día en cuestión.

B-1  El usuario ingresa más lugares a lo permitido de acuerdo con la RN11.

B-2  Se muestra un mensaje de error MSG Solo puede haber máximo 8 lugares por día. Agrega este lugar a otro día.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa C

Condición: Error en la solicitud a la API de Google Places

C-1  El lugar solicitado a la API no se encuentra solamente no se muestra en los resultados.

C-2  El sistema mostrará un mensaje MSG No se pudo cargar la imagen si no hay foto del lugar.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa D

Condición: El usuario puede eliminar un lugar de cualquier día con el botón X

D-1  El usuario elimina cualquier lugar que quiera presionando el botón X.

D-2  Se borra todo el contenido del día y se enumeran los días restantes.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa E

Condición: El usuario puede eliminar un día completo del plan de viaje con el botón Eliminar día.

E-1  El usuario elimina un día completo del plan de viaje con el botón Eliminar día.

E-2  El sistema mostrará un listado de los días restantes enumerándolos de nuevo o dejando al menos 1.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa F

Condición: Se eliminan todos los días del plan de viaje.

F-1  El usuario elimina todos los días disponibles del plan de viaje.

F-2  El sistema mostrará un mensaje de error MSG Tu plan de viaje debe tener al menos 1 día.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa G

Condición: El usuario puede agregar un día al plan de viaje con el botón Agregar día.

G-1  El usuario agrega uno o más días disponibles al plan de viaje.

G-2  El sistema mostrará el listado de los días con los recién agregados.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa H

Condición: El usuario agrega muchos días al plan.

H-1  El usuario intenta agregar más de 21 días al plan de viaje.

H-2  El sistema mostrará un mensaje de error MSG Tu plan de viaje puede tener un máximo de 21 días si se agregan más días de los permitidos cumpliendo con la RN12.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa I

Condición: El usuario presiona el botón Crear plan de viaje

I-1  El usuario presiona el botón Crear plan de viaje sin tener algún lugar en los días del plan.

I-2  El sistema mostrará un mensaje de error MSG Todos los días de tu plan deben tener lugares asignados.

-Fin de Trayectoria

– –FIN DEL CASO DE USO

7.8. CU7.1. Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de ver sus planes creados con distintas opciones a realizar para llevar un mejor control de sus lugares a visitar.

Descripción

Caso de Uso: CU7.1. Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)	
Resumen de Atributos	
Autor:	Juseppe Pérez Julio César
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir que el usuario pueda ver los planes creados, marcar los lugares visitados, editarlos y/o terminar el plan de viaje.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">■ Se selecciona el botón Mis planes de viaje.■ Se seleccionan los lugares marcando las casillas.■ Se presiona cualquier lugar del plan.■ Se selecciona el botón Editar Lugar.■ Se selecciona el botón Terminar plan de viaje.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">■ Se muestra un MSG # Aún no tienes planes de viaje. Puedes crear uno en la página 'Crear plan de viaje'.■ Se le muestra un listado de todos los planes creados por el usuario.■ Se le muestra un cuadro de diálogo Finalizar plan de viaje.■ Se muestra la pantalla IU37. Editar Plan de viaje y se da paso al CU9. Editar Plan de viaje.
Precondiciones:	Ninguna
Postcondiciones:	Ninguna
Errores:	<ul style="list-style-type: none">■ Se muestra un MSG # No se pudo cargar la imagen cuando en la solicitud a la API no muestra ninguna imagen.
Tipo:	Primario

Figura 22: Mis Planes de viaje

Trayectoria Principal

1.  Selecciona el botón [Mis planes de viaje](#).
2.  Se le muestra al usuario todos los planes creados por el mismo. [\[Trayectoria A\]](#) [\[Trayectoria B\]](#) [\[Trayectoria D\]](#)
3.  Selecciona el checkbox de los lugares del plan para marcarlos como completados o visitados.
4.  Se muestra marcado el lugar o lugares con un .
5.  Presiona alguna imagen del lugar del plan.
6.  Se muestra una pantalla de carga y se dirige al mapa para mostrar la ruta a ese lugar en específico desde la ubicación actual del usuario.
7.  Se selecciona el botón [Terminar plan de viaje](#).
8.  Se le muestra al usuario un mensaje de confirmación para finalizar el plan de viaje MSG ¿Estás seguro de que quieres finalizar tu plan de viaje “nombre del plan”? Esta acción es irreversible.
9.  El usuario puede editar un plan en específico presionando el botón [Editar plan de viaje](#). [\[Trayectoria C\]](#)
10.  El usuario acepta el mensaje.
11.  El sistema muestra un mensaje MSG Plan de viaje finalizado.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario no tiene ningún plan de viaje creado o ha terminado todos los creados anteriormente.

A-1  El usuario presiona el botón Mis planes de viaje sin haber creado algún plan todavía o ha terminado todos los que ha creado.

A-2  El sistema muestra un mensaje MSG Aún no tienes planes de viaje. Puedes crear uno en la página ‘Crear plan de viaje’.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: No se muestra ninguna imagen en el nombre del lugar del plan.

B-1  El usuario presiona el botón Mis planes de viaje.

B-2  El sistema muestra un mensaje de error MSG No se pudo cargar la imagen cuando la API no proporciona ninguna imagen del lugar ingresado o no hay conexión a internet.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa C

Condición: El usuario presiona el botón Editar plan de viaje

C-1  El usuario presiona el botón Editar plan de viaje.

C-2  El sistema pasa al CU9. Editar plan de viaje.

-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa D

Condición: El usuario presiona el botón Mis planes de viaje tras haber copiado planes anteriormente.

D-1  El usuario presiona el botón Mis planes de viaje.

D-2  El sistema muestra los planes copiados con éxito mostrándolos como “Copia del ‘Nombre del plan’”.

-Fin de Trayectoria

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.9. CU7.2. Explorar planes de viaje

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de copiar un itinerario o plan de viaje ya creado por otros usuarios, con el objetivo de darle una idea a los usuarios de qué lugares visitar si no tienen alguna idea.

Descripción

Caso de Uso: CU7.2. Explorar planes	
Resumen de Atributos	
Autor:	Juseppe Pérez Julio César
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir que el usuario pueda ver los planes creados por otros usuarios y poder agregarlos a su sección de Mis planes de viaje .
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se selecciona el botón Explorar planes.Se selecciona País y Ciudad.Se presiona el botón Buscar.Se presiona el botón Copiar plan.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se le muestra un listado de todos los planes creados por los usuarios de la aplicación dependiendo del País y Ciudad.Se muestra un MSG # Plan de viaje copiado con éxito.Se le muestra un cuadro de dialogo Finalizar plan de viaje.Se muestra la pantalla IU37. Editar Plan de viaje y se da paso al CU9. Editar Plan de viaje.
Precondiciones:	Ninguna
Postcondiciones:	Ninguna
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Se muestra un MSG # No se pudo cargar la imagen cuando en la solicitud a la API no muestra ninguna imagen.Se muestra un MSG # Por favor selecciona una ciudad.
Tipo:	Primario

Figura 23: Explorar Planes de viaje

Trayectoria Principal

1. ☰ Selecciona el botón [Explorar planes](#).
2. ☰ Selecciona el País y Ciudad de los que quisiera observar planes de viaje de otros usuarios.
3. ☰ Presiona el botón [Buscar](#). [\[Trayectoria A\]](#) [\[Trayectoria B\]](#)
4.  Muestra en un listado todos los planes creados por los usuarios en ese país y ciudad con un botón [Copiar plan](#) en cada uno de estos. [\[Trayectoria C\]](#)
5. ☰ Selecciona el botón [Copiar plan](#).
6.  Muestra un MSG Plan de viaje copiado con éxito y el sistema los almacena en la sección de Mis planes de viaje del usuario como “Copia de ‘nombre del plan’”.
7.  Se da paso al paso 2 del CU7.1. Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje) en la Trayectoria Alternativa D.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: El usuario presiona el botón Buscar sin haber llenado lo solicitado.

- A-1 ☰ El usuario presiona el botón Buscar sin haber ingresado el País y Ciudad.
A-2  El sistema muestra un mensaje MSG Por favor selecciona una ciudad.
-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: El usuario presiona el botón Buscar sin haber llenado lo solicitado.

- B-1 ☰ El usuario presiona el botón Buscar sin haber ingresado la Ciudad.
B-2  El sistema muestra un mensaje MSG Por favor selecciona una ciudad.
-Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa C

Condición: No se muestra ninguna imagen en el nombre del lugar del plan.

- C-1  El usuario presiona el botón Buscar.
C-2  El sistema muestra un mensaje de error MSG No se pudo cargar la

imagen cuando la API no proporciona ninguna imagen del lugar ingresado o no hay conexión a internet.

-Fin de Trayectoria

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.10. CU9. Editar plan de viaje

Resumen Se brinda al usuario la posibilidad de personalizar los sitios que desea visitar en cada día de su itinerario generado por el sistema, así como eliminar días del mismo. Luego se inicia la ruta con los lugares del itinerario en la pantalla de "inicio".,

Descripción

Trayectoria Principal

1.  Oprimir el botón "Itinerario" de la pantalla de "Inicio".
2.  Oprimir el botón "Siguiente", en la pantalla "Crear itinerario".
3.  Oprimir el botón "editar Itinerario" en la pantalla "Itinerario Creado". (Trayectoria A).
4.  Seleccionar el botón "agregar un sitio" en la sección correspondiente al día del itinerario que se desea modificar, en la pantalla "Editar Itinerario". (Trayectoria B).
5.  Buscar el sitio que se agregará, mostrando la pantalla "Buscar Sitios".
6.  Presionar el botón "siguiente", mostrando la pantalla "Información del Sitio".
7.  Seleccionar el botón "eliminar un sitio" en la sección correspondiente al día del itinerario que se desea modificar, en la pantalla "Editar Itinerario". (Trayectoria B).
8.  Seleccionar el botón "eliminar un día" en la sección correspondiente al día del itinerario que se desea modificar en la pantalla "Editar Itinerario". (Trayectoria B).
9.  Seleccionar el botón "Guardar cambios".
10.  Muestra la pantalla de "Inicio" con la ruta del itinerario creado.

— *FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario desea iniciar el itinerario sin realizar modificaciones.*

A-1  Oprime el botón "Iniciar itinerario".

A-2  Muestra la pantalla "Inicio".

A-3 Terminar el caso de uso. — **Fin de la trayectoria.**

Trayectoria Alternativa B

Condición: *El usuario no desea realizar modificaciones a una opción en específico.* **A-1** Muestra la pantalla “Editar Itinerario”. **A-2** Continúa con el paso 12. – – **Fin de la trayectoria.**

7.11. CU10. Preguntas frecuentes

Resumen Se le brinda al usuario la posibilidad de acceder al apartado de preguntas frecuentes, donde será capaz de consultar dudas sobre: perfil de usuario, información general, problemas técnicos y políticas de privacidad.

Descripción

Caso de uso CU11. Preguntas Frecuentes	
Resumen de atributos	
Autor:	Vázquez Cisneros Miguel Ángel
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir al usuario visualizar preguntas que lo ayuden a solventar dudas sobre la aplicación.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">• Se selecciona la sección deseada
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">• Se muestra la información como en la pantalla IU17 Preguntas acerca del Perfil de Usuario.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">• Que el sistema tenga cargadas preguntas disponibles para consultar.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">• Se visualizan las preguntas con sus correspondientes respuestas según el usuario las quiera mostrar.
Errores:	
Tipo:	Primario para el actor Usuario .
Fuente:	N/A

Figura 24: Preguntas frecuentes

Trayectoria Principal

1. ⌂ Sigue el menú de hamburguesa en la pantalla [IU7 "Página principal"](#), presionando en la opción "preguntas frecuentes".
2. ⌂ Muestra la pantalla [IU15 "Preguntas frecuentes"](#).
3. ⌂ Presiona el botón "Preguntas Generales".
4. ⌂ Muestra las categorías de preguntas divididas por secciones: Perfil de usuario, Información general, Problemas técnicos y Políticas de privacidad en la pantalla [IU16 "Preguntas generales"](#).
5. ⌂ Selecciona la sección deseada.
6. ⌂ Selecciona la pregunta deseada como en la pantalla [IU17 "Preguntas acerca del perfil de usuario"](#).

7.  Despliega la respuesta. Pantalla IU17 "Preguntas acerca del perfil de usuario".

8.  Selecciona el botón Regresar"

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.12. CU11. Editar Perfil del Usuario

Resumen Se le brinda al usuario la posibilidad de cambiar su información personal por si hubo algún error en su registro, o desea cambiar algún apartado de su perfil.

Descripción

Caso de uso CU11. Preguntas Frecuentes	
Resumen de atributos	
Autor:	Vázquez Cisneros Miguel Ángel
Actor:	Usuario
Propósito:	Permitir al usuario modificar información personal en su cuenta.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se modifica desde el teclado el nombre de usuarioSe modifica desde el teclado el lugar de origen.Se modifica desde el teclado el número telefónico.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se muestra la pantalla IU7 Página Principal.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">La cuenta debe estar registrada en el sistema.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Se guardan los datos modificados en el sistema.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Si se ingresa un nombre de usuario incorrecto se muestra el mensaje ERR06 Tipo de usuario incorrecto.Si se ingresa un teléfono que no es válido se muestra el mensaje ERR16 Teléfono inválido.
Tipo:	Primario para el actor Usuario .
Fuente:	N/A

Figura 25: Editar Perfil de Usuario

Trayectoria Principal

1. Selecciona el botón **Editar** .
2. Modifica la información que deseé (Nombre de Usuario, Ciudad de origen y/o Teléfono). **[Trayectoria A]**
3. presiona el botón "guardar" para guardar los cambios realizados.
4. Verifica que se cumpla con la estructura correcta para el nombre de usuario. **[Trayectoria B]**
5. Verifica que se haya ingresado un número de teléfono válido. **[Trayectoria D]**
6. Se guarda la información modificada en el sistema. **[Trayectoria E]****[Trayectoria F]**

8.  Regresa a la pantalla IU7 Pantalla principal.

—Fin de caso de uso

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario desea no modificar su información*

A-1  Oprime el botón "regresar" de la esquina superior izquierda.

A-2  Se muestra la pantalla IU10 Mi cuenta.

—Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa B

Condición: *El nombre de usuario no es válido*

B-1  Se muestra un mensaje de Error **ERR06** Tipo de Usuario incorrecto.

B-2  Regresa al paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa D

Condición: *El usuario ingresó un teléfono inválido*

D-1  Se muestra un mensaje de Error **ERR16** Teléfono inválido.

D-2  Regresa al paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa E

Condición: *Existió un error en la conexión de internet*

E-1  Se muestra un mensaje de Error **ERR07** No hay conexión a internet.

E-3  El sistema redirige al paso 3 de la trayectoria principal.

—Fin de Trayectoria

Trayectoria Alternativa F

Condición: *Existió un error en la conexión con la base de datos*

F-1  Se muestra un mensaje de Error **ERR12** Error en la conexión de la base de datos.

F-2  El sistema redirige al paso 2 de la trayectoria principal.

—*Fin de Trayectoria*

7.13. CU12. Visualizar ubicación actual en el mapa

Resumen

El usuario podrá ver su ubicación en tiempo real con ayuda de la API de Google Maps, con el fin de brindarle un mejor panorama de los lugares a su alrededor.

Descripción

Caso de Uso: CU13 Visualizar información actual en el mapa	
Resumen de Atributos	
Autor:	Luis Enrique Herrera Albavera
Actor:	Usuario/Google Maps API
Propósito:	Permitir al usuario visualizar su ubicación en tiempo real con el fin de visualizar los alrededores en caso de querer realizar alguna búsqueda.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Desde la pantalla página principal IU7 el usuario podrá desplegar el menú de hamburguesa IU8 y podrá seleccionar búsqueda o bien desde la página principal seleccionara la barra de buscador que indica "Hola, ¿A dónde vamos?".
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se mostrará la pantalla de Mapa IU23 al momento de dar click ya sea por medio del menú de hamburguesa o desde la página principal.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Tener una cuenta registrada, haber iniciado sesión, tener internet activado y activar la ubicación actual.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">El mapa establecerá el punto en donde está el usuario dependiendo de la ubicación o el lugar seleccionado.El usuario podrá seleccionar o buscar otro lugar dependiendo su necesidad.Podrá seleccionar el medio de transporte por el cual requiera desplazarse.El usuario podrá desplegar la barra de menú.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">En caso de estar realizando la búsqueda de algún lugar o estar en la ubicación actual si no se tiene internet arrojara el mensaje ERR07.
Tipo:	Primario para el actor Usuario
Fuente:	Reunión interna

Figura 26: Visualizar ubicación actual en el mapa

Trayectoria Principal

1. ☈ El usuario podrá seleccionar desde la barra de búsqueda de IU7 o desde el menú de hamburguesa de IU8 para visualizar su ubicación en el mapa. (TrayAlternativaA) (TrayAlternativaB)
 2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU23 - Mapa.
 3.  El sistema verifica la ubicación del usuario.
 4. ☈ El usuario tiene las opciones de seleccionar las siguientes opciones para su búsqueda de lugar "Barra de menúBuscar lugarMedio de transporteDeslizar y ubicar punto en el mapa". (TrayAlternativaC) (TrayAlternativaD) (TrayAlternativaE) (TrayAlternativaF)
 5.  El sistema verifica la solicitud del usuario dependiendo lo seleccionado.
- –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa A

1. ☈ El usuario selecciona desde la barra de búsqueda de IU7
 2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU23 - Mapa.
- –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa B

1. ☈ El usuario selecciona desde el menú de hamburguesa
 2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU8 - menú desplegable.
 3. ☈ El usuario selecciona la opción plan de viaje.
 4.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU23 - Mapa.
- –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa C

1.  El usuario selecciona desde el menú de hamburguesa.
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU24 - Menú desplegable desde el Mapa.
3.  El usuario selecciona desde el menú de hamburguesa dependiendo la necesidad.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa D

1.  El usuario selecciona desde la barra "Buscar lugar"
2.  Verifica la solicitud y despliega la opción de escritura al usuario.
3.  El usuario escribe el lugar que desea ubicar en el mapa y afirma la solicitud.
4.  Verifica la solicitud y ubica el lugar solicitado en el mapa IU23.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa E

1.  El usuario selecciona desde la barra de búsqueda de IU7 el medio de transporte que desea utilizar.
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU29 - Transportes.
3.  El usuario selecciona el medio de transporte con el que desea llegar a su destino.
4.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU40 - Mapa con medio de transporte desplegado.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria alternativa F

1. ☰ El usuario desliza el mapa para visualizar los lugares a los alrededores y la ubicación.

1. ☰ El usuario presiona sobre algún lugar en el mapa.

2. ☰ Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU23 - Mapa y ubica el lugar seleccionado para el usuario.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.14. CU13. Visualizar clima en la ubicación actual

Resumen

El usuario podrá ver su ubicación en tiempo real con ayuda de la API de Google Maps, con el fin de brindarle un mejor panorama de los lugares a su alrededor.

Descripción

Caso de Uso: CU15 Visualizar información actual en el mapa	
Resumen de Atributos	
Autor:	Luis Enrique Herrera Albavera
Actor:	Usuario/Google Maps API
Propósito:	Permitir al usuario visualizar la información del tiempo del clima dependiendo su ubicación geográfica.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Selesctionar desde la página principal IU7 o desde el menu de hamburguesa IU8.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se mostrará la pantalla IU28 - Información del tiempo.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Haber ingresado a la cuenta y estar en la página principal y tener activada la ubicación geográfica.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">El sistema brindara la información del tiempo de clima dependiendo la ubicación geografica que tenga el usuario.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">En caso de estar realizando la búsqueda del tiempo de clima si no se tiene internet arrojara el mensaje ERR07.
Tipo:	Primario para el actor Usuario
Fuente:	Reunión interna

Figura 27: Visualizar clima en la ubicación actual

Trayectoria Principal

1.  El usuario selecciona desde el menu de hamburguesa o presionara el botón de clima desde la [IU7 Pantalla principal](#).
 2.  Hace una petición a la API de clima para obtener los datos. [\[Trayectoria alternativa A\]](#).
 3.  Muestra la pantalla [IU28 Información del tiempo](#).
- –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: No fue posible conseguir la información necesaria de la API

- A-1**  Se muestra un mensaje de Error [ERR19 Información no disponible](#).

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.15. CU14. Mostrar ubicación actual

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar la ubicación actual en el mapa de la aplicación mientras realiza búsqueda de sitios.

Descripción

Caso de uso CU16. Mostrar ubicación actual.	
Resumen de atributos	
Autor:	Muñoz Tapia Alan Arath.
Actor:	Usuario
Propósito:	Proporcionar a los usuarios una representación visual en tiempo real de su ubicación geográfica dentro de la aplicación. Facilitando la orientación y la navegación para identificar puntos de interés cercanos o planificar rutas.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se escoge la opción "Mapa" a partir del menú de hamburguesa.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se muestra un mapa interactivo que destaca la ubicación actual del usuario. Se habilitan herramientas interactivas, como <u>zoom</u>, desplazamiento y la opción de búsqueda, para permitir que el usuario explore el mapa.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Dispositivo con funcionalidad de ubicación: El dispositivo en el que se ejecuta la aplicación debe tener habilitada y funcional la ubicación del usuario.Permiso de ubicación concedido: La aplicación debe contar con el permiso del usuario para acceder a la información de ubicación.Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la opción de cierre de sesión.Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Mapa visualizado: Se muestra un mapa interactivo que destaca la ubicación actual del usuario.Interactividad habilitada: Se habilitan herramientas interactivas, como <u>zoom</u> y desplazamiento, para permitir que el usuario explore el mapa.Actualización de datos: En caso de que haya cambios en la ubicación del usuario, los datos se actualizan de manera dinámica en el mapa.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrara el mensaje ERR07 No hay conexión a internet.
Tipo:	Primario para el actor Usuario.
Fuente:	N/A

Figura 28: Acceder al catalogo de usuarios.

Trayectoria Principal

1. ☰ oprime el botón buscar sitio (pantalla IU7)[trayectoria A]
2. ☰ llamada a la API de Google Maps [trayectoria B]
3. ☰ manda a la API información del GPS del usuario [trayectoria C]
4. ☰ recibe la posición del usuario y lo implementa en el mapa
5. ☰ manda el mapa de Google Maps a la aplicación del usuario
6. ☰ despliega la pantalla UI23 Buscar Sitio con el mapa de Google Maps con su posición en tiempo real.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario no tiene la ubicación del dispositivo activada*

A-1 ☰ muestra mensaje perdida de conexión

A-2 ☰ Va a configuración del dispositivo y oprime el icono de ubicación para activarlo

A-3 ☰ recarga la pantalla en CU16 1.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa B

Condición: *el usuario se desconecta de internet*

B-1 ☰ muestra mensaje perdida de conexión

B-2 ☰ oprime atrás

B-3 ☰ regresa a CU16 1.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa C

Condición: *se pierde la comunicación con la API de Google Maps*

C-1  muestra mensaje perdida de conexión

C-1  regresa a CU16 1.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.16. CU15. Acceder al catálogos de Categorías.

Resumen

Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar catálogos de lugares con categorías (Comercio local, Museos, Hospedaje, parques y personalizados).

Descripción

Caso de uso CU15. Acceder a catálogos de Categorías.	
Resumen de atributos	
Autor:	Martínez Acosta José Miguel
Actor:	Usuario
Propósito:	Proporcionar a los usuarios catálogos de lugares acorde a las siguientes categorías; Comercio local, Museos, Hospedajes, Parques y Personalizados
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">Se escoge la opción en el carrusel de categorías en la pantalla principal
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">Se muestra una pantalla con ítems con fotos de los lugares dependiendo de la categoría elegida.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">Dispositivo con funcionalidad de ubicación: El dispositivo en el que se ejecuta la aplicación debe tener habilitada y funcional la ubicación del usuario.Permiso de ubicación concedido: La aplicación debe contar con el permiso del usuario para acceder a la información de ubicación.Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la opción de cierre de sesión.Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">ítems del lugar: Se muestra un catálogo con ítems, en el cual cada ítem tiene como portada una imagen del lugar.Actualización de datos: En caso de que haya cambios en la ubicación del usuario, los datos se actualizan de manera dinámica en el mapa.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrara el mensaje ERR07 No hay conexión a internet.
Tipo:	Primario para el actor Usuario .
Fuente:	N/A

Figura 29: Acceder al catálogos de categorías.

Trayectoria Principal

1.  El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal en el apartado del carrusel de "Categorías"
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla correspondiente acorde a la categoría elegida ([Trayectoria A, B, C, D, E, F](#))

– –*FIN DEL CASO DE TRAYECTORIA*

Trayectoria Alternativa A

Condición: *El usuario elige categoría Comercio Local.*

A-1  muestra la pantalla [UI22](#). Sección Tendencias cerca de ti con la información de Comercio local.

Trayectoria Alternativa B

Condición: *El usuario elige categoría Museos.*

B-1  muestra la pantalla [UI22](#). Sección Tendencias cerca de ti con la información de Museos.

Trayectoria Alternativa C

Condición: *El usuario elige categoría Hospedajes.*

C-1  muestra la pantalla [UI22](#). Sección Tendencias cerca de ti con la información de Hospedajes.

Trayectoria Alternativa D

Condición: *El usuario elige categoría Parques.*

D-1  muestra la pantalla UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Parques.

Trayectoria Alternativa E

Condición: *El usuario elige categoría Restaurantes.*

E-1  muestra la pantalla UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Restaurantes.

Trayectoria Alternativa F

Condición: *El usuario elige categoría Personalizadas.*

F-1  muestra la pantalla UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Personalizadas, dicha información se recupera de las preferencias del usuario.

7.17. CU17. Mostrar favoritos.

Resumen El sistema permite al usuario visualizar, agregar y eliminar sitios a la sección 'Mis favoritos' dentro de la aplicación. Esta es una funcionalidad esencial para que el usuario pueda organizar y acceder a su contenido preferido de manera efectiva.

Descripcion

Caso de uso 17. Mostrar favoritos.	
Resumen de atributos	
Autor:	Ramírez López Felipe Hiram
Actor:	Usuario
Propósito:	El propósito principal de este caso de uso es brindar al usuario la posibilidad de almacenar sus sitios de interés mediante la sección 'Mis favoritos', en la cual podrá visualizar y eliminar sitios; para agregar sitios se deberá pulsar un botón especializado en la pantalla que muestra la información de un sitio en específico. Además, permite copiar el <u>link</u> de Google Maps correspondiente a dicho sitio.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> • Seleccionar el botón "Favoritos" en la IU7 o la IU24. • Seleccionar el botón "Agregar favorito" en la IU35. • Seleccionar el botón "Eliminar" en la IU12. • Seleccionar el botón "Compartir" en la IU12.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizar los sitios agregados a la sección "Mis favoritos". • Agregar <u>un sitios</u> a los Favoritos. • Eliminar un sitio de los Favoritos. • Se copia en el portapapeles el <u>link</u> de Google Maps correspondiente al sitio.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> • Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la opción de cierre de sesión.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> • Resultados Mostrados: Los Favoritos quedan actualizados en el sistema con las modificaciones realizadas por el usuario.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> • Si hay un problema con la conexión a internet, el sistema muestra el mensaje ERR07 [No hay conexión a internet] • Si hay un problema al modificar los favoritos y no se guardaron correctamente, se mostrará el mensaje ERR15[Error al modificar favoritos]
Tipo:	Primario para el actor Usuario .
Fuente:	N/A

Figura 30: Mostrar favoritos.

Trayectoria Principal

1. ☰ Accede a la sección de Favoritos. (IU7. Mis favoritos e IU24. Información de sitio)
2. ☰ Muestra la lista de favoritos del usuario. (IU7. Mis favoritos) (Trayectoria alternativa A)
3. ☰ Selecciona la opción de eliminar favoritos. (IU7. Mis favoritos) (Trayectoria alternativa C)
4. ☰ Elimina el sitio seleccionado de la base de datos y ya no se muestra en la lista de los Favoritos.
5. ☰ Guarda los cambios realizados por el usuario. (Trayectoria alternativa A)(Trayectoria alternativa B)

– –FIN DEL CASO DE USO

Trayectoria Alternativa A

Condición: *Hubo un error en la conexión a internet.*

A-1 ☰ Muestra mensaje (ERR07 [No hay conexión a internet])

A-2 ☰ Regresa al paso 2 de la trayectoria principal.

– –FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA A

Trayectoria Alternativa B Condición: *Hubo un error al modificar los favoritos.*

B-1  Muestra mensaje ([ERR015 \[Error al modificar favoritos\]](#))

B-2  Regresa al paso 2 de la trayectoria principal.

– –*FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA B*

Trayectoria Alternativa C Condición: *El usuario desea compartir un sitio.*

C-1  Selecciona la opción de compartir sitio.

C-2  Copia el link de Google Maps correspondiente al sitio seleccionado por el usuario.

C-3  Muestra el mensaje de copiado exitoso del link.

C-4  Regresa al paso 2 de la trayectoria principal.

– –*FIN DE LA TRAYECTORIA ALTERNATIVA B*

7.18. CU18. Obtener recomendaciones personalizadas

Resumen Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar catálogos de lugares con las preferencias que escogieron al crear una cuenta o que se modificaron después. **Descripción**

Caso de uso CU19. Obtener recomendaciones personalizadas.	
Resumen de atributos	
Autor:	Martínez Acosta José Miguel
Actor:	Usuario
Propósito:	Proporcionar a los usuarios catálogos de lugares acorde a las preferencias elegidas antes o después de la creación de la cuenta.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> • Se escoge la opción en el carrusel de recomendados • Se presiona la opción “Ver más” que está en la parte superior derecha de dicho carrusel
Salidas:	<ul style="list-style-type: none"> • Se muestra una pantalla con ítems con fotos de los lugares dependiendo de la categoría elegida. • Se muestra un carrusel con ítems del catalogo
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> • Dispositivo con funcionalidad de ubicación: El dispositivo en el que se ejecuta la aplicación debe tener habilitada y funcional la ubicación del usuario. • Permiso de ubicación concedido: La aplicación debe contar con el permiso del usuario para acceder a la información de ubicación. • Sesión activa: El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación para acceder a la opción de cierre de sesión. • Conexión de internet: El dispositivo del usuario debe tener conexión a la red para verificar las credenciales. • Preferencias: El usuario debe haber elegido sus preferencias en la aplicación para que se muestren los catálogos.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none"> • ítems del lugar: Se muestra un catalogo con ítems, en el cual cada ítem tiene como portada una imagen del lugar. • Actualización de datos: En caso de que haya cambios en la ubicación del usuario, los datos se actualizan de manera dinámica en el mapa.
Errores:	<ul style="list-style-type: none"> • Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrara el mensaje ERRO7 No hay conexión a internet.
Tipo:	Primario para el actor Usuario .
Fuente:	N/A

Figura 31: Obtener recomendaciones personalizadas.

Trayectoria Principal

1.  El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal en el apartado del carrusel de Recomendados o en "Ver más".
- 2.- El usuario presiona la opción "Ver más".
3.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla [UI22. Sección Tendencias cerca de ti](#) con la información de Personalizadas, dicha información se recupera de las preferencias del usuario.

– –FIN DEL CASO DE TRAYECTORIA

7.19. CU19. Mostrar trayecto óptimo

Resumen El usuario podrá seleccionar el medio de transporte por el cual se trasladara al plan de viaje seleccionado previamente.

Descripción

Caso de uso CU20 Mostrar trayecto óptimo.	
Resumen de atributos	
Autor:	Ortega Santiago Aarón Uriel.
Actor:	Usuario
Propósito:	Mejorar la experiencia del usuario al viajar, haciendo que la navegación sea más accesible, eficiente y personalizada, lo que contribuye a una experiencia turística más amigable.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">• A través del menú de hamburguesa en la sesión "Mapa" y al realizar una búsqueda en la barra y seleccionar la opción "ir a".• A través de la barra "Hola ¿A dónde vamos?" en la página principal y al realizar una búsqueda en la barra y seleccionar la opción "ir a".
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">• Información actualizada sobre el progreso del viaje y ajustes en la ruta en tiempo real.• Estimación del tiempo necesario para llegar al destino turístico, proporcionando al usuario información sobre la duración del viaje.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">• Dispositivo con conexión a internet: El dispositivo debe tener acceso a una conexión a Internet para obtener actualizaciones en tiempo real.• Ubicación habilitada: La función de ubicación en el dispositivo del usuario debe estar habilitada para permitir que la aplicación determine la ubicación actual y proporcione direcciones precisas.• Destino turístico especificado: El usuario debe ingresar el destino turístico al que desea llegar antes de que la aplicación pueda calcular la ruta óptima.• Permisos de acceso: El usuario debe haber otorgado los permisos necesarios para que la aplicación acceda a la ubicación.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">• Ruta óptima visualizada: Despues de ejecutar, el usuario debería ver la ruta óptima hacia el destino turístico visualizada en el mapa.• Tiempo estimado de llegada presentado: La aplicación debería mostrar al usuario el tiempo estimado necesario para llegar al destino turístico.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">• Cuando se presentan fallos en la red que impiden la comunicación efectiva con el servidor de autenticación se mostrara el mensaje ERR12 Error en la conexión de datos.
Tipo:	Primario para el actor Usuario.
Fuente:	N/A

Figura 32: Mostrar trayecto óptimo

Trayectoria Principal

1.  El usuario seleccionara el lugar al cual desea ir ya sea por medio de su plan de viaje o al buscar un sitio. (TrayAlternativaA) (TrayAlternativaB)
2.  Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso o IU23 - Mapa, dependiendo si es búsqueda de lugar o plan de viaje.
3.  El usuario seleccionara el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés.
4.  Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta mas óptima dependiendo el tipo de transporte seleccionado.
5.  El usuario inicia su incursión hacia el lugar seleccionado por el medio de transporte que haya indicado el cliente.

--FIN DEL CASO DE USO

(Trayectoria Alternativa A)

1.  El usuario seleccionara el lugar al cual desea ir ya sea por medio de su plan de viaje.
2.  Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta.
3.  El usuario seleccionara el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés.
4.  Muestra la la ruta mas óptima dependiendo el tipo de transporte seleccionado.
5.  El usuario inicia su incursión hacia el lugar seleccionado por el medio de transporte que haya indicado el cliente.

--FIN DEL CASO DE USO

(Trayectoria Alternativa B)

1.  El usuario seleccionara el lugar al cual desea ir ya sea por medio de Buscar sitio.
2.  Muestra la pantalla IU23 - Mapa.
3.  El usuario realizara la búsqueda del lugar de interés o realizara la búsqueda en el mapa por lugares cercanos.
4.  Procesa solicitud de usuario y muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso.
5.  El usuario inicia selecciona el medio de transporte por el cual desea dirigirse al lugar.
6.  Procesa solicitud de usuario y muestra la pantalla IU40 - Mapa con medio de transporte desplegado.
5.  El usuario inicia la incursión al lugar con el medio de transporte mas óptimo para llegar al destino IU42 - Plan en curso oculto - a pie.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

7.20. CU20. Historial.

Resumen Se le brinda al usuario la opción de visualizar el historial de los lugares visitados en sus planes de viaje, tener la libertad de eliminar ciertos lugares visitados, buscar el lugar en el mapa o ver la cronología del día que visito el lugar.

Descripción

Caso de Uso: CU22 Historial	
Resumen de Atributos	
Autor:	Luis Enrique Herrera Albavera
Actor:	Usuario/Google Maps API
Propósito:	Permitir al usuario ver el historial de los lugares visitados de los planes de viaje y tener la libertad de editar el historial.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">■ Seleccionar el botón de historial.
Salidas:	<ul style="list-style-type: none">■ El sistema mostrará los planes de viaje que se han creado y los lugares visitados por cada plan de viaje.
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">■ Tener plan de viaje creado y tener activado la ubicación en caso de ver cronología.
Postcondiciones:	<ul style="list-style-type: none">■ Se mostrarán los sitios visitados por el usuario dentro de la lista de cada plan de viaje que tenga creado.
Errores:	<ul style="list-style-type: none">■ En caso de querer visualizar el mapa o la cronología si no tiene activada la ubicación le mostrará el ERR07
Tipo:	Primario para el actor Usuario
Fuente:	Reunión interna

Figura 33: Historial.

Trayectoria Principal

1.  El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal el apartado de Historial.
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU43 - Historial
3.  El usuario puede ver sus diferentes planes y los lugares visitados y editar sus lugares visitados
4.  El usuario selecciona la opción de editar el lugar visitado.
5.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU44 - Editar Historial
6.  El usuario puede seleccionar la opción de ir al mapa para ver el lugar, ver la cronología para ver como fue su trayecto en ese día al sitio o poder eliminar ese lugar visitado dentro del historial. (Trayectoria alternativa A) (Trayectoria alternativa B) (Trayectoria alternativa C)
 - *–FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa A

1.  El usuario podrá seleccionar la opción de ir al mapa para visualizar la localización del sitio.
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU23 - Mapa.
3.  El usuario podrá ver en el mapa el sitio que seleccionó.
- *–FIN DEL CASO DE USO*

Trayectoria Alternativa B

1.  El usuario podrá seleccionar la opción de cronología del lugar seleccionado.
2.  Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU46 - Cronología - Historial.
3.  El usuario podrá ver en el mapa como fue que llegó al sitio seleccionado el día que realizó el plan de viaje con la ayuda de la API de Google Maps.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

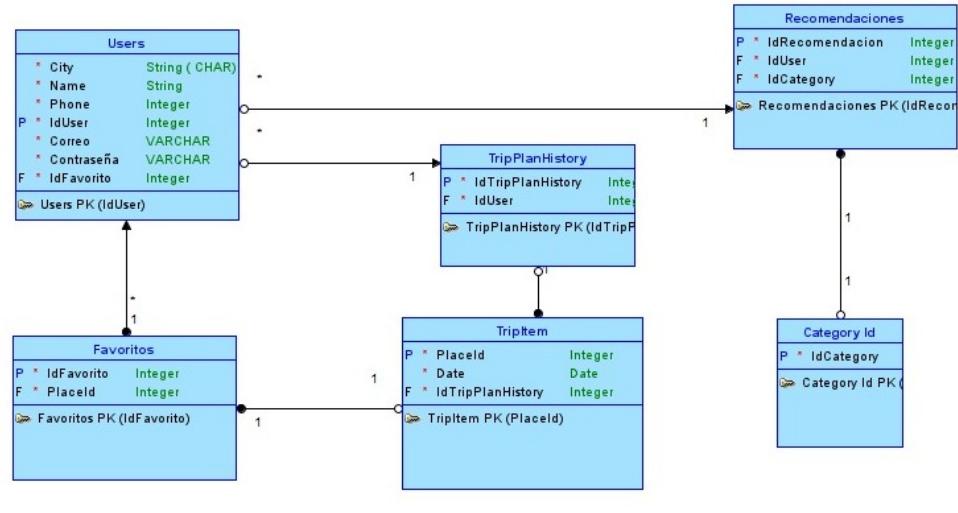
Trayectoria Alternativa C

1. El usuario podrá seleccionar la opción de eliminar sitio del plan de viaje que seleccione.
2. Verifica la solicitud y muestra la pantalla IU45 - Historial modificado.
3. El usuario podrá seguir editando sus lugares visitados una vez que se haya eliminado el sitio seleccionado.

– –*FIN DEL CASO DE USO*

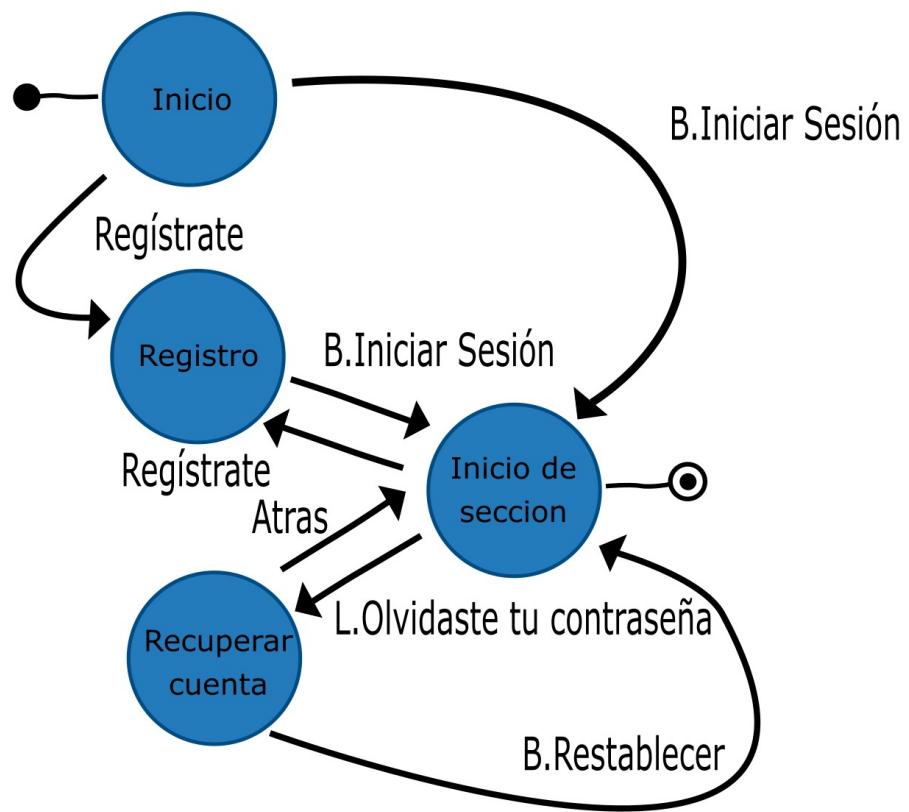
8. Diagramas del sistema.

8.1. Entidad-Relación.

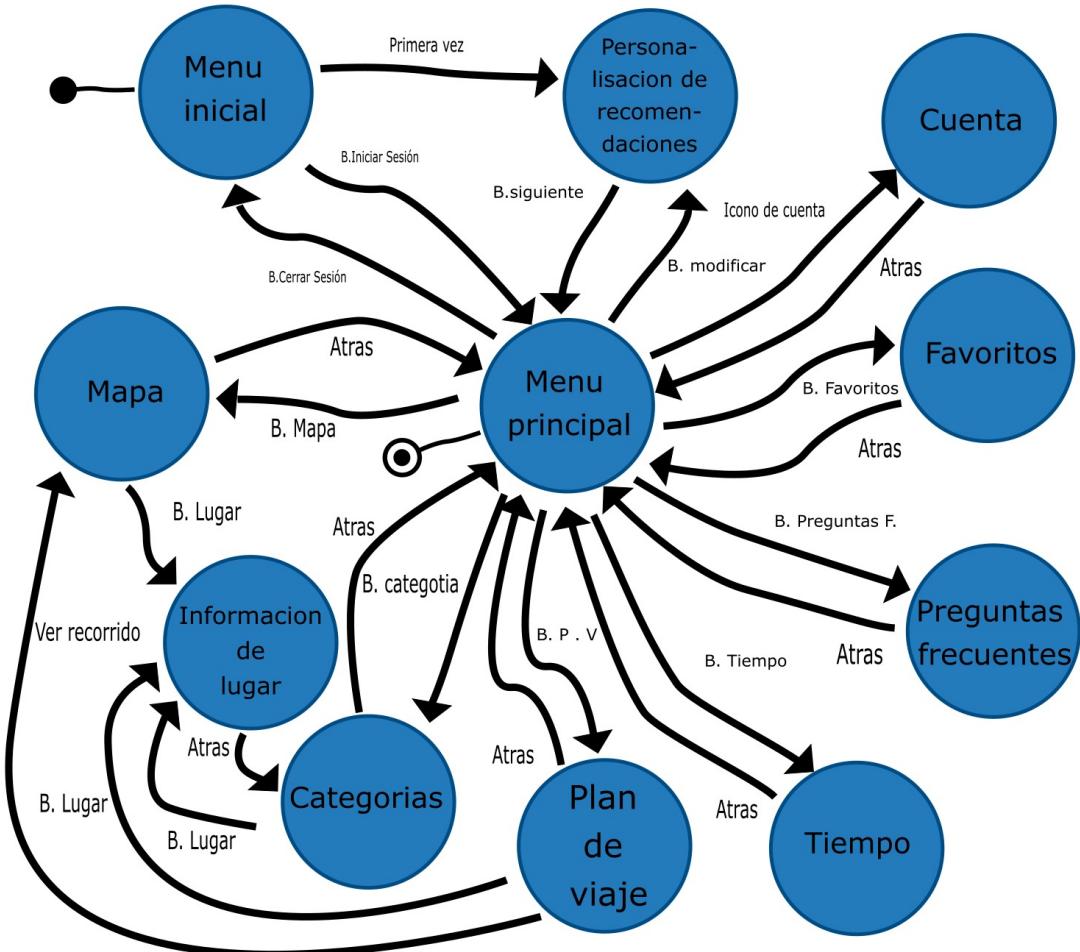


8.2. Diagrama de estados

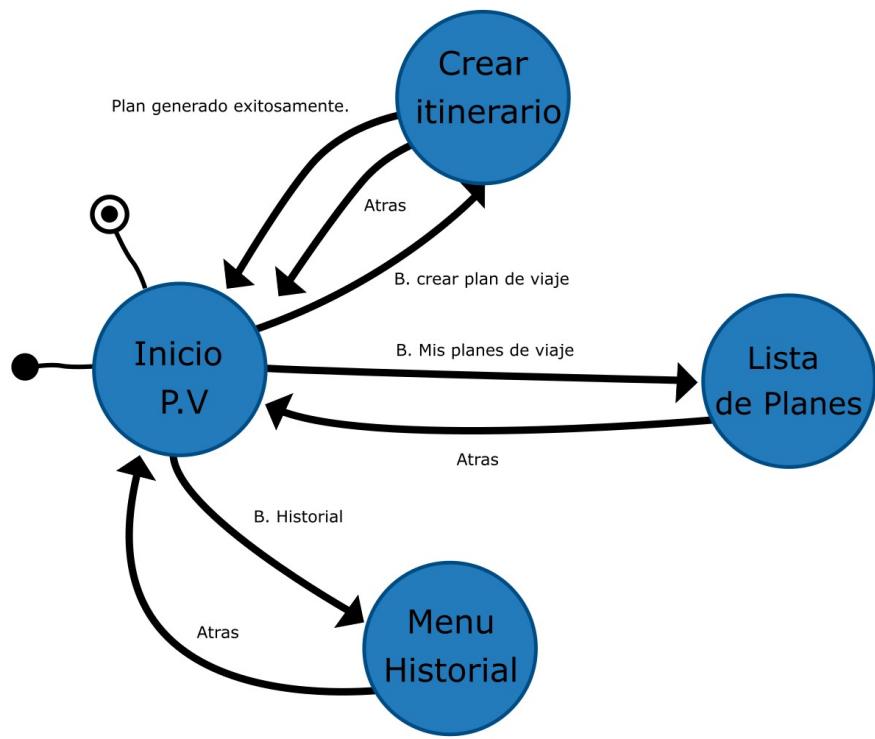
Menu inicial



Maquina de Estados



Plan de viaje



9. Anexos

9.1. Mensajes del sistema

Mensajes de error

Código	Descripción
ERR01	[Campos obligatorios incompletos] - Informará al usuario que no ha completado el llenado de todos los campos obligatorios de la interfaz correspondiente.
ERR02	[Correo no registrado en la aplicación] - Indicará al usuario que el correo ingresado no se encuentra registrado en la aplicación móvil.
ERR03	[Contraseña incorrecta] - Indicará al usuario que la contraseña ingresada no coincide con aquella asociada a la cuenta de usuario que desea utilizar.
ERR04	[Tipo de correo no permitido] - Indicará al usuario que el correo electrónico que pretende asociar a una nueva cuenta de usuario no es válido para el sistema.
ERR05	[Tipo de contraseña incorrecta] - Indicará al usuario que la contraseña ingresada no cumple con una longitud mínima de 8 caracteres o no está compuesta por al menos un número, una mayúscula, una minúscula y un carácter especial.
ERR06	[Tipo de usuario incorrecto] - Indicará al usuario que el nombre de usuario relacionado a la cuenta deberá componerse de al menos una mayúscula, un número y un carácter especial.
ERR07	[No hay conexión a internet] - El sistema muestra un mensaje de error indicando al usuario que no se puede conectar a internet.
ERR08	[Este correo ya está asociado a una cuenta] - Indica al usuario que el correo electrónico con el cual pretende crear una cuenta nueva ya se encuentra registrado en el sistema.
ERR09	[Formato de correo inválido] - Indicará al usuario que el formato que ingresó para el correo electrónico no es válido
ERR10	[Pregunta de seguridad incorrecta] - Indica al usuario que ha respondido de manera errónea la pregunta de seguridad.
ERR11	[No se agregaron las recomendaciones correctamente] - Indicará al usuario cuando las recomendaciones no fueron agregadas o actualizadas correctamente.

ERR12	[Error en la conexión de la base de datos] - Indicará al usuario cuando al intentar iniciar sesión o registrarse no se puedan recuperar o almacenar los datos en la base de datos.
ERR13	[Error envío de correo de registro] - Indicará al usuario cuando no es posible enviar el mensaje de confirmación por correo electrónico al usuario durante el proceso de registro de una cuenta.
ERR14	[Error de Búsqueda] - Indicará al usuario cuando no se ha encontrado el sitio buscado.
ERR15	[Error al modificar favoritos] - Indicará al usuario cuando no se hayan podido actualizar los favoritos.
ERR16	[Teléfono inválido] - Se indicará al usuario que el teléfono ingresado es incorrecto.

Mensajes Informativos

ERR12	[Error en la conexión de la base de datos] - Indicará al usuario cuando al intentar iniciar sesión o registrarse no se puedan recuperar o almacenar los datos en la base de datos.
ERR13	[Error envío de correo de registro] - Indicará al usuario cuando no es posible enviar el mensaje de confirmación por correo electrónico al usuario durante el proceso de registro de una cuenta.
ERR14	[Error de Búsqueda] - Indicará al usuario cuando no se ha encontrado el sitio buscado.
ERR15	[Error al modificar favoritos] - Indicará al usuario cuando no se hayan podido actualizar los favoritos.
ERR16	[Teléfono inválido] - Se indicará al usuario que el teléfono ingresado es incorrecto.

Mensajes de correo electrónico

Código	Descripción
E-MAIL01	[Nueva contraseña] - El correo contiene la nueva contraseña que se generó para la cuenta correspondiente, además de un breve mensaje.

9.2. Encuesta de usabilidad

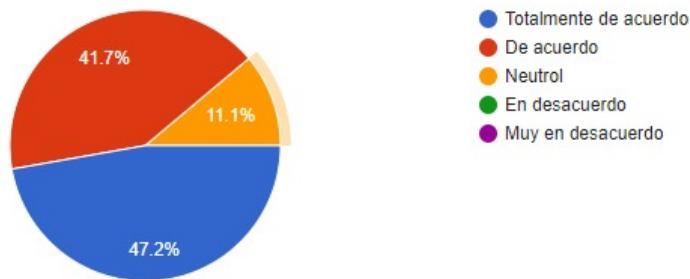
Pruebas de Usabilidad Traknav

Entre a la app Traknav, posteriormente:

1. Cree un usuario.
2. Inicie sesión.
3. Cree un plan de viaje
4. Modifique su plan de viaje
5. Consulte el clima.
6. Edite su información personal

El sistema me facilita realizar mi plan de viaje.

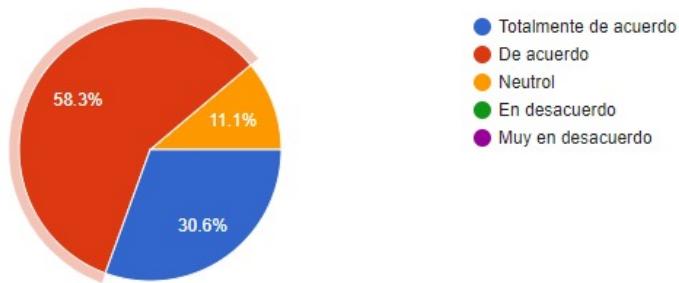
36 respuestas



Creo que me gustaría usar este

sistema con frecuencia.

36 respuestas

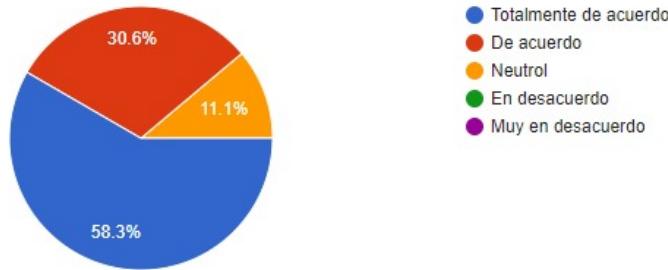


- Totalmente de acuerdo
- De acuerdo
- Neutral
- En desacuerdo
- Muy en desacuerdo

Considero que el diseño del

sistema es atractivo y agradable

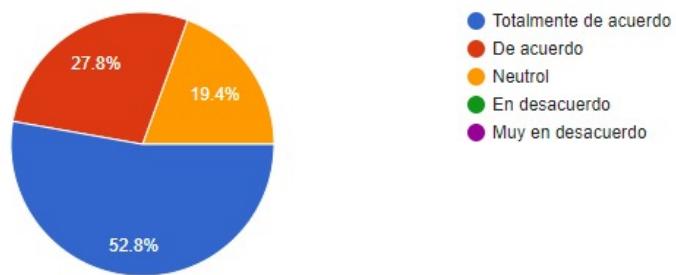
36 respuestas



- Totalmente de acuerdo
- De acuerdo
- Neutral
- En desacuerdo
- Muy en desacuerdo

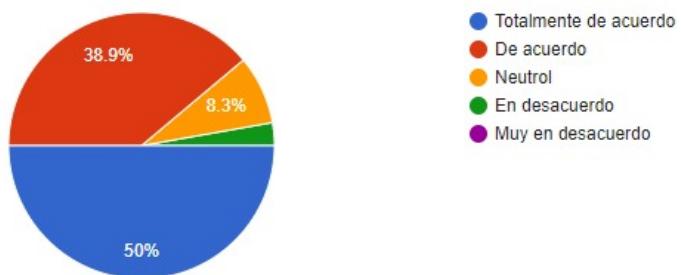
Considero que el sistema proporciona retroalimentación clara y útil durante su uso.

36 respuestas



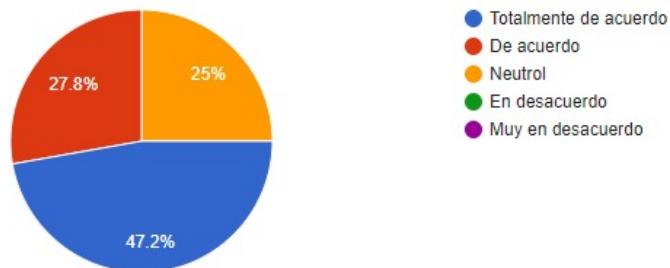
Encontré que las diversas funciones de este sistema estaban integradas de forma congruente.

36 respuestas



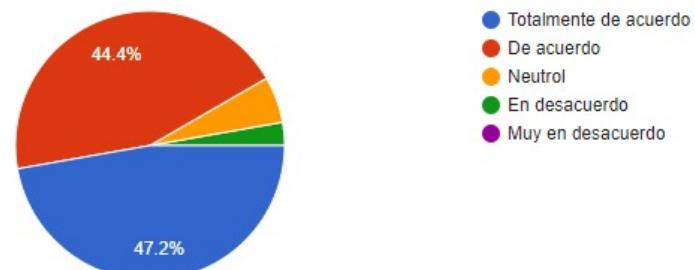
Considero que la mayoría de la gente aprendería a usar este sistema rápidamente.

36 respuestas



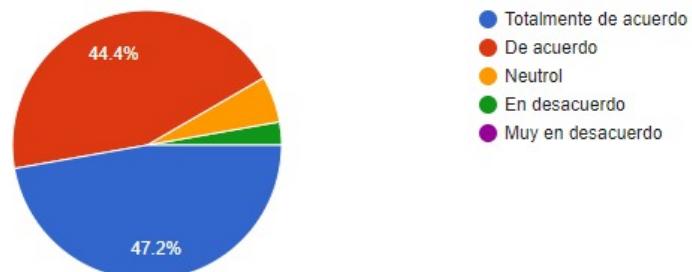
El sistema me proporciona la información necesaria de manera clara y comprensible.

36 respuestas



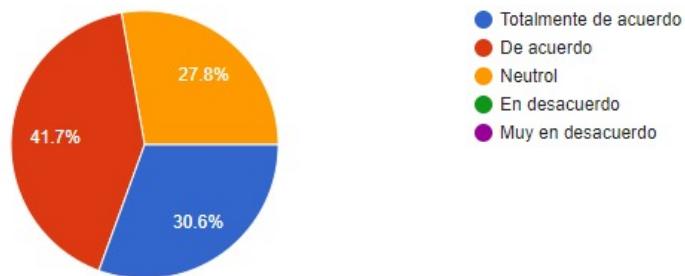
El sistema me proporciona la información necesaria de manera clara y comprensible.

36 respuestas



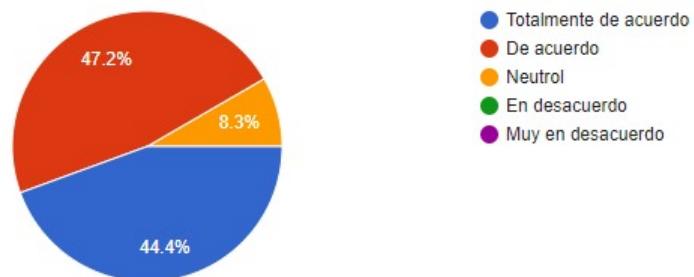
Me siento seguro/a utilizando este sistema y confío en sus procesos.

36 respuestas



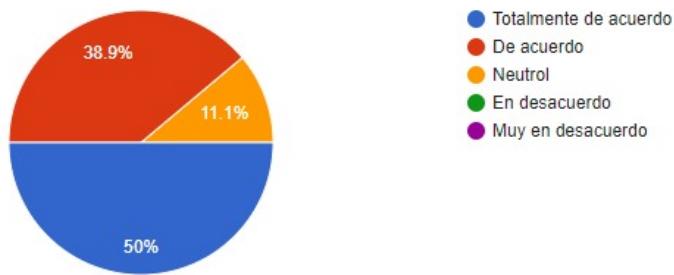
Creo que este sistema requiere poco tiempo para realizar un plan de viaje.

36 respuestas



El sistema ofrece una interfaz intuitiva que facilita la navegación y el acceso a sus funciones.

36 respuestas



Comentarios Adicionales:

12 respuestas

Es un buen proyecto, sigan así
La App está bien sin embargo podría tener más detalles
La aplicación es buena, solo hay que mejorar que pueda ser usada en cualquier pantalla
Una app que seguro utilizaré constantemente
Sin duda la recomendaría a todos mis amigos viajeros
Es una app de bastante utilidad y fácil de usar
Muy buena app
Me encantó la aplicación
Buena app.

Comentarios Adicionales:

12 respuestas

Una app que seguro utilizaré constantemente
Sin duda la recomendaría a todos mis amigos viajeros
Es una app de bastante utilidad y fácil de usar
Muy buena app
Me encantó la aplicación
Buena app.
Me gustó mucho la app
Magnifica
Agregar en la validación de crear cuenta las características de la contraseña para saber que le falta a la contraseña del usuario

9.3. Pruebas de funcionalidad.

P01 - Crear cuenta	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de crear una cuenta en la aplicación con su correo electrónico, una contraseña y una pregunta de seguridad. Se envía al usuario un correo de aviso de creación al correo electrónico ingresado.	
Condiciones	El usuario tiene que tener acceso a internet El usuario ha presionado "Crear cuenta" El usuario tiene un correo valido
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	1. El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de "iniciar sesión" de la pantalla IU1 – Bienvenida. 2. Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario en el botón de registro: <ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com • Contraseña: Ejemplocon12! • Nombre: Alejandro Hernández • Teléfono: 800 112 1313 • Ciudad de origen: México 3. Presionar el botón de "Registrarse" y visualizar la pantalla IU6 – Recomendaciones
Salidas esperadas	Acceso a la aplicación
Evaluación de prueba	Completar los campos de la pantalla de Bienvenida de IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario en el botón de registro: <ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com • Contraseña: Ejemplocon12! • Nombre: Alejandro Hernández • Teléfono: 800 112 1313 • Ciudad de origen: México CORRECTO Presionar el botón de iniciar sesión y visualizar la pantalla IU6 de Recomendaciones. CORRECTO
Trayectoria alternativa A - Se verifica con la trayectoria principal - Cancelar creación de cuenta	
Trayectoria alternativa B - No llena campos obligatorios	
Entradas y pasos para ejecución:	1. El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de "iniciar sesión" de la pantalla IU1 – Bienvenida. 2. No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario: <ul style="list-style-type: none"> • Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com • Contraseña: Ejemplocon12! • Nombre: Alejandro Hernández • Teléfono: 800 112 1313

	<ul style="list-style-type: none"> •Ciudad de origen: (vacío) <p>3.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR01 - Campos obligatorios incompletos</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por datos incompletos
Evaluación de prueba	<p>Completar los campos de la pantalla de Bienvenida de IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacío)CORRECTO <p>Presionar el botón de iniciar sesión y visualiza pantalla IU4 con mensaje de error de campos obligatorios CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa C - Correo no valido	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de “iniciar sesión de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario para registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: México <p>3 Muestra en la pantalla de registro de usuario el mensaje ERR04 – Tipo de correo no permitido</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por tipo de correo electrónico no permitido
Evaluación de prueba	<p>1 Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario para registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: México <p>CORRECTO</p> <p>2 Muestra en la pantalla de registro de usuario el mensaje ERR04 – Tipo de correo no permitido</p> <p>CORRECTO</p>

Trayectoria D - No ingresa contraseña que no cumple con los requisitos

Trayectoria D - No ingresa contraseña que no cumple con los requisitos	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de "iniciar sesión de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario para registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: México <p>3 Muestra en la pantalla de registro de usuario el mensaje ERR05 – Tipo de contraseña incorrecta</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por correo electrónico incorrecto
Trayectoria Alterna E - No hay conexión a internet	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de "iniciar sesión de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario para registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: ejemplo12 •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: México <p>CORRECTO</p> <p>3 Muestra en la pantalla de registro de usuario el mensaje ERR05 – Tipo de contraseña incorrecta</p> <p>CORRECTO</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error ya que no hay acceso a internet
	1Llenar los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario para registro:

Evaluación de prueba	<ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: México <p>CORRECTO</p> <p>2 Muestra en la pantalla de registro de usuario el mensaje ERR07 – No hay acceso a internet</p> <p>CORRECTO</p>
	Trayectoria Alterna F - Este correo ya está asociado a una cuenta
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de “iniciar sesión” de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacío) <p>3.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR08 - Este correo ya está asociado a una cuenta</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por Este correo ya está asociado a una cuenta
Evaluación de prueba	<p>1.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacío) <p>CORRECTO</p> <p>2.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR08 - Este correo ya está asociado a una cuenta</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria Alterna G - Formato de correo invalido	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de “iniciar sesión” de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.

	<ul style="list-style-type: none"> •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacio) <p>3.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR09 - Formato de correo invalido</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por correo electrónico - Formato de correo invalido
Evaluación de prueba	<p>1.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacio) <p>CORRECTO</p> <p>2.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR09 - Formato de correo invalido</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria Alterna H - Formato de correo invalido	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario ingresa a la aplicación y presiona el botón de “iniciar sesión” de la pantalla IU1 – Bienvenida.</p> <p>2.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacio) <p>3.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR012 - Error en la conexión de la base de datos</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error por correo electrónico - Formato de correo invalido
Evaluación de prueba	<p>1.No llena los campos de la pantalla IU4 – Inicio de sesión con datos personales del usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> •Correo electrónico: ejemplo1234@gmail.com •Contraseña: Ejemplocon12! •Nombre: Alejandro Hernández •Teléfono: 800 112 1313 •Ciudad de origen: (vacio) <p>CORRECTO</p> <p>2.Presionar el botón de “iniciar sesión” y visualiza ERR012 - Error en la conexión de la base de datos</p> <p>CORRECTO</p>

P02 - Seleccionar preferencias	
<p>Descripción: El sistema permitirá al usuario seleccionar las categorías correspondientes a sus sitios preferidos para visitar. Dicha personalización permite a la aplicación ofrecer recomendaciones de lugares turísticos más relevantes y adaptadas a las preferencias individuales del usuario.</p>	
Condiciones	El usuario ha iniciado sesión en la aplicación o se ha registrado
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. El usuario se registra en la aplicación desde IU3 – Registro</p> <p>2. Selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>3. Se almacena una lista de con las preferencias seleccionadas por el usuario en su perfil correspondiente en la base de datos.</p> <p>4. El sistema dirige al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p>
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación.
Evaluación de prueba	<p>1. Selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>CORRECTO</p> <p>2. Se almacena una lista de con las preferencias seleccionadas por el usuario en su perfil correspondiente en la base de datos.</p> <p>CORRECTO</p> <p>3. El sistema dirige al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa A - El usuario no selecciona ninguna preferencia.	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. El usuario se registra en la aplicación desde IU3 – Registro</p> <p>2. No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>3. No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>4. El sistema dirige al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p>
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación.
Evaluación de prueba	<p>1. No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>CORRECTO</p> <p>2. No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>CORRECTO</p> <p>3. El sistema dirige al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa B - Error en la conexión a internet	
	<p>1. El usuario se registra en la aplicación desde IU3 – Registro</p> <p>2. No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p>

	<p>Z.IVU SELECCIONA CATEGORIAS RELACIONADAS CON SUS PREFERENCIAS DE VIAJES DE IU6 – Recomendaciones</p> <p>Entradas y pasos para ejecución:</p> <p>3.Sistema muestra el mensaje ERR07 - No hay conexión a internet</p> <p>4.No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>5.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p>
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación.
Evaluación de prueba	<p>1.No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>CORRECTO</p> <p>2.Sistema muestra el mensaje ERR07 - No hay conexión a internet</p> <p>CORRECTO</p> <p>3.No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>CORRECTO</p> <p>4.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa C - Error al guardar las preferencias	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario se registra en la aplicación desde IU3 – Registro</p> <p>2.No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>3.Sistema muestra el mensaje ERR011 - No se agregaron las recomendaciones correctamente</p> <p>4.No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>5.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p>
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación.
Evaluación de prueba	<p>1.No selecciona categorías relacionadas con sus preferencias de viajes de IU6 – Recomendaciones</p> <p>CORRECTO</p> <p>2.Sistema muestra el mensaje ERR011 - No se agregaron las recomendaciones correctamente</p> <p>NO CUMPLE</p> <p>3.No se almacena una lista de con las preferencias y se le brinda al usuario recomendaciones generales en lugar de personalizadas.</p> <p>CORRECTO</p> <p>4.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU – 7.</p> <p>CORRECTO</p>

P03 - Inicio de sesión	
<p>Descripción:Se le brinda al usuario la oportunidad de ingresar sus credenciales, compuestas por su dirección de correo electrónico y contraseña, con el fin de acceder a la aplicación</p>	
Condiciones	Existencia de una cuenta Credenciales validas Conexión en internet
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	1.El usuario ingresa al menú de la aplicación de IU1 - Bienvenida 2.Selecciona el botón inicia sesión y despliega la pantalla IU4 – Inicio de sesión 3.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Cont1234! 4.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU7 – Página principal.
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación iniciando sesión 1.Selecciona el botón inicia sesión y despliega la pantalla IU4 – Inicio de sesión CORRECTO 2.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Cont1234! CORRECTO 3.El sistema direcciona al usuario a la pantalla principal IU7 – Página principal. CORRECTO
Trayectoria alternativa A - El usuario no ingresa todos los datos necesarios	
Entradas y pasos para ejecución:	1.El usuario ingresa al menú de la aplicación de IU1 - Bienvenida 2.Selecciona el botón inicia sesión y despliega la pantalla IU4 – Inicio de sesión 3.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: (vacío) 4.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERRO1 - Campos incompletos
Salidas esperadas	Acceso a la página principal de la aplicación iniciando sesión

Evaluación de prueba	<p>2.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña (uno vacío). -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: (vacío)</p> <p>3.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERROR1 - Campos incompletos CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa B - Correo electrónico no registrado	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario ingresa al menú de la aplicación de IU1 - Bienvenida 2.Selecciona el botón inicia sesión y despliega la pantalla IU4 – Inicio de sesión 3.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Contra1234! 4.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERROR2 - Correo electrónico no registrado en la aplicación.</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error al ingresar un correo no registrado
Evaluación de prueba	
Evaluación de prueba	<p>1.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Contra1234! 2.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERROR2 - Correo electrónico no registrado en la aplicación. CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa C - Usuario ingresa contraseña diferente	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.El usuario ingresa al menú de la aplicación de IU1 - Bienvenida 2.Selecciona el botón inicia sesión y despliega la pantalla IU4 – Inicio de sesión 3.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Contra1234! 4.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERROR5 - Contraseña incorrecta.</p>
Salidas esperadas	Mensaje de error al ingresar una contraseña incorrecta
Evaluación de prueba	
Evaluación de prueba	<p>1.El usuario llena los campos de correo electrónico y contraseña -Correo electrónico: ejemplo@gmail.com -Contraseña: Contra1234 2.El sistema arroja mensaje indicando que es necesario completar todos los campos ERROR5 - Contraseña incorrecta</p>

P04 - Recuperar Contraseña	
<p>Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de obtener una nueva contraseña en caso de haberla olvidado. Se le enviará un correo con la nueva contraseña.</p>	
Condiciones	La cuenta debe estar registrada en la cuenta
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.- El usuario se encuentra en la pantalla de inicio de sesión IU4.</p> <p>2.- Sigue el enlace "¿Olvidaste tu contraseña?" de la pantalla IU4 Inicio de Sesión.</p> <p>3.- Se despliega la pantalla IU5 Recuperar Contraseña.</p> <p>4.- Ingresa su correo electrónico.</p> <p>5.- Ingresa la respuesta a la pregunta de seguridad.</p> <p>6.- Sigue el enlace "restablecer" de la pantalla IU5 Recuperar Contraseña.</p> <p>7.- Verifica que se haya ingresado información en los campos de correo y pregunta de seguridad [Trayectoria B].</p> <p>8.- Verifica que el correo tenga una estructura válida [Trayectoria D].</p> <p>9.- Verifica que el correo esté asociado a una cuenta [Trayectoria C].</p> <p>10.- Verifica que la respuesta de la pregunta de seguridad sea correcta [Trayectoria E].</p> <p>11.- Cambia la contraseña de la cuenta por una generada automáticamente de forma aleatoria y que cumple con la regla de negocio contraseña segura.</p> <p>12.- Envía por correo electrónico el mensaje E-MAIL01 Nueva Contraseña en el que el usuario podrá consultar la nueva contraseña.</p> <p>13.- Redirige a la pantalla IU4 Inicio de Sesión.</p>
Salidas esperadas	<p>Contraseña de la cuenta restablecida y redirección a la pantalla de inicio de sesión.</p> <p>de Sesión.</p> <p>- CORRECTO</p> <p>2.- Ingresa el correo electrónico y la respuesta a la pregunta de seguridad.</p> <p>- CORRECTO</p> <p>3.- Presiona el botón "restablecer".</p> <p>- CORRECTO</p> <p>4.- Verifica que se haya ingresado información en los campos de correo y pregunta de seguridad [Trayectoria B].</p> <p>- CORRECTO</p>

Evaluación de prueba	<p>5.- Verifica que el correo tenga una estructura válida [Trayectoria D]. - CORRECTO</p> <p>6.- Verifica que el correo esté asociado a una cuenta [Trayectoria C]. - CORRECTO</p> <p>7.- Verifica que la respuesta de la pregunta de seguridad sea correcta [Trayectoria E]. - CORRECTO</p> <p>8.- La contraseña se cambia por una generada automáticamente y segura. - CORRECTO</p> <p>9.- Se envía el correo electrónico con la nueva contraseña.</p>
Trayectoria Alternativa A - El usuario no ingresó información obligatoria	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- Después de presionar el botón "restablecer" en la pantalla IUS Recuperar Contraseña, se detecta que no se ingresó información obligatoria en al menos uno de los dos campos.
Salidas esperadas	Muestra en la pantalla IUS Recuperar Contraseña el mensaje ERR01 Campos obligatorios incompletos.
Evaluación de prueba	<p>1.- Intenta recuperar la contraseña sin ingresar información en al menos uno de los dos campos. - Muestra el mensaje de error ERR01 Campos obligatorios incompletos.</p>
Trayectoria Alternativa B - El correo del usuario no está asociado con una cuenta existente.	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- Después de presionar el botón "restablecer" en la pantalla IUS Recuperar Contraseña, se detecta que el correo ingresado no está asociado a ninguna cuenta.
Salidas esperadas	Muestra en la pantalla IUS Recuperar Contraseña el mensaje ERR14 Error de búsqueda.
Evaluación de prueba	<p>1.- Intenta recuperar la contraseña con un correo no asociado a ninguna cuenta. - Muestra el mensaje de error ERR14 Error de búsqueda.</p>
Trayectoria Alternativa C - El correo del usuario no tiene una estructura válida.	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- Después de presionar el botón "restablecer" en la pantalla IUS Recuperar Contraseña, se detecta que el formato del correo electrónico ingresado no es válido.
Salidas esperadas	Muestra en la pantalla IUS Recuperar Contraseña el mensaje ERR04 Tipo de correo no permitido.
Evaluación de prueba	<p>1.- Intenta recuperar la contraseña con un correo que no tiene una estructura válida. - Muestra el mensaje de error ERR04 Tipo de correo no permitido.</p>

P05 - Cambio de idioma.	
<p>Se le brinda al usuario la posibilidad de cambiar el idioma de la interfaz de la aplicación, permitiéndole seleccionar entre español e inglés. Cuando se solicita el cambio, la aplicación ajusta automáticamente todos los textos y etiquetas, adaptándolos al idioma elegido.</p>	
Condiciones	Disponibilidad de Idiomas: La lista de idiomas disponibles debe estar cargada y ser accesible en la pantalla de configuración.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Usuario selecciona el ícono del menú desplegable de la pantalla: (IU7. Página principal).</p> <p>2. Usuario selecciona la opción de "Modificar idioma" en la sección "Personalización" del menú desplegable en la pantalla: (IU8. Menú desplegable).</p> <p>3. El usuario selecciona el nuevo idioma en la pantalla: (IU8. Menú desplegable).</p> <p>4. La aplicación procesa la selección del usuario.</p> <p>Cambia todos los textos de la aplicación al idioma elegido.</p>
Salidas esperadas	Todos los textos de la aplicación se presentan ahora en el nuevo idioma seleccionado.
Evaluación de prueba	<p>1. Seleccion y muestra del menú desplegable (IU7. Página Principal) CORRECTO</p> <p>2. El sistema muestra el menú desplegable con las opciones (IU8. Menú desplegable) CORRECTO</p> <p>3. El sistema cambia de idioma la aplicación. CORRECTO</p>
Trayectoria alternativa A - El usuario selecciona el idioma que ya está activo.	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Usuario selecciona el ícono del menú desplegable de la pantalla: (IU7. Página principal).</p> <p>2. Usuario selecciona la opción de "Modificar idioma" en la sección "Personalización" del menú desplegable en la pantalla: (IU8. Menú desplegable).</p> <p>3. El usuario selecciona el mismo idioma en la pantalla: (IU8. Menú desplegable).</p> <p>4. La aplicación procesa la selección del usuario.</p> <p>y no realiza ningún cambio.</p>
Salidas esperadas	La aplicación NO realiza la acción de cambio de idioma.
Evaluación de prueba	<p>1. Seleccion y muestra del menú desplegable (IU7. Página Principal) CORRECTO</p> <p>2. El sistema muestra el menú desplegable con las opciones (IU8. Menú desplegable) CORRECTO</p> <p>3. El sistema NO cambia de idioma la aplicación. CORRECTO</p>

P06 - Cerrar sesion	
Descripción: Se le brinda al usuario la función de "Cerrar Sesión" para poder salir de la página; una vez	
Condiciones	
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	Se escoge la opción "Cerrar sesión" a partir del menú de hamburguesa.
Salidas esperadas	Después de cerrar sesión con éxito, la aplicación redirige al usuario a la página de inicio de sesión.
Evaluación de prueba	<p>El usuario se dirige a menu de hamburguesa ubicado en la esquina superior izquierda y selecciona la opcion "Cerrar sesion"</p> <p>El usuario cierra su sesión exitosamente y la aplicación lo dirige a la pantalla de bienvenida de la app.</p> <p>CORRECTO</p>

P07 - Crear plan de viaje	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de crear un itinerario o plan de viaje, el sistema permite que el usuario organice lugares y los coleccione de acuerdo a los días ingresados y fechas establecidas.	
Condiciones	
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Selecciona el botón <u>Crear plan de viaje</u>.</p> <p>2. Ingresa desde el teclado el <u>Nombre del plan</u>, <u>Número de días</u>, <u>Fecha de</u></p>
Salidas esperadas	Después de que el usuario presione el botón <u>Crear plan de viaje</u> se espera que el sistema muestre un mensaje de confirmación y se guarde ese plan en la sección de <u>Mis planes de viaje</u> .
Evaluación de prueba	<p>El usuario se dirige a la sección de <u>Planes de viaje</u>, posteriormente en <u>Crear plan de viaje</u>.</p> <p>CORRECTO</p> <p>El usuario comienza a crear su plan de viaje llenando el formulario.</p> <p>CORRECTO</p> <p>Comienza a agregar lugares, días o eliminar estos.</p> <p>CORRECTO</p> <p>Finaliza con <u>Crear plan de viaje</u>.</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria Alternativa A - El usuario no llenó todos los campos solicitados	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón <u>Planificar Viaje</u> sin haber completado toda la información.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje de error <u>Por favor llena todos los campos</u> .
Evaluación de prueba	El sistema mostró un mensaje de error <u>Por favor llena todos los campos</u> .
Trayectoria Alternativa B - El usuario agrega más lugares de lo permitido al día en cuestión.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario ingresa más lugares a lo permitido.
Salidas esperadas	Se muestra un mensaje de error <u>MSG Solo puede haber máximo 8 lugares por día. Agrega este lugar a otro día</u> .
Evaluación de prueba	El sistema mostró un mensaje de error <u>MSG Solo puede haber máximo 8 lugares por día. Agrega este lugar a otro día. Cumpliendo con la RN11</u> .
Trayectoria Alternativa C - Error en la solicitud a la API de Google Places	
Entradas y pasos para ejecución:	El lugar solicitado a la API no se encuentra solamente no se muestra en los resultados.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un mensaje <u>MSG No se pudo cargar la imagen si no hay foto del lugar</u> .

Evaluación de prueba	El sistema no mostró un mensaje de error MSG SMSG No se pudo cargar la imagen si no hay foto del lugar. INCORRECTO
Trayectoria Alternativa D - El usuario puede eliminar un lugar de cualquier día con el botón X	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario elimina cualquier lugar que quiera presionando el botón X.
Salidas esperadas	Se borra todo el contenido del día y se enumeran los días restantes.
Evaluación de prueba	El sistema si borró los lugares eliminados por el usuario en los días respectivos. CORRECTO
Trayectoria Alternativa E - El usuario puede eliminar un día completo del plan de viaje con el botón Eliminar	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario elimina un día completo del plan de viaje con el botón Eliminar día.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un listado de los días restantes enumerándolos de nuevo o dejando al menos 1.
Evaluación de prueba	El sistema si borró los días eliminados por los usuarios de su plan de viaje. CORRECTO
Trayectoria Alternativa F - Se eliminan todos los días del plan de viaje.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario elimina todos los días disponibles del plan de viaje.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un mensaje de error MSG Tu plan de viaje debe tener al menos 1 día.
Evaluación de prueba	El sistema si mostró el mensaje de error al tratar de eliminar todos los días del plan de viaje. CORRECTO
Trayectoria Alternativa G - El usuario puede agregar un día al plan de viaje con el botón Agregar día	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario elimina todos los días disponibles del plan de viaje.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un mensaje de error MSG Tu plan de viaje debe tener al menos 1 día.
Evaluación de prueba	El sistema si mostró el mensaje de error al tratar de eliminar todos los días del plan de viaje. CORRECTO
Trayectoria Alternativa H - El usuario agrega muchos días al plan.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario intenta agregar más de 21 días al plan de viaje.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un mensaje de error MSG Tu plan de viaje puede tener un máximo de 21 días si se agregan más días de los permitidos.
Evaluación de prueba	El sistema si mostró el mensaje de error al tratar de agregar muchos días al plan de viaje cumpliendo con la RN12. CORRECTO
Trayectoria Alternativa I - El usuario presiona el botón Crear plan de viaje	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Crear plan de viaje sin tener algún lugar en los días del plan.
Salidas esperadas	El sistema mostrará un mensaje de error MSG Todos los días de tu plan deben tener lugares asignados.
Evaluación de prueba	El sistema si mostró el mensaje de error al tratar de terminar el plan de viaje sin tener al menos 1 lugar. CORRECTO

P07.1 - Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de ver sus planes creados con distintas opciones a realizar	
Condiciones	
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Selecciona el botón Mis planes de viaje. 2. Selecciona el checkbox de los lugares del plan para marcarlos como completados o visitados. 3. Presiona alguna imagen del lugar del plan. 4. Se selecciona el botón Terminar plan de viaje. 5. El usuario acepta el mensaje.
Salidas esperadas	<p>Se le muestra al usuario todos los planes creados por el mismo.</p> <p>Se muestra marcado el lugar o lugares con un ✓.</p> <p>Se muestra una pantalla de carga y se dirige al mapa para mostrar la ruta a ese lugar en específico desde la ubicación actual del usuario.</p> <p>Se le muestra al usuario un mensaje de confirmación para finalizar el plan de viaje MSG ¿Estás seguro de que quieres finalizar tu plan de viaje "nombre del plan"? Esta acción es irreversible.</p> <p>El sistema muestra un mensaje MSG Plan de viaje finalizado.</p>
Evaluación de prueba	<p>El sistema fue capaz de mostrar todos los planes creados, marcados los seleccionados por los usuarios, dirige a la otra pantalla cuando se presiona alguna imagen de un lugar y muestra los mensajes de confirmación. CORRECTO</p>
Tryectoria Alternativa A - El usuario no tiene ningún plan de viaje creado o ha terminado todos los creados	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Mis planes de viaje sin haber creado algún plan todavía o ha terminado todos los que ha creado.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje MSG Aún no tienes planes de viaje. Puedes crear uno en la página 'Crear plan de viaje'.
Evaluación de prueba	El sistema muestra el mensaje cuando no hay planes de viaje. CORRECTO
Trayectoria Alternativa B - No se muestra ninguna imagen en el nombre del lugar del plan.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Mis planes de viaje.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje de error MSG No se pudo cargar la imagen cuando la API no proporciona ninguna imagen del lugar ingresado o no hay conexión a internet.
Evaluación de prueba	El sistema no muestra este mensaje de error. INCORRECTO
Trayectoria Alternativa C - El usuario presiona el botón Editar plan de viaje	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Editar plan de viaje.
Salidas esperadas	El sistema pasa al CU9. Editar plan de viaje.
Evaluación de prueba	El sistema sí realiza la transición al caso de uso. CORRECTO
Trayectoria Alternativa D - El usuario presiona el botón Mis planes de viaje tras haber copiado planes	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Mis planes de viaje.
Salidas esperadas	El sistema muestra los planes copiados con éxito mostrándolos como "Copia del 'Nombre del plan'".
Evaluación de prueba	El sistema sí muestra los planes copiados de esa forma. CORRECTO

P07.2 - Explorar planes de viaje	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de copiar un itinerario o plan de viaje ya creado por otros	
Condiciones	
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Selecciona el botón Explorar planes.</p> <p>2. Selecciona el País y Ciudad de los que quisiera observar planes de viaje de otros usuarios.</p> <p>3. Presiona el botón Buscar.</p> <p>5. Selecciona el botón Copiar plan.</p>
Salidas esperadas	Muestra en un listado todos los planes creados por los usuarios en ese país y ciudad con un botón Copiar plan en cada uno de estos. Muestra un MSG Plan de viaje copiado con éxito y el sistema los almacena en la sección de Mis planes de viaje del usuario como "Copia de 'nombre del plan'".
Evaluación de prueba	El sistema respondió adecuadamente al copiar los planes y almacenarlos en Mis planes de viaje.
Trayectoria Alternativa A - El usuario presiona el botón Buscar sin haber llenado lo solicitado.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Buscar sin haber ingresado el País y Ciudad.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje MSG Por favor selecciona una ciudad.
Evaluación de prueba	El sistema respondió mostrando el mensaje de error. CORRECTO
Trayectoria Alternativa B - El usuario presiona el botón Buscar sin haber llenado lo solicitado.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Buscar sin haber ingresado la Ciudad.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje MSG Por favor selecciona una ciudad.
Evaluación de prueba	El sistema respondió mostrando el mensaje de error. CORRECTO
Trayectoria Alternativa C - No se muestra ninguna imagen en el nombre del lugar del plan.	
Entradas y pasos para ejecución:	El usuario presiona el botón Buscar.
Salidas esperadas	El sistema muestra un mensaje de error MSG No se pudo cargar la imagen cuando la API no proporciona ninguna imagen del lugar ingresado o no hay conexión a internet.
Evaluación de prueba	El sistema no respondió adecuadamente, faltó mostrar el mensaje cuando no se muestra imagen del lugar. INCORRECTO

P09 - Editar Plan de viaje	
Descripción: Se proporciona al usuario la capacidad de modificar un itinerario existente. Esto incluye la posibilidad de agregar o quitar días, así como añadir o eliminar lugares del itinerario, permitiendo al usuario ajustar su plan de viaje de manera flexible.	
Condiciones	<p>1. El usuario debe tener al menos un itinerario creado previamente</p> <p>2. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación.</p>
	Trayectoria Principal
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. El usuario selecciona el itinerario específico que desea editar.</p> <p>2. El usuario selecciona la opción de "Editar Itinerario" en la interfaz de la aplicación.</p> <p>3. El usuario realiza las modificaciones deseadas, como agregar o quitar días, y modificar la lista de lugares a visitar.</p> <p>4. El sistema valida las modificaciones realizadas para asegurarse de que sean coherentes y válidas.</p> <p>5. Si las modificaciones son válidas, el sistema aplica los cambios al itinerario.</p>
Salidas esperadas	<p>1. El sistema muestra un mensaje de confirmación indicando que las modificaciones al itinerario han sido aplicadas con éxito.</p> <p>2. Se muestra en pantalla el itinerario actualizado con las modificaciones realizadas.</p>
Evaluación de prueba	El usuario fue capaz de modificar exitosamente los diferentes aspectos de su plan de viaje. CORRECTO

P10 - Preguntas frecuentes	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de acceder al	
Condiciones	Que el usuario haya iniciado sesión.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Solicita ver las preguntas frecuentes a través del menu de hamburguesa en la pantalla IU7 "Página principal", presionando en la opción "preguntas frecuentes".</p> <p>2. Muestra la pantalla IU15 "Preguntas frecuentes".</p> <p>3. Presiona el botón "Preguntas Generales".</p> <p>4. Muestra las categorías de preguntas divididas por secciones: Perfil de usuario, Información general, Problemas técnicos y Políticas de privacidad en la pantalla IU16 "Preguntas generales".</p> <p>5. Selecciona la sección deseada.</p> <p>6. Selecciona la pregunta deseada como en la pantalla IU17 "Preguntas acerca del perfil de usuario".</p> <p>110</p>
Salidas esperadas	Se muestra la información como en la pantalla IU17 preguntas acerca del perfil de usuario
Evaluación de prueba	<p>El usuario accedió al apartado de preguntas frecuentes por medio del menu de hamburguesa, seleccionó la opción de "Preguntas frecuentes" y se muestran los apartados de las áreas de las preguntas, aquí el usuario seleccionará alguna área de su interés.</p> <p>CORRECTO</p>

P11 - Editar Perfil del Usuario	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de cambiar su información personal por si hubo algún	
Condiciones	Que el usuario haya iniciado sesión.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Usuario selecciona el botón Editar.</p> <p>2. Usuario modifica la información que deseé (Nombre de Usuario, Ciudad de origen y/o Teléfono). [Trayectoria A]</p> <p>Ejemplo:</p> <p>Nombre de usuario: Alias</p> <p>Ciudad: México</p> <p>3. Usuario presiona el botón "guardar" para guardar los cambios realizados.</p> <p>4. Sistema verifica que se cumpla con la estructura correcta para el nombre de usuario. [Trayectoria B]</p> <p>5. Sistema verifica que se haya ingresado un número de teléfono válido. [Trayectoria D]</p> <p>6. Sistema guarda la información modificada en el sistema. [Trayectoria E][Trayectoria F]</p>
Salidas esperadas	La información del usuario se actualiza en el sistema y se muestran los datos modificados en su perfil del usuario.
Evaluación de prueba	<p>El usuario selecciona el botón Editar, luego el sistema le muestra opciones para editar sus datos.</p> <p>Luego el usuario modifica su Ciudad de Origen y su Nombre de Usuario.</p> <p>Finalmente, el usuario guarda sus cambios y estos se ven reflejados en el sistema y en la pantalla del perfil de usuario.</p> <p>CORRECTO</p>
Trayectoria Alternativa A -	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Oprime el botón "regresar" de la esquina superior izquierda.</p> <p>2. Se muestra la pantalla IU10 Mi cuenta</p>
Salidas esperadas	El sistema redirige al usuario al perfil.
Evaluación de prueba	El usuario volvió a la pantalla de perfil de usuario sin haber modificado sus datos.

	CORRECTO
Trayectoria Alternativa B -	
Entradas y pasos para ejecución:	1. Se muestra un mensaje de Error ERR06 Tipo de Usuario incorrecto. 2. Regresa al paso 3 de la trayectoria principal
Salidas esperadas	El sistema no permite que el usuario guarde sus cambios.
Evaluación de prueba	El usuario escribe un nombre de usuario no válido, luego el sistema muestra un mensaje de error informando al usuario de la problemática. Finalmente, el sistema no permite al usuario guardar sus cambios.
	CORRECTO
Trayectoria Alternativa D -	
Entradas y pasos para ejecución:	1. Se muestra un mensaje de Error ERR16 Teléfono inválido. 2. Regresa al paso 3 de la trayectoria principal
Salidas esperadas	El sistema le informa al usuario que escribió un teléfono inválido.
Evaluación de prueba	El usuario digita un número de teléfono inválido, luego el sistema le muestra un mensaje de error.
	CORRECTO
Trayectoria Alternativa E -	
Entradas y pasos para ejecución:	1. Se muestra un mensaje de Error ERR07 No hay conexión a internet. 2. El sistema redirige al paso 3 de la trayectoria principal
Salidas esperadas	El sistema le muestra un mensaje de error de conexión a internet al usuario.
Evaluación de prueba	El usuario tiene mala conexión a internet, por lo que no fue posible realizar los cambios al momento de seleccionar en guardar, luego el sistema muestra el mensaje de error.
	CORRECTO
Trayectoria Alternativa F -	
Entradas y pasos para ejecución:	1. Se muestra un mensaje de Error ERR12 Error en la conexión de la base de datos. 2. El sistema redirige al paso 2 de la trayectoria principal
Salidas esperadas	El sistema le muestra un mensaje de error de conexión a la base de datos.
Evaluación de prueba	El sistema no pudo conectarse a la base de datos, por lo que no fue posible realizar los cambios al momento de seleccionar en guardar, luego el sistema muestra el mensaje de error.
	CORRECTO

P12 - Visualizar ubicación actual en el mapa	
Descripción: El usuario podrá ver su ubicación en tiempo real y verificar sus alrededores	
Condiciones	Ingresar a la cuenta y contar con internet y la ubicación activada.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1-Usuario desde la página principal presiona el menú de hamburguesa para desplegar las opciones.</p> <p>2-Se muestra la pantalla IU8 y selecciona Mapa.</p> <p>3-Se muestra la pantalla IU23 – Mapa y brinda la ubicación en tiempo real del usuario.</p>
Salidas esperadas	Mostrar la ubicación del usuario en el mapa con base a su ubicación en tiempo real
Evaluación de prueba	<p>1-Se muestra la pantalla IU8 y selecciona Mapa. CORRECTO</p> <p>2-Se muestra la pantalla IU23 – Mapa y brinda la ubicación en tiempo real del usuario. CORRECTO</p>
Trayectoria A -	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1-Usuario desde la página principal presiona la barra de búsqueda “Hola, ¿A dónde vamos?</p> <p>2-Pone en búsqueda el lugar al cual quiere ir o ver distancia.</p> <p>3-Confirma el lugar dependiendo los resultados obtenidos en la búsqueda.</p> <p>4-Arroja la pantalla IU29 – Transportes</p> <p>5-Se verifica la ubicación actual del usuario comparando la distancia del lugar buscado.</p>
Salidas esperadas	Mostrar la ubicación del usuario en el mapa con base a su ubicación en tiempo real
Evaluación de prueba	<p>1-Pone en búsqueda el lugar al cual quiere ir o ver distancia. CORRECTO</p> <p>2-Confirma el lugar dependiendo los resultados obtenidos en la búsqueda. CORRECTO</p> <p>3-Arroja la pantalla IU29 – Transportes CORRECTO</p> <p>4-Se verifica la ubicación actual del usuario comparando la distancia del lugar buscado. CORRECTO</p>
Trayectoria B	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1-El usuario presiona la opción “¿A dónde vamos? O desde el menú de hamburguesa selecciona el mapa.</p> <p>2-El sistema verifica que no tiene señal de internet y muestra el mensaje ERR07 – Sin conexión a internet.</p>
Salidas esperadas	Mostrar la ubicación del usuario en el mapa con base a su ubicación en tiempo real
Evaluación de prueba	<p>1-El usuario presiona la opción “¿A dónde vamos? O desde el menú de hamburguesa selecciona el mapa. CORRECTO</p> <p>2-El sistema verifica que no tiene señal de internet y muestra el mensaje ERR07 – Sin conexión a internet. NO CUMPLE</p>

P13 - Información del tiempo	
Descripción: El usuario podrá verificar el clima desde la ubicación actual que tiene con su	
Condiciones	Tener internet activado, contar con la ubicación activada en tiempo real y haber ingresado a la cuenta.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	1-Tener activado la ubicación actual. 2-Seleccionar desde el menú de hamburguesa la opción clima 3-Se mostrará la pantalla IU28 – Información del tiempo dando el clima de la ubicación actual de cinco días.
Salidas esperadas	Se mostrará el clima del lugar en tiempo real dando como resultado el tiempo de cinco días seguidos.
Evaluación de prueba	1-Seleccionar desde el menú de hamburguesa la opción clima 2-Se mostrará la pantalla IU28 – Información del tiempo dando el clima de la ubicación actual de cinco días. CORRECTO

P14 - Mostrar Ubicación Actual	
Descripción: Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar la ubicación actual en el mapa	
Condiciones	1.- Debe estar activada la ubicación en tiempo real del dispositivo 2.- El dispositivo debe contar con conexión a internet 3.- Debe haber una sesión activa
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	Se oprime el botón buscar sitio
Salidas esperadas	Se despliega la pantalla IU23 "Buscar sitio" con el mapa de Google maps
Evaluación de prueba	1.- Activar ubicación 2.- Seleccionar el botón "buscar sitio" 3.- Se muestra la pantalla IU23 "Buscar sitio" CORRECTO
Trayectoria alternativa A - El usuario no tiene activada la ubicación	
Entradas y pasos para ejecución:	Se oprime el botón buscar sitio
Salidas esperadas	Se muestra el mensaje pérdida de conexión
Evaluación de prueba	1.- Desactivar ubicación 2.- Seleccionar el botón "buscar sitio" 3.- Se muestra el mensaje de pérdida de conexión CORRECTO
Trayectoria alternativa B - El usuario no tiene conexión a internet	
Entradas y pasos para ejecución:	Se oprime el botón buscar sitio
Salidas esperadas	Se muestra el mensaje ERR04 "error de conexión"
Evaluación de prueba	1.- Desactivar WiFi 2.- Seleccionar el botón "buscar sitio" 3.- Se muestra el mensaje ERR04 "error de conexión" CORRECTO
Trayectoria alternativa C - Se pierde comunicación con la API	
Entradas y pasos para ejecución:	Se oprime el botón buscar sitio
Salidas esperadas	Se muestra el mensaje ERR08 "Error al conectar con la API"
Evaluación de prueba	1.- Activar ubicación 2.- Seleccionar el botón "buscar sitio" 3.- Se muestra el mensaje ERR08 "Error al conectar con la API" CORRECTO

P15 - Acceder al catálogo de categorías	
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal en el apartado del carrusel de "Categorías"</p> <p>2. Verifica la solicitud y muestra la pantalla correspondiente acorde a la categoría elegida Trayectoria A, B, C, D, E, F)</p> <p>CORRECTO</p>
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar dependiendo de la categoria elegida
Evaluación de prueba	
	<p>1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal en el apartado del carrusel de "Categorías"</p> <p>CUMPLE</p> <p>2. Verifica la solicitud y muestra la pantalla correspondiente acorde a la categoría elegida Trayectoria A, B, C, D, E, F)</p> <p>CUMPLE</p>
Trayectoria A	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.- El usuario elige categoría Comercio Local.</p> <p>2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Comercio local.</p>
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de comercio local
Evaluación de prueba	<p>1.- El usuario elige categoría Comercio Local.</p> <p>CUMPLE</p> <p>2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Comercio local.</p> <p>CUMPLE</p>
Trayectoria B	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1.- El usuario elige categoría Museos.</p> <p>2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Museos.</p>
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de Museos
Evaluación de prueba	<p>1.- El usuario elige categoría Museos.</p> <p>CUMPLE</p> <p>2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Museos.</p> <p>CUMPLE</p>
Trayectoria C	
	1.- El usuario elige categoría Hospedajes.

Entradas y pasos para ejecución:	2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Hospedajes.
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de Hospedajes
Evaluación de prueba	1.- El usuario elige categoría Hospedajes. CUMPLE 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Hospedajes. CUMPLE
Trayectoria D	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- El usuario elige categoría Parques. 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Parques.
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de Parques
Evaluación de prueba	1.- El usuario elige categoría Parques. CUMPLE 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Parques. CUMPLE
Trayectoria E	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- El usuario elige categoría Restaurantes. 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Restaurantes.
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de Restaurantes
Evaluación de prueba	1.- El usuario elige categoría Restaurantes. CUMPLE 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Restaurantes. CUMPLE
Trayectoria F	
Entradas y pasos para ejecución:	1.- El usuario elige categoría Personalizados. 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Personalizados.
Salidas esperadas	Mostrar el catálogo con los items del lugar de Personalizados
Evaluación de prueba	1.- El usuario elige categoría Personalizados. CUMPLE 2.- Muestra la pantalla -UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Personalizados, , dicha información se recupera de las preferencias del usuario. CUMPLE

P17. Mostrar favoritos	
Descripción: El sistema permite al usuario visualizar, agregar y eliminar sitios a la sección 'Mis favoritos' dentro de la aplicación. Esta es una funcionalidad esencial para que el usuario pueda organizar y acceder a su contenido preferido de manera efectiva	
Condiciones	Que el usuario haya iniciado sesión.
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>1. Accede a la sección de Favoritos. (IU7. Mis favoritos e IU24. Información de sitio)</p> <p>2. Muestra la lista de favoritos del usuario. (IU7. Mis favoritos) (Trayectoria alternativa A)</p> <p>3. Selecciona la opción de eliminar favoritos. (IU7. Mis favoritos) (Trayectoria alternativa C)</p> <p>4. Elimina el sitio seleccionado de la base de datos y ya no se muestra en la lista de los Favoritos.</p> <p>5. Guarda los cambios realizados por el usuario. (Trayectoria alternativa A)(Trayectoria alternativa B)</p>
Salidas esperadas	·Eliminar un sitio de los Favoritos.
Evaluación de prueba	<p>El usuario selecciona el botón Eliminar en la pantalla de Mis favoritos, luego el sitio eliminado ya no se muestra en la pantalla.</p> <p>CORRECTO</p>
Salidas esperadas	La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.
Evaluación de prueba	<p>1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir ya sea por medio de su plan de viaje o al buscar un sitio (TrayAlternativaA) (TrayAlternativaB) CUMPLE</p> <p>2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE</p> <p>3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE</p> <p>4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE</p>
Trayectoria A - El usuario seleccionara el lugar por medio de su plan de viaje.	
	<p>1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU32. Buscar sitios dentro de la sección de "Plan de viaje".</p> <p>2. El usuario elige el lugar al que desea ir, ya sea mediante un plan de</p>

Entradas y pasos para ejecución:	<p>viaje o una búsqueda.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Muestra la pantalla de mapa con ruta en curso o mapa. 4. El usuario elige el medio de transporte con el que desea desplazarse al lugar de interés. 5. La aplicación procesa la solicitud del usuario y calcula la ruta más óptima en función del transporte seleccionado. 6. Muestra esta ruta en la pantalla de mapa.
Salidas esperadas	La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.
Evaluación de prueba	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir por medio de su plan de viaje. CUMPLE 2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE 3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE 4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE
Trayectoria B - El usuario seleccionara el lugar por medio de "Buscar sitio".	
Entradas y pasos para ejecución:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU8 - Menu desplegable en el apartado de "Mapa". 2. Al buscar un sitio desde la barra de búsqueda en la pantalla IU23 - Mapa. 3. El usuario elige el lugar al que desea ir, ya sea mediante un plan de viaje o una búsqueda. 4. Muestra la pantalla de mapa con ruta en curso o mapa. 5. El usuario elige el medio de transporte con el que desea desplazarse al lugar de interés. 6. La aplicación procesa la solicitud del usuario y calcula la ruta más óptima en función del transporte seleccionado. 7. Muestra esta ruta en la pantalla de mapa.
Salidas esperadas	La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.
Evaluación de prueba	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir a traves de buscar un sitio. CUMPLE 2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE 3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE 4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE

P18. Obtener recomendaciones personalizadas	
<p>Descripción:Se le brinda al usuario la posibilidad de visualizar catálogos de lugares con las preferencias que escogieron al crear una cuenta o que se modificaron después.</p>	
Condiciones	<p>1.- Debe estar activada la ubicación en tiempo real del dispositivo</p> <p>2.- El dispositivo debe contar con conexión a internet</p> <p>3.- Debe haber una sesión activa</p>
<p>Trayectoria Principal</p>	
Entradas y pasos para ejecución:	<p>El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal el apartado del carrusel de Recomendados o en "Ver más"</p> <p>El usuario presiona la opción "Ver más"</p> <p>Verifica la solicitud y muestra la pantalla UI22. Sección Tendencias cerca de ti con la información de Personalizadas, dicha información se recupera de las preferencias del usuario</p>
Salidas esperadas	<p>Se muestra una pantalla con items con fotos de lugares dependiendo de la categoría elegida.</p> <p>Se muestra el carrusel con items del catálogo</p>
Evaluación de prueba	<p>El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal el apartado del carrusel de Recomendados o en "Ver más"</p> <p>CORRECTO</p>

P20 - Historial	
Descripción: Se le brinda al usuario una guía de navegación eficiente y personalizable para llegar a destinos	
Condiciones	<p>Los servicios de ubicación deben estar activados y disponibles en el dispositivo del usuario.</p> <p>El usuario debe haber otorgado los permisos necesarios para que la aplicación acceda a la ubicación.</p>
Trayectoria Principal	
Entradas y pasos para ejecución:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU7 - Pantalla principal en el apartado de "Hola, ¿A donde vamos?". 2. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU8 - Menu desplegable en el apartado de "Mapa". 3. Al buscar un sitio desde la barra de búsqueda en la pantalla IU23 - Mapa. 4. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU32. Buscar sitios dentro de la sección de "Plan de viaje". 5. El usuario elige el lugar al que desea ir, ya sea mediante un plan de viaje o una búsqueda. 6. Muestra la pantalla de mapa con ruta en curso o mapa. 7. El usuario elige el medio de transporte con el que desea desplazarse al lugar de interés. 8. La aplicación procesa la solicitud del usuario y calcula la ruta más óptima en función del transporte seleccionado. 9. Muestra esta ruta en la pantalla de mapa.
Salidas esperadas	La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.
Evaluación de prueba	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir ya sea por medio de su plan de viaje o al buscar un sitio (TrayAlternativaA) (TrayAlternativaB) CUMPLE 2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE 3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE 4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE
Trayectoria A - El usuario seleccionara el lugar por medio de su plan de viaje.	
Entradas y pasos para ejecución:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU32. Buscar sitios dentro de la sección de "Plan de viaje". 2. El usuario elige el lugar al que desea ir, ya sea mediante un plan de viaje o una búsqueda. 3. Muestra la pantalla de mapa con ruta en curso o mapa. 4. El usuario elige el medio de transporte con el que desea desplazarse al lugar de interés.

	<p>5. La aplicación procesa la solicitud del usuario y calcula la ruta más óptima en función del transporte seleccionado.</p> <p>6. Muestra esta ruta en la pantalla de mapa.</p>
Salidas esperadas	<p>La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.</p>
Evaluación de prueba	<p>1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir por medio de su plan de viaje. CUMPLE</p> <p>2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE</p> <p>3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE</p> <p>4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE</p>
Trayectoria B - Entradas y pasos para ejecución:	<p>El usuario seleccionara el lugar por medio de "Buscar sitio".</p> <p>1. El usuario podrá seleccionar desde la pantalla IU8 - Menu desplegable en el apartado de "Mapa".</p> <p>2. Al buscar un sitio desde la barra de búsqueda en la pantalla IU23 - Mapa.</p> <p>3. El usuario elige el lugar al que desea ir, ya sea mediante un plan de viaje o una búsqueda.</p> <p>4. Muestra la pantalla de mapa con ruta en curso o mapa.</p> <p>5. El usuario elige el medio de transporte con el que desea desplazarse al lugar de interés.</p> <p>6. La aplicación procesa la solicitud del usuario y calcula la ruta más óptima en función del transporte seleccionado.</p> <p>7. Muestra esta ruta en la pantalla de mapa.</p>
Salidas esperadas	<p>La aplicación muestra en el mapa la ruta óptima desde la ubicación actual del usuario hasta el destino seleccionado.</p>
Evaluación de prueba	<p>1. El usuario selecciona el lugar al cual desea ir a traves de buscar un sitio. CUMPLE</p> <p>2. Muestra la pantalla IU39 - Mapa con ruta en curso CUMPLE</p> <p>3. El usuario selecciona el medio de transporte por el cual desea desplazarse al lugar de interés. CUMPLE</p> <p>4. Procesa solicitud de usuario y muestra la ruta más óptima dependiendo del tipo de transporte seleccionado. CUMPLE</p>

9.4. Guiones de prueba

9.4.1. Propósito

Los guiones de prueba documentan secuencias específicas de acciones para validar el funcionamiento de una aplicación contra sus requisitos. Incluyen pasos ejecutables, condiciones previas, datos de entrada y los resultados esperados para verificar la conformidad del software. Su objetivo es identificar errores y garantizar que cada función se comporta como se espera.

9.4.2. P1 - Prueba de Funcionalidad, caso Crear cuenta

Sistema: TRAKNAV			
P1 - Prueba de Funcionalidad, caso Crear cuenta			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Registrarse.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla IU1 Iniciar sesión el formulario a llenar para Iniciar sesión o registrarse, así como la opción de ¿Recuperar contraseña contraseña?	x		
1.2 ¿En cada campo se muestra la descripción del valor que debe tener?	x		
1.3 ¿Los campos vienen vacíos?	x		
Evalúe la interfaz Crear Cuenta: Ortografía, Alineación, Espacios, Iconografía, Tamaño de Campos.	x		
2. Se intentó llenar el formulario con el correo electrónico erróneo.			
2.1 ¿Se muestra el mensaje de error "Introduce un correo electrónico valido"?	x		
3. Se intentó ingresar una contraseña corta y sin caracteres especiales			
3.1 ¿Se muestra el mensaje de error "La contraseña debe tener al menos una letra, un numero, un carácter especial y al menos 8 caracteres?	x		
4. Se intentó no llenar el formulario y oprimir el botón de Registrarse.			
4.1 ¿Se muestra el mensaje de error MSG3 Dato Requerido faltante y el formulario no tiene ningún campo lleno?	x		
5. Introducí un contraseña diferente y oprimí el botón de iniciar sesión.			
5.1 ¿Se muestra el mensaje de error "El campo es obligatorio" ?	x		
7. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.3. P2 - Prueba de Funcionalidad, Seleccionar preferencias

Sistema: TRAKNAV			
Caso de uso: CU2 Seleccionar Preferencias			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Seleccionar preferencias.			
1.1 ¿Se mostró la pantalla "Seleccionar preferencias" al presionar el botón "Registrarse" en la pantalla de Inicio?	x		
1.2 ¿Se mostró la pantalla "Seleccionar preferencias" al presionar el botón "Modificar preferencias" en el menú de hamburguesa?	x		
2. Presiona el botón Omitir			
2.1 ¿Si ya habían sitios seleccionados, no se modificaron los sitios que estaban seleccionados?	x		
2.2 ¿Si no habían sitios seleccionados, no se agregaron sitios a la lista de preferencias?	x		
3. Se oprimieron de uno a tres botones correspondientes a las preferencias			
3.1 ¿El sistema permite seleccionar máximo 3 preferencias?	x		
3.1 ¿Al presionar una preferencia, se mantiene seleccionada incluso si el usuario ha retirado su dedo de la opción?	x		
4. Se oprimió el botón Siguiente			
4.1 ¿Se guardaron las preferencias en la lista de preferencias?	x		
5. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.4. P3 - Prueba de Funcionalidad, caso Inicio de sesión

Caso de uso: CU3 Inicio de sesión			
P3 - Prueba de Funcionalidad, caso Inicio de sesión		Si	No
Pregunta		Si	No
1. Accede a la pantalla IU4 Inicio de sesión.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla IU4 Iniciar sesión el formulario a llenar para Iniciar sesión o registrarse, así como la opción de Recuperar contraseña?	X		
1.2 ¿En cada campo se muestra la descripción del valor que debe tener?	X		
1.3 ¿Los campos vienen vacíos?	X		
Evalúe la interfaz IU1 Iniciar sesión: Ortografía, Alineación, Espacios, Iconografía, Tamaño de Campos.		X	Los botones están desalineados
2. Se intentó llenar el formulario con el usuario y la contraseña con el botón de iniciar sesión.			
2.1 ¿Se redirigió a la página principal IU0 Página de Principal?	X		
2.2 ¿Si no se le redirigió al pantalla IU0 Página de Principal, le muestra errores que tuvo al llenar el formulario?	X		
3. Se intentó no llenar el formulario y oprimir el botón de iniciar sesión.			
3.1 ¿Se muestra el mensaje de error MSG3 Dato Requerido faltante y el formulario no tiene ningún campo lleno?	X		
4. Introduci un contraseña diferente y oprimi el botón de iniciar sesión.			

9.4.5. P4 - Prueba de Funcionalidad, caso Recuperar contraseña

Sistema: TRAKNAV			
P04 - Prueba de Funcionalidad, caso Recuperación de contraseña.			
Pregunta	SI	NO	Observaciones
1. Accede a la pantalla Recuperar contraseña.			
1.- ¿Fue fácil encontrar el acceso a esta pantalla/funcionalidad?	X		
2.- ¿La opción está ubicada en un lugar lógico y accesible?	X		
3.- ¿Las instrucciones para recuperar la contraseña son claras y fáciles de entender?	X		
4.- ¿La aplicación ofrece múltiples métodos de recuperación de contraseña (correo electrónico, SMS, preguntas de seguridad, etc.)?		X	Solo nos permite una opción para la recuperación de contraseña.
5.- ¿El proceso de recuperación de contraseña es rápido y eficiente?		X	La funcionalidad se encuentra con diversos errores.
6.- ¿Los usuarios reciben el correo electrónico de recuperación en un tiempo razonable?		X	
7.- ¿La aplicación utiliza métodos efectivos para validar la identidad del usuario durante el proceso de recuperación?	X		
8.- ¿Se proporcionan mensajes de estado claros para guiar al usuario a lo largo del proceso?		X	
1. Fin de prueba			
Total			62%

9.4.6. P5 - Prueba de Funcionalidad, caso Cambio de idioma de la aplicación

Caso de uso: CU05 Cambio de idioma.			
P05 - Prueba de Funcionalidad, caso Cambio de idioma de la aplicación.			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Catalogo de Categorías.			
1.- ¿Fue fácil encontrar el acceso a esta pantalla/funcionalidad?	X		
2.- ¿La aplicación ofrece una variedad de idiomas para elegir?	X		Solo se cuenta con inglés y español, lo cual podría ser un área de oportunidad, el agregar un tercer idioma.
3.- ¿Los idiomas disponibles son relevantes para la audiencia objetivo de la aplicación?	X		
4.- ¿El cambio de idioma es instantáneo?	X		
5.- ¿Los cambios se aplican de manera consistente en todas las pantallas de la aplicación?		X	Algunas pantallas no se actualizan de la manera correcta quedándose con el idioma original.
6.- ¿El idioma seleccionado por un usuario se conserva incluso después de cerrar y volver a abrir la aplicación?	X		
7.- ¿Todo el contenido de la aplicación, incluidas las etiquetas de botones y las interfaces, se traduce al nuevo idioma?		X	Algunas elementos no se actualizan de la manera correcta quedándose con el idioma original por ejemplo la barra de búsqueda al seleccionarla para buscar un lugar, vuelve a español.
8.- ¿Se mantiene la coherencia en la traducción de frases y mensajes?	X		
9.- ¿El rendimiento de la aplicación se mantiene incluso después de realizar el cambio de idioma?	X		
10.- ¿La aplicación proporciona algún tipo de confirmación visual o mensaje de éxito después de cambiar el idioma?		X	Podría considerarse una confirmación de "Seguro que quiere cambiar de idioma".
1. Fin de prueba			
Total			70%

9.4.7. P7 - Prueba de Funcionalidad, caso Crear plan de viaje

Sistema: TRAKNAV P7 - Crear plan de viaje			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla IU30 Plan de viaje.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla IU30 Plan de viaje adecuadamente, es decir, todos los botones visibles, sin faltas de ortografías ni textos desalineados?	X		
1.2 ¿La pantalla se muestra igual que en la pregunta pasada en modo oscuro y con texto en inglés cuando se cambia a estos modos?	X		
2. Se accedió a la pantalla IU31 Crear plan de viaje y se llenan los campos			
2.1 ¿El texto de los campos es claro para ingresar la información correspondiente?	X		
2.2 ¿No hay conflictos al momento de ingresar la información desde el teclado de su dispositivo?		X	
2.3 ¿Todos los campos de textos se muestran correctamente, es decir, alineados a su pantalla y con texto bien ajustado?	X		Los campos de país y ciudad se muestran siempre en inglés
2.4 ¿Se muestran errores con la imagen, es decir, textos que digan que está desalineada?		X	
2.6 ¿Se muestra correctamente la pantalla en modo oscuro y con texto en inglés cuando se cambia a estos modos?	X		
2.7 ¿El botón Planificar viaje se encuentra el centro de su pantalla y es fácil de acceder a él?	X		
2.8 ¿Al presionar el botón sin haber llenado todos los campos, aparecen en rojo los campos que no se llenaron, además del mensaje de error?	X		El mensaje de error siempre dice que se tiene que seleccionar ciudad pero los demás si aparecen en rojo
3. Se accede a la pantalla IU32 Buscar Sitios			
3.1 ¿Se muestran los días de acuerdo con los ingresados anteriormente, es decir, si se ingresaron anteriormente dos días se muestra Día 1 y Día 2?	X		
3.2 ¿Se visualizan a simple vista los botones Agregar Lugar, Eliminar día y Agregar día?	X		
3.3 ¿Al presionar el botón Agregar Lugar se despliega el cuadro de Buscar Lugar?	X		
3.4 ¿Se muestra el mensaje de confirmación al momento de agregar lugar al día?	X		
3.5 ¿Se agrega el nombre del lugar e imagen del lugar correctamente, es decir, bien alineada la imagen y texto ajustado?	X		
3.6 ¿Aparece el botón X en la imagen para poder quitarla del día?	X		
3.7 ¿Al presionar el botón X se eliminar este lugar?	X		Falta un mensaje de confirmación
3.8 ¿Al tratar de ingresar más de ocho lugares al día se muestra un mensaje de error?	X		
3.9 ¿Al presionar el botón Agregar día, si se agrega un día al plan de viaje?	X		
3.10 ¿Al tratar de ingresar más de 21 días al plan de viaje se muestra un mensaje de error?	X		
3.11 ¿Al presionar el botón Eliminar día, se quita el día de su plan de viaje, mostrando un mensaje de confirmación?	X		
3.12 ¿Al quitar días del plan de viaje se enumeran correctamente los días restantes?	X		
3.13 ¿Al tratar de quitar todos los días del plan se muestra un mensaje de error, es decir, al intentar dejar su plan de viaje vacío?	X		
3.14 ¿Al presionar el botón Crear plan de viaje sin tener al menos un lugar en cada día se muestra el mensaje de error?	X		
3.15 ¿Al presionar el botón Crear plan de viaje se muestra un mensaje de confirmación?	X		
4. Fin de prueba			
Total			98%

9.4.8. P7.1 - Prueba de Funcionalidad, caso Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)

P7.1 - Consultar planes de viaje creados (Mis planes de viaje)			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla IU36 Mis Planes de Viaje.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla IU36 Mis planes de viaje adecuadamente, es decir, todos los botones visibles, sin faltas de ortografías ni textos desalineados e imágenes sin desbordar?	x		
1.2 ¿La pantalla se muestra igual que en la pregunta pasada en modo oscuro y con texto en inglés cuando se cambia a estos modos?	x		
1.3 ¿Se muestran todos los planes de viaje creados anteriormente en orden alfabético?	x		
1.4 ¿Son visibles los checkbox, los botones de Editar plan de viaje y Terminar plan de viaje?	x		
1.5 ¿Toda la información de sus planes creados son correctos?	x		La fecha del plan está en inglés
2. Selecciona el checkbox de los lugares del plan para marcarlos como completados o visitados.			
2.1 Al seleccionar los checkbox genera algún conflicto, es decir, que no se llene, cierre la app, o algo similar?		x	
2.2 ¿Puede desplazar los lugares de izquierda a derecha para verlos y poder marcarlos?	x		
3. Se presiona la imagen de algún lugar del plan			
3.1 ¿Se muestran una pantalla de carga al presionar la imagen de algún lugar?	x		No es muy clara la acción, no parece que haga nada si no me dicen qué hacer
3.2 ¿Se redirige a la pantalla IU23 Mapa con la dirección al lugar en cuestión desde la ubicación actual del dispositivo?	x		
3.3 ¿Se redirige a la pantalla IU23 Mapa con la dirección al lugar en cuestión desde la ubicación actual del dispositivo cuando se pierde la conexión a internet?		x	Falta que termine el proceso porque se queda cargando
3.4 ¿Se ve de buena manera en modo oscuro y con texto en inglés todo el proceso cuando se cambia a estos modos?	x		
4. El usuario no tiene ningún plan de viaje creado o ha terminado todos los creados anteriormente.			
4.1 ¿Cuando no se tiene ningún plan de viaje creado en ese momento se muestra un mensaje informativo?	x		
4.2 ¿El mensaje tiene faltas de ortografía?		x	
4.3 ¿El mensaje se ve en modo oscuro y en inglés al cambiar de modos?	x		
5. El usuario presiona el botón Terminar plan de viaje			
5.1 ¿Se muestra un mensaje de confirmación al presionar el botón Terminar plan de viaje?	x		
5.2 ¿Al terminar el plan de viaje se redirige a la pantalla IU30 Plan de viaje?	x		
6. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.9. P7.2 - Prueba de Funcionalidad, caso Explorar planes de viaje (Mis planes de viaje)

Sistema: TRAKNAV			
P7.2 - Explorar planes de viaje			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Explorar planes de Viaje.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla Explorar planes de viaje adecuadamente, es decir, todos los campos sin faltas de ortografías ni textos desalineados y el botón Buscar centrado?	x		Se ve vacía esa pantalla, además solo se ven en inglés
1.2 ¿La pantalla se muestra igual que en la pregunta pasada en modo oscuro y con texto en inglés cuando se cambia a estos modos?	x		
2. Selecciona el País y Ciudad de los que quisiera observar planes de viaje de			
2.1 ¿Se pueden ingresar países y ciudades correctamente?	x		
2.2 Al presionar el botón Buscar se muestra en un listado todos los planes creados por los usuarios en ese país y ciudad con un botón Copiar plan en cada uno de estos.	x		
3. Selecciona el botón Copiar plan.			
3.1 ¿Se muestra correctamente el botón Copiar plan?	x		
3.2 ¿Se redirige a la pantalla IU30 Plan de viaje?	x		
3.3 ¿Se ve de buena manera en modo oscuro y con texto en inglés todo el proceso?	x		
4. El usuario presiona el botón Buscar sin haber llenado lo solicitado.			
4.1 ¿Cuándo presiona el botón Buscar sin haber ingresado el País y Ciudad o solo se ingresa alguno de los dos campos se muestra un mensaje de error?	x		
4.2 ¿El mensaje tiene faltas de ortografía?		x	
4.3 ¿El mensaje se ve en modo oscuro y en inglés al cambiar de modos?	x		
5. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.10. P9 - Prueba de Funcionalidad, caso Editar plan de viaje

Caso de uso: CU9 Editar plan de viaje			
P9 - Prueba de Funcionalidad, caso Editar plan de viaje			
Pregunta	Sí	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Mis Planes de Viaje.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla Mis planes de viaje el botón para acceder a las funciones de Editar plan de viaje?	X		
1.2 El botón "Editar plan de viaje" está localizado en una zona adecuada según el contexto de la pantalla?	X		
2. Se accedió a la pantalla IU37 Editar plan de viaje			
2.1 ¿Se muestra el espacio para editar el nombre del plan de viaje?	X		
2.2 ¿Se muestra el espacio para editar la fecha de inicio?	X		
2.3 ¿Se muestra el espacio para editar el país?	X		
2.4 ¿Se muestra el espacio para editar la ciudad?	X		
2.5 ¿Se muestra la cantidad de días especificados al momento de crear el plan de viaje?	X		
2.6 ¿En cada día se muestra la opción de eliminar día?	X		
2.7 ¿En cada día se muestra la opción de agregar lugar?	X		
2.8 ¿Se muestra el botón para agregar día en la parte superior de la pantalla?	X		
2.8 ¿Se muestra el botón para actualizar plan de viaje (guardar cambios)?	X		
2.8 ¿Se muestra el botón para eliminar plan de viaje?	X		
3. Se intentan llenar los campos para editar el plan de viaje			
3.1 ¿Se puede escribir en el espacio para editar el nombre del plan de viaje?	X		
3.2 ¿Se puede ingresar una nueva fecha en el espacio para editar la fecha de inicio?	X		
3.3 ¿Se puede elegir un nuevo país en el espacio para editar el país?	X		
3.4 ¿Se puede elegir una nueva ciudad en el espacio para editar la ciudad?	X		
3.5 ¿Se muestra la cantidad de días especificados al momento de crear el plan de viaje?	X		
3.6 ¿En cada día se muestra la opción de eliminar día?	X		
3.7 ¿En cada día se muestra la opción de agregar lugar?	X		
3.8 ¿Se muestra el botón para agregar día en la parte superior de la pantalla?	X		
3.9 ¿Al presionar el botón para Agregar día se agrega correctamente?	X		
4. Introducir una fecha inválida			
4.1 ¿Se muestra el mensaje de error No puedes usar una fecha anterior a la original?	X		
5. Se intenta Eliminar el plan de viaje			
5.1 ¿Se muestra el mensaje de confirmación "Estás seguro de que deseas eliminar el plan..."?	X		
6. Se oprime el botón Eliminar día			
6.1 ¿Se muestra el mensaje de confirmación "Estás seguro de que deseas eliminar el día..."?	X		
8. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.11. P10 - Prueba de Funcionalidad, caso Preguntas frecuentes

Caso de uso: CU10 Preguntas Frecuentes			
P10 - Prueba de Funcionalidad, caso Preguntas frecuentes		Si	No
Pregunta		Si	No
1. Accede a la pantalla IU7 Preguntas frecuentes.			
1.1 ¿Se mostró en la pantalla IU7 Preguntas Frecuentes al presionar el botón "Preguntas frecuentes" en el menú de hamburguesa?	X		
Evalué la interfaz IU7 Iniciar sesión: Ortografía, Alineación, Espacios, Iconografía, Tamaño de Campos.	X		
2 Presione el botón Preguntas generales y despliega la información			
2.1 ¿Se despliega las diferentes categorías de preguntas?	X		
3. Se oprimió Pregunta "Perfil de usuario"			
3.1 ¿Se despliega las diferentes preguntas de perfil de usuario?	X		
4. Se oprimió Pregunta "Información General"			
4.1 ¿Se despliega las diferentes preguntas de Información General?	X		
5. Se oprimió Pregunta "Problemas técnicos"			
5.1 ¿Se despliega las diferentes preguntas de Problemas técnicos?	X		
6. Se oprimió Pregunta "Políticas de privacidad"			
6.1 ¿Se despliega las diferentes preguntas de Políticas de privacidad?	X		
7. Fin de prueba			
Total			100%

Sistema: TRAKNAV			
P10 - Prueba de Funcionalidad, caso Preguntas frecuentes,		Si	No
Pregunta		Si	Observaciones
1. Accede a la pantalla Preguntas frecuentes.			
1.- ¿Fue fácil encontrar el acceso a esta pantalla/funcionalidad?	X		
2.- ¿La pregunta frecuente presentada es comprensible para el usuario?	X		
3.- ¿La respuesta proporcionada es clara y fácil de entender?	X		
4.- ¿La navegación dentro de la sección de preguntas frecuentes es intuitiva?	X		
5.- ¿Las preguntas frecuentes abordan problemas comunes o dudas que los usuarios podrían tener?	X		Aunque se podrían agregar más preguntas sobre otras secciones dentro de la aplicación como las dudas que podrían tener sobre los planes de viaje.
6.- ¿La interfaz de usuario para la navegación es fácil de entender y utilizar?	X		
1. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.12. P12 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar Ubicación Actual

Caso de uso: CU12 Visualizar Ubicación Actual en el Mapa			
P12 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar Ubicación Actual			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla IU23 Mapa.			
1.1 ¿Se mostró la pantalla IU23 Mapa?	X		
1.2 ¿Aparece tu ubicación actual exacta en el mapa?	X		
1.3 ¿El mapa es del tamaño necesario?	X		
1.4 ¿La pantalla IU23 cumple con una Ortografía, Alineación, Espaciado, Iconografía, Tamaño de Campos?	X		
1.5 ¿Fue fácil encontrar el acceso a esta pantalla/funcionalidad?	X		Puede no resultar tan sencillo encontrarla
1.6 ¿Aparecen lugares cercanos relevantes en el mapa?	X		
1.7 ¿Se puede interactuar con el mapa de forma agradable? (ten en cuenta que en este punto no se toma en cuenta buscar algún lugar ni obtener su información)	X		
1.8 ¿Se puede regresar fácilmente a la IU7 Pantalla Principal?	X		
2. Se buscan lugares escribiendo en la barra de búsqueda en la parte superior			
2.1 ¿Se puede escribir en la barra de búsqueda?	X		
2.2 ¿Aparecen recomendaciones de lugares por buscar conforme escribes?	X		
2.3 ¿Se pueden seleccionar los lugares que recomienda conforme se escribe?	X		
2.4 ¿Es posible acceder a la información del sitio una vez seleccionado?	X		
3. Se selecciona el medio de transporte			
3.1 ¿Es posible elegir el medio de transporte?		X	
3.2 ¿La ruta se adapta dependiendo del medio de transporte?		X	
4. Fin de la Prueba			
Total			86%

9.4.13. P13 - Prueba de Funcionalidad, caso Clima en ubicación actual

Caso de uso: CU13 Visualizar clima en la ubicación actual			
P13 - Prueba de Funcionalidad, caso Clima en ubicación actual			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla IU28 . Información del clima			
1.1 ¿Se mostró la pantalla IU28 información del tiempo?	X		
1.2 ¿Muestra la información del clima con base a la ubicación actual?	X		
1.3 ¿Brinda información del clima de más días de la ubicación actual?	X		
1.4 ¿Es entendible la información para el usuario?	X		
1.5 ¿En cada día muestra el clima óptimo de la ubicación?	X		
2. Fin de la Prueba			
Total			100%

9.4.14. P15 - Prueba de Funcionalidad, caso Acceder a catalogo de Categorías

Sistema: TRAKNAV			
Caso de uso: CU15 Acceder a Catalogo de categorias			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Catalogo de Categorias.			
1.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Comercio Local" al presionar el ítem "Comercio Local" en el carrusel de categorias?	x		
2.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Museos" al presionar el ítem "Museos" en el carrusel de categorias?	x		
3.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Hospedaje" al presionar el ítem "Hospedaje" en el carrusel de categorias?	x		
4.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Parques" al presionar el ítem "Parques" en el carrusel de categorias?	x		
5.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Restaurantes" al presionar el ítem "Restaurantes" en el carrusel de categorias?	x		
6.- ¿Se mostró en la pantalla de catalogo de "Personalizadas" al presionar el ítem "Personalizadas" en el carrusel de categorias?	x		
7.- ¿Se mostró los ítems con la información en todos los catalogos?	x		
Evalúe la interfaz de los Catalogos: Ortografía, Alineación, Espacios, Iconografía, Tamaño de Campos.			
1. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.15. P17 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar Favoritos

Caso de uso: CU17 Mostrar Favoritos.			
P17 - Mostrar Favoritos	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla Mis Favoritos.			
1.1 ¿Se mostró la pantalla "Mis favoritos" al presionar el botón "Mis favoritos" en la pantalla Principal?	x		
1.2 ¿Se mostró la pantalla "Mis favoritos" al presionar el botón "Mis favoritos" en el menú de hamburguesa?	x		
2. Presiona el botón Eliminar Sitio			
2.1 ¿Si ya habían sitios en "Mis favoritos", dejó de mostrarse el sitio eliminado?	x		
2.2 ¿Se mostró el mensaje de desconfirmación "Sitio eliminado"?	x		Falta por implementar el mensaje "Sitio eliminado"
3. Presiona el botón Compartir			
3.1 ¿El sistema copió en el portapapeles el link de Google Maps del sitio seleccionado?	x		
3.1 ¿Se mostró el mensaje de desconfirmación "Link copiado en el portapapeles"?	x		
4. Se oprimió el botón Atrás			
4.1 ¿Se volvió a la página Principal?	x		
5. Se oprimió el botón Agregar Sitio desde la pantalla de Mostrar Información de Sitio			
5.1 ¿Se agregó el sitio a la lista de Favoritos?	x		
5.2 ¿Se mostró el mensaje de desconfirmación "Sitio agregado a favoritos"?	x		Falta por implementar el mensaje "Sitio agregado a favoritos"
6. Fin de prueba			
Total			78%

9.4.16. P18 - Prueba de Funcionalidad, caso Obtener Recomendaciones Personalizadas

Sistema: TRAKNAV			
Caso de uso: CU18 Obtener Recomendaciones Personalizadas			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Carga lugares en el Carrusel de Recomendados.			
1.- ¿Se mostró en la pantalla de inicio en el carrusel de "Recomendados" lugares cercanos acorde a las preferencias del Usuario?	X		
2. Presione el botón Ver más y accede al catálogo de Recomendados			
2.- ¿Se mostró en la pantalla de Catalogo de Recomendados al presionar el botón "Ver más" en la parte superior derecha del carrusel de Recomendados?	X		
4.- ¿Se mostró información acorde a las preferencias del usuario en los catálogos?			Se tiene que mejorar la obtención de imágenes de los lugares, ya que en ocasiones arroja imágenes que no son del lugar.
Evalue la interfaz de los Catalogos: Ortografía, Alineación, Espacios, Iconografía, Tamaño de Campos.	X		
1. Fin de prueba			
Total			100%

9.4.17. P19 - Prueba de Funcionalidad, caso Mostrar trayecto optimo

Caso de uso: CU19 Mostrar trayecto optimo.			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Acede a la pantalla Catalogo de Categorias.			
1.- ¿Fue fácil encontrar el acceso a esta pantalla/funcionalidad?	X		
2.- ¿La aplicación proporciona una trayectoria precisa y detallada para llegar al destino?	X		
3.- ¿La información de la trayectoria se actualiza en tiempo real para reflejar cambios en las condiciones del tráfico o rutas cerradas?	X		
4.- ¿La aplicación permite al usuario elegir entre diferentes modos de transporte (a pie, en automóvil, transporte público)?	X		
5.- ¿La aplicación proporciona una estimación precisa del tiempo que tomará llegar al destino?	X		
6.- ¿La aplicación muestra puntos de interés relevantes en la ruta, como lugares turísticos, restaurantes o servicios?	X		Aunque se podría mejorar esta parte para darles una mejor identificación.
7.- ¿La interfaz de usuario para la navegación es fácil de entender y utilizar?	X		
8.- ¿Se proporcionan indicaciones visuales claras, como iconos y señales, para guiar al usuario durante la trayectoria?		X	Solo traza la trayectoria se podría mejorar indicando de mejor forma la manera de viajar con flechas u otro recurso.
9.- ¿El mapa es interactivo y permite al usuario hacer zoom, desplazarse y explorar detalles adicionales?	X		
1. Fin de prueba			
Total			88%

9.4.18. P20 - Prueba de Funcionalidad, caso Historial

Caso de uso: CU20 Historial			
P20 - Prueba de Funcionalidad, caso Historial			
Pregunta	Si	No	Observaciones
1. Accede a la pantalla IU30 - Plan de viaje			
¿Muestra la pantalla Historial al presionar desde la pantalla IU30 plan de viaje?	X		
¿Muestra la pantalla aunque no haya un historial de plan de viaje?	X		
¿Le indica al usuario que no tiene plan de viaje completado en caso de no haber plan de viaje?	X		
¿Muestra los planes de viajes completados al ingresar al historial?	X		
¿Brinda la información de cuando fue iniciado el plan y cuando finalizo?	X		
¿Permite verificar la fecha de cada lugar visitado al presionar sobre el plan de viaje?	X		
2. Fin de la Prueba			
Total	100%		

9.4.19. Resultados

Total de Campos = ??

Si = x

No = y

Pruebas-P1(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 7

No = 0

Pruebas-P2(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 4

No = 0

Pruebas-P3(91 por ciento de funcionalidad)

Si = 10

No = 1

Pruebas-P5(70 por ciento de funcionalidad)

Si = 7

No = 3

Pruebas-P7(95 por ciento de funcionalidad)

Si = 25

No = 6

Pruebas-P8(94 por ciento de funcionalidad)

Si = 13

No = 2

Pruebas-P9(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 25

No = 0

Pruebas-P10(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 7

No = 0

Pruebas-P12(86 por ciento de funcionalidad)

Si = 12

No = 2

Pruebas-P13(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 5

No = 0

Pruebas-P14(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 8

No = 0

Pruebas-P16(78 por ciento de funcionalidad)

Si = 7

No = 2

Pruebas-P17(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 4

No = 0

Pruebas-P18(88 por ciento de funcionalidad)

Si = 8

No = 1

Pruebas-P19(100 por ciento de funcionalidad)

Si = 6

No = 0

10. Evaluaciones

10.1. Evaluacion de desempeño por Sprints

Evaluacion de desempeño del Sprint 1		
Fecha de Inicio: 20/09/2023		
Fecha de Finalización: 22/09/2023		
Descripción: Durante este sprint, se lograron avances significativos en la estructuración de nuestro proyecto. En primer lugar, se definió la metodología de trabajo que guiará nuestras actividades a lo largo del semestre. Además, se estableció una sólida base para nuestro proyecto, incluyendo la documentación de los requerimientos funcionales y no funcionales, así como la identificación de las reglas de negocio clave. Por último, se dio inicio a la fase de diseño con la introducción a los diagramas de caso de uso, que serán la piedra angular para el desarrollo futuro de nuestra aplicación.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
	X	
Comentarios o Problemas: Los principales problemas que se presentaron fue de comunicación y organización dentro del equipo.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes:		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Definicion de requerimientos funcionales. 2.-Definicion de actores propuestos.	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Definicion de requerimientos funcionales.	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Definicion de requerimientos no funcionales. 2.-Definicion de las Reglas de negocio.	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Definicion del alcance del proyecto. 2.-Documentacion.	100%
	1.- Definicion de requerimientos	

MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	funcionales. 2.-Planeacion de los Sprints.	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Investigacion de los casos de uso	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Definicion de requerimientos no funcionales. 2.-Definicion de las Reglas de negocio.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Definicion de requerimientos no funcionales. 2.-Investigacion de los casos de uso	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Definicion de requerimientos no funcionales. 2.-Planeacion de los Sprints	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Definicion de requerimientos funcionales.	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Definicion del alcance del proyecto. 2.-Documentacion.	100%
Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.		

Evaluacion de desempeño del Sprint 2		
Fecha de Inicio: 22/09/2023 Fecha de Finalización: 29/09/2023		
Descripción: En este Sprint nos centramos en desarrollar el prototipo no funcional de nuestra APP, este nos ayudo a tener idea de como estaria diseñada y como funcionaria la APP.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
	X	
Comentarios o Problemas: Ninguno		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:		100%
Evaluación Por integrantes:		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Desarrollo del IU4. Recomendaciones	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Desarrollo del IU11. Pantalla Multiusuario	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Documentacion	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Documentacion	100%
MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Desarrollo del IU1. Inicio de sesion 2.- Desarrollo del IU2. Crear cuenta	100%

	3.- Desarrollo del IU3. Recuperacion de contraseña	
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Diagrama de casos de uso 2.- Desarrollo de IU10. Preguntas frecuentes y contacto	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Definicion de requerimientos no funcionales. 2.-Definicion de las Reglas de negocio.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Desarrollo de IU9. Mis favoritos	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Desarrollo de IU7. Pantalla de categorias 2.- Desarrollo de IU8. Informacion del sitio turistico	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Desarrollo de IU6. Menu desplegable	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Documentacion	100%
Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.		

Evaluacion de desempeño del Sprint 3		
Fecha de Inicio: 09/10/2023		
Fecha de Finalización: 13/10/2023		
Descripción: En este Sprint nos centramos en continuar con el desarrollo del prototipo no funcional de nuestra APP y algunas modificaciones en cuanto algunas pantallas.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
	X	
Comentarios o Problemas: Observamos que no habíamos considerado algunos requerimientos funcionales y reglas de negocio, por lo tanto las tuvimos que añadir al documento técnico.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes:		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Desarrollo del IU7. Página principal Corrección	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Desarrollo del IU11. Pantalla Multiusuario	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Añadir requerimientos suplementarios	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Desarrollo del IU15. Perfil de usuario.	100%
MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Desarrollo del IU1. Inicio de Bienvenida Corrección 2.- Desarrollo del IU2. Selección de Idioma 3.- Desarrollo del IU3. Inicio de	100%

	Sesion 4.- Desarrollo del IU4. Crear cuenta Correccion	
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Diagrama de casos de uso Correccion	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Desarrollo de IU12. Mis favoritos Correccion	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Añadir requerimientos suplementarios	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Desarrollo de IU10. Pantalla de categorias 2.- Desarrollo de IU11. Informacion del sitio turistico 3.- Desarrollo de IU8. Crear plan de viaje	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Desarrollo de IU9. Menu desplegable Correccion	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Documentacion 2.-Añadir requerimiento funcionales suplementarios	100%
Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.		

Evaluacion de desempeño del Sprint 4		
Fecha de Inicio: 16/10/2023	Si	No
Fecha de Finalización: 20/10/2023		
Descripción: Durante este Sprint, se trabajara los Casos de Uso de nuestro sistema, con el fin de vizualizar como es que funciona la aplicion y que trayectorias tiene cada CU.		
¿Se cumplieron los objetivos?	<input checked="" type="checkbox"/>	
Comentarios o Problemas: Hubo unos algunas complicaciones a la hora de completar algunas trayectorias pero se completo antes de finalizar el Sprint.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes:		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Desarrollo del CU2. Seleccionar preferencias 2.- Desarrollo del CU20. Eleccion de medio de transporte	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Desarrollo del CU8. Buscar sitios	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Desarrollo del CU19. Mostrar trayecto optimo 2.- Desarrollo del CU17. Acceder al catalogo de sitios	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Actualizacion de nuevas pantallas a Latex	100%
MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Desarrollo del CU1. Crear Cuenta	100%

MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Desarrollo del CU12. Acceder al soporte tecnico personalizado	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Desarrollo del CU18. Acceder al catalogo de usuarios	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Desarrollo del CU7. Crear plan de viaje	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Actualizar las nuevas pantallas a Latex	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Desarrollo del CU4. Recuperar contraseña 2.- Desarrollo del CU11. Preguntas frecuentes 3.- Desarrollo del CU13. Editar perfil de usuario 4.- Desarrollo del CU15. Vizualizar clima	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Actualizar las nuevas pantallas a Latex	100%
Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.		

Evaluacion de desempeño del Sprint 5						
Fecha de Inicio: 23/10/2023						
Fecha de Finalización: 03/11/2023						
<p>Descripción: En este sprint, el equipo se centrará en la configuración de entornos de desarrollo, la definición de la arquitectura de la aplicación, la conexión con Firebase, la implementación de las pantallas iniciales de registro e inicio de sesión, y la capacitación del equipo. Además, se definirán las funcionalidades del MVP y se realizará una evaluación de riesgos para una planificación más precisa.</p>						
<p>¿Se cumplieron los objetivos?</p>		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si</th> <th>No</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Si	No	X	
Si	No					
X						
<p>Comentarios o Problemas: Hubo problemas en la configuración de los entornos de desarrollo, debido a que muchos de nuestros integrantes del equipo recién empezaban a manejar estas herramientas, los cursos fueron de gran ayuda.</p>						
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%					
Evaluación Por integrantes						
Nombre	Tareas	Calificación				
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo. 3.- Front Inicio de Sesión.	100%				
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Documentación del Sprint	100%				
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo. 3.- Front Registro de usuario.	100%				
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo. 3.- Definición MVP, funcionalidades y riesgos.	100%				
	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo.					

MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	3.- Definición MVP, funcionalidades y riesgos. 4.- Front Pantalla principal y Acerca De	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Definición de Arquitectura de la App. 3.- Configuración de las APIs. 4.- Configuración de usuarios y permisos. 5.- Capacitación de Desarrollo. 6.- Definición MVP, funcionalidades y riesgos. 7.- Front Menú desplegable y Modo oscuro.	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo.	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Definición MVP, funcionalidades y riesgos. 3.- Capacitación de Desarrollo. 4.- Front Pantalla de Recomendaciones.	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Configuración de entorno de desarrollo. 2.- Capacitación de Desarrollo. 3.- Avance Front Preguntas frecuentes.	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Definición MVP, funcionalidades y riesgos. 2.- Documentación del Sprint.	100%
<p>Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.</p>		

Evaluacion de desempeño del Sprint 6		
Fecha de Inicio: 06/11/2023		
Fecha de Finalización: 20/11/2023		
Descripción: Durante este sprint, se trabajará en la codificación de las pantallas diseñadas en Figma.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
X		
Comentarios o Problemas: Hubo problemas en la codificación de las pantallas asignadas, nos generó un pequeño retraso, sin embargo, se recuperó con la segunda semana de este sprint.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Reasignación de pantallas de Front. 2.-Front pantalla Inicio Sesión y Cerrar Sesión. 3.- Modificar Front cambio de idioma e Inicio de Sesión. 4.- Integración de pantallas.	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Documentación del Sprint	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Reasignación de pantallas de Front. 2.-Front pantalla Olvidar Contraseña. 3.- Modificar Front Registro. 4.- Integración de pantallas.	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Reasignación de pantallas de Front.	100%
MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Reasignación de pantallas de Front. 2.-Front pantalla Datos del Lugar y Acerca De.	100%

Evaluacion de desempeño del Sprint 6.1		
Fecha de Inicio: 21/11/2023 Fecha de Finalización: 28/11/2023		
Descripción: Durante este sprint, se trabajará en la codificación de las pantallas diseñadas en Figma que hacen falta.		
<input checked="" type="checkbox"/> ¿Se cumplieron los objetivos?		
	Si	No
X		
Comentarios o Problemas: En este sprint no hubo complicaciones, se realizó de manera efectiva.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint: 100%		
Evaluación Por integrantes		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Front pantallas Plan de viaje creado, Crear Plan de Viaje. 2.- Integración de pantallas.	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Documentación del Sprint	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Documentación del Sprint	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Front pantallas Plan de viaje creado, Mensaje de Plan de viaje, Lista de planes de viaje, Crear Plan de Viaje, Historial y funcionalidad Cambio de idioma a estas pantallas. 2.- Integración de pantallas.	100%
MARTINEZ AGOSTA JOSE MIGUEL	1.- Front pantallas Agregar Cuenta, Catalogo de recomendaciones y tendencias y Añadir funcionalidad	100%

MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	Modo oscuro y cambio de idioma a estas pantallas. 2.- Integración de pantallas.	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Back y Front de pantalla de direcciones. 2.- Back del diseño y conexión de la BD. 3.- Integración de pantallas.	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Back y Front de pantalla de direcciones. 2.- Back del diseño y conexión de la BD. 3.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Front pantallas Buscar sitios, Plan de Viaje y Perfil de usuario. 2.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Añadir función Modo Oscuro y Cambiar idioma a las pantallas del sprint pasado. 2.- Integración de pantallas.	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Front Preguntas frecuentes, Preguntas acerca de desplegadas, Clima y Multi Usuario. 2.- Integración de pantallas.	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Documentación del Sprint	100%

Resumen de la entrega:

Este sprint se realizó de manera satisfactoria con una reorganización de tareas, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrums masters y los integrantes del equipo.

Evaluacion de desempeño del Sprint 7		
Fecha de Inicio: 29/11/2023		
Fecha de Finalización: 12/12/2023		
Descripción: Durante este sprint, el equipo se centrará en la implementación del Back de la aplicación y al mismo tiempo a las correcciones y el Testing de la aplicación.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
	X	
Comentarios o Problemas: Se realizo la reestructuración de algunas pantallas para la implementación de las APIs, ya que no eran aptas las anteriores.		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Back Olvidar Contraseña, Inicio de Sesión, Registro de cuenta y Cerrar Sesión. 2.- Integración de pantallas.	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Documentación del Sprint. 2.- Realizar Diagrama de Estados. 3.- Testing de las pantallas Olvidar contraseña, Inicio de sesión, Registrar cuenta, Cerrar sesión, Perfil de usuario, Clima, Catalogos, Plan de viaje Creado y Editar plan de viaje.	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Documentación del Sprint.	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Back Plan de viaje Creado, Editar plan de viaje. 2.- Integración de pantallas.	100%

MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Reestructuración de pantalla de inicio, Ajuste de código para implementación de APIs. 2.- Obtención de información de API places. 3.- Back Carrousel pantalla de inicio, Catálogos de recomendaciones y tendencias. 4.- Integración de pantallas.	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Back Inicio de Sesión, Registro de cuenta y Cerrar Sesión. 2.- Integración de pantallas.	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Back Inicio de Sesión, Registro de cuenta y Cerrar Sesión. 2.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Back pantallas Buscar sitios, Plan de Viaje y Perfil de usuario. 2.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Back Recomendaciones. 2.- Integración de pantallas.	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Back pantalla perfil de usuario y Clima. 2.- Integración de pantallas.	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Documentación del Sprint	100%
Resumen de la entrega: Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrum masters y los integrantes del equipo.		

Evaluacion de desempeño del Sprint 8		
Fecha de Inicio: 13/12/2023		
Fecha de Finalización: 19/12/2023		
Descripción: Durante este sprint, el equipo se centrará en la implementación del Back de la aplicación y al mismo tiempo a las correcciones y el Testing de la aplicación.		
¿Se cumplieron los objetivos?	Si	No
	X	
Comentarios o Problemas: Sin problemas		
Porcentaje de cumplimiento del Sprint:	100%	
Evaluación Por integrantes		
Nombre	Tareas	Calificación
BUENDIA VELAZCO ABEL	1.- Documentación del Sprint.	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	1.- Documentación del Sprint. 2.- Testing de las pantallas Mis favoritos, Modificar Favoritos, Plan de viaje, Crear Plan de viaje, Lista de Planes de viaje, Historial, Perfil de usuario y Datos del lugar.	100%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	1.- Documentación del Sprint.	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	1.- Back Lista de planes, Historial. 2.- Integración de pantallas.	100%

MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	1.- Back Datos del lugar. 2.- Integración de pantallas.	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	1.- Back Crear plan de viaje. 2.- Integración de pantallas.	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	1.- Back Crear plan de viaje. 2.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	1.- Back Plan de viaje. 2.- Integración de pantallas.	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	1.- Back Modificar Favoritos, Mis Favoritos. 2.- Integración de pantallas.	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	1.- Back Mis favoritos. 2.- Integración de pantallas.	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	1.- Documentación del Sprint	100%

Resumen de la entrega:
Este sprint se realizó de manera satisfactoria, cumpliendo con las fechas propuestas por los scrum masters y los integrantes del equipo.

10.2. Co-Evaluaciones

La siguiente tabla presenta los resultados de la coevaluación realizada entre los miembros de un equipo de trabajo, donde se ha evaluado la contribución individual de cada integrante durante las diferentes etapas del proyecto.

Integrante	Primer parcial 1er Sprint al 3er Sprint	Segundo parcial 4to Sprint al 6to Sprint	3er parcial Del Sprint 6.1 al Sprint 8
BUENDIA VELAZCO ABEL	100%	100%	100%
CRUZ DE LA VEGA EDMUNDO ALEJANDRO	80%	80%	80%
HERRERA ALBAVERA LUIS ENRIQUE	80%	90%	100%
JUSEPPE PEREZ JULIO CESAR	100%	100%	100%
MARTINEZ ACOSTA JOSE MIGUEL	100%	100%	100%
MUÑOZ TAPIA ALAN ARATH	100%	100%	100%
ORTEGA SANTIAGO AARON URIEL	100%	100%	100%
RAMIREZ GARCIA JUAN CARLOS	100%	100%	100%
RAMIREZ LOPEZ FELIPE HIRAM	100%	100%	100%
VAZQUEZ CISNEROS MIGUEL ANGEL	100%	100%	100%
ZAMUDIO ONOFRE CESAR OSVALDO	100%	100%	100%

11. Conclusión

Usabilidad

Puntos fuertes

El sentimiento en general por parte de la población muestra es que no existen muchas propuestas como la que diseñamos para apoyar a los turistas con sus viajes. En ese sentido la app aporta mucho valor al usuario. En general tuvimos una gran aceptación en cuanto a la interfaz, atractivo visual y funcionalidad. La gente dijo que la app es fácil de usar y les sería de utilidad para sus viajes.

Fallas

Donde si llegamos a tener pequeños porcentajes negativos fue en la integración de las funcionalidades, en la calidad de la información y la accesibilidad a ciertas funcionalidades (la navegación puede ser algo difícil de entender al principio).

Mejorar

- Podemos integrar más servicios para que tengan mejor organizadas sus reservaciones.
- Integrar viaje en transporte público.
- Mejorar el servicio para proporcionar información acerca de los lugares.
- Implementar mensajes de error más claros y acorde con el caso de uso o funcionalidad que falló

Pruebas a la funcionalidad

Puntos fuertes

Las partes fundamentales como el manejo de usuarios, sesiones, rutas, estado de la aplicación e infraestructura funcionan completamente. Eso es lo que nos permitió desarrollar las funcionalidades más complejas que integran servicios de terceros. El manejo de errores también es bueno, por lo que la aplicación no se rompe.

Fallas

Ciertos botones y textos muy largos quedan desalineados en algunos dispositivos.

Mejorar

- Recuperar contraseña (restablecer dentro de la aplicación).
- El mapa puede ser más rápido.
- Implementación completa de Crashlytics.
- Integración del clima en localización específica.