

A gyakorlat címe	<b>Agyaggalamb</b>
A gyakorlat típusa	energetizáló
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	10-20 perc
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	Gyurma (nagyobb darab)
A gyakorlat részletes leírása (1000-2000 karakter)	<p>Körbe ülnek a játékosok. Feltesszük a kérdést: Hogyan érzitek most magatokat? Milyen a hangulatotok?</p> <p>Egy gyurmadarabot adnak körbe, melyet mindenki olyanra formáz, amilyenre szeretne, és megindokolja, hogy miért az lett belőle.</p> <p>Hívjuk fel a figyelmet arra, hogy nem a műalkotás a fontos, ezzel kikerülhetjük az „Én nem tudok szobrászkodni!” megnyilvánulásokat, illetve a feladat elkerülését.</p> <p>Érdekesebbé válhat a játék, ha először az mondja el a benyomásait a figura alapján, aki megkapta azt: „Nekem ez a farkas-forma azt üzeni, hogy...”</p>
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	A gyakorlatot bemelegítő hangulat-barométerként érdemes alkalmazni, külön feldolgozást nem igényel.
Kulcsszavak (címkék)	Kommunikáció, önkifejezés
Forrás	