

A gyakorlat címe	Társfelismerés vakon
A gyakorlat típusa	önismereti
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	10-20 perc
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	nincs
A gyakorlat részletes leírása	<p>A játék kezdete előtt érdemes a zavaró, árulkodó tárgyakat levenni: szemüveg, ékszerek, karóra</p> <p>Kört alkotunk. A kör közepén csukott szemmel áll az egyik játékos. A körben állók menetirányban elindulnak, majd a közepén álló játékos jelzésére megállnak. A kitaláló (ő áll a kör közepén) csukott szemmel rámutat valamelyik társára, aki odamegy hozzá és a kitaláló kezét a saját arcára helyezi. A kitaláló feladata: csupán a társ arcának és kezeinek érintése, tapintása alapján felismerni társát. Ha sikerül neki, akkor cserélnek (a felismert játékos marad közepén) és folytatódik a játék. Amennyiben nem sikerült felismernie a társát, úgy továbbra is ő marad a kör közepén.</p> <p>Változat 1: Nem feltétlenül kell állva és körben mozogva játszani. Nem a kitaláló mutat rá valakire, hanem a többiek állapodnak meg abban, hogy ki megy oda hozzá. A helyükön maradók csapjanak zajt az auditív információk kiküszöbölése érdekében.</p> <p>Változat 2 (Szembekötősdí): A kitaláló által csukott szemmel kijelölt játékos nem megy középre, hanem helyén maradva elváltoztatott hangon szólal meg. A kitalálónak ebben az esetben a hangjáról kell felismernie társát.</p>
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<p>Hogyan éreztétek magatokat az érintés közben?</p> <p>Melyik szerep volt komfortosabb: a kitaláló vagy a kitalálandó személy szerepe?</p>
Kulcsszavak (címkék)	önismeret, társismeret, kooperáció
Forrás	Instruktor Öntevékeny Csoport, 1998