



A gyakorlat címe A gyakorlat típusa Javasolt korcsoport Időigény Helyigény Eszközigény A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne nézzék meg azt. A játékosok a kötélhez közel mennek, és	I Λ συσίκονία+ σίσαο	Cooto
Javasolt korcsoport Időigény 5-10 perc Helyigény A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne		
Időigény Helyigény nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható kötél, pakli kártya A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne		
Helyigény nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható Eszközigény kötél, pakli kártya A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne	•	
Eszközigény A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne	<u> </u>	
A gyakorlat részletes leírása A játék előkészítése: A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne	Helyigény	nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható
leírása csoportot osszuk ket egyemo szamo csoportra. Helyezzünk el egy kötelet a földön. A két csapat helyezkedjen el a kötél két oldalán. A játék menete: Minden játékos húz egy kártyát, de ne	Eszközigény	kötél, pakli kártya
1		
szemben állnak egy játékossal a másik csapatból. Előre mondjuk meg, hogy az ász a legnagyobb vagy a legkisebb értékű lap-e.		nézzék meg azt. A játékosok a kötélhez közel mennek, és szemben állnak egy játékossal a másik csapatból. Előre mondjuk meg, hogy az ász a legnagyobb vagy a legkisebb
Háromra az egymással szemben lévők megmutatják a lapjaikat. Akinek magasabb volt a lapja, az nyert, az alacsonyabb értékű átáll a másik csapathoz. Ha egyforma értékű lapot húztak, akkor kezet fognak és mindenki a saját oldalán marad. Ezután mindenki legalább 3 emberrel lapot cserél a saját csapatából, ezt sem nézheti meg, így nem tudhatja senki, milyen lapja is van.		lapjaikat. Akinek magasabb volt a lapja, az nyert, az alacsonyabb értékű átáll a másik csapathoz. Ha egyforma értékű lapot húztak, akkor kezet fognak és mindenki a saját oldalán marad. Ezután mindenki legalább 3 emberrel lapot cserél a saját csapatából, ezt sem nézheti meg, így nem
Többször ismétlődik a játék.		Többször ismétlődik a játék.
Javasolt reflexiós Milyen érzés volt nyerni és veszíteni? Lehet-e befolyásolni a	Javasolt reflexiós	Milyen érzés volt nyerni és veszíteni? Lehet-e befolyásolni a
kérdések, feldolgozási játék kimenetelét? Mit gondoltok, miért válhat egy hasonló	kérdések, feldolgozási	játék kimenetelét? Mit gondoltok, miért válhat egy hasonló
szempontok játék szenvedéllyé?	szempontok	játék szenvedéllyé?
Kulcsszavak (címkék) kooperáció, szabálykövetés, rivalizálás	Kulcsszavak (címkék)	kooperáció, szabálykövetés, rivalizálás
Forrás Kovács Nikoletta - Pölös Annamária: Játékmozaik, Moz	Forrás	Kovács Nikoletta - Pölös Annamária: Játékmozaik, Mozaik
Kiadó, Budapest, 2011		•

