

A gyakorlat címe	<b>Élő szoborcsoport</b>
A gyakorlat típusa	önismereti; dramatikus
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	20-30 perc
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	nincs
A gyakorlat részletes leírása	<p>Egy-egy játékos vagy játékosok egy-egy csoportja kitalál egy témát, amiből a többiek beállításával állóképet formál. Lehet ez pl. egy film jelenete, ismert festmény, beszédet tartó politikus, kirakati bábuk, hétképi piaci nyüzsgés. Amikor felállt a jelenet, a nem játszóknak ki kell találniuk, mit ábrázol az állókép.</p> <p><b>Változat 1:</b> A játékvezető előre megmondja a "megépítendő" szobor címét. A játékosok ezt anélkül alkotják meg, hogy előre megbeszélnék egymással. Egy ember elkezd, majd utána sorban mindenki beépül a képbe. Az egész csoport vegyen részt benne!</p> <p><b>Változat 2:</b> A körben ülő csoport egyik tagja felvesz egy pózt (szobor). A többiek nevet adnak a szobornak, majd egy másik ember kapcsolódik hozzá. Nevet adnak a szoborpárosnak is, majd folytatják, amíg az egész csoport be nem áll a játékba. A szobrokról fényképet is készíthetünk.</p>
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<p>Hogyan éreztétek magatokat a gyakorlat alatt?</p> <p>Mennyire volt könnyű vagy nehéz kapcsolódni egymáshoz?</p>
Kulcsszavak (címkék)	közös alkotás, önkifejezés
Forrás	Instruktor Öntevékeny Csoport, 1998

