

A gyakorlat címe	A pásztor elveszett báránykái
A gyakorlat típusa	problémamegoldó; kommunikációs; együttműködési
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	30 percnél több
Helyigény	nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható
Eszközigény	kendő, síp, rövidebb kötél vagy 2 tárgy (szék, pózna), néhány kő, kötél a karámbejáráthoz
A gyakorlat részletes leírása	<p>A játék célja, hogy a pásztor a lehető legrövidebb idő alatt beterelje az összes bárányt a karámba. A bárányok vakok (a szemüket bekötjük), és természetüknél fogva nem tudnak beszélni.</p> <p>A pásztor lát, de nem mozoghat, és nem érintheti meg a bárányokat. Ezért a csoportnak ki kell találni egy beszéd-és érintésmentes kommunikációt. A jelek és a stratégia kitalálására 15 perc áll rendelkezésükre. Ekkor még nem tudják a játékosok, hogy ki lesz közülük a pásztor.</p> <p>Ezután mindenkinek bekötjük a szemét, a játékvezető kialakítja a karámot, majd széttereli a nyáját, és csak ekkor választja ki csendben a pásztort, aki leveszi a kendőt a szeméről. A játékvezető megmutatja neki a karám bejáratát. A pásztor ettől kezdve nem mozoghat.</p> <p>Jó, ha a pásztor messze van a karám bejáratától, de figyelemmel tudja kísérni a bejutást. A pásztor elkezd a jelek használatával beterelni a bárányokat a karámba. Azok a bárányok, akik beértek a karámba, levehetik a kendőt a szemükről, de a játék végéig nem beszélhetnek.</p> <p>A játék akkor ér véget, amikor minden bárány a karámban van.</p>
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<p>Hogyan sikerült a döntéshozatal a csoportnak?</p> <p>Hogyan működött a pásztor mint vezető?</p> <p>Mennyire érzi a csoport sikeresnek a stratégiáját?</p> <p>Hogyan lehetett volna még megoldani a feladatot?</p>
Kulcsszavak (címkék)	kooperáció, kommunikáció, problémamegoldás
Forrás	Lohász Cecília-Sőregi Viktória szerk.: Több mint játék, Természetjáró Fiatalok Szövetsége, Budapest, 2008