

A gyakorlat címe	Kártyatorony
A gyakorlat típusa	problémamegoldó; együttműködési
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	10-20 perc
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	több pakli kártya, stopperóra
A gyakorlat részletes leírása	<p>A játék menete: Alakítsunk 3-5 fős csoportokat, minden csapat kapjon 10 kártyalapot (többet is lehet). A csoportok kapnak 5 percet arra, hogy megtervezzék, hogyan fogják a legmagasabb, önállóan megálló tornyot felépíteni 30 másodperc alatt. A kártyákat nem lehet meghajlítani, és semmilyen más eszközt nem használhatnak.</p> <p>A pontok számolásánál, lehet azt a módszert alkalmazni, hogy a szintek számával szorozzuk a legmagasabb értékű lapot.</p> <p>Az első kör után a csapatok kapjanak újabb 3 percet a tervezésre. A második kör után két percet.</p> <p>Variációk:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Adjunk egyes csoportoknak több kártyát, mint a többieknek. ○ Mi történik akkor, ha csak 10 vagy 15 másodpercet kapnak az építésre?
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<ul style="list-style-type: none"> • Mennyire voltál sikeres a feladat megoldásában? • Mennyire volt sikeres a csapatod a feladat megoldásában? • Hogyan hatott az idő a teljesítményre?
Kulcsszavak (címkék)	kooperáció, rivalizálás, problémamegoldás, szabálykövetés
Forrás	Kovács Nikoletta - Pölös Annamária: Játékmozaik, Mozaik Kiadó, Budapest, 2011