

A gyakorlat címe	<b>Zsipp-zsupp</b>
A gyakorlat típusa	ismerkedő, önismereti, energetizáló
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	30 percnél több
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	székek
A gyakorlat részletes leírása	<p>A játékosok körben ülnek. A játékvezető rámutat valakire, és ha azt mondja:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zsipp! – akkor akire rámutatott, annak azonnal meg kell mondania a tőle <i>jobb</i>ra ülő társa nevét.</li> <li>- Zsupp! – akkor akire rámutatott, annak azonnal meg kell mondania a tőle <i>bal</i>ra ülő társa nevét.</li> <li>- Zsipp-Zsupp! – mindenkinek gyorsan helyet kell cserélnie</li> </ul> <p>Ha valaki lassan gondolkodik vagy téveszt, akkor beáll a játékvezető helyére a kör közepébe.</p> <p>A játékot nagyobbaknál nehezíthetjük kis létszám esetén választott fantázi nevekkal, melyeket a játék elején a játékosok maguk választanak. Vigyázzunk arra, hogy a létszám 10-12 gyereknél több ne legyen, mert ennyi főnél is jó memóriát igényel a játék!</p>
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<p>Hogyan éreztétek magatokat?</p> <p>Könnyű vagy nehéz volt a játék?</p> <p>Mi volt benne jó, és mi volt esetleg nehéz?</p>
Kulcsszavak (címkék)	Kommunikáció, reflektivitás, kooperáció
Forrás	