



	Г
A gyakorlat címe	Társkereső szolgálat
A gyakorlat típusa	önismereti
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	30 percnél több
Helyigény	tanteremben megvalósítható
Eszközigény	100 db névjegy, játékosokként 20 db korong (zseton,
	gyufaszál stb.)
A gyakorlat részletes	A játék során először tulajdonságokat vásárolnak maguknak a
leírása	játékosok, majd a megvásárolt tulajdonságok alapján párt
	választanak.
	A játékvezető a játék előtt elkészít 100 db névkártyát,
	melyeken tulajdonságok vannak, például "szép, de butácska",
	"részeges", "mulya, de jóindulatú", "okos, de dundi" stb.
	A legvonzóbb tulajdonságok több zsetonba kerülnek, a
	legkevésbé vonzóak 1 zsetont érnek. A pozitív-negatív
	tulajdonságpárok ára 2-3 zseton.
	A játékmester kiosztja a korongokat és kínálni kezdi a
	portékákat. Ha egy tulajdonságot többen is kérnek, licitálni
	lehet rá. Aki a legtöbbet ígéri, azé lesz a kártya.
	A játékosok feladata, hogy a 20 korongjukért legalább 5
	tulajdonságot vásároljanak meg.
	Akinek nem sikerült a játék végéig legalább 5 kártyát
	vásárolnia, annak azok, akiknek ötnél több kártyájuk van,
	átadhatnak a sajátjukból, amit kötelesek elfogadni. A
	társválasztás akkor kezdődik, amikor mindenkinek 5
	tulajdonsága van.
	A párválasztás után beszéljük meg, hogy ki milyen társat
	választott magának.
	Vigyázzunk arra, hogy ne bántsunk meg, ne szégyenítsünk
	meg senkit!
Javasolt reflexiós	Hogyan éreztétek magatokat a játékban?
kérdések, feldolgozási	Miért azokat a kártyákat vásároltátok meg?
szempontok	Miért azokat a tulajdonságokat tartottátok fontosnak?
	Jól vagy kevésbé jól taktikáztatok?
	Hogyan játszanátok másképp most a játék végén?
	Olyan társatok lett-e, amilyet valójában szeretnétek?
	Ti mit tartotok fontosnak a leendő társatokban,
	barátotokban?
	Miért?
Kulcsszavak (címkék)	értékkonfliktusok, erkölcsi dilemmák
Forrás	









