



A gyakorlat címe	Kártyakör
A gyakorlat típusa	problémamegoldó; együttműködési
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	20-30 perc
Helyigény	nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható
Eszközigény	kötél, stopperóra, pakli kártya
A gyakorlat részletes leírása	A játék előkészítése: Két kört alakítsunk ki, kb. 6 -7 méterre a kezdővonaltól. A két körben kétféle jelű kártyákat szórjunk szét, egymástól egyenlő távolságra, képpel felfelé.
	A játék menete:
	A játékosok a kezdővonal mögött állnak. Mondjuk el a csoportnak, hogy egyetlen eszközt sem lehet megmozdítani. A csoportot osszuk két egyenlő számú csoportra. Egyik csoporté az egyik forma (pl.: kör), a másiké a másik (pl.: pikk).
	Rajtra mindkét csoport odamegy a saját köréhez, és mindenkinek egyenként meg kell érintenie valamennyi kártyát sorban, az ásztól a királyig. Csak egy ember léphet be a körön belülre. Ha ketten lépnek be, a feladatot újra kell kezdeniük.
	Cél: Az egész csoportnak (a két csoport) kell a lehetséges legrövidebb időn belül teljesíteni a feladatot. Így, amikor az utolsó játékos átért a kezdővonalon, akkor nyomjuk le a stopperórát. Tervezésre korlátlan idejük van a kezdővonal mögött – ez nem jelenti, hogy nem tölthetnek el próbaidőt a körök mellett (de ezt ne mondjuk el nekik előre).
	A gyakorlat behívja a versengést, de a csoport akkor lesz igazán sikeres, ha a csapatok megosztják egymással gondolataikat a legrövidebb idő elérésének módjairól.
	<b>Lehetőségek:</b> Nagyobb kihívás lehet, ha két formát rakunk mindkét körbe. Ha nagyobb a csoportunk, létrehozhatunk még egy kört.
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	<ul> <li>Mennyire voltál sikeres ebben a feladatban?</li> <li>Volt-e valami bonyodalom abban, hogy neked hol is kell éppen lenned?</li> <li>Hogyan hatott az idő a csoport és a te teljesítményedre?</li> </ul>
Kulcsszavak (címkék)	kooperáció, kommunikáció, rivalizálás, problémamegoldás, problémaazonosítás
Forrás	Kovács Nikoletta - Pölös Annamária: Játékmozaik, Mozaik Kiadó, Budapest, 2011

