



	v /I .
A gyakorlat címe	Vegyél egyet
A gyakorlat típusa	problémamegoldó; kommunikációs; együttműködési
Javasolt korcsoport	12-13 éves, 14-16 éves, 17-20 éves
Időigény	10-20 perc
Helyigény	nagyobb belső térben vagy szabadban megvalósítható
Eszközigény	kötél, egy vagy két pakli kártya
A gyakorlat részletes leírása	A játék előkészítése: Helyezzünk el egy kötelet a földön, egy négyzetet formálva. A kártyapaklit lefelé fordítva helyezzük el a közepén. Nagyobb csoportoknál több paklit is összekeverhetünk. A lapok az értéküknek megfelelőek, a jumbo, dáma, király 10-et ér, az ász érhet 1-et és 11-et is.
	A játék menete: Alakítsunk ki egy startvonalat kb. 2 méterre a kártyáktól. 2-4 fős kiscsoportok alakulnak, ezek a startvonal mögé állnak. Mondjunk egy számot (pl. 150), amelyet minden csoportnak el kell érnie. Bármilyen műveletet használhatnak (összeadás, kivonás, szorzás, osztás). Minden csoportból egy ember odamegy a paklihoz a játékvezető által meghatározott módon (pl.: futva, ugrándozva, egy lábon), s elvesz egy kártyát, majd visszamegy a saját csoportjához ugyanazon a módon, ahogyan jött. Ha a csoport úgy dönt, hogy nem kérik azt a kártyát, akkor a sorban következő játékos visszateheti azt a pakli aljára, és új kártyát húz. Ez addig folytatódik, amíg a csoport eléri a célját Variációk: A játékvezető helyett a csoport találja ki, hogy milyen formában közelítik meg a kártyapaklit, de minden
	alkalommal más mozgást kell választaniuk.
Javasolt reflexiós kérdések, feldolgozási szempontok	 Milyen stratégiát találtatok ki a játékban? Minden javaslatot meghallgatatok? Volt olyan, aki fölöslegesnek érezte magát? Kinek mi volt a szerepe a csoporton belül? Milyennek ítélitek az együttműködéseteket?
Kulcsszavak (címkék)	kooperáció, kommunikáció, rivalizálás, csoportszerepek
Forrás	Kovács Nikoletta - Pölös Annamária: Játékmozaik, Mozaik
	Kiadó, Budapest, 2011