Carné # 22535

Redes

Sección # 20

Laboratorio 2 - Parte 1: Algoritmos de detección

Algoritmos de corrección de errores:

- Pruebas
 - Sin errores:

Entrada Original	Trama Codificada	Salida codificada por Viterbi	
1011	11100001	1011	
110	110101	110	
01101	0011010100	01101	

```
UNIDER

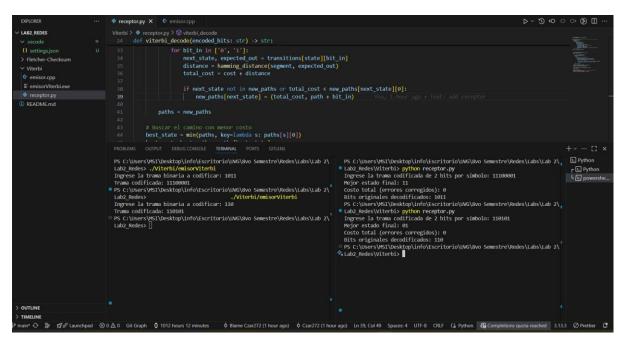
VINETAL STATE

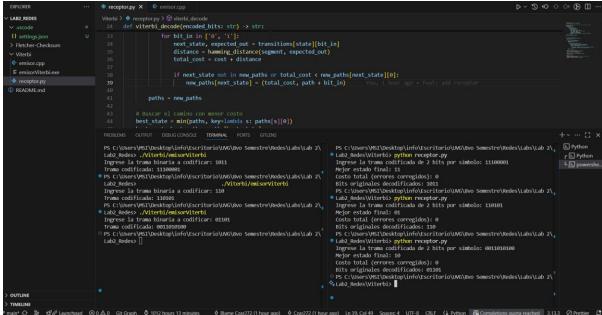
FOR BLL IN [10], 11]:

FOR CLUMPS VERIFICATION [10], 10]:

FOR CLUMPS VERIFICATION [10]:

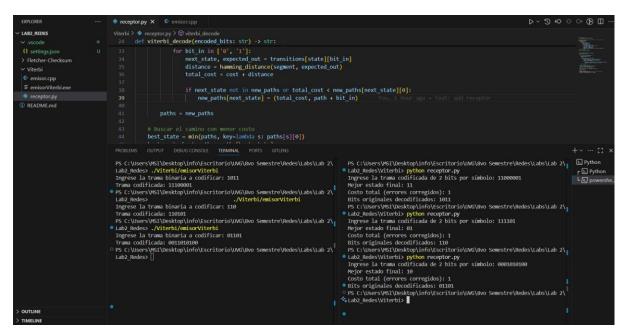
FOR CLUMPS VERIFICATION
```





Entrada original	Codificado	Bit alterado	Trama con error	Salida decodificada	Costo
1011	11100001	bit 3 (1→0)	11000001	1011	1
110	110101	bit 3 (0→1)	111101	110	1
01101	0011010100	bit 3 (1→0)	0001010100	01101	1

Mismos 3 entradas en el emisor, pero alteradas para input al receptor



Preguntas:

- ¿Es posible manipular los bits de tal forma que el algoritmo seleccionado no sea capaz de detectar el error? ¿Por qué sí o por qué no? En caso afirmativo, con su implementación

Sí, es posible cambiar algunos bits de forma que el algoritmo de Viterbi no note el error. Esto pasa porque este algoritmo no está hecho para comprobar si el mensaje está completamente bien, sino para tratar de adivinar cuál era el mensaje original más probable basándose en lo que recibió. Si los bits se cambian de cierta manera y el resultado aún "parece correcto" dentro de lo que el algoritmo espera, puede decodificar un mensaje equivocado sin darse cuenta. Esto suele ocurrir cuando el error no se nota fácilmente porque se parece mucho al mensaje original.

Por ejemplo:

Entrada original = 1011;

Entrada codificada = 11100001

Trama codificada errónea: 11100111

El receptor se equivoca y devuelve:

Costo total (errores corregidos): 1

Bits originales decodificados: 1001