我是用SumVariable來做對照

EXP就當作打敗這隻能活得多少經驗值

HP,MP,EXP,力,智,物防,魔防,速,靈敏

青眼惡魔

5985,795,20000,355,321,120,115,225,195

殭屍

9585,355,15000,241,50,241,50,315,70

普通攻擊 a為攻擊者 b為被攻擊者

a.atk \* (((( a.atk ) / ( b.def )) ^ 0.8 ) + 0.1)

技能攻擊

1.5\* a.matk \* (((( a.matk ) / ( b.mdef )) ^ 0.8 ) + 0.1)