

# PROI JRPG – instrukcja obsługi

## Wstęp

Grupa studentów wyjechała razem na wakacje, nieświadoma czekających ją przygód i niebezpieczeństw! Dołącz do Oskara, Sary, Tiny, Jacka, Leny i Alka w ich podróży przez las, pustynię i ruiny zamku.

## Menu główne



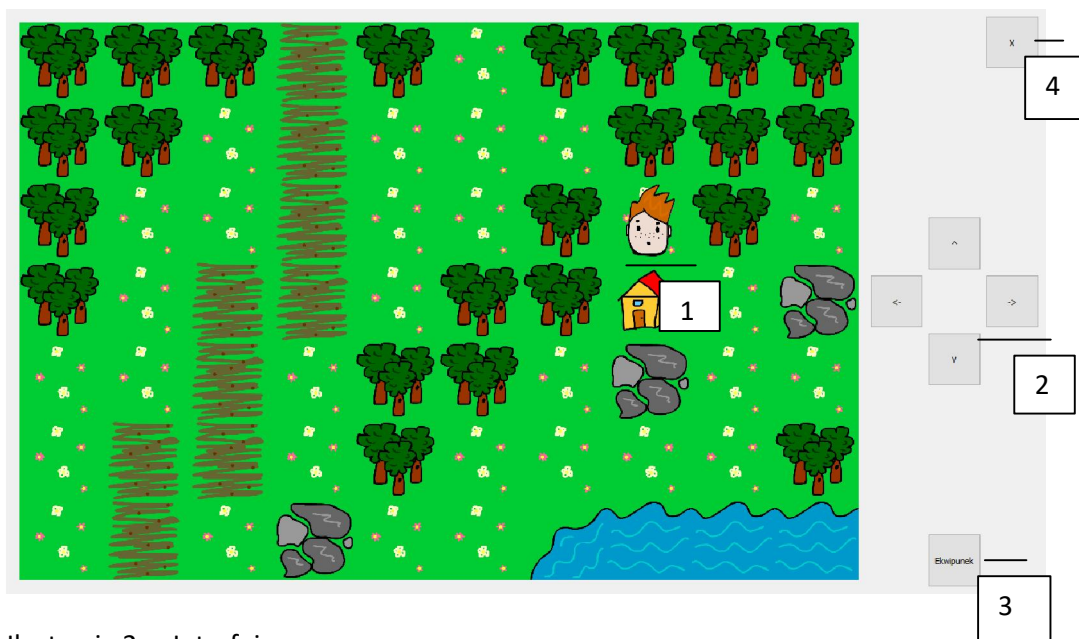
Ilustracja 1 – Menu główne.

Aby rozpocząć nową grę, należy wcisnąć przycisk „New Game”. Pozostałe przyciski służą do opuszczenia programu.

## Mapa

Interfejs mapy składa się z następujących elementów:

- 1) Obecne położenie – wskazuje obecne położenie gracza na mapie;
- 2) Przyciski ze strzałkami – umożliwiają poruszanie się po mapie w cztery strony;
- 3) Przycisk „Ekwipunek” – Otwiera ekwipunek drużyny;
- 4) Przycisk „X” – wyjście z gry.



Ilustracja 2. – Interfejs mapy.

## Ekwipunek

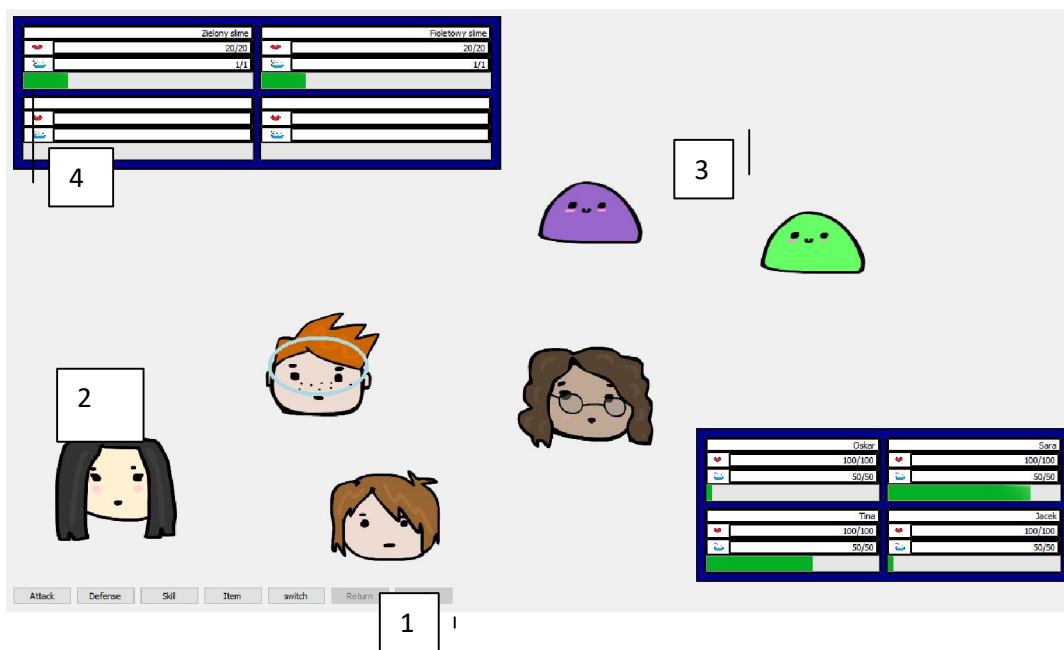
Po wciśnięciu przycisku „Ekwipunek” w interfejsie mapy, wyświetla się ekran zarządzania ekwipunkiem.



Ilustracja 3. – Ekwipunek.

## Walka

Po wejściu na puste pole może okazać się, że drużynę czeka walka z przeciwnikami. Pojawia się wtedy interfejs walki.



Ilustracja 4. – Interfejs walki.

Zawiera on następujące elementy:

- 1) Lista działań – pozwala wybrać działanie postaci gracza;
- 2) Wizerunki postaci gracza;
- 3) Wizerunki przeciwników;
- 4) Okna ze statystykami – wyświetlają aktualne statystyki postaci gracza i przeciwników.

## Dialog

Po wkroczeniu na niektóre pola automatycznie uruchomi się rozmowa między głównymi bohaterami. Aby odczytać następną kwestię, należy wcisnąć przycisk „Dalej”.



Ilustracja 5. – Dialog.