MPSI Lab04

December 14, 2023

```
[1]: import numpy as np
```

1 Zadania do samodzielnego wykonania

1.1 Ćwiczenie 1

Poniżej podano dwie tablice A i B:

Zbuduj tablicę składającą się ze średnich arytmetycznych odpowiednich elementów tablic A i B. Wydrukuj wynik do konsoli.

1.2 Ćwiczenie 2

Wykonaj mnożenie tablic A i B element po elemencie. Wydrukuj wynik do konsoli.

1.3 Ćwiczenie 3

Podana jest następująca tablica numpy A:

```
[4]: A = np.array([[3, 4, 9, 2], [5, 3, 2, 5]])
```

Wyznacz pierwiastek z każdego elementu tablicy A. Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.sqrt().

1.4 Ćwiczenie 4

Podane są następujące tablice A i B:

```
[5]: A = np.linspace(0, np.pi / 2, 20)
B = np.full(shape=(20,), fill_value=1, dtype='float')
```

Sprawdź twierdzenie Pitagorasa dla sinusów i cosinusów wykorzystując tablicę A i następnie porównaj wynik z tablicą B. Użyj funkcji np.allclose(). Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.sin() oraz np.cos().

1.5 Ćwiczenie 5

Dane sa dwie dwuwymiarowe tablice numpy A i B:

```
A - macierz o kształcie (3,2)B - macierz o kształcie (2,3)
```

Wykonaj mnożenie macierzy A i B. Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.dot().

1.6 Ćwiczenie 6

Podana jest następująca tablica A (macierz kwadratowa):

Oblicz wyznacznik macierzy A. Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.linalg.det().

1.7 Ćwiczenie 7

Podana jest następująca tablica numpy A:

Oblicz wartości własne i odpowiadające im wektory własne macierzy A. Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.linalg.eig().

1.8 Ćwiczenie 8

Podana jest następująca tablica numpy A:

Znajdź macierz odwrotną do macierzy A. Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji np.linalg.inv().

1.9 Ćwiczenie 9

Podana jest następująca tablica G (macierz kwadratowa):

Znajdź ślad macierzy kwadratowej G (suma elementów na głównej przekątnej). Wydrukuj wynik do konsoli. Wskazówka: Użyj funkcji p.trace()

1.10 Ćwiczenie 10

Podano dwie dwuwymiarowe tablice numpy A i B: - A - macierz o kształcie (4, 2) - B - macierz o kształcie (1,8)

Przekształć tablicę B tak, aby móc wykonać mnożenie macierzy A B. Wykonaj to mnożenie. Wydrukuj wynik do konsoli.