SYMULATOR UAR



Artur Albrecht Rafał Cholewa IPpp20 Grupa 1

1. Skład sekcji wraz z podziałem obowiązków w realizacji projektu

Artur Albrecht - programowanie frontendu (GUI), UI/UX, Rafał Cholewa - programowanie backendu (PID,ARX,Generator) Razem: testowanie wszystkich funkcjonalności i wzajemne pomaganie sobie

2. Krótką historię zmian projektu aplikacji w stosunku do pierwotnego projektu (w punktach),

- Usunięcie zarządzania plikami z backendu i przycisków z tym związanych
- Przeniesienie Generatora jako kompozycja do symulacji zamiast zależności od PID
- Wykorzystanie zmiennego kroku czasowego w symulacji
- Usunięcie powtarzających się wartości z PID
- Wprowadzenie dodatkowych funkcjonalności, wymaganych do działania programu (np. settery, gettery, funkcjonalność resetu)
- Odświeżenie wyglądu GUI
- Naprawienie znanych nam błędów

3. Krótkie wypunktowanie najistotniejszych napotkanych trudności w realizacji tematu i sposobów ich rozwiązania

1) Rysowanie wykresów, wyświetlanie ich Rozwiązanie:

Przejrzenie dokumentacji QT, oraz obejrzenie poradników dotyczących rysowania wykresów w QT.

2) Błąd z wykresem sinusoidalnym

Powód błędu:

Wartości domyślne przy zmianie wykresu z skokowego na sinusoidalny się zerowały przez co dochodziło do dzielenia przez zero i błędu Rozwiązanie:

Ustawiliśmy wartości domyślne, i blokadę by dla konkretnego wykresu wprowadzać tylko dane mu potrzebne, a nie wszystkie na raz jak to miało miejsce na początku

4) Zwięzłe podsumowanie czego nauczył się każdy członek sekcji.

Wspólnie nauczyliśmy się:

- Tworzenie interfejsów graficznych
- Łączenie sygnałów ze slotami
- Tworzenie programu wielookienkowego
- Rysowanie wykresów w QT
- Pracy w zespole
- Organizowanie czasu pracy
- Doszlifowanie umiejętności posługiwania się QT i Githubem