计算机科学与技术 学院

计算机视觉 课程实验报告

学号: 姓名: 班级: 人工智能班

实验题目: (实验 E2) 图像代数运算

实验内容:

实验 2.1: 对比度调整

设计一个 Sigmoid 函数,实现对图像的对比度调整;

使用 opencv 窗口系统的 slider 控件,交互改变 Sigmoid 函数的参数,实现不同程度的对比度调整;

实验 2.2: 背景相减

对图像 I 和对应的背景图 B, 基于背景相减检测 I 中的前景区域, 并输出前景的 mask.

分析你的方法可能产生误检的情况,并上网查阅背景相减的改进方法,设 法改进结果。

实验过程中遇到和解决的问题:

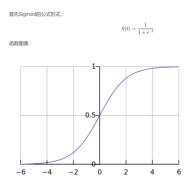
(记录实验过程中遇到的问题,以及解决过程和实验结果。可以适当配以关键代码辅助说明,但不要大段贴代码。)

一、尝试完成对比度和亮度的动态调节

而对比度及亮度的基本调整原理公式为:

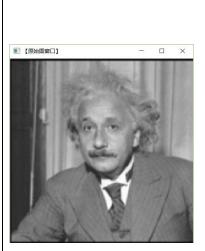
$$g(i,j) = a * f(i,j) + b$$

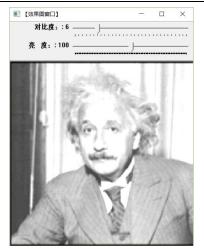
二、Sigmoid公式及参数调整所遇到的问题



(1) 首先应用该 $O(i,j) = I(i,j) + I(i,j) * C * (I/I + e^{-I(i,j)})$ 公式 (引用自论文 A New

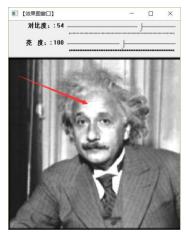
Approach for Contrast Enhancement Using Sigmoid Function——Naglaa Hassan and Norio Akamatsul)对每个像素点进行处理,发现效果并不好,容易高亮丢失纹理(受参数 C 的影响太大),实用效果差如下图:



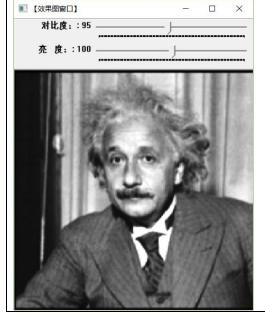


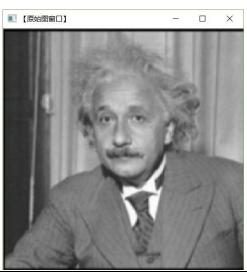
(2) 自行设计调整函数:

t = I(x,y) / 255.00 * c_p * 0.1;//c_p 为界面可动态调整参数 O(x,y) = I(x,y) *((1.00/(1.00+exp(-t))+0.5) + b_value-100) 应用新公式测试效果如下:



(3) 发现还是会有一些纹理丢失,思考后认为 255/200-1<0.3,所以应该将 0.5 这个参数调低至 0.3,调低为 0.3 后进行测试效果如下:

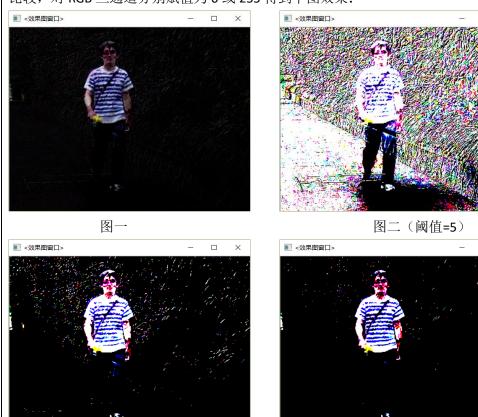




效果很好, 达到预期效果。

二、背景相减实验:

1、相减得到图一,下半未很好显示,而后定义阈值后与($f_{image}(x,y)[c]$ - $b_{image}(x,y)[c]$)比较,对 RGB 三通道分别赋值为 0 或 255 得到下图效果:



图三 (阈值=30)

图四 (阈值=50)

2、调整改进算法,原理如下:

$$I(x,y) = (r,g,b)$$
$$B(x,y) = (r,g,b)$$

$$Diff(x, y) = ||I(x, y) - B(x, y)||^2$$

Is foreground if Diff(x, y) > T (a given threshold)

将像素点得 RGB 值看为一向量,求前景与背景三通道差值得平方和,最后取平方根后与阈值进行比较,大于阈值一并将三通道值都赋值为 255,反之为 0,最后效果如下:

